



ПРОГРАММИРОВАНИЕ



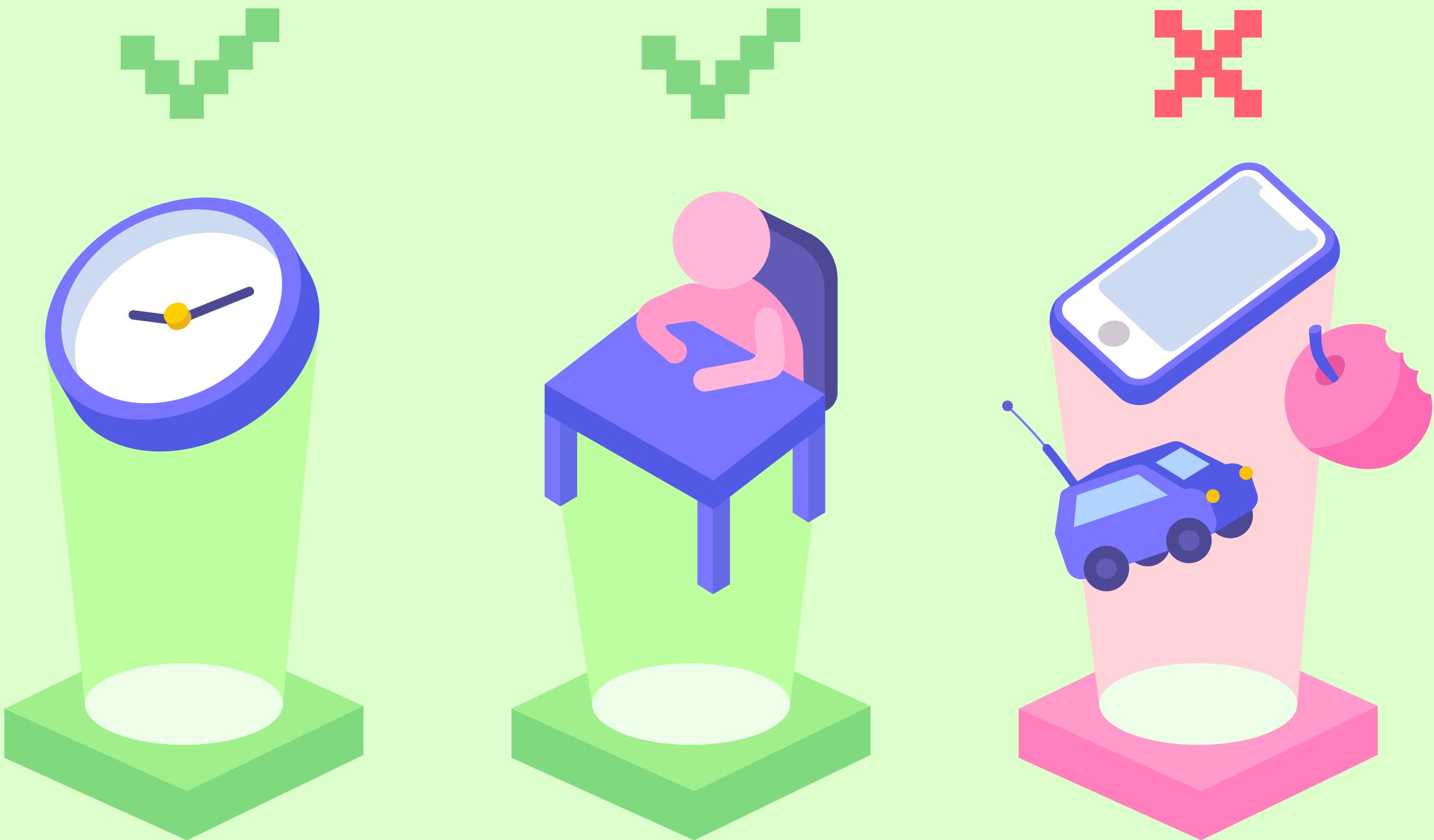
МОДУЛЬ 3 / УРОК 10



ПРИВЕТ

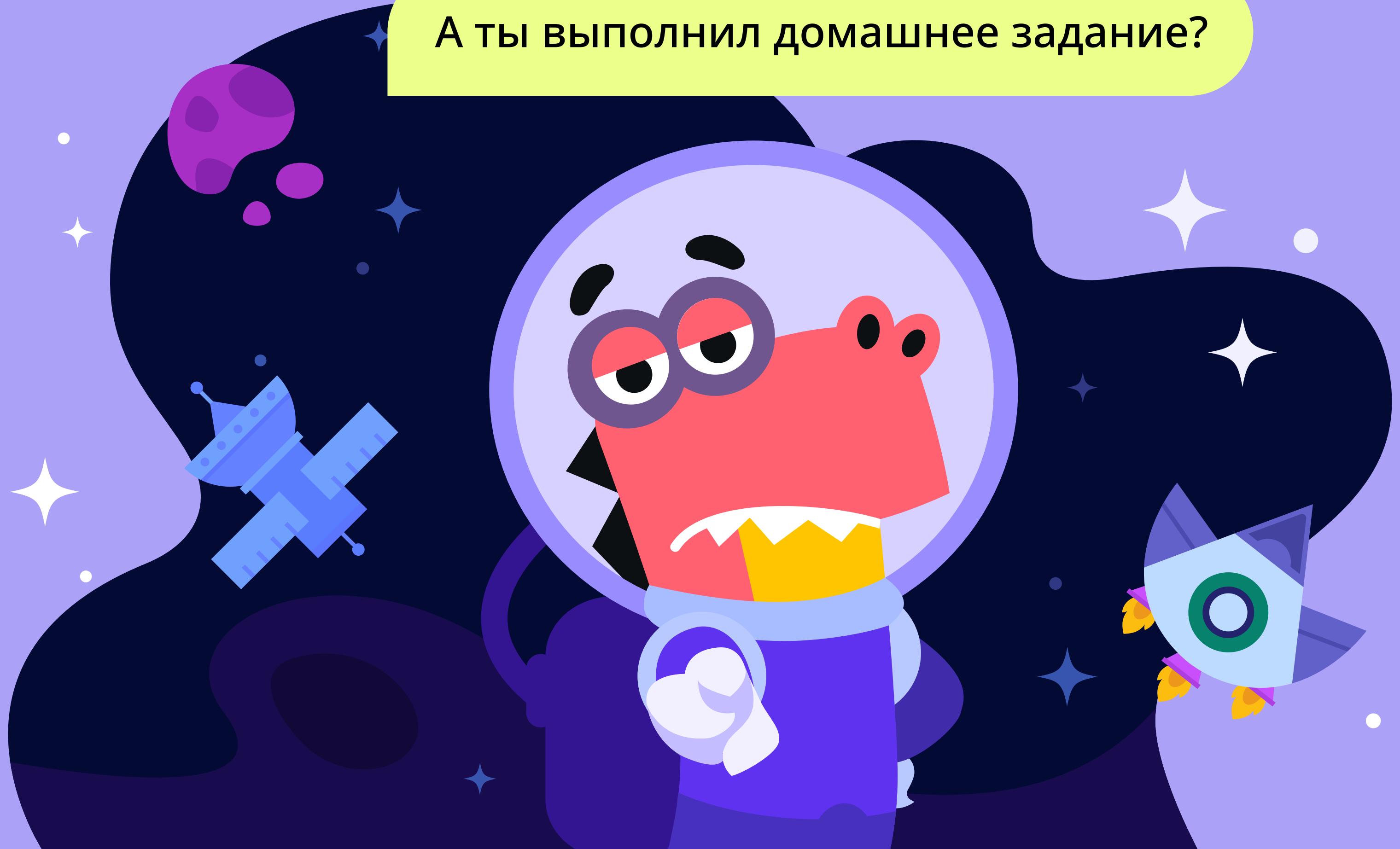


ПРАВИЛА



домашнее задание

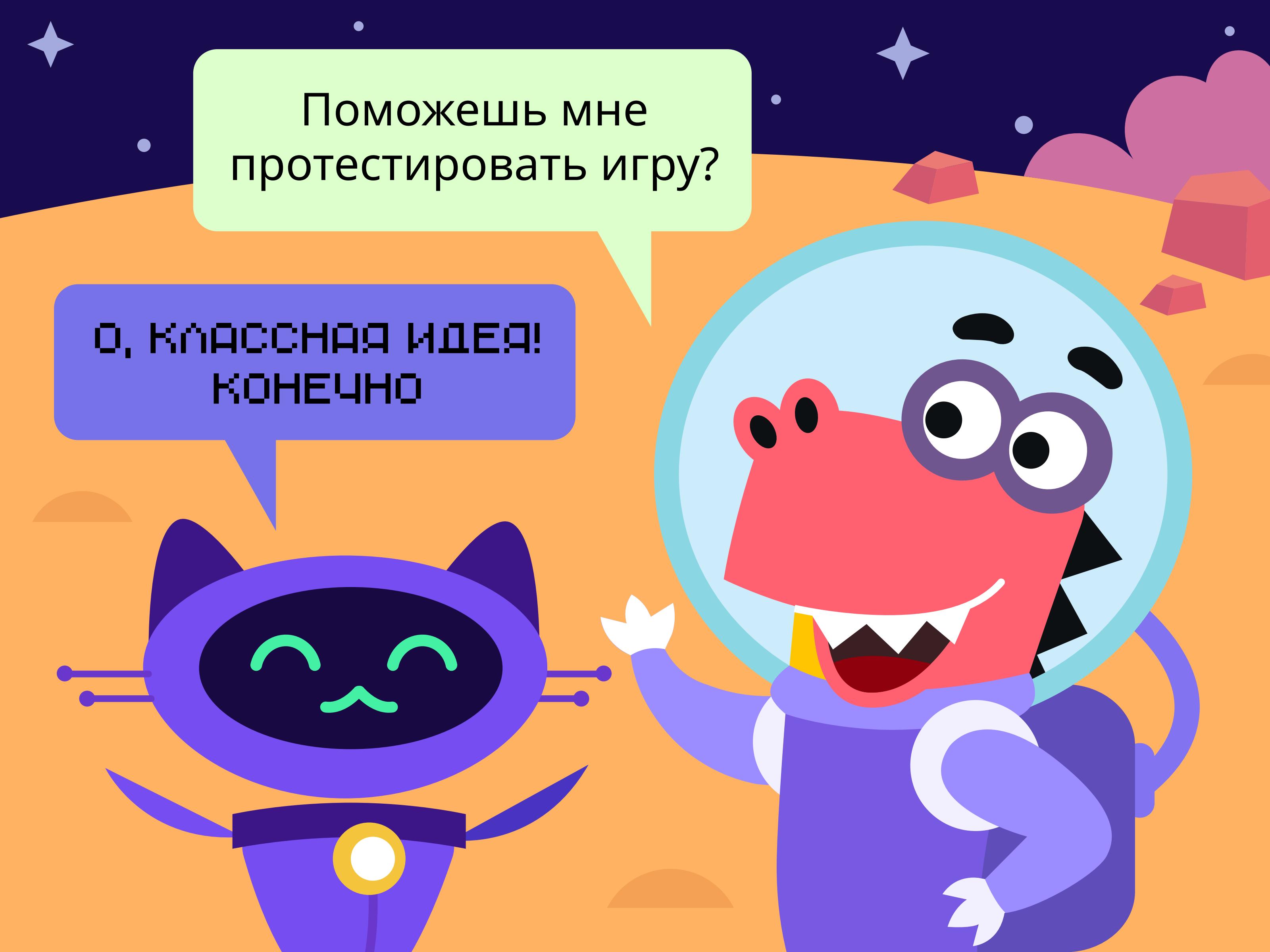
А ты выполнил домашнее задание?



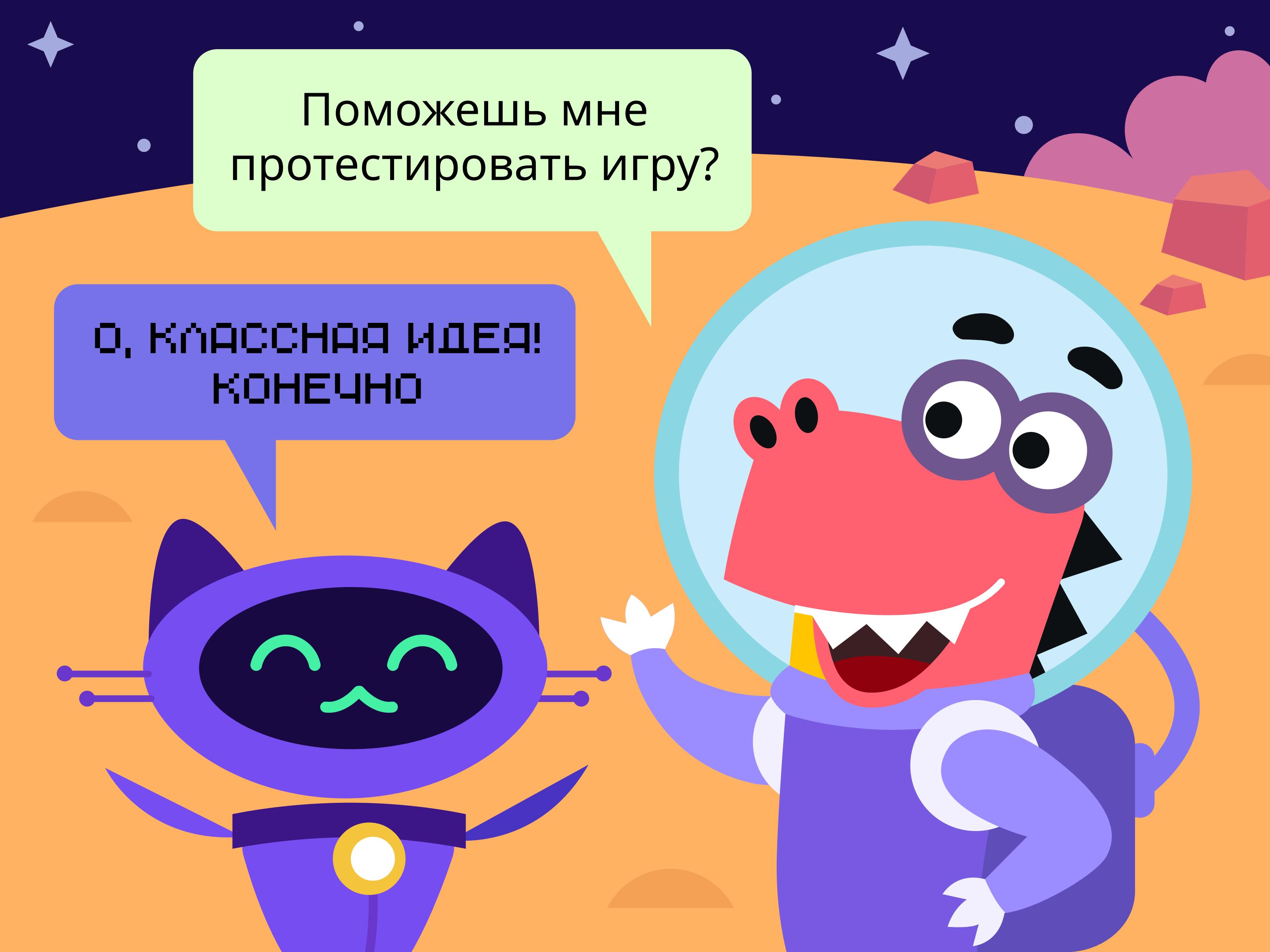


Чтобы найти
ошибки!

Зачем?



Поможешь мне
протестировать игру?



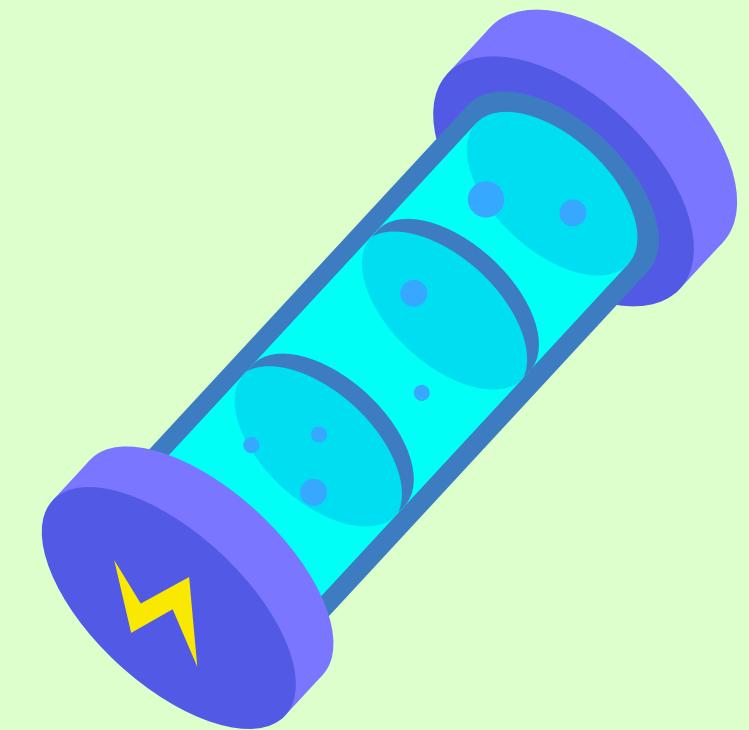
О, КЛАССНАЯ ИДЕЯ!
КОНЕЧНО



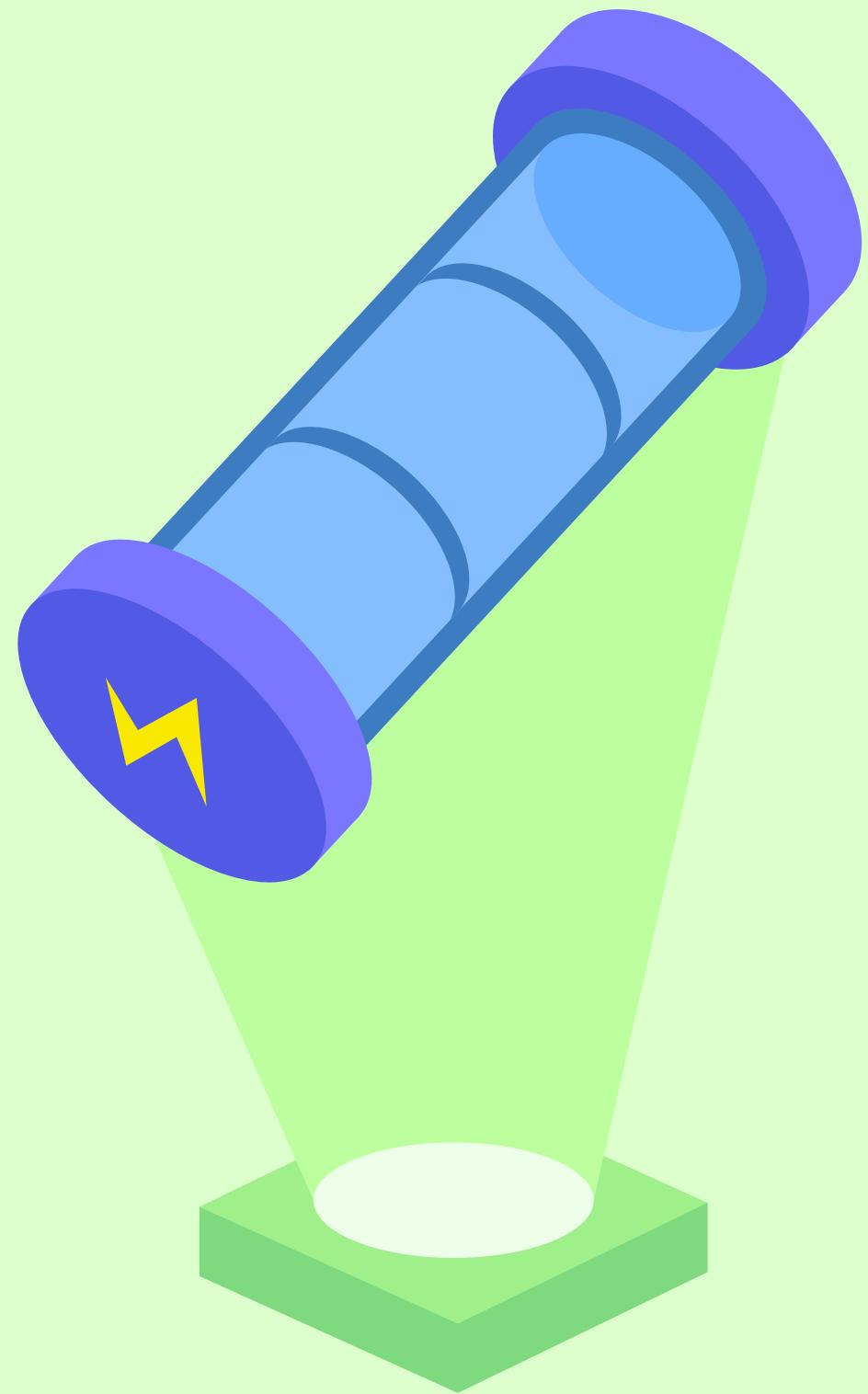
ЦЕЛИ УРОКА

2 УРОВЕНЬ
ГОТОВ

ИГРА



ЭНЕРГИЯ 0/3



ТРЕБОВАНИЯ К ИГРЕ

СЮЖЕТ
В НАЧАЛЕ
ИГРЫ

МИНИМУМ 2
УРОВНЯ ИГРЫ

ЕСТЬ
ПРЕПЯТСТВИЯ

МИНИМУМ 3
ПЕРСОНАЖА

УСЛОВИЯ
ВЫИГРЫША
И ПРОИГРЫША

ЕСТЬ
МИНИМУМ 1
ВРАГ

ПОСЛЕ
ОКОНЧАНИЯ
ИГРЫ ВСЕ
ПРЕПЯТСТВИЯ
СПРЯТАНЫ

2 УРОВЕНЬ
СЛОЖНЕЕ 1

ПРАКТИКА

Поможешь?



ОТДЫХ

ПРОВЕРИМ ТВОЮ
ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ?





ПРАКТИКА

Есть
вопросы?



ТЕСТИРОВАНИЕ ИГРЫ

Давай выпишем ошибки,
чтобы не забыть!



ТРЕБОВАНИЯ К ИГРЕ

СЮЖЕТ
В НАЧАЛЕ
ИГРЫ

ЗАПУСК ИГРЫ
ПРИ НАЖАТИИ
НА КНОПКУ

ЕСТЬ
ПРЕПЯТСТВИЯ

МИНИМУМ 3
ПЕРСОНАЖА
ФОН ПЕРВОГО
УРОВНЯ

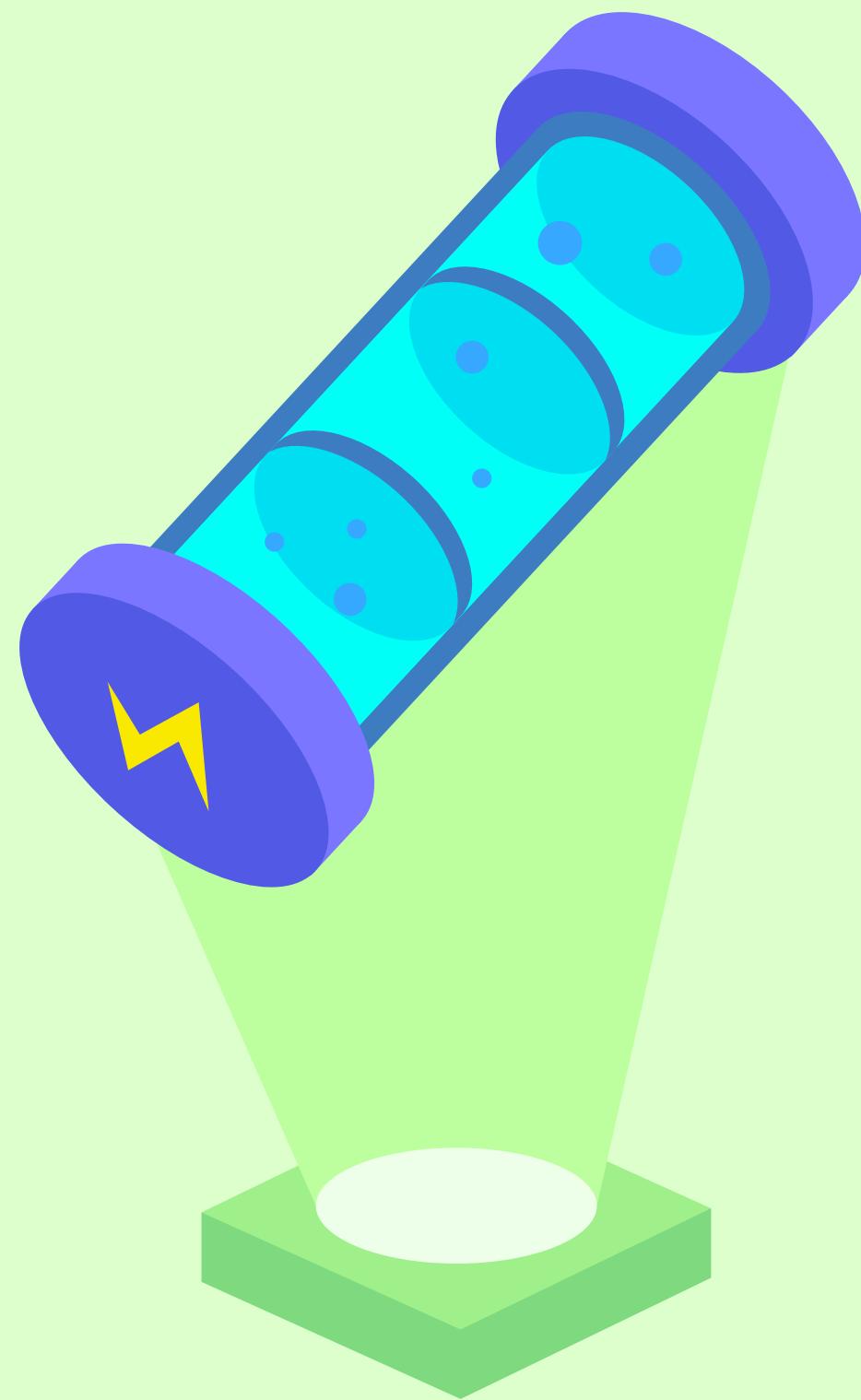
УСЛОВИЯ
ВЫИГРЫША
И ПРОИГРЫША

ЕСТЬ
МИНИМУМ 1
ВРАГ

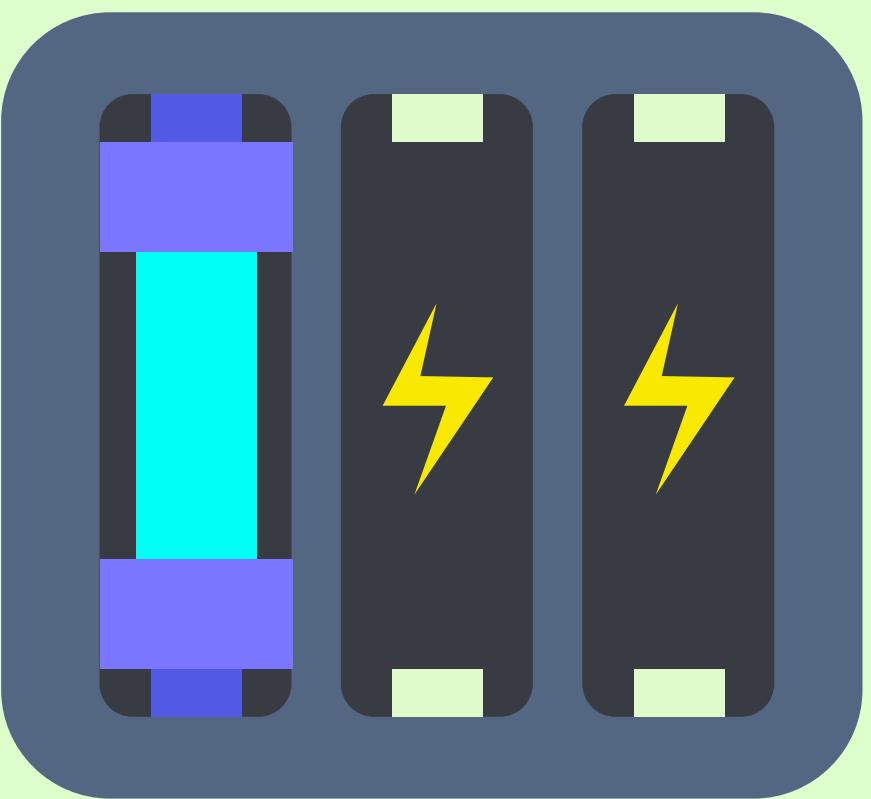
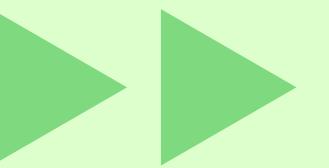
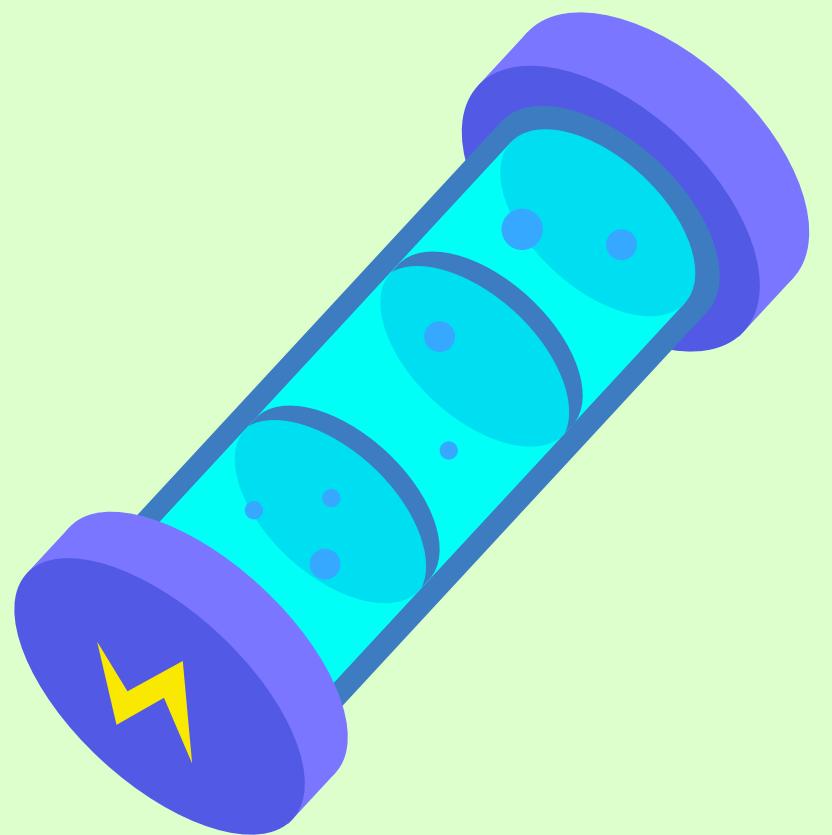
МИНИМУМ 2
УРОВНЯ ИГРЫ

2 УРОВЕНЬ
СЛОЖНЕЕ 1

ЭНЕРГИЯ 3/3



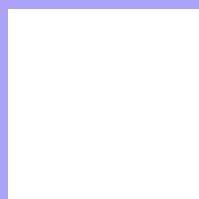
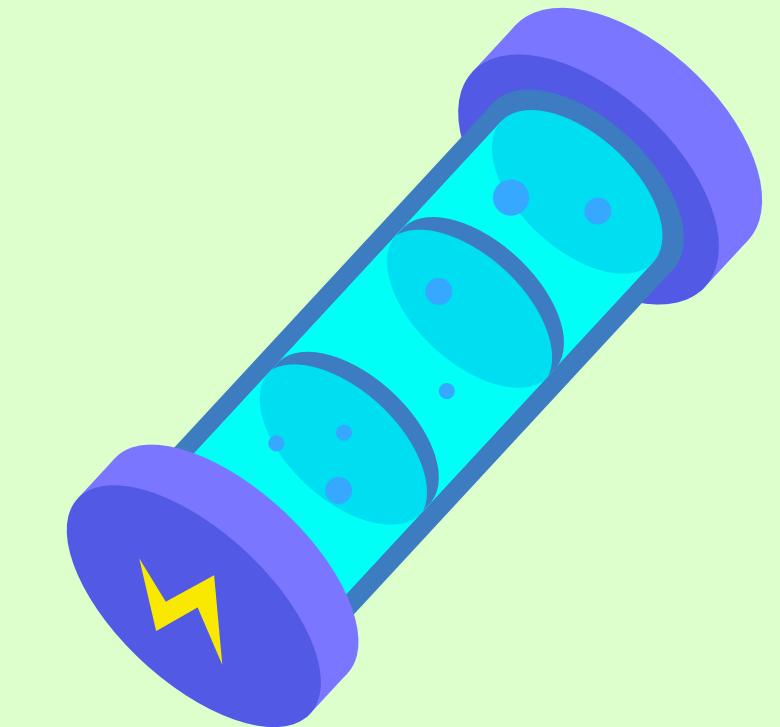
1/3

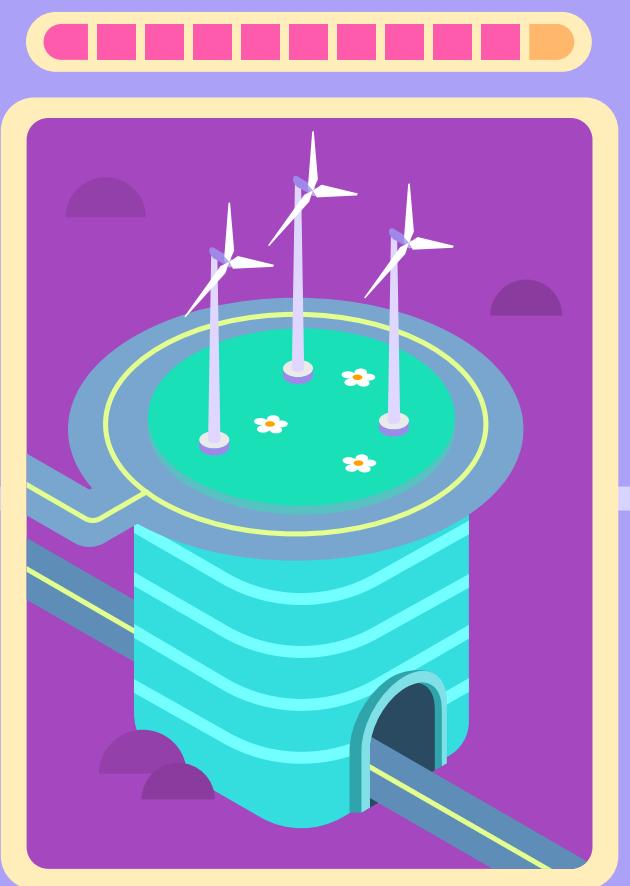
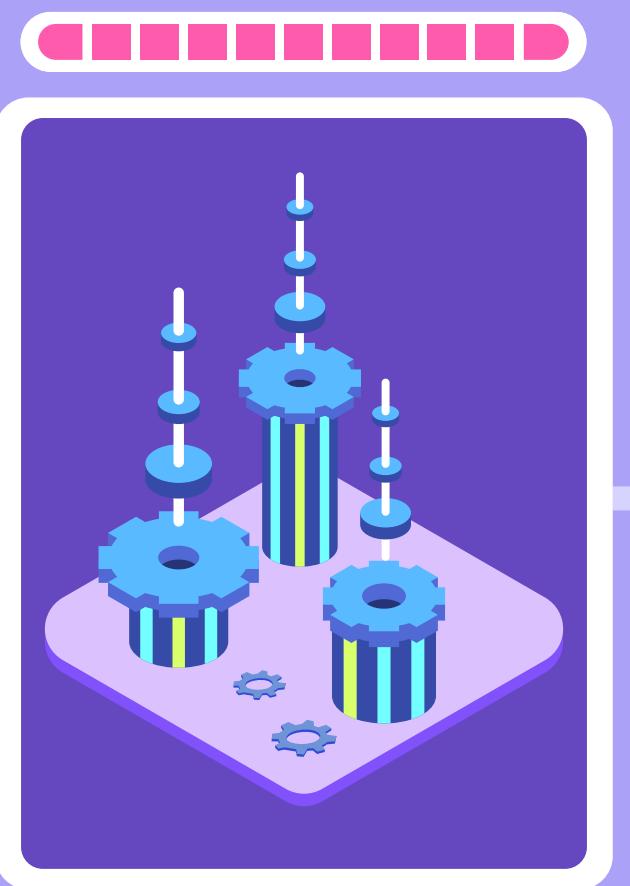
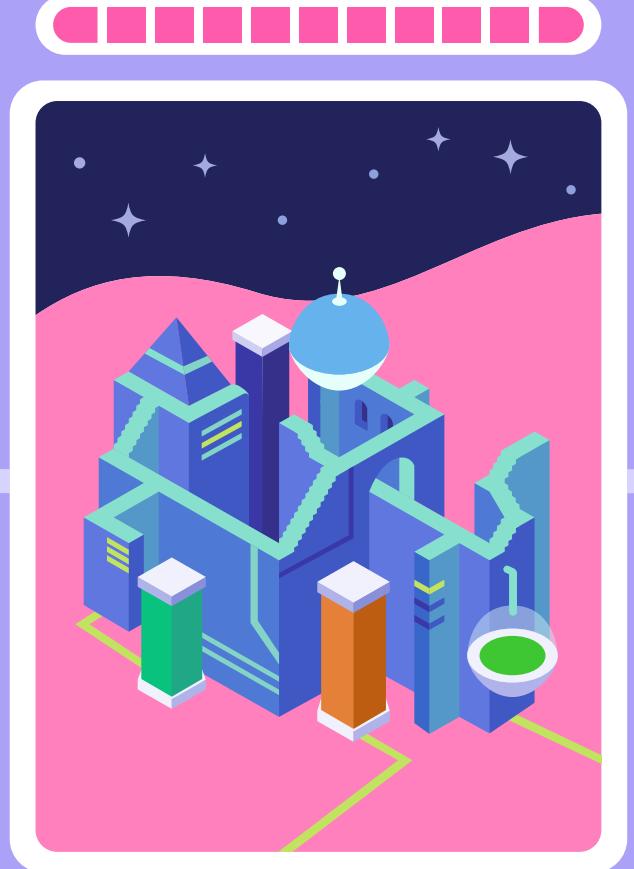
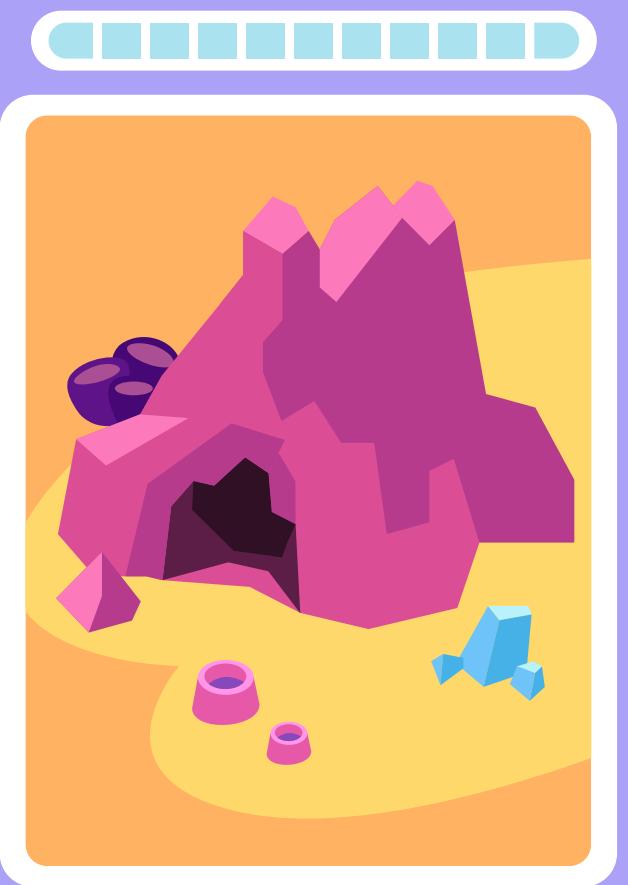
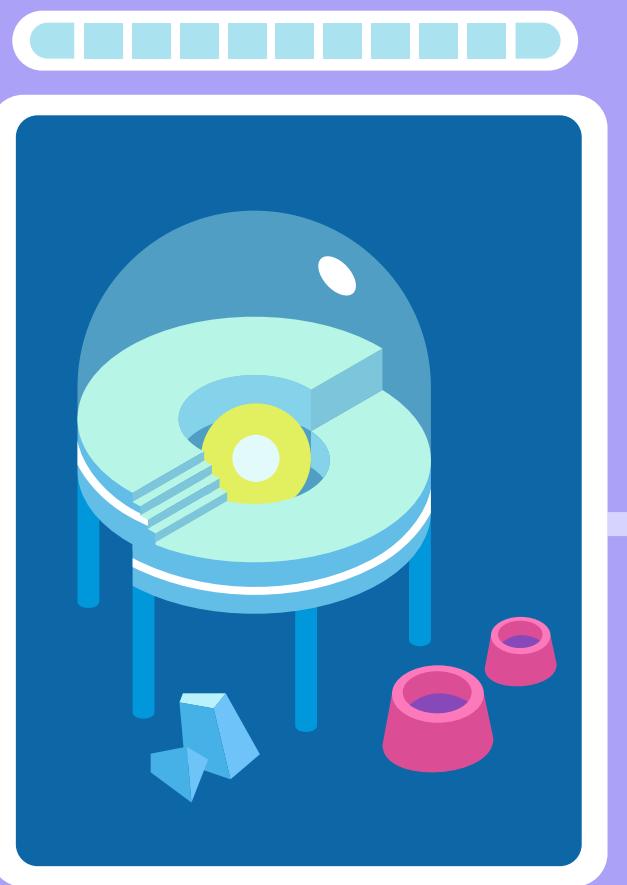
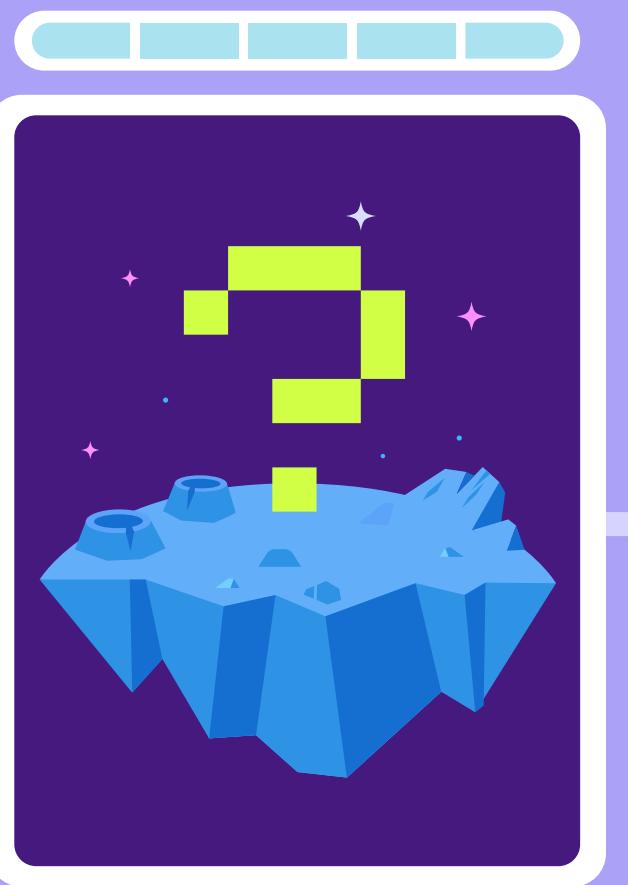


ЦЕЛИ УРОКА

2 УРОВЕНЬ
ГОТОВ

ИГРА





Оцени сложность





Домашнее задание



ЧТО БУДЕТ НА СЛЕДУЮЩЕМ УРОКЕ?



НОКА!

