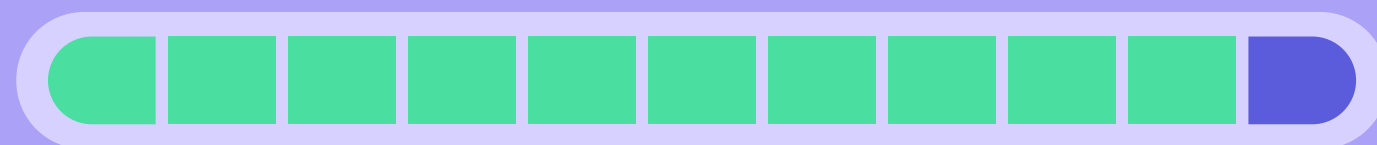




# ПРОГРАММИРОВАНИЕ

---

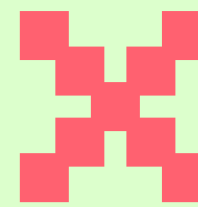
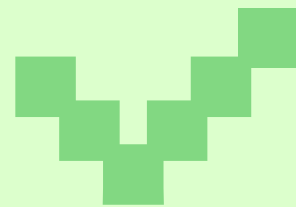
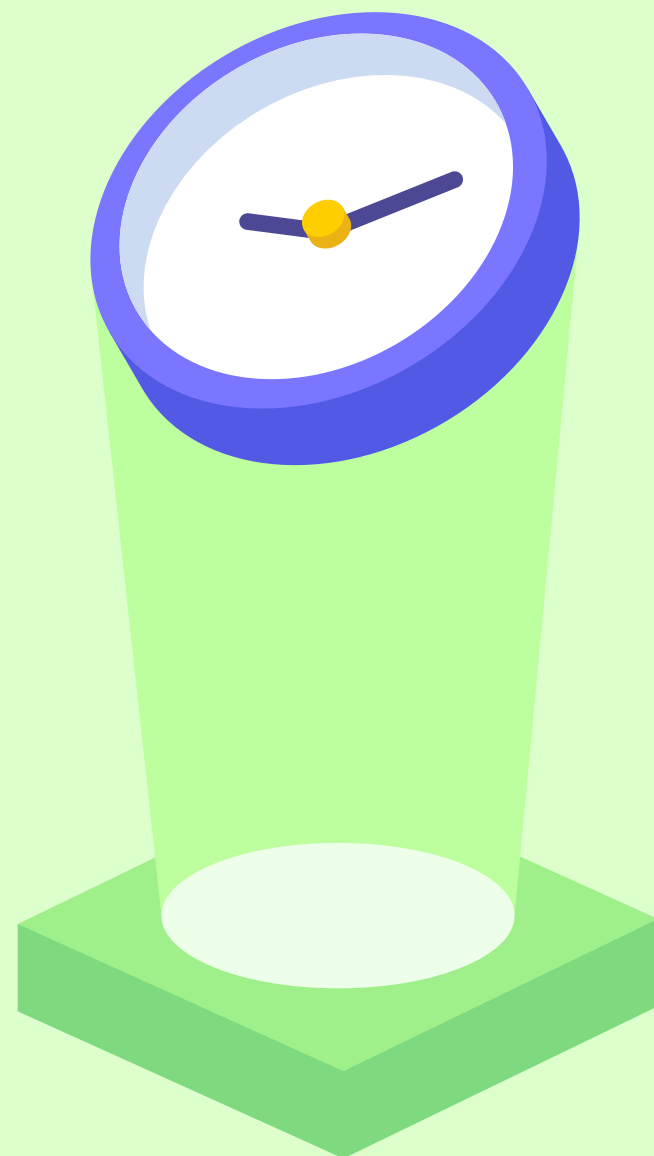
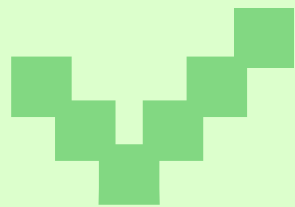


МОДУЛЬ 3 / УРОК 10

ПРИВЕТ




# ПРАВИЛА



# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

А ты выполнил домашнее задание?



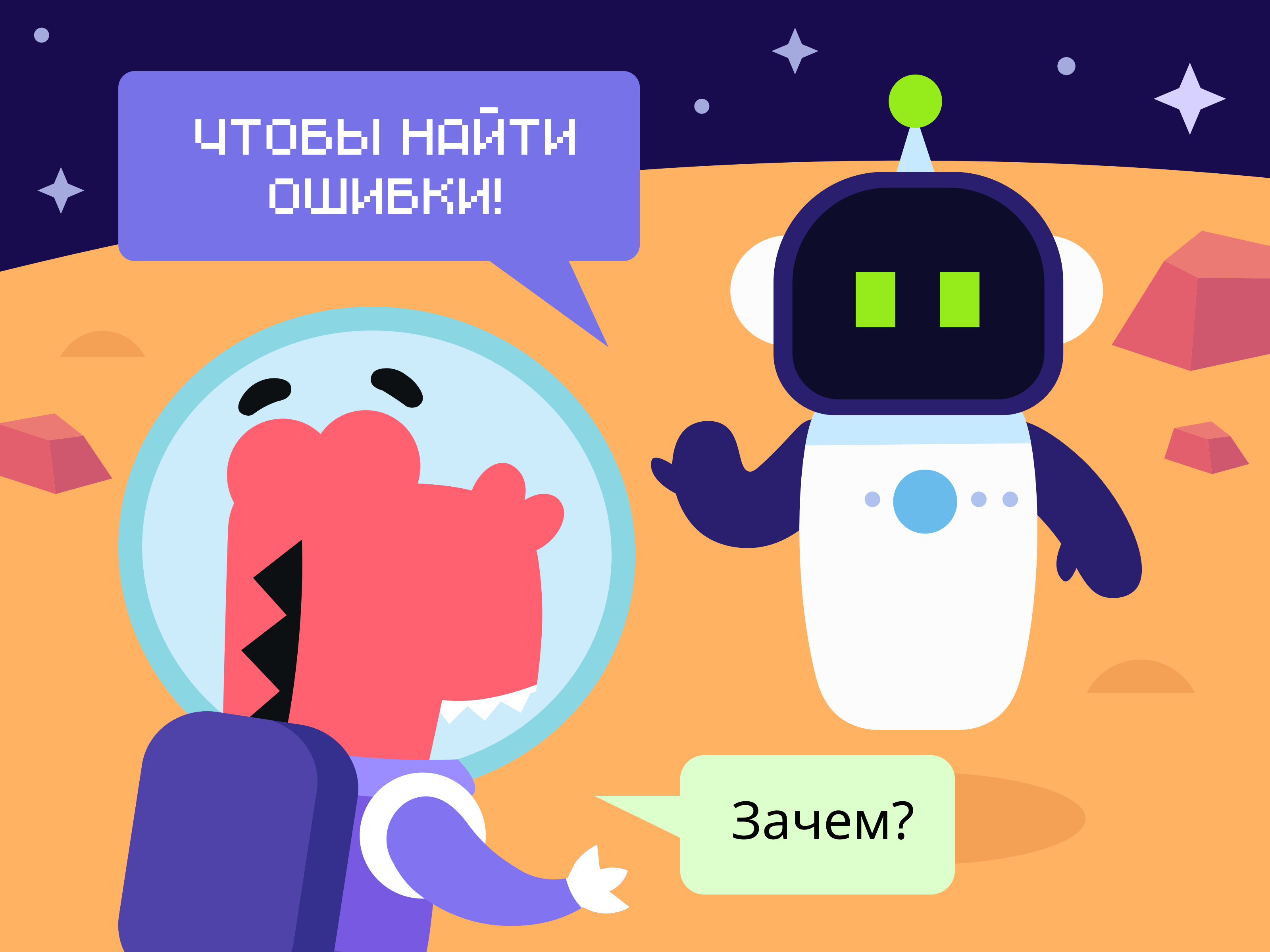


Сегодня сделаю  
2 уровень игры!

ИГРУ ОБЯЗАТЕЛЬНО  
НУЖНО  
ПРОТЕСТИРОВАТЬ!

ЧТОБЫ НАЙТИ  
ОШИБКИ!

Зачем?



Поможешь мне  
протестировать игру?

О, КЛАССНАЯ ИДЕЯ!  
КОНЕЧНО

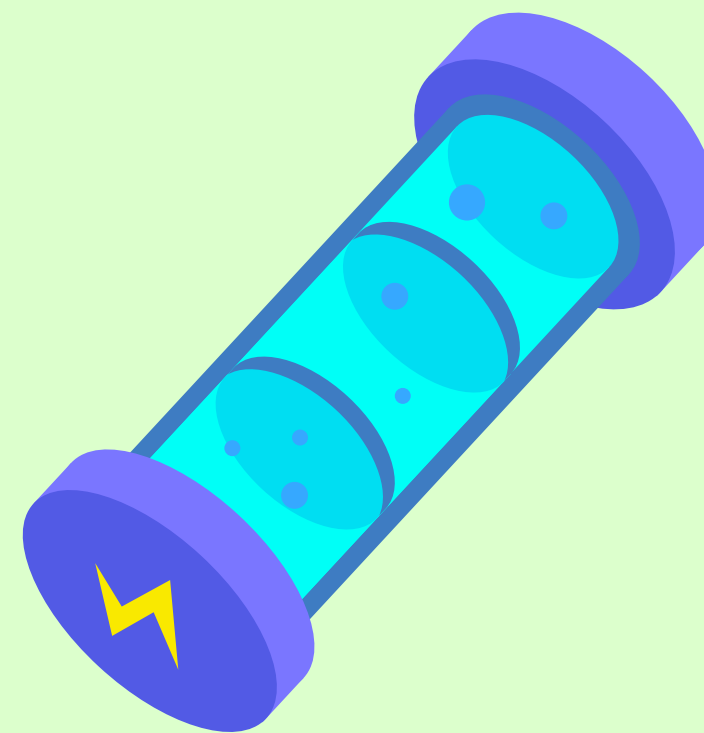


# ЦЕЛИ УРОКА

2 УРОВЕНЬ  
ГОТОВ

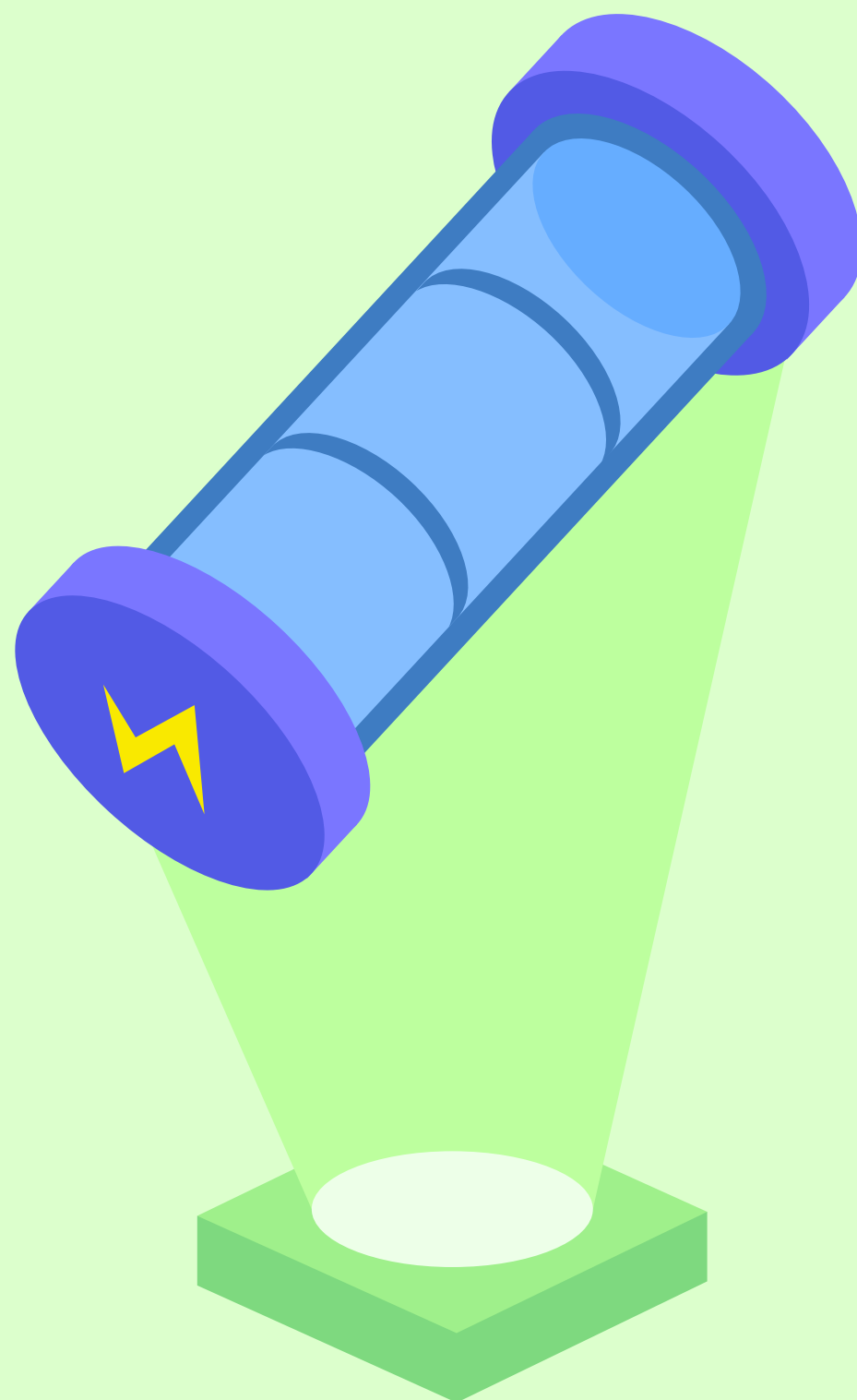
ИГРА

ОШИБКА





ЭНЕРГИЯ 0/3



# ТРЕБОВАНИЯ К ИГРЕ

СЮЖЕТ  
В НАЧАЛЕ  
ИГРЫ

МИНИМУМ 2  
УРОВНЯ ИГРЫ

ЕСТЬ  
ПРЕПЯТСТВИЯ

МИНИМУМ 3  
ПЕРСОНАЖА

УСЛОВИЯ  
ВЫИГРЫША  
И ПРОИГРЫША

ЕСТЬ  
МИНИМУМ 1  
ВРАГ

ПОСЛЕ  
ОКОНЧАНИЯ  
ИГРЫ ВСЕ  
ПРЕПЯТСТВИЯ  
СПРЯТАНЫ

2 УРОВЕНЬ  
СЛОЖНЕЕ 1



# ПРАКТИКА

Поможешь?





ОТДЫХ

ПРОВЕРИМ ТВОЮ  
ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ?





# ПРАКТИКА

Есть  
вопросы?



# ТЕСТИРОВАНИЕ ИГРЫ

Давай выпишем ошибки,  
чтобы не забыть!



# ТРЕБОВАНИЯ К ИГРЕ

СЮЖЕТ  
В НАЧАЛЕ  
ИГРЫ

ЗАПУСК ИГРЫ  
ПРИ НАЖАТИИ  
НА КНОПКУ

ЕСТЬ  
ПРЕПЯТСТВИЯ

МИНИМУМ 3  
ПЕРСОНАЖА  
ФОН ПЕРВОГО  
УРОВНЯ

УСЛОВИЯ  
ВЫИГРЫША  
И ПРОИГРЫША

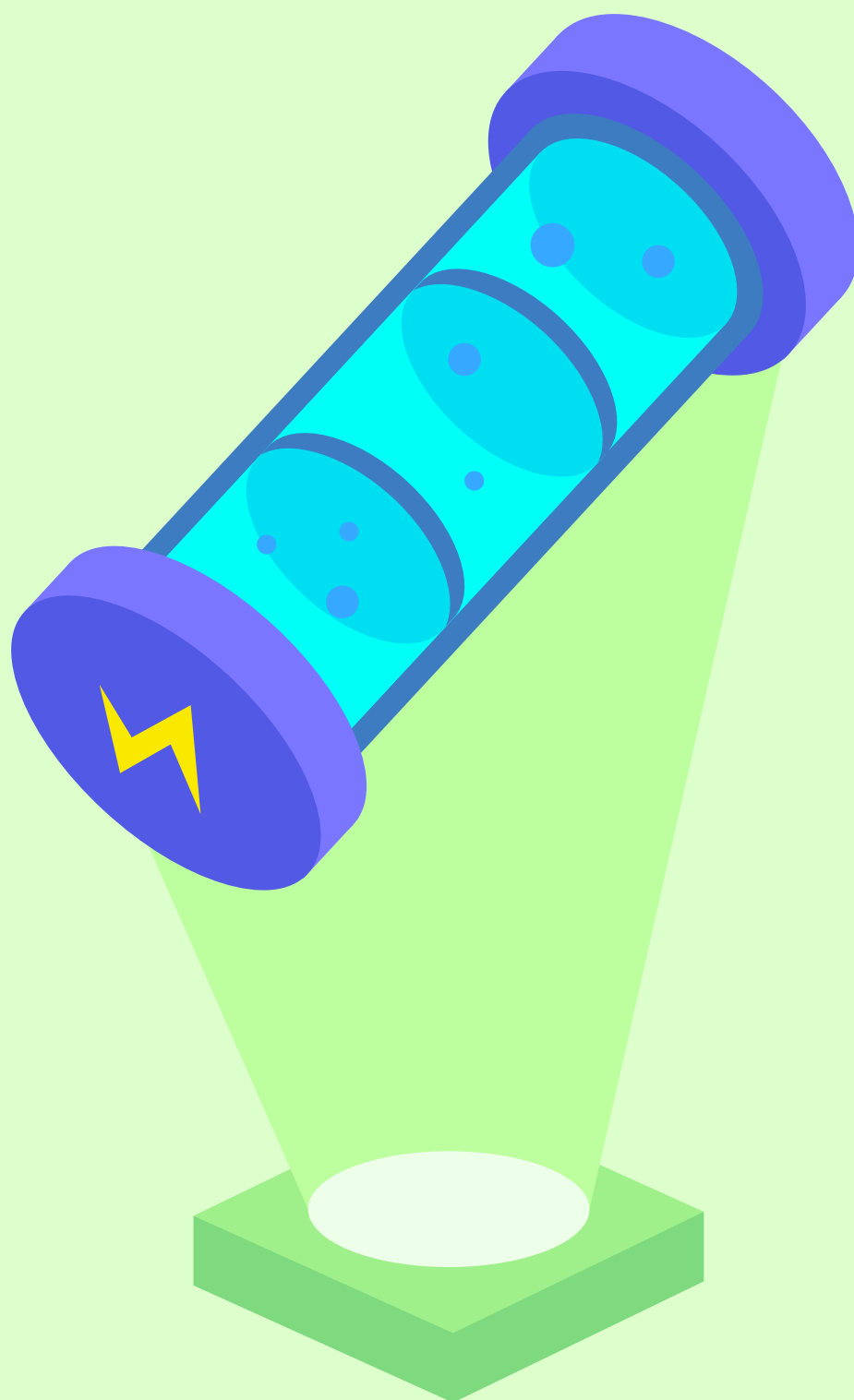
ЕСТЬ  
МИНИМУМ 1  
ВРАГ

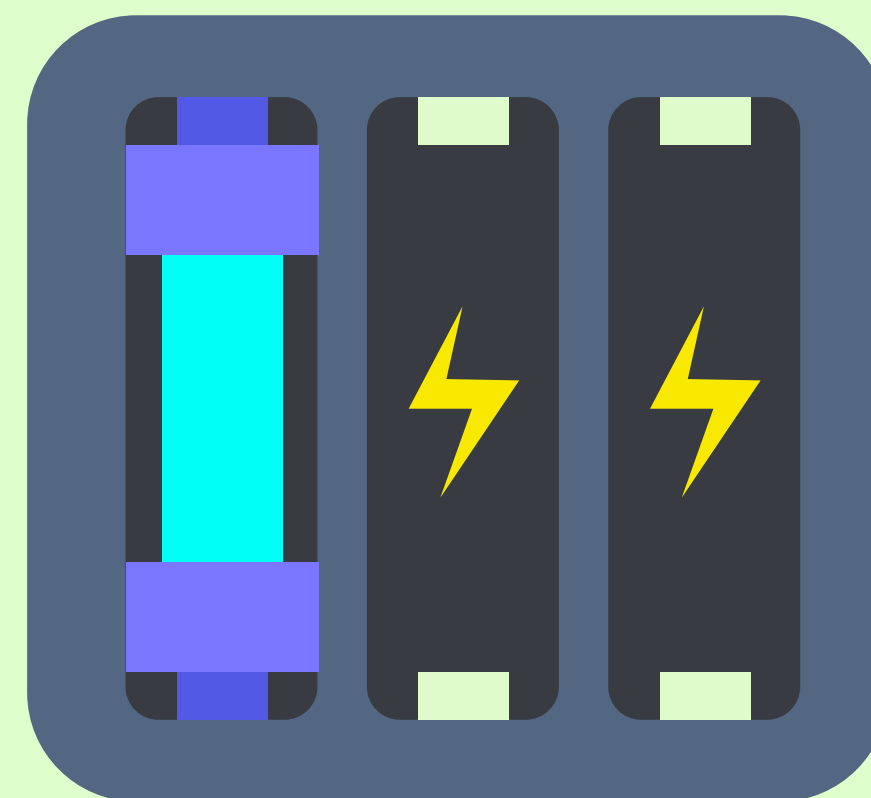
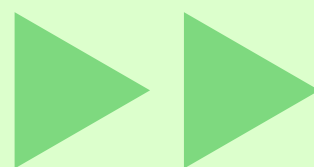
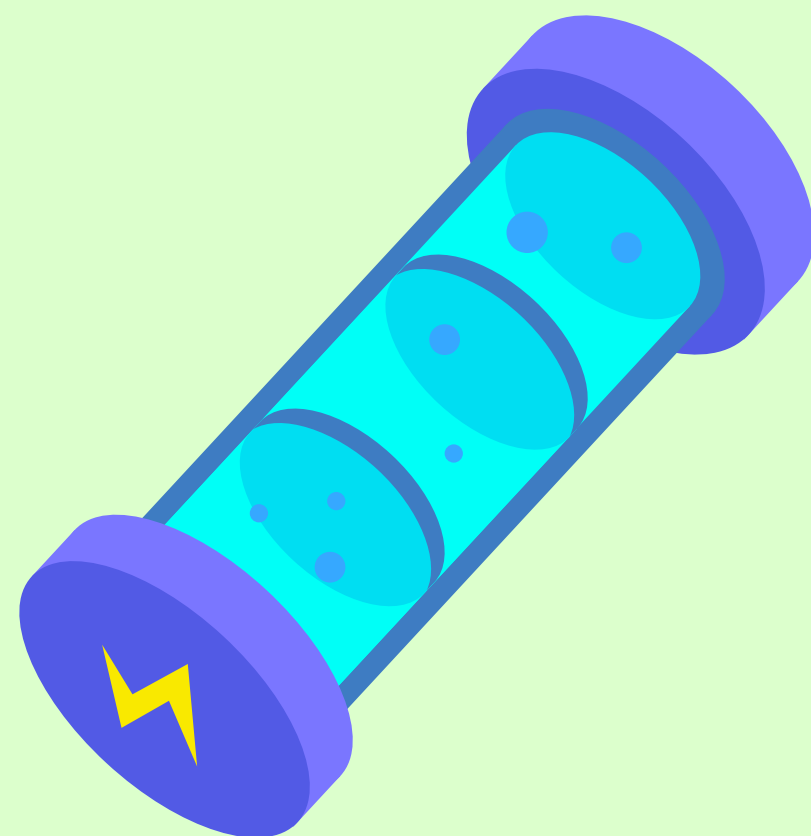
МИНИМУМ 2  
УРОВНЯ ИГРЫ

2 УРОВЕНЬ  
СЛОЖНЕЕ 1



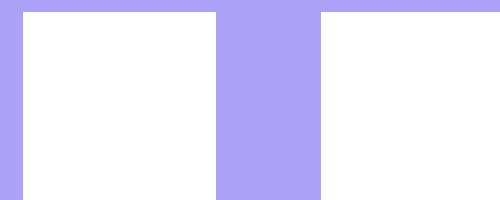
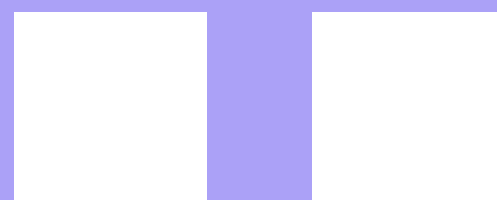
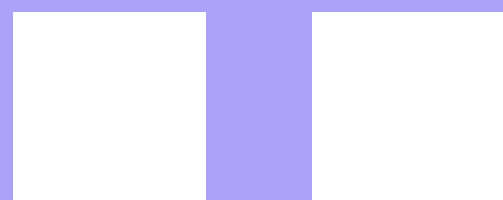
ЭНЕРГИЯ 3/3

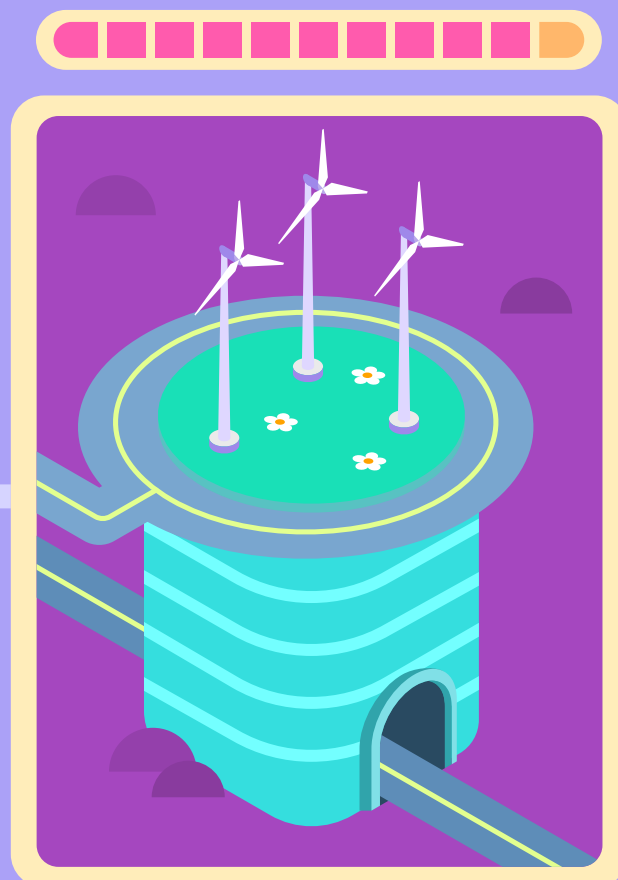
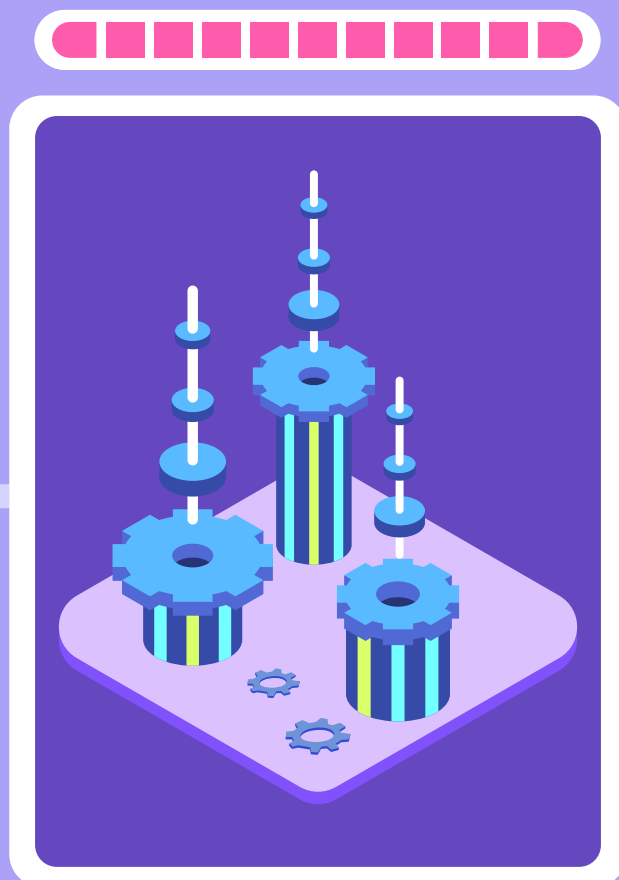
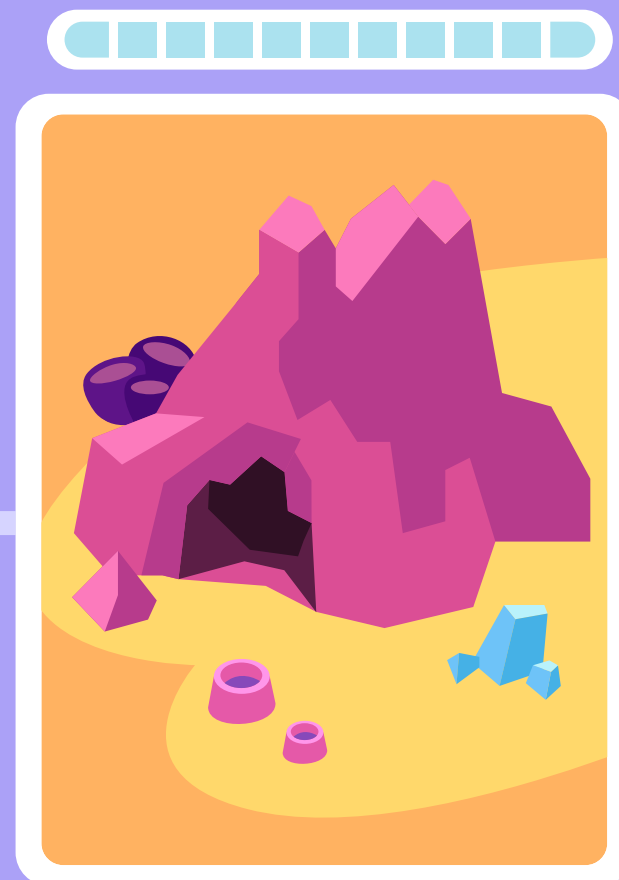




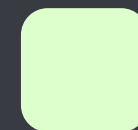
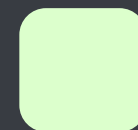
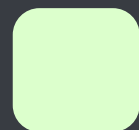
1/3

# ЦЕЛИ УРОКА





# Оцени сложность





# Домашнее задание



ЧТО БУДЕТ НА СЛЕДУЮЩЕМ УРОКЕ?





ПОКА!

