**L’artilleur**

**Rud (Humain) Trafiquant d'armes (EoE p391)**

**------------ Armes ---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Livre Nom Comp. Dég. Crit. Portée Enc Emp. Ill. Prix Rar. Spécial**

**---- Armes énergétiques --------------------------------------------------**

**Fho 40 Fusil sonic SW-E2 Dist.(Lou.) 8 6 Longue 4 3 - 1200 6 Choc 1,Cadence Lente 1,Dégats Et...**

**SoR 104 Blaster de poche réglable Dist. (Lég.) 7 4 Courte 1 0 - 400 7 Munitions limités 12**

**EoE 164 Arbalète blaster Dist.(Lou.) 10 3 Moyenne 5 2 - 1250 7 Encombrant 3 Renversement**

**FCa 44 Blaster de chasse Herloss HBT-4 Dist.(Lou.) 10 3 Moyenne 5 2 - 900 6 Réglage étourdissant,Souffle 6**

**KtP 43 Palandrix KO-2 blaster étourdiss... Dist. (Lég.) 8 0 Courte 2 3 - 650 5 Dégats Etourdissement**

**Nod 44 Fusil de précison X Dist.(Lou.) 9 3 Longue 5 1 - 1500 8 Perforant 1,Réglage étourdissant**

**EoE 164 Blaster mitrailleur lourd Artillerie 15 2 Longue 9 4 I 6000 8 Automatique,Encombrant 5,Perfora...**

**SoR 104 Carabine à bolas Dist. (Lou.) 8 3 Moyenne 3 3 - 1600 6 Précis 1,Enchevêtrement 1**

**EVi 40 Pistolet blaster lourd BR-219 Dist. (Lég.) 8 3 Courte 2 2 I 625 7 Réglage étourdissant,Sanguinaire 2**

**EoE 164 Pistolet disrupteur Dist.(Lou.) 10 2 Courte 2 2 I 3000 6 Sanguinaire 4**

**EoE 163 Carabine blaster Dist.(Lou.) 9 3 Moyenne 3 4 - 850 5 Réglage étourdissant**

**EoE 162 Pistolet blaster Dist.(Lég.) 6 3 Moyenne 1 3 - 400 4 Réglage étourdissant**

**EoE 163 Fusil blaster Dist.(Lou.) 9 3 Longue 4 4 - 900 5 Réglage étourdissant**

**SoR 105 Baton de combat Mon Calamari Dist. (Lég.) 5 4 Moyenne 1 1 - 250 6 Réglage étourdissant**

**SoR 106 Lance blaster Mon Calamari Dist. (Lou.) 8 3 Longue 5 3 - 1350 5 Réglage étourdissant**

**EVi 41 Paladin MK II SSG Dist. (Lou.) 8 3 Longue 4 2 - 3250 8 Automatique,Perforant 1,Réglage ...**

**EoE 164 Fusil disrupteur Dist.(Lou.) 10 2 Longue 5 4 I 5000 6 Encombrant 2,Sanguinaire 5**

**KtP 43 Pistolet Blaster Réplique Site 145 Dist. (Lég.) 6 3 Moyenne 1 0 I 1750 8 Dégats Etourdissement**

**FCa 44 Désactivateur de droïd Felebreck Dist.(Lég.) 12 3 Courte 1 1 - 1050 5 Choc 1,Ion,Munitions limités 3**

**EVi 40 Lance Blaster GLX Dist. (Lou.) 7 3 Longue 3 3 - 1600 6 Automatique,Désorientation 2,Rég...**

**SoR 106 Pistolet blaster lourd 'Renegade' Dist. (Lég.) 8 3 Moyenne 2 3 - 950 4 Imprécis 1,Réglage étourdissant**

**FCa 43 Blaster de poche Czerka Arms 411 Dist.(Lég.) 4 4 Moyenne 1 1 I 350 5 Réglage étourdissant**

**FCa 42 Aiguille laser Czerka Arms A95 Dist.(Lég.) 5 3 Contact 1 0 - 400 5 Réglage étourdissant,Sanguinaire 1**

**EoE 163 Fusil blaster lourd Dist.(Lou.) 10 3 Longue 6 4 - 1500 6 Automatique,Encombrant 3**

**KtP 42 Blastech DLS-12 carabine blaster... Dist. (Lou.) 10 3 Moyenne 4 3 - 1350 7 Automatique,Encombrant 2**

**EVi 40 Fusil de précision LD-1 Dist. (Lou.) 9 4 Extreme 6 3 - 1275 7 Précis 2,Encombrant 3,Perforant ...**

**SoR 104 Disrupteur à droid Dist. (Lég.) 6 3 Courte 2 1 - 800 7 Sanguinaire 3(droid)**

**FCa 43 Pistolet blaster 'Gachette rapide' Dist.(Lég.) 6 3 Moyenne 1 4 - 450 4 Réglage étourdissant**

**EoE 164 Blaster mitrailleur léger Dist.(Lou.) 11 3 Longue 7 4 I 2250 7 Automatique,Encombrant 4,Perfora...**

**FCa 43 Pistoler blaster lourd 'Déstruct... Dist.(Lég.) 8 3 Moyenne 3 3 - 1000 7 Réglage étourdissant,Encombrant 2**

**EoE 163 Pistolet blaster lourd Dist.(Lég.) 7 3 Moyenne 2 3 - 700 6 Réglage étourdissant**

**Fho 40 Blaster de poche Quickfire Dist.(Lég.) 5 3 Courte 1 0 - 250 4 Réglage étourdissant**

**KtP 43 Security S-5 pistolet blaster lourd Dist. (Lég.) 7 3 Moyenne 3 1 - 1250 7 Dégats Etourdissement**

**FCa 43 Pistolet blaster léger Liquidsil... Dist.(Lég.) 6 3 Moyenne 1 1 - 425 4 Réglage étourdissant**

**FCa 44 Fusil à impulsion Corondexx VES-700 Dist.(Lou.) 8 3 Moyenne 4 3 - 950 6 Réglage étourdissant**

**Nod 44 Blaster anti-émeute Dist.(Lou.) 10 6 Courte 6 3 - 1250 5 Souffle 6,Encombrant 3,Réglage é...**

**EoE 164 Blaster à ionisation Dist.(Lou.) 10 5 Courte 3 3 - 250 3 Désorientation 5,Dégâts étourdis...**

**---- Armes à percussion --------------------------------------------------**

**FCa 45 Pistolet à fléchette FWG-5 Dist.(Lég.) 6 3 Courte 1 2 I 825 7 Guidé 3,Munitions limités 3**

**EoE 165 Pistolet à percussion Dist.(Lég.) 4 5 Courte 1 0 - 100 3**

**SoR 106 Fusil bi-fléchette DF-D1 Dist. (Lou.) 9 3 Courte 3 3 I 1000 5 Souffle 4,Munitions limités 5,Ju...**

**FCa 45 Fusil d'arrêt à huit balles Ados... Dist. (Lou.) 7 6 Courte 3 2 - 550 4 Souffle 3,Renversement**

**EoE 165 Fusil à percussion Dist.(Lég.) 7 5 Moyenne 5 1 - 250 3 Encombrant 2**

**---- Armes de jet --------------------------------------------------------**

**FCa 46 Grenade de renversement Dist.(Lég.) 12 0 Courte 1 0 - 120 5 Souffle 10,Dégats Etourdissant,M...**

**FCa 46 Pistolet à décharge statique SSB-1 Dist.(Lég.) 2 4 Courte 2 1 - 850 7 Désorientation 1,Etourdissement 8**

**FCa 46 Projecteur CryoBan Taggeco. Dist.(Lou.) 6 2 Courte 3 0 - 500 4 Souffle 6,Encombrant 3,Sanguinai...**

**---- Explosifs et autres armes -------------------------------------------**

**Nod 45 Canon à répulsion Dist.(Lou.) 3 6 Courte 5 1 - 1000 7 Souffle 2,Choc 1,Renversement,Dé...**

**Nod 46 Mini-Missile anti-armure Dist.(Lou.) 8 4 Courte 1 1 - 300 5 Brêche 1,Munitions limités 1**

**SoR 107 Mini-torpille perce-armure Dist. (Lou.) 12 3 Moyenne 1 0 - 150 6 Souffle 2,Munitions limités 1,Pe...**

**Nod 46 Mini-Missile incendiaire Dist.(Lou.) 6 3 Courte 1 1 - 175 5 Souffle 5,Incendiaire 2,Munition...**

**SoR 107 Mini-torpille anti-personnelle Dist. (Lou.) 8 2 Longue 1 0 - 100 5 Souffle 6,Munitions limités 2**

**Nod 47 Mini-Missile à ion Dist.(Lou.) 10 3 Courte 1 1 - 100 6 Ion,Briseur,Munitions limités 1**

**Nod 44 Lance-flamme Dist.(Lég.) 5 2 Courte 4 1 I 1200 7 Souffle 2,Incendiaire 2,Perforan...**

**Nod 46 Mini-fléchettes explosives Dist.(Lou.) 6 2 Courte 1 1 - 175 5 Souffle 5,Sanguinaire 2,Munition...**

**Nod 47 Lanceur de Mini-Missile Dist.(Lég.) 0 0 Moyenne 3 0 - 500 7**

**Fho 41 Carabine de désorientation Dist.(Lou.) 1 4 Courte 2 1 - 500 5 Enchevêtrement 3**

**EoE 166 Lance-flammes Dist.(Lou.) 8 2 Courte 6 2 - 1000 6 Incendiaire 3,Souffle 8**

**Fho 41 Vaporisateur de toile Dist.(Lou.) 8 0 Moyenne 4 2 - 2000 5 Souffle 5,Désorientation 3,Dégat...**

**Nod 45 Lanceur de grappin Dist.(Lég.) 3 5 Courte 2 0 - 450 5 Enchevêtrement 3**

**Nod 46 Mini-Missile explosif Dist.(Lou.) 7 2 Courte 1 1 - 150 4 Souffle 6,Munitions limités 1**

**SoR 107 Mini-torpille à ion Dist. (Lou.) 10 2 Longue 1 0 - 150 6 Souffle 8,Ionique,Munitions limi...**

**SoR 107 Mini-torpille filet Dist. (Lou.) 0 0 Moyenne 1 0 - 100 5 Souffle 0,Enchevêtrement 6,Munit...**

**SoR 107 Lanceur de mini-torpille Dist. (Lou.) 8 2 Longue 4 4 - 2000 6 Souffle 6,Encombrant 2,Munitions...**

**Fho 41 Fusil anti-émeute R-88 Dist.(Lou.) 0 0 Longue 4 0 - 2500 8 Précis 2,Enchevêtrement 4,Cadenc...**

**EoE 166 Détonateur thermique Dist.(Lég.) 20 2 Courte 1 0 I 2000 8 Brêche 1,Munitions limités 1,San...**

**SoR 107 Grenade à spores étourdissantes Dist. (Lég.) 6 3 Courte 1 0 - 400 5 Souffle 6,Choc 2,Munitions limit...**

**EVi 42 Lanceur d'aiguilles NX-14 Dist. (Lég.) 1 0 Courte 1 1 I 650 7 Perforant 3**

**SoR 107 Mini-torpille étourdissante Dist. (Lou.) 8 2 Longue 1 0 - 300 5 Souffle 4,Choc 2,Munitions limit...**

**EoE 166 Lance-missiles Artillerie 20 2 Extrême 7 4 I 7500 8 Brêche 1,Déploiement 1,Encombran...**

**---- Armes de pugilat ----------------------------------------------------**

**FCa 46 Bottes de choc Pugilat +0 5 Contact 2 0 - 1250 5 Désorientation 3,Etourdissement 3**

**KtP 44 Gant bouclier Pugilat +1 5 Contact 1 0 - 1500 8 Déviation 2,Dégats Etourdissement**

**Fho 42 Gant de choc Pugilat +1 3 Contact 0 2 - 2000 4 Choc 1,Cadence Lente 1,Dégats Et...**

**EoE 167 Gants à décharges Pugilat +0 5 Contact 0 1 - 300 2 Etourdissement 3**

**---- Armes de corps à corps ----------------------------------------------**

**Fho 43 Stilet moléculaire C. à C. +2 6 Contact 2 2 - 200 4 Désorientation 2,Dégats Etourdis...**

**KtP 45 Dague de parade C. à C. +1 3 Contact 1 0 - 150 5 Parade 1**

**Fho 43 Baton étourdissant C. à C. 5 3 Contact 2 2 - 875 6 Choc 1,Dégats Etourdissement**

**Fho 43 Pique de choc foudroyante C. à C. +0 6 Contact 5 1 - 300 4 Encombrant 3,Déflexion 2,Parade ...**

**Nod 48 Pic à ion C. à C. 10 3 Contact 2 1 - 750 6 Imprécis 1,Ion,Perforant 4**

**FCa 47 Casseur de lame C. à C. +0 4 Contact 1 1 - 250 5 Défense 2,Perforant 1,Briseur**

**SoR 108 Cape étourdissante SVT-300 Pugilat 7 3 Contact 2 0 - 1500 4 Munitions limités 3,Dégats Etour...**

**KtP 44 Electrofilet C. à C. 6 6 Contact 2 0 - 350 6 Enchevêtrement 5,Renversement,Mu...**

**EoE 168 Vibrolame C. à C. +1 2 Contact 1 2 - 250 3 Perforant 2,Sanguinaire 1**

**EoE 168 Vibrohache C. à C. +3 2 Contact 4 3 - 750 5 Parade,Perforant 2,Sanguinaire 3**

**EoE 167 Bâton Gaderffii C. à C. +2 3 Contact 3 0 - 100 2 Désorientation 3,Parade 1**

**KtP 45 Vibrolame de parade C. à C. +1 2 Contact 1 2 - 400 6 Parade 1,Perforant 2,Sanguinaire 1**

**KtP 45 Fouet cryogénique Rodien C. à C. +2 3 Courte 1 1 - 1550 7 Enchevêtrement 1,Sanguinaire 2,I...**

**FCa 47 VibroRapière C. à C. +2 2 Contact 2 2 - 1200 7 Défense 1,Perforant 5**

**EoE 168 Lance de force C. à C. +3 2 Contact 3 3 - 500 4 Perforant 2,Réglage étourdissant**

**SoR 108 Pic de corail Mon-Calamari C. à C. +3 2 Contact 3 3 - 1000 6 Parade 1,Perforant 2**

**SoR 108 Super étourdissant CS-12 C. à C. 6 3 Contact 1 0 - 575 3 Désorientation 2,Dégats Etourdis...**

**Fho 43 Bouclier anti-émeute C. à C. +0 2 Contact 1 1 - 500 5 Perforant 5,Sanguinaire 1**

**Nod 48 Baton étourdissant 'Gardien de l... C. à C. +2 4 Contact 3 2 - 500 3 Encombrant 3,Etourdissement 3,Dé...**

**KtP 45 Bouclier énergetique C. à C. +0 5 Contact 2 1 - 1000 7 Choc 1,Parade 1,Déviation 1**

**---- Lightsaber ----------------------------------------------------------**

**KtP 46 Garde Shoto Sabre Laser 0 0 Contact 1 3 - 700 7 Parade 1,Déviation 2,Imprécis 4**

**EVi 42 Garde sabre laser avec garde en ... Sabre Laser 0 0 Contact 1 4 - 900 7 Parade 1**

**EVi 43 Couteau à phase Philaxien Sabre Laser +1 3 Contact 1 1 - 1500 8 Perforant 4,Sanguinaire 1**

**------------ Améliorations -------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Livre Nom Ill. Prix Enc Emp. Rar.**

**---- Kit d'arme ----------------------------**

**EoE 190 Canon à dispersion large - 1725 0 2 4**

**EoE 191 Crosse équilibrée - 1500 0 2 5**

**EoE 194 Viseur téléscopique - 250 0 1 1**

**EoE 192 Module de mise à feu pour blaster - 500 0 1 4**

**EoE 191 Canon accélérateur - 1750 0 2 4**

**KtP 53 Paramètre de surcharge énergétique - 500 0 3 5**

**KtP 54 Tuteur d'arme magnétique - 250 0 1 2**

**EoE 193 Système d'accélération pour arba... - 250 0 1 4**

**EoE 192 Lame monomoléculaire - 1000 0 1 5**

**---- Kit d'armure --------------------------**

**EoE 194 Isolation au froid - 1000 0 1 3**

**KtP 58 Etanche au vide - 1750 1 1 3**

**KtP 57 Enlèvement rapide - 650 0 1 4**

**Nod 52 Etui intégré - 300 4 2 4**

**KtP 57 Plaques réactives - 2000 4 4 6**

**EoE 195 Dispositif de camouflage optique - 5500 0 2 6**

**KtP 56 Recouvrement Kiirium - 2500 1 2 7**

**EoE 195 Armure sur mesure - 5000 0 1 6**

**KtP 56 Armure à pic - 500 2 3 2**

**---- Vehicle -------------------------------**

**LbE 59 Conteneur-Holo - 5000 0 4 1**

**LbE 59 Ensemble com-tactique et contrôle - 4200 0 6 1**

**LbE 59 Ensemble anti-contremesures - 3500 0 6 1**

**FCa 63 Unité de stockage de luxe - 750 0 3 1**

**LbE 59 Salle de controle tactique - 8500 0 6 2**

**FCa 63 Système sonore intégré - 800 0 3 1**

**LbE 58 Auditorium de briefing - 2500 0 4 1**