

Tugas UTS

Pemrograman Web

Tugas: Menulis Artikel untuk Publikasi Online

Tujuan:

- Menghasilkan artikel orisinal dan berdasarkan eksperimen pribadi terkait salah satu topik berikut: keamanan web (misalnya, *SQL Injection*, *Cross-Site Scripting*), WebAssembly, atau WebSocket.
- Mempublikasikan artikel tersebut pada platform media daring (blog pribadi, Kompasiana, Medium, atau platform sejenis lainnya).
- Memahami secara mendalam topik yang dipilih melalui eksperimen langsung.
- Mengembangkan kemampuan menulis teknis yang menarik dan informatif.

Ketentuan Artikel:

1. **Orisinalitas dan kualitas artikel:** Artikel harus merupakan karya asli Anda, bukan terjemahan atau rangkuman dari sumber lain. Sertakan detail mengenai eksperimen yang Anda lakukan untuk memahami konsep atau menemukan celah keamanan (jika memilih topik keamanan web). Jelaskan langkah-langkah eksperimen, hasil yang didapatkan, dan analisis Anda.
2. **Pengecekan Plagiasi:** Tingkat plagiasi artikel tidak boleh lebih dari 30%. Anda wajib melakukan pengecekan plagiasi menggunakan alat yang tersedia dan melampirkan buktinya.
3. **Topik:** Pilih salah satu dari topik berikut:
 - **Keamanan Web:** Fokus pada satu atau beberapa jenis kerentanan umum seperti *SQL Injection*, *Cross-Site Scripting* (XSS), *Cross-Site Request Forgery* (CSRF), atau topik keamanan web menarik lainnya. Jelaskan bagaimana serangan tersebut bekerja, potensi dampaknya, dan cara pencegahannya. Demonstrasikan contoh serangan dan cara mitigasinya melalui eksperimen.
 - **WebAssembly:** Jelaskan konsep dasar WebAssembly, kelebihan dan kekurangannya, kasus penggunaan yang menarik (misalnya, performa aplikasi web, game di browser), dan tunjukkan contoh sederhana implementasinya atau hasil eksperimen Anda dengan WebAssembly.
 - **WebSocket:** Jelaskan apa itu WebSocket, perbedaannya dengan HTTP tradisional, kasus penggunaan yang relevan (misalnya, aplikasi real-time seperti chat, game online, notifikasi), dan sertakan contoh implementasi sederhana atau hasil eksperimen Anda dengan WebSocket.
4. **Struktur Artikel:** Artikel harus memiliki struktur yang jelas dan logis, minimal terdiri dari:
 - **Judul:** Menarik dan relevan dengan topik.
 - **Pendahuluan:** Mengantar pembaca pada topik yang akan dibahas dan menyampaikan tujuan artikel.
 - **Pembahasan Utama:** Menjelaskan konsep, eksperimen yang dilakukan, hasil, dan analisis secara mendalam. Gunakan bahasa yang jelas dan mudah dipahami. Sertakan contoh kode yang diformat dengan baik.
 - **Kesimpulan:** Merangkum poin-poin penting dan menyampaikan pandangan atau implikasi lebih lanjut.

- **Referensi:** Sebutkan sumber-sumber yang Anda gunakan (**hindari plagiasi**).
- 5. **Gaya Penulisan:** Gunakan gaya penulisan yang informatif, menarik, dan sesuai untuk media online. Hindari jargon yang tidak dijelaskan.
- 6. **Panjang Artikel:** Sesuaikan panjang artikel dengan platform publikasi yang Anda pilih, namun usahakan untuk membahas topik secara komprehensif.
- 7. **Publikasi:** Artikel yang telah selesai harus dipublikasikan pada salah satu platform media daring (blog pribadi, Kompasiana, Medium, atau lainnya). Bukti publikasi (misalnya, tautan artikel) harus disertakan sebagai bagian dari tugas.

Penilaian:

- Orisinalitas dan kualitas konten artikel.
- Ketepatan dan kedalaman pemahaman terhadap topik yang dipilih (tercermin dalam penjelasan dan hasil eksperimen).
- Kejelasan struktur dan gaya penulisan.
- Kualitas eksperimen yang dilakukan (jika relevan).
- Bukti publikasi artikel.
- Hasil pengecekan plagiasi (maksimal 30%).

Submit Tugas:

Tugas dikirim melalui form berikut: <https://forms.gle/iM5NdsyxC1fZvn649>

oOo Selamat menulis dan bereksperimen! oOo