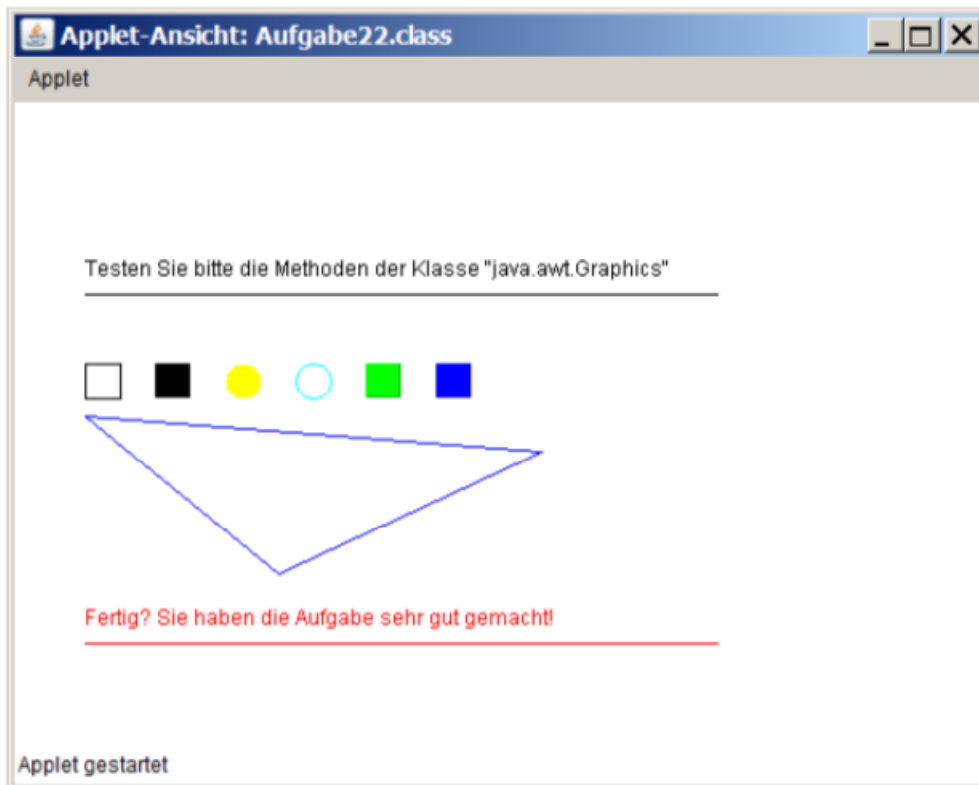


4. Erstellen Sie bitte folgendes Applet (es sollte Aufgabe4.class stehen)



5. Erweitern Sie bitte die Aufgabe 4 so, dass nach jedem Aufruf der Methode „paint“ eine Meldung mit dem Zeitstempel ausgegeben wird. Sie können dafür die Klasse „Ausgabe“ benutzen.

```
public class Ausgabe {  
    public static void text_ausgeben(String sText) {  
        System.out.println(sText);  
    }  
}
```