

# 现代操作系统应用开发实验报告

学号： 14331035

班级： 教务一班

姓名： 陈伟宸

实验名称： Animal

## 一 . 参考资料

<https://msdn.microsoft.com/zh->

<cn/library/windows/apps/xaml/windows.ui.xaml.input.keyroutedeventargs.aspx>

<http://blog.csdn.net/youyoulg/article/details/39120669>

## 二 . 实验步骤

1. 修改 Visual Studio 2015 组件，增加 UWP 组件。
2. 新建一个 空白应用（通用 Windows）项目
3. 在解决方案资源管理器中找到并打开 MainPage.xaml，使用 XAML 设计器添加两个 Button，一个 TextBlock 和一个 TextBox
4. 修改其中一个 Button 的 content 属性为“发言”，并添加属性 click="speakClick"，另一个 Button 的 content 属性为“确定”，并添加属性 click="sureClick"
5. 在 TextBox 中添加属性 KeyUp = "textBox\_KeyUp"
6. 在 MainPage.xaml.cs 中编写相应代码，使程序运行结果符合要求。

## 三 . 实验结果截图

运行程序后，如下图所示

Animal  
000 000

- □ ×

发言

确定

点击 发言 按钮，

Animal  
000 000

- □ ×

cat : I'm a cat

发言

确定

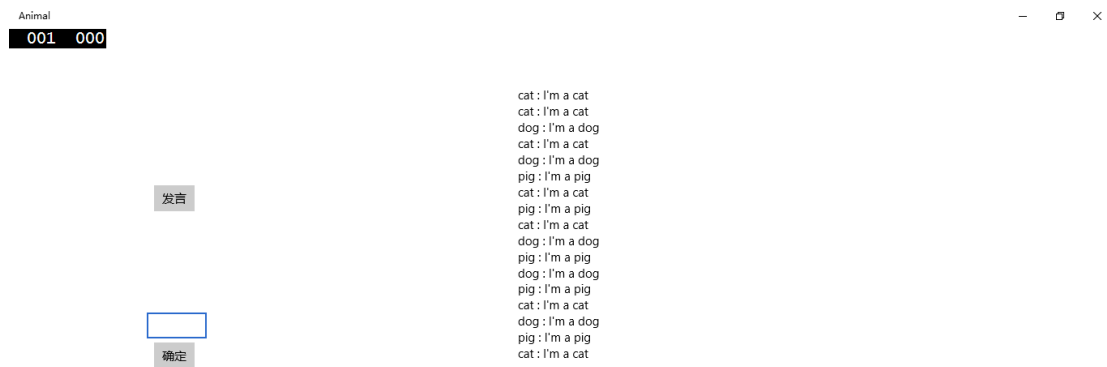
重复点击 发言 按钮，



在文本框中以此输入 dog, pig, cat, Dog, Pig, Cat, 并点击确定按钮或者按下回车,

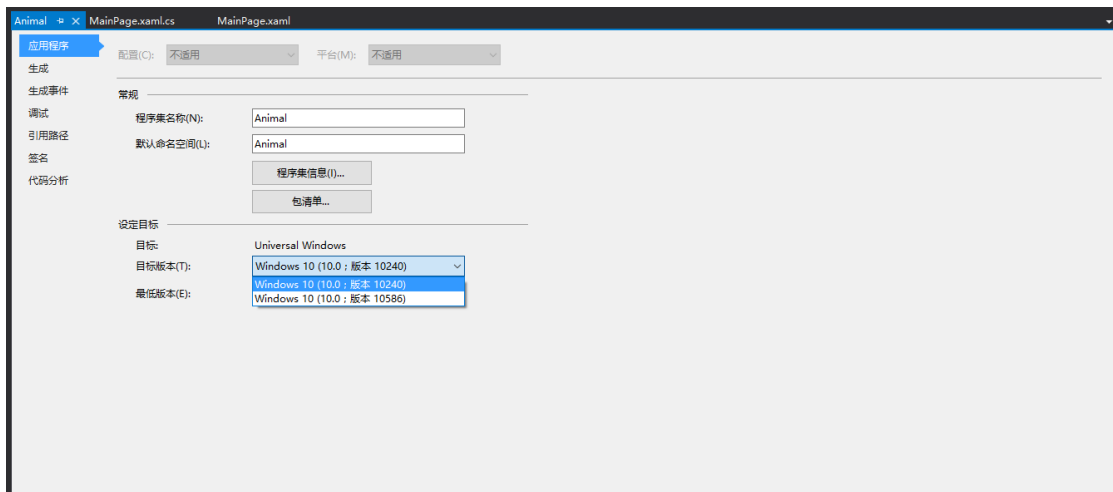


输入其它不合法字符, 无输出



#### 四 . 实验过程遇到的问题

1. 安装完 Visual Studio 2015 的 UWP 组件后 ,新建一个 空白应用( 通用 Windows )项目 ,发现 XAML 设计器不能正常工作 ,通过与群里的同学讨论后 ,得出解决方案为 : 在项目的属性中将目标版本改成与本地环境相适应的版本 , XAML 设计器便可正常工作。



2. 在完成基本功能后，测试时由于每次在文本框输入一个单词都要操作鼠标点击一下确定按钮，便萌生出按下回车也能达到相应效果的想法，经查找资料后实现了该想法。

## 思考与总结

实验在于动手，不能盲目地翻看资料，课件等，应该在做实验过程中发现问题，并在相关资料中寻找解决问题的方法，而不能抱着先学完再开始动手的想法。

作业要求：

1. 命名要求：学号\_姓名\_作业编号，例如 14330000\_林 XX\_hw1。
2. 实验报告提交格式为 pdf。
3. 实验内容不允许抄袭，我们要进行代码相似度对比。如发现抄袭，按 0 分处理。