# Anforderungen Campus-Karte

Die Anwendung soll dem Nutzer die Möglichkeit bieten den Weg zu einem Raum im Campus zu zeigen.

Die Anwendung muss dem Nutzer die Möglichkeit bieten Start sowie einen Endpunkt auszuwählen

Die Anwendung soll dem Nutzer die Möglichkeit bieten Raumbeschreibungen anzuzeigen

Die Anwendung soll dem Nutzer die Möglichkeit bieten Favoriten auszuwählen

Die Anwendung soll dem Nutzer die Möglichkeit bieten zwischen 2D und 3D zu wechseln

Die Anwendung soll dem Nutzer die Möglichkeit bieten die Karte zu Drehen und zu bewegen

Die Anwendung soll dem Nutzer die Möglichkeit bieten verschiedene Visuelle Filter anzuwenden

Die Anwendung muss dem Nutzer die Möglichkeit bieten diese auf jedem Gerät mit Internetverbindung aufrufen zu können

# Bedingungen

Falls Start- und Endpunkt eingegeben wurde, muss die Anwendung selbstständig den weg von A nach B anzeigen

Falls der Nutzer einen Raum ausgewählt hat, soll die Anwendung ihm die Möglichkeit bieten mehr Informationen über den raum anzuzeigen