07.02.2022 Артем

Добавлено:

1. префабы лестницы, башни, двери
2. Загружена новая библиотека ассетов LowPoly
3. Загружена новая InputSystem. НЕЛЬЗЯ ПЕРЕКЛЮЧАТЬСЯ, иначе отвалиться старая

Исправлено:

Перенесено получение Vector3 mouseInput в классе MovmentController в метод Start.

Удалено:

Метод DrawGismos в классе MovmentController, который вызывал ошибки