# Festlegung der Programme

Bevor es zur Entwicklung geht werden erstellt.

Bei der Entwicklung haben wir 3 verschiedene Frameworks zur Umsetzung ausgesucht.

1. Flutter

|  |  |
| --- | --- |
| Success | Breake Point |
| Einfache Verbindung mit Unity | GitHub Probleme |
| Funktion in Web | Probleme bei der 3D Umsetzung |
|  | Performance Probleme |
|  | Responsive Probleme |
|  | Firebase probleme |

1. Tree.Js

|  |  |
| --- | --- |
| Success | Breake Point |
| Schnelles aufsetzten | Probleme bei der 3D Umsetzung |
| Keine npm Errors | Performance Probleme |
| Responsive auf allen Bildschirm großen | Responsive Probleme |
|  | Firebase Probleme |
|  |  |

1. Unity App

|  |  |
| --- | --- |
| Success | Breake Point |
| App Prototyp für iOS & Android | Probleme bei der 3D Umsetzung |
|  | Responsive Probleme |
|  |  |
|  |  |