Expose: Campus Navigations App

Deckblatt mit namen und Modul

Problemfeld & Kontext

Durch die lange online Zusammenarbeit und die andauernden hybriden Veranstaltungen kennen sich viele Studenten nicht gut am Campus aus. Die Erst- und Zweitsemester haben durch die spezielle Raumnummerierung und die verschiedenen Gebäude in der Regel Orientierungsschwierigkeiten und suchen häufig lange nach dem richtigen Raum.

An dieser Stelle soll das Projekt ansetzen und die Orientierung durch eine 3D Karte erleichtern.

Damit sollen sich Studenten, neue Mitarbeiter oder auch Besucher sowohl vor Ort als auch online ein Bild des Campus machen und die Route zum gesuchten Raum angezeigt bekommen.

Projektziel

Die zu erstellende Anwendung soll eine 3D Karte mit allen für Studenten der Informatik relevanten Räumlichkeiten und wichtige Orientierungspunkte (z.B. Parkplatz, Straßenüberquerungen) anzeigen.

Zusätzlich soll eine Raumnummer eingegeben werden können und dazu die bestmögliche (kürzeste oder einfachste?) Route ausgegeben werden.

Die Räumlichkeiten werden in verschiedene Kategorien eingeteilt, beispielsweise Räume für eigenständiges Arbeiten oder Labore und Werkstätten und können so durch den Nutzer gefiltert werden.

Ressourcen & Abhängigkeiten

Das Projekt wird als Entwicklungsprojekt in einer dreier Gruppe durchgeführt, somit sind für jedes Teammitglied ca. 300 Student Arbeitsaufwand eingeplant.

Hier welche Tools/Programme wollen wir benutzten?

Dokumentiert werden die Artefakte, der Code und der Projektfortschritt in folgendem GitHub Repository: <https://github.com/Splashpixx/EPW2122ChouliarasBurgdorfWolf/blob/main/README.md>

Im Schwerpunkt Web Development hat die Gruppe (Hier Namen nennen) unabhängig eine sehr ähnliche Projektidee ausgearbeitet. Zur Abgrenzung der beiden Teams wurde sich darauf geeinigt, dass die Visual Computing Gruppe die eigentliche Anwendung erstellt und die Web Develoment Gruppe sich um die online Einbindung der Komponente kümmert.

Hier genaue besprochene Abgrenzung.

Dafür soll im November ein Prototyp der Webschnittstelle zur Verfügung gestellt werden, damit die Web Development Gruppe ebenfalls mit der Umsetzung anfangen kann.

Die beiden Gruppen sollen in der Lange sein unabhängig voneinander zu arbeiten, die Kommunikation ist vor allem bei der Webschnittstelle und sich evtl. ergebenden Änderungen am Projekt vorgesehen.

Projekt- und Zeitplan beifügen

Durchgeführt wird das Projekt als Team, dass in vier Audits den Projektstand und Fortschritt, sowie die Arbeitswese den Prüfern in einer Präsentation darstelt.

Notizen:

Erste Planung, aktueller stand, Recherche, erste Artefakte, Stakeholder , Ausblick aufs nächste Audit

Andere Gruppe mit Campus Karte

Tom Küper Jonas Lindek Yannick Schäfer

Anton, Celvin und ? in Webdev

Überlegungen:

* Zusätzliche Informationen, wie z.B. Räume die für studentisches Arbeiten offen sind oder Büros der Professoren können angezeigt werden.
* speichern/markieren von favorisierten räumen
* Bei Professoren auch Zuständigkeiten, Studienbüro…
* Raumbuchung evtl. integrierbar: wie finde ich
* Einfügen von Bildern oder Sphären an einzelnen Teilen
* Tracking, gps oderr bluetooth