

## Fakultät Maschinenbau

## **Labor Informatik**

A2 - PulseChat

#### vorgelegt von:

Lukas Kalb, 70485979, <u>l.kalb@ostfalia.de</u>

Nelly Schrader, 70486749, <a href="mailto:n.schrader@ostfalia.de">n.schrader@ostfalia.de</a>

Paul Lewetz, 70485694, p.lewetz@ostfalia.de

## Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung der Lösung:	3
Schaltplan:	4
Quellcode:	5
Arduino:	5
Pvthon:	7

### Kurzbeschreibung der Lösung:

Die Lösung besteht aus zwei Teilen: einem Arduino-Programm zur Erfassung von Sensordaten und deren Übertragung über WLAN sowie einem Python-Programm zur Speicherung der Daten, zur Interaktion mit dem ChatGPT-Chatbot über die OpenAI-Schnittstelle und zur Anzeige der Sensordaten.

Das Arduino-Programm umfasst die folgenden Schritte:

- Initialisierung des Pulssensors.
- Kontinuierliche Erfassung von Pulssensordaten.
- Übertragung der Sensordaten über WLAN an den Computer.

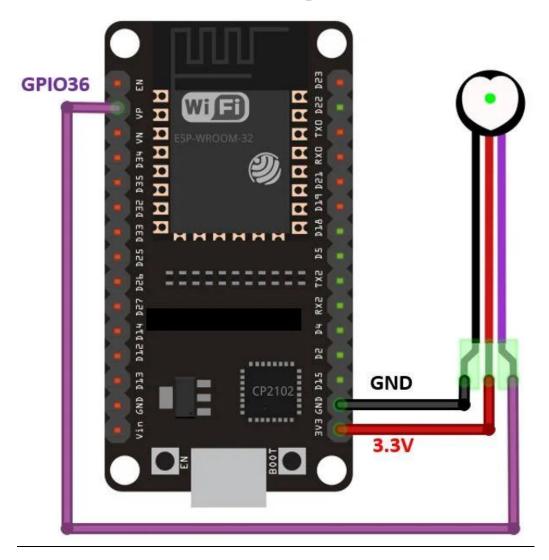
Das Python-Programm umfasst die folgenden Schritte:

- Einrichtung eines "Servers", der die Sensordaten vom Arduino empfängt.
- Speicherung der empfangenen Sensordaten in einer Datei.
- Einbindung von ChatGPT über die OpenAI-Schnittstelle für die vorgefertigten Benutzerinteraktion.

Zusammen ermöglichen diese Programme die Erfassung von Sensordaten, die Interaktion mit einem Chatbot und die Speicherung der Daten für spätere Analyse oder Verwendung

Um die Effizienz und Kostenkontrolle zu optimieren, haben wir beschlossen, dem Benutzer vordefinierte Antwortmöglichkeiten anzubieten. Dadurch wird sichergestellt, dass nur "sinnvolle" Anfragen zugelassen werden, was wiederum dazu beiträgt, die Menge der eingehenden Anfragen zu kontrollieren und die Kosten im Zusammenhang zu minimieren.

# Schaltplan:



Quelle: https://microcontrollerslab.com/pulse-sensor-esp8266-nodemcu-tutorial/

### **Quellcode:**

#### Arduino:

```
#include <PulseSensorPlayground.h> // Includes the
WiFiUDP Udp;
const int PulseWire = 0;
const int LED = LED BUILTIN;
int Threshold = 550;
PulseSensorPlayground pulseSensor;
void setup() {
  if (pulseSensor.sawStartOfBeat()) {
    int myBPM = pulseSensor.getBeatsPerMinute();
    Serial.println(myBPM);
    sendToPC (myBPM);
  waitUntilConnectionIsAvailable();
void setupPulseSensor() {
 pulseSensor.analogInput(PulseWire);
 pulseSensor.blinkOnPulse(LED);
  pulseSensor.begin();
```

```
void initSocket() {
   Udp.begin(42069);
}

void sendToPC(int bpm) {
   char bpm_as_char_array[4];
   itoa(bpm, bpm_as_char_array, 10); //Konvertiert int to char[]
   Udp.beginPacket("192.168.137.1", 12000); // Hard coded ip und port.
Wir wissen die IP-Adresse, weil der Pc immer der Host ist
   Udp.write(bpm_as_char_array);
   Udp.endPacket();
}
```

#### Python:

```
from openai import OpenAI
memory = [] #Speicher der vom ESP empfangenen Messdaten
client = OpenAI()
messages = [{"role": "system", "content": "Du bist ein Kardiologe und
def chatbot(input):
  if input:
    messages.append({"role": "user", "content": input})
     model="gpt-3.5-turbo-0125", messages=messages
    reply = chat.choices[0].message.content
    messages.append({"role": "assistant", "content": reply})
    file.close()
    return datensatz
    now = datetime.now().timestamp()
    while (datetime.now().timestamp() - now) < nutzdauer: # Nutzer</pre>
        memory.append(int(message.decode()))
    print(memory)
    for i in memory:
        file.write(str(i) + "\n")
```

```
file.close()
print("Wie kann ich dir helfen?\n Fragen, die ich dir beantworten kann
       neue daten ueber esp empfangen und speichern()
    elif anfrage == 2:
while True:
           neue daten ueber esp empfangen und speichern()
        elif anfrage == 2:
dir für später.\n" + dateioeffnen()))
        elif anfrage == 3:
Datensatz."))
        elif anfrage == 4:
mitgebe\n" + dateioeffnen()))
        elif anfrage == 6:
```

```
Wert aus dem Datensatz raus."))
        elif anfrage == 7:
            print(chatbot("Bitte analysiere den dir gegebenen
Datensatz und gebe einen ärztlichen Ratschlag"))
        elif anfrage == 8:
            exit()
    else:
        print("Es muss eine Zahl zwischen 1 und 8 sein")
```