

ЛЕКЦІЯ №**09****ДАТА ПЕРЕГЛЯДУ:****28/10/2018****ПЕРЕВІРЯВ:****Горбушко К****СТУДЕНТ:****Дмитро Христич****ГІЛКА:****09****ОЦІНКА:****4 / 10**

відсутній тег на гілці

-1

гілка не з master

-1

codeStyle - якісь коментарі

- відсутні модифікатори доступу

- self використаний там не треба (неявне використання)

 $0.05 * 3 * 10 = -1.5$

ЗАВДАННЯ 1

базовий клас фігура відсутній - відповідно всі нащадки не наслідуються від нього

-0.5

відсутні модифікатори final у класів (там де треба)

-0.25

об'єкт типу вектор відсутній в точці і в цілому

-0.25 + -0.5

ваш підхід до створення ініціалізаторів -

```
let triangle = Triangle(x1: 3, x2: 5, x3: 6, y1: 3, y2: 25, y3: 10, z1: 4, z2: 100, z3: 2)
```

а якби був 10-ти чи 100 кутник? (підказка в базовому класі - «Вважається, що точки задають фігуру послідовно.»)

-0.25

є прямокутник - ромбу та квадрату не знайшов

-0.25 * 2

FEEDBACK



наслідування, розширення

майже не використано

ВИМОГА

додайте теги до гілки

РЕКОМЕНДАЦІЯ

- спробуйте ще раз розібратися з наслідуванням, розширенням