

# Résumé du projet NSI

## nom du projet :

mini web games

## Les étapes du projet :

Crée des images pour le memory. Coder le chronomètre et le rendre plus esthétique. Coder les cartes qui se retournent et faire progresser la barre de progression jusqu'à la victoire.

Pour le morpion, nous avons créées des cercles et des croix et un programme qui permet de gagner une fois alignés.

Et le puissance 4, nous avons fait de même mais il faut aligné 4 jetons pour gagner et la programmation était plus compliqué.

## Fonctionnement et opérationnalité :

Nous avons étudiés les possibilités qui pouvaient posés problèmes et nous les avons résolu exemple appuyé 2 fois sur la même image du memory.

## Ouverture :

Nous avons fait un chronomètre pour voir le temps puis pour faire des concours de celui qui va le plus rapidement.