

《手机平台应用开发》 Broadcast

学院名称: 数据科学与计算机学院

成 员: 陈伟宸

时 间: 2016 年 10 月 19 日

一、实验环境

操作系统: Windows 10

IDE: Android Studio 2.1.2

二、实验过程

- 1. 新建一个 empty project
- 2. 新建 StaticActivity.java 、 StaticReceiver.java 、 DynamicActivity.java、DynamicReceiver.java、static_layout_xml、item.xml、dynamic_layout.xml,在 AndroidManifest.xml 进行注册,并将 Activity 的运行模式设置为 singleInstance

```
<activity android:name=".MainActivity"
   android: launchNode="singleInstance">
   (intent-filter)
       <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
       <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
   </intent-filter>
(/activity)
<activity android:name=".StaticActivity"</pre>
   android:launchNode="singleInstance">
   (intent-filter)
       <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
   </intent-filter>
(/activity)
<activity android:name=".DynamicActivity"</pre>
   android: launchNode="singleInstance">
   (intent-filter)
       <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
   (/intent-filter)
(/activity)
<receiver android:name=".StaticReceiver">
   (intent-filter)
       <action android:name="STATICACTION"/>
   (/intent-filter)
(/receiver)
```

3. 设计开始页面。

在 activity_main.xml 中添加两个按钮,并设置好样式。

```
Button
   android:id="@+id/static_register"
   android:layout width="wrap content"
   android: layout_height="wrap_content"
   android: text="静态注册"
   android: gravity="center"
   android: layout_marginTop="120dp"
   android:layout_gravity="center" />
Button
   android:id="@+id/dynamic_register"
   android:layout_width="wrap_content"
   android:layout_height="wrap_content"
   android: text="动态注册"
   android: gravity="center"
   android: layout_marginTop="100dp"
   android:layout_gravity="center"/>
```

在 MainActivity.java 中,添加对上面新建的按钮的点击事件监听器, 使它们分别跳转到 StaticActivity 和 DynamicActivity 中

4. 设计静态注册页面。

在 static_layout.xml 中添加一个 ListView

在 StaticActivity.java 中导入所有的水果名和图片,并使用 SimpleAdapter 适配刚刚创建的 ListView

```
List(Map(String, Object>> data = new ArrayList(>();
                     final String[] fruitsName = new String[] {"Apple", "Banana", "Cherry", "Coco", "Kiwi",
                             "Orange", "Pear", "Strawberry", "Watermelon");
 O 🔵 💿
                     final int[] fruitsImg = new int[] { R.mipmap. apple, R.mipmap. banana, R.mipmap. cherry,
R. mipmap. coco, R. mipmap. kiwi, R. mipmap. orange, R. mipmap. pear,
  R. mipmap. strawberry, R. mipmap. watermelon };
                     for (int i = 0; i < fruitsName.length; i++) {
                        Map (String, Object) temp = new LinkedHashMap()();
                        temp.put("name", fruitsName[i]);
                        temp.put("image", fruitsImg[i]);
                        data.add(temp);
                    ListView fruit_list = (ListView)findViewById(R.id. fruit_list);
                    SimpleAdapter simpleAdapter = new SimpleAdapter(this, data, R.layout.item,
                            new String[] {"name", "image"},
                            new int[] {R.id.fruit_name, R.id.fruit_img});
                     fruit_list.setAdapter(simpleAdapter);
```

添加点击 ListView 中的 Item 的事件监听器 ,使用 Bundle 和 Intent 用于传递参数 , 并广播

```
fruit_list.setOnItemClickListener((adapterView, view, i, 1) >> {
    Intent intent = new Intent("STATICACTION");
    Bundle bundle = new Bundle();
    bundle.putString("fruit_name", fruitsName[i]);
    bundle.putInt("fruit_img", fruitsImg[i]);
    intent.putExtras(bundle);
    sendBroadcast(intent);
});
```

4. 实现 StaticReceiver。

首先获得传递的参数,并使用它们设置标题、正文和图标等

实现点击回到主页面

```
Intent mIntent = new Intent(context, MainActivity.class);
PendingIntent mPendingIntent = PendingIntent.getActivity(context, 0, mIntent, 0);
builder.setContentIntent(mPendingIntent);
Notification notification = builder.build();
manager.notify(0, notification);
```

5. 设计动态注册页面。

在 dynamic_layout.xml 中添加一个 EditText 和一个 LinearLayout 用于存放两个 Button

```
< EditText
   android:id="@+id/edit_text"
   android: layout width="match parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_marginLeft="10dp"
   android:layout_marginRight="10dp" />
(Linear Layout
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout height="match parent"
   android: orientation="horizontal">
       android:id="@+id/register unregister"
       android: layout_width="wrap_content"
       android: layout_height="wrap_content"
       android:text="Register Broadcast"
       android:layout_marginLeft="10dp"
       android:textAllCaps="false"
       android:tag="register"/>
   Button
       android:id="@+id/send"
       android:layout_width="wrap_content"
       android: layout height="wrap content"
       android: layout_marginLeft="5dp"
       android:textAllCaps="false"
       android: text="Send"/>
```

在 DynamicActivity.java 中添加对第一个按钮的点击事件监听器, 判断当前动作应该是注册还是注销,实现注册和注销,并能够在按钮 上正确显示当前可以执行的操作

```
send. setOnClickListener(new View. OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        if(register_unregister. getTag(). toString(). equals("unregister")) {
            Intent intent = new Intent("DYNAMICACTION");
            Bundle bundle = new Bundle();
            bundle. putString("msg", editText. getText(). toString());
            intent. putExtras(bundle);
            sendBroadcast(intent);
        }
    }
}
```

添加对 Send 按钮的点击事件监听器,传递 EditText 中的内容并进

6. 实现 DynamicReceiver。

首先获得传递的参数,并使用它们设置标题、正文等

实现点击回到主页面

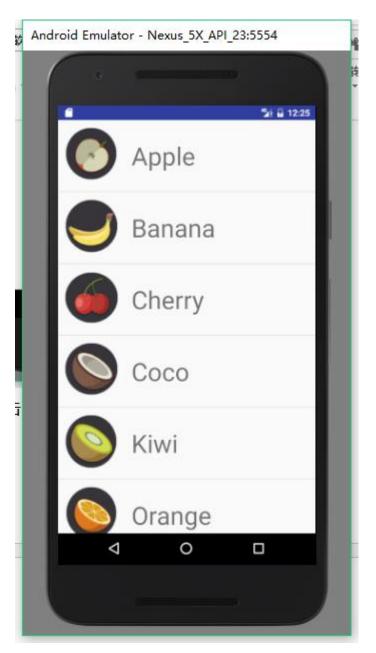
```
Intent mIntent = new Intent(context, MainActivity.class);
PendingIntent mPendingIntent = PendingIntent.getActivity(context, 0, mIntent, 0)
builder.setContentIntent(mPendingIntent);
Notification notification = builder.build();
manager.notify(0, notification);
```

三、实验结果

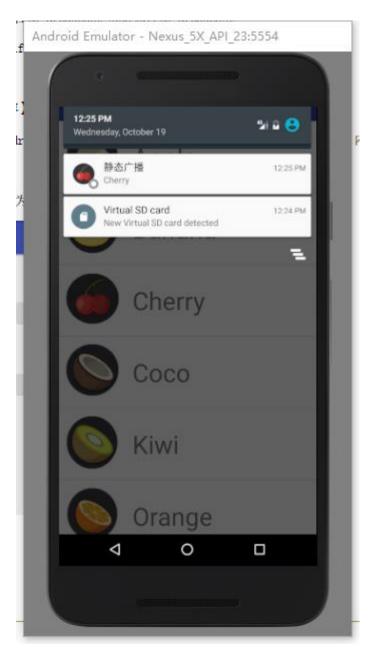
1. 运行程序



2. 点击"静态注册"



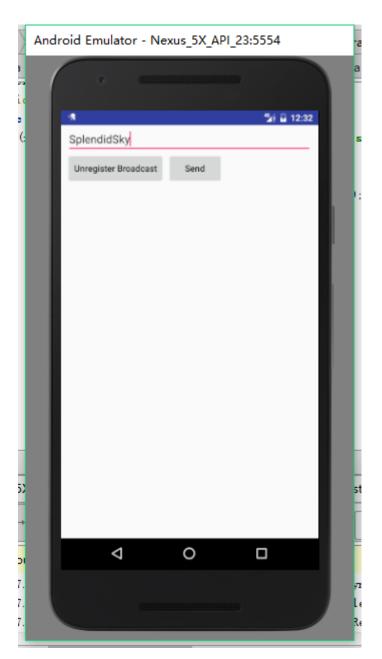
3. 点击 Cherry 并查看通知栏



4. 点击该通知



5. 点击"动态注册"



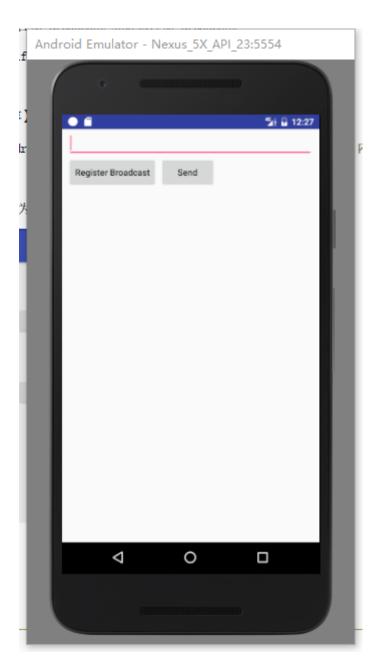
注意,通知栏小图标发生了变化

6. 查看通知栏

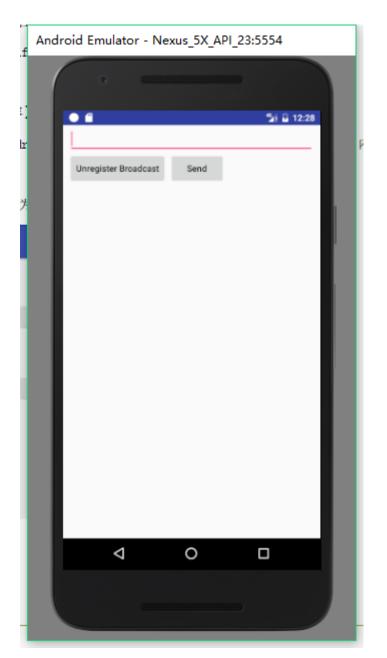


7. 点击该通知





- 6. 点击 "Send", 什么也没有发生
- 7. 点击 "Register Broadcast"



8. 输入 "Splendidsky", 并点击 "Send"

四、实验心得

Broadcast,顾名思义就是广播,通过广播可以唤醒某个 Activity 处理某个事件。

Activity 需要通过注册才能处理某个广播事件,注册分为静态注册和动态注册。静态注册通过在 AndroidManifest.xml 中硬编码实现,无法注册;而动态注册使用 java 实现,在不需要的时候可以注销。

另外,广播时可以传递一些消息。

要操作通知栏需要先取得通知栏的 manager ,再通过 Notification.Builder来创建新的通知。