

SplutterApp Social Network Documentation

(ver 1.0)

Authors: Kositsina Vlada & Novikov Dmitry

Инструкция по использованию социальной сети **SplutterApp**.

Содержание:

- Часть 1. Получение доступа к социальной сети.
- Часть 2. Описание структуры главной веб-страницы.
- Часть 3. Регистрация в социальной сети SplutterApp.
- Часть 4. Вход в социальную сеть SplutterApp с уже имеющимся аккаунтом.
- Часть 5. Краткий обзор возможностей социальной сети SplutterApp.

Часть 1. Получение доступа к социальной сети.

Пошаговые действия по получению доступа к SplutterApp:

1. Если доступна ссылка, по которой можно перейти нажатием по ней - операционная система автоматически откроет браузер, выбранный по умолчанию, и он произведет загрузку данного сайта.
2. Если нет доступной ссылки, по которой можно нажать, то:
 1. Необходимо открыть браузер Apple Safari, Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Telenor Opera или Microsoft Internet Explorer;
 2. В адресной строке браузера, выбранного из списка выше перечисленных, необходимо вставить данную ссылку: <https://tranquil-ocean-83631.herokuapp.com>, а затем нажать клавишу **Enter** на клавиатуре.

Часть 2. Описание структуры главной веб-страницы.

После успешно выполненной первой части, в браузере отобразится основная веб-страница социальной сети (рисунок 1).

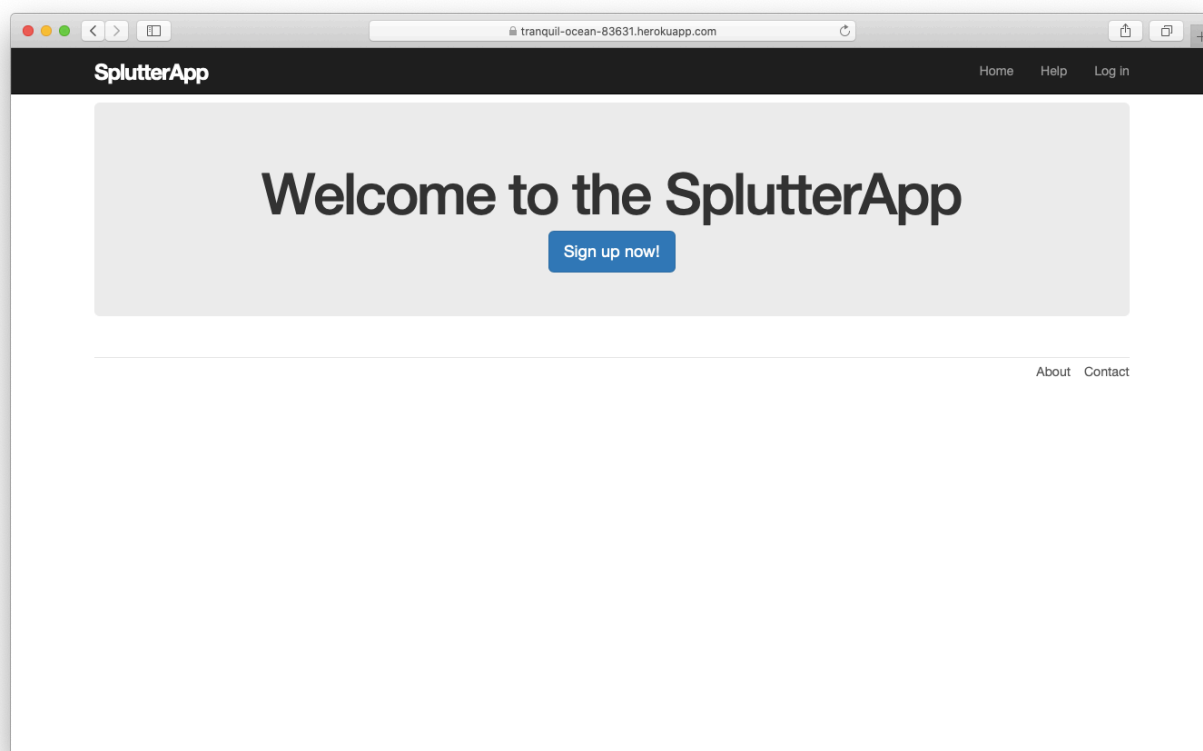


Рисунок 1 - Главная веб-страница социальной сети SplutterApp

В левом верхнем углу веб-страницы указано название социальной сети, а в правом - указаны кнопки со следующими названиями:

1. Home (Домой) — нажатие данной кнопки приведет к загрузке основной страницы социальной сети,
2. Help (Помощь) — нажатие данной кнопки приведет к загрузке документации по социальной сети SplutterApp,
3. Log in (Войти) — нажатие данной кнопки приведет к загрузке страницы с возможностью входа в социальную сеть с уже имеющимся аккаунтом.

В сером контурном прямоугольнике отображено приветствие и предложение с регистрацией в социальной сети.

Ниже, в правой части, расположена пара кнопок:

1. About (О приложении) — нажатие данной кнопки приведет к открытию веб-страницы с исходным кодом социальной сети SplutterApp, краткому описанию использованных в проекте технологий, а также инструкцией по запуску исходного кода на PC под управлением Linux, macOS или Windows;
2. Contact (Контакты) — нажатие данной кнопки приведет к открытию веб-страницы с действующими разработчиками данного проекта, а также возможностью связи с ними.

Часть 3. Регистрация в социальной сети SplutterApp.

По нажатию кнопки “Sign up now!” в браузере загрузится веб-страница с возможностью ввода регистрационных данных нового пользователя (рисунок 2).

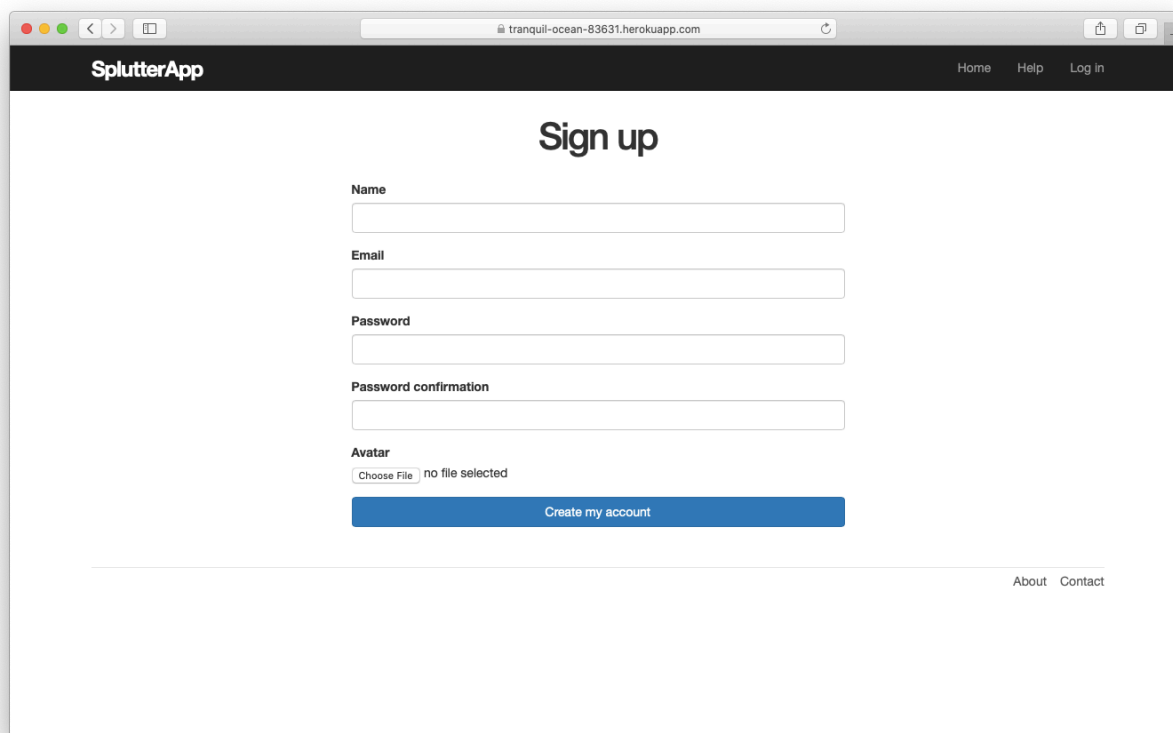


Рисунок 2 - Веб-страница регистрации в социальной сети SplutterApp

Доступны следующие регистрационные поля для заполнения пользователем:

1. Name — в данном текстовом поле необходимо указать имя пользователя;
2. Email — в данном текстовом поле необходимо указать электронную почту пользователя для дальнейшей верификации, создающегося аккаунта;
3. Password — в данном текстовом поле необходимо указать пароль для учетной записи пользователя;
4. Password confirmation — в данном текстовом поле необходимо повторно ввести пароль, указанный ранее;

5. Avatar — в данном поле по нажатию на кнопку “Choose file” необходимо указать изображение, находящееся в локальном хранилище компьютера, служащего для отображения фото профиля пользователя.

По нажатию на кнопку “Create my account” произойдет добавление нового аккаунта в базу данных PostgreSQL.

Для подтверждения аккаунта необходимо зайти в почтовый ящик с адресом, указанным при регистрации, и выполнить все шаги, указанные в электронном письме.

После проделанных шагов аккаунт будет верифицирован и доступ к возможностям социальной сети SplutterApp будет открыт.

Часть 4. Вход в социальную сеть SplutterApp с уже имеющимся аккаунтом.

При нажатии кнопки “Log in” произойдет загрузка веб-страницы с возможностью входа в социальную сеть SplutterApp с аккаунтом, созданным ранее (рисунок 3).

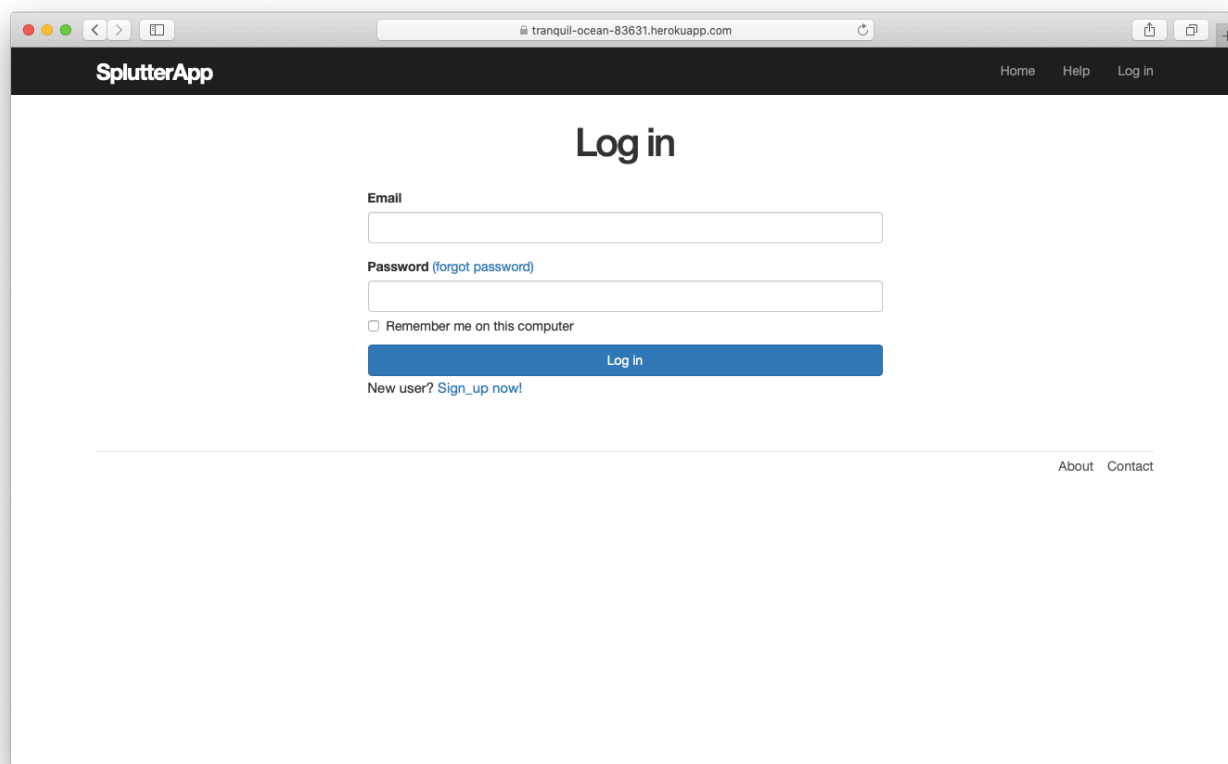


Рисунок 3 - Веб-страница входа в социальную сеть SplutterApp

Веб-страница входа в социальную сеть представлена следующими полями для заполнения:

1. Email — в данном текстовом поле необходимо указать электронную почту пользователя, использованную при регистрации аккаунта;
2. Password — в данном текстовом поле необходимо указать текущий используемый пароль для входа в социальную сеть, если он отличен от того, что указывался при регистрации, в противном случае — необходимо указать пароль, использованный при регистрации.

Также в данном поле возможно восстановить пароль, если он был

утерян. В данном случае необходимо нажать кнопку “forgot password” и следовать дальнейшим указаниям на экране.

3. Remember me on this computer — данное поле выбора позволяет запомнить аккаунт, с которым производится вход, на компьютере для дальнейшей простой авторизации пользователя в социальной сети без повторного ввода электронной почты и пароля.

При нажатии кнопки “Log in” будет произведена связь с базой данных PostgreSQL на определение наличия действующего аккаунта с заданными почтой и паролем для входа и, в случае успешного выполнения, будет произведен вход в социальную сеть SplutterApp с текущим аккаунтом, в противном случае, будет выведено сообщение о невозможности входа, так как не были верно заполнены какие-либо из полей: Email и/или Password.

Часть 5. Краткий обзор возможностей социальной сети SplutterApp.

После успешного входа отобразится основная веб-страница социальной сети SplutterApp (рисунок 4).

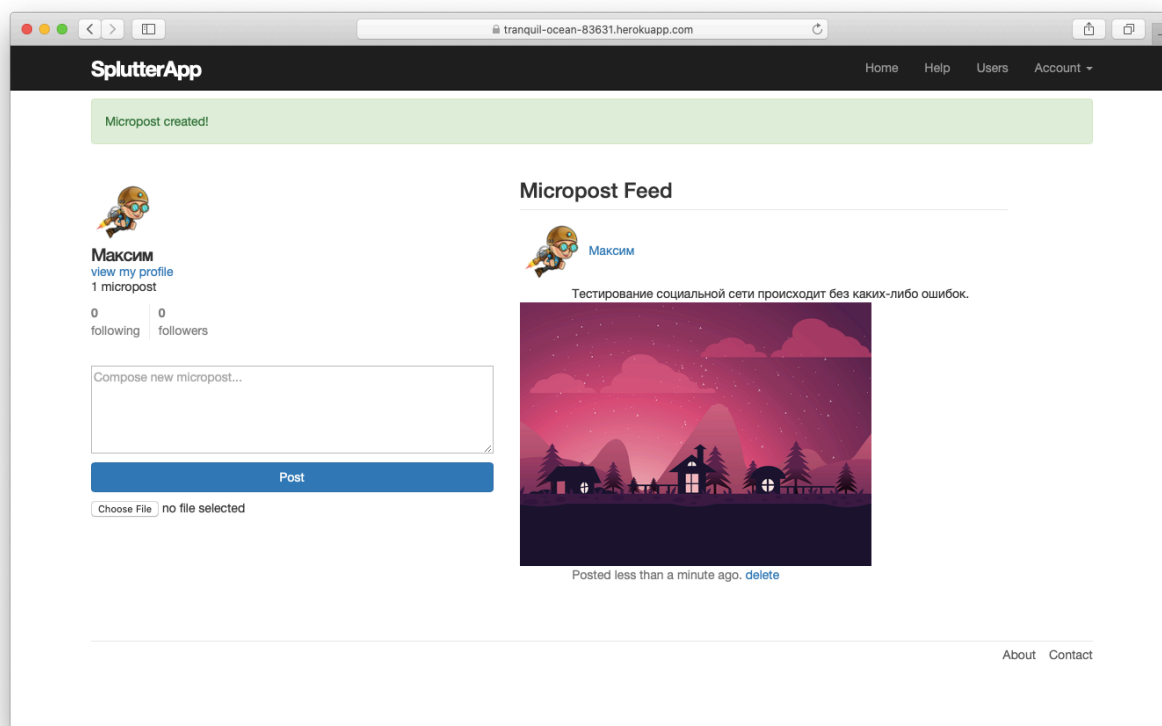


Рисунок 4 - Пример основной веб-страницы социальной сети SplutterApp

Ко всему выше изложенному на основной веб-странице добавились следующие элементы управления:

1. Users — нажатие данной кнопки приведет к загрузке веб-страницы, отображающей всех зарегистрированных пользователей в социальной сети SplutterApp, позволит посмотреть их публикации, а также оформить отслеживание новостей какого-либо конкретного одного или нескольких пользователей социальной сети;
2. Account — нажатие данной кнопки приведет к загрузке веб-страницы, отображающей настройки для редактирования профиля пользователя;
3. View my profile — нажатие данной кнопки приведет к загрузке веб-страницы, отображающей профиль пользователя;

4. New micropost textfield — в данном текстовом поле можно описать публикуемый пост;
5. Choose file — в данном поле по нажатию на кнопку “Choose file” можно указать изображение, находящееся в локальном хранилище компьютера, для прикрепления к публикации;
6. Post — нажатие данной кнопки приведет к созданию публикации на стене пользователя (Micropost Feed).
7. Delete post — нажатие данной кнопки, находящейся у конкретной публикации, позволит удалить эту публикацию со стены пользователя.

Также на основной веб-странице пользователя доступны следующие параметры:

1. Microposts count — отображает количество публикаций на стене пользователя;
2. Followers count — отображает количество пользователей, оформивших отслеживание новостей пользователя;
3. Following count — отображает количество пользователей, на которых оформлено отслеживание новостей;
4. Independent publication time — отображает независимое от операционной системы время создания публикации.