**Gra UNO:**

Rozgrywka:

Należy odpalić program, a cała gra będzie znajdować się w konsoli. Na początku należy podać liczbę graczy i liczbę botów (w skład ilości graczy wchodzi liczba botów).

Na konsoli będą wypisywane talie graczy. Należy napisać cyfrę karty, aby nią zagrać. W przypadku kart funkcyjnych zmieniających kolor, po ich użyciu należy wpisać cyfrę, która zmieni kolor (gra powie jaki kolor odpowiada jakie cyfrze).

Gra kończy się, gdy zostanie tylko jeden gracz.

Mechanika:

Gra jest podzielona na kilka plików:

1. Main – odpowiada za główną pętle gry
2. Cards – mechanika kart zwykłych i funkcyjnych
3. Deck – mechanika talii kart
4. Players – mechanika graczy i botów
5. Game – obiekt trzymające wszystkie dane rozgrywki