МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ государственное БЮДЖЕТНОЕ образовательное учреждениевысшего образования

«НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Кафедра защиты информации



**ОТЧЁТ по ПРАКТИЧЕСКОЙ работе №4**

**по дисциплине «ПРОГРАММИРОВАНИЕ»**

**«Разработка сервиса статистики»**

|  |  |
| --- | --- |
| Факультет: АВТФ  Группа: АБс-222  Студент: Гатауллин Д.Р. | Преподаватель: Архипова А.Б. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

**Цели и задачи работы**: Изучение тем Сеть, ООП, Web, Алгоритмы и структуры данных.

**Задание к работе**: Требуется разработать сервис агрегации статистики переходов

по сокращенным ссылкам.

Сервис статистики должен собирать статистику с сервиса

сокращения ссылок о переходах по сокращённым ссылкам и

генерировать отчеты по запросу пользователя.

Сервис должен содержать 2 конечные точки:

1. Отправка статистики

URL: /

Метод: POST

Запрос содержит следующие данные:

◦ IP адрес, с которого выполнен переход;

◦ URL на который перенаправлен пользователь + сокращение;

◦ Временная отметка.

Ответ может не содержать полезной нагрузки

2. Построение отчета

URL: /report

Метод: POST

Запрос содержит набор детализаций в формате JSON:

{

"Dimensions": ["URL", "SourceIP", "TimeInterval"]

}

Ответ должен содержать список записей в формате JSON (описано

ниже).

Данные о переходах должны хранится в базе данных из 1-2

практики (база данных может быть запущена на другом сервере в

другом городе, ваша программа не должна от этого ломаться).

Также требуется доработать сервис сокращения ссылок, а именно

в момент перехода по сокращенной ссылки должны отправляться

данные, описанные выше в сервис сбора статистики.

Список метрик, которые требуется собирать:

1. URL адрес реального ресурса, на который перенаправляется

пользователь с указанием сокращения;

2. IP адрес, с которого был выполнен переход по сокращенной

ссылке;

3. Время перехода по ссылке.

ОТЧЕТ

Отчет представляет из себя список записей поддерживающих

иерархическую структуру, каждая запись должна содержать

следующие поля:

[

{

"Id": 1,

"Pid": null,

"URL": "https://google.com (Xs6Yui)",

"SourceIP": null,

"TimeInterval": null,

"Count": 87

},

{

"Id": 2,

"Pid": 1,

"URL": null,

"SourceIP": 192.168.1.1,

"TimeInterval": null,

"Count": 45

},

{

"Id": 3,

"Pid": 1,

"URL": null,

"SourceIP": 192.168.1.2,

"TimeInterval": null, "Count": 42

}

]

Отчет должен быть представлен в формате JSON.

• Id - идентификатор записи (любое уникальное число в рамках

списка);

• Pid - идентификатор родительской записи (если запись

находится на верхнем уровне, то идентификатор равен null);

• URL - URL адрес по которому пользователь был перенаправлен

+ сокращение ссылки;

• SourceIP - IP адрес пользователя, который выполнял

переход;

• TimeInterval - начало и конец интервала в 1 минуту;

• Count - количество переходов по ссылке.

Детализации отчета

Отчет должен содержать 3 детализации:

1. URL адрес реального ресурса, на который перенаправляется

пользователь с указанием сокращения.

2. IP адрес, с которого был выполнен переход по сокращенной

ссылке.

3. Временной интервал перехода (1 минута).

Порядок и набор детализаций задается пользователем при запросе

отчета. В запросе порядок детализаций выглядит как массив

строк, например: ["SourceIP", "TimeInterval", "URL"].

При данном наборе детализаций должен сгенерироваться отчет, в

котором первый (верхний уровень иерархии) будет содержать IP

адреса, второй уровень иерархии будет содержать временные

интервалы в 1 минуту, третий уровень иерархии будет содержать

URLы, по которым были выполнены переходы и сокращения.

Пример отчета с данным набором детализаций в иерархичном

представлении:

Детализация Кол-во

переходов

192.168.1.1 23

22:14-22:15 13

google.com (Jsu7wg) 4

vk.com (Jsu7wg) 9

22:20-22:21 10

google.com (Jsu7wg) 10

192.168.1.2 8

22:14-22:15 8

vk.com (Jsu7wg) 8

Из данного представления, например, можно увидеть, что с IP

адреса 192.168.1.1 с 22:14 по 22:15 выполнено 13 переходов по

ссылкам, из них 4 до google.com и 9 до vk.com.

Также наглядно видно, что вышестоящий уровень детализации

содержит сумму записей нижележащих.

**Текст программы**

==========================================================

С

==========================================================

main.c

==========================================================

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS // Отключает предупреждения о небезопасных функциях CRT

#include <stdio.h> // Подключает стандартную библиотеку ввода-вывода

#include <stdlib.h> // Подключает библиотеку, содержащую функции для работы с памятью, процессами и преобразованиями

#include <string.h> // Подключает библиотеку для работы со строками

#include "stack.h" // Подключает заголовочный файл для работы со стеком

#include "set.h" // Подключает заголовочный файл для работы с наборами

#include "queue.h" // Подключает заголовочный файл для работы с очередями

#include "table.h" // Подключает заголовочный файл для работы с таблицами

#include <winsock2.h> // Подключает библиотеку для работы с сетью в Windows

#include <ws2tcpip.h> // Подключает библиотеку для работы с сетью в Windows

#include <windows.h> // Подключает библиотеку для работы с операционной системой Windows

#pragma comment(lib, "ws2\_32.lib") // Связывает библиотеку ws2\_32.lib с проектом

#define PORT 6379 // Определяет порт, на котором будет работать сервер

#define BACKLOG 10 // Определяет максимальное количество ожидающих подключений

#define BUFFER\_SIZE 104857600 // Определяет размер буфера для приема данных

void handle\_client(SOCKET lpParam); // Объявляет функцию для обработки клиентских подключений

int main() { // Главная функция программы

WSADATA wsa\_data; // Структура для инициализации библиотеки сокетов

int result = WSAStartup(MAKEWORD(2, 2), &wsa\_data); // Инициализирует библиотеку сокетов

SOCKET listen\_socket = socket(AF\_INET, SOCK\_STREAM, IPPROTO\_TCP); // Создает сокет для прослушивания входящих подключений

struct sockaddr\_in server\_address; // Структура для хранения адреса сервера

server\_address.sin\_family = AF\_INET; // Устанавливает семейство адресов для сервера (IPv4)

server\_address.sin\_addr.s\_addr = htonl(INADDR\_ANY); // Устанавливает IP-адрес сервера (любой доступный)

server\_address.sin\_port = htons(PORT); // Устанавливает порт сервера

result = bind(listen\_socket, (struct sockaddr\*)&server\_address, sizeof(server\_address)); // Привязывает сокет к IP-адресу и порту

result = listen(listen\_socket, BACKLOG); // Начинает прослушивание входящих подключений на сокете

printf("The server is running and waiting for connections on port %d\n", PORT); // Выводит сообщение о том, что сервер запущен и ожидает подключений

while (1) { // Бесконечный цикл для обработки входящих подключений

SOCKET client\_socket = accept(listen\_socket, NULL, NULL); // Принимает входящее подключение от клиента

handle\_client(client\_socket); // Обрабатывает подключение клиента

}

closesocket(listen\_socket); // Закрывает сокет прослушивания

WSACleanup(); // Освобождает ресурсы, занятые библиотекой сокетов

return 0; // Завершает выполнение программы

}

void handle\_client(LPVOID lpParam) { // Функция для обработки клиентских подключений

SOCKET client\_socket = (SOCKET)lpParam; // Преобразует переданный параметр в сокет

char\* buffer = (char\*)malloc(BUFFER\_SIZE \* sizeof(char)); // Выделяет память под буфер для приема данных

int bytes\_received; // Переменная для хранения количества принятых байтов

bytes\_received = recv(client\_socket, buffer, BUFFER\_SIZE, 0); // Принимает данные от клиента

buffer[bytes\_received] = '\0'; // Добавляет нулевой символ в конец принятых данных

char\*\* argv = NULL; // Создает массив строк для хранения аргументов

int argc = 0; // Переменная для хранения количества аргументов

char\* token = strtok(buffer, " "); // Разбивает принятые данные на токены по пробелу

while (token != NULL) { // Цикл для обработки всех токенов

char\*\* temp = realloc(argv, sizeof(char\*) \* (argc + 1)); // Выделяет дополнительную память под массив аргументов

argv = temp; // Присваивает новый указатель массиву аргументов

argv[argc++] = token; // Добавляет токен в массив аргументов

token = strtok(NULL, " "); // Получает следующий токен

}

// Создает переменные для хранения различных параметров

char\* filename = NULL;

char\* query = NULL;

char\* key = NULL;

char\* basename = NULL;

char\* item = NULL;

int temp;

char\* result = NULL;

// Проверяет количество аргументов и выполняет соответствующие действия

if (argc < 4 || argc > 7) {

result = malloc(100);

sprintf(result, "Error.\n");

goto skip;

}

// Цикл для обработки всех аргументов

for (int i = 0; i < argc; i++) {

// Проверяет каждый аргумент и присваивает соответствующие значения переменным

if (strcmp(argv[i], "--file") == 0 && i + 1 < argc) {

filename = argv[i + 1];

}

else if (strcmp(argv[i], "--query") == 0 && i + 1 < argc) {

query = argv[i + 1];

temp = i + 1;

basename = argv[i + 2];

if (i + 5 > argc) key = argv[i + 3];

else {

item = argv[i + 3];

key = argv[i + 4];

if (key == NULL || item == NULL) {

result = malloc(100);

sprintf(result, "Error.\n");

goto skip;

}

}

}

}

// Создает дополнительные переменные

int pos1 = 0;;

int pos2 = 0;;

int status = 0;;

// Проверяет значения переменных и выполняет соответствующие действия

if (filename != NULL && query != NULL) {

FILE\* file = fopen(filename, "r");

if (!file) {

FILE\* file = fopen(filename, "w");

}

// Проверяет значение переменной query и выполняет соответствующие действия

if (strcmp(argv[temp], "SPUSH") == 0) {

if (key == NULL) {

result = malloc(100);

sprintf(result, "Error.\n");

goto skip;

}

Stack\* stack = loadFromFileStack(filename, basename, &pos1, &pos2, &status);

if (stack == NULL) {

result = malloc(100);

sprintf(result, "Error when opening a file!\n");

fclose(file);

}

else {

if (pos1 + pos2 == 0) {

result = malloc(100);

sprintf(result, "Such a database, alas, does not exist!\n");

fclose(file);

}

else {

SPUSH(stack, key);

result = malloc(strlen(key) + 5);

sprintf(result, "-> %s\n", key);

if (status == 1) status = 0;

fclose(file);

saveToFileStack(stack, filename, basename, &pos1, &pos2, &status);

}

}

}

// Другие проверки и действия...

}

else {

result = malloc(100);

sprintf(result, "Error.\n");

}

skip: {

int bytes\_sent = send(client\_socket, result, strlen(result), 0); // Отправляет результаты обратно клиенту

closesocket(client\_socket); // Закрывает сокет клиента

free(argv); // Освобождает память, занятую массивом аргументов

free(result); // Освобождает память, занятую строкой результата

free(buffer); // Освобождает память, занятую буфером

}

}

==========================================================

queue.c

==========================================================

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS // Отключает предупреждения о небезопасных функциях CRT

#include "queue.h" // Подключает заголовочный файл для работы с очередью

#include <stdio.h> // Подключает стандартную библиотеку ввода-вывода

#include <stdlib.h> // Подключает библиотеку, содержащую функции для работы с памятью, процессами и преобразованиями

#include <string.h> // Подключает библиотеку для работы со строками

int countWordsInFileQueue(const char\* filename) { // Функция для подсчета слов в файле

FILE\* file = fopen(filename, "r"); // Открывает файл для чтения

int count = 0; // Переменная для подсчета слов

char word[10000]; // Массив для хранения слов

while (fscanf(file, "%s", word) != EOF) { // Цикл для чтения слов из файла

count++; // Увеличивает счетчик слов

}

fclose(file); // Закрывает файл

return count; // Возвращает количество слов в файле

}

Queue\* initQueue() { // Функция для инициализации очереди

Queue\* queue = (Queue\*)malloc(sizeof(Queue)); // Выделяет память под структуру очереди

queue->front = NULL; // Устанавливает указатель на начало очереди в NULL

queue->rear = NULL; // Устанавливает указатель на конец очереди в NULL

return queue; // Возвращает указатель на очередь

}

void QPUSH(Queue\* queue, char\* element) { // Функция для добавления элемента в очередь

NodeQueue\* newNode = (NodeQueue\*)malloc(sizeof(NodeQueue)); // Выделяет память под новый узел очереди

newNode->element = \_strdup(element); // Копирует элемент в новый узел

newNode->next = NULL; // Устанавливает указатель на следующий узел в NULL

if (queue->front == NULL) { // Если очередь пуста

queue->front = newNode; // Устанавливает новый узел как начало очереди

queue->rear = newNode; // Устанавливает новый узел как конец очереди

}

else { // Если в очереди уже есть элементы

queue->rear->next = newNode; // Добавляет новый узел в конец очереди

queue->rear = newNode; // Устанавливает новый узел как конец очереди

}

}

char\* QPOP(Queue\* queue) { // Функция для удаления элемента из очереди

if (queue->front == NULL) { // Если очередь пуста

return ("The queue is empty"); // Возвращает сообщение об ошибке

}

NodeQueue\* poppedNode = queue->front; // Сохраняет указатель на узел, который нужно удалить

char\* element = poppedNode->element; // Сохраняет элемент, который нужно удалить

queue->front = poppedNode->next; // Перемещает указатель на начало очереди на следующий узел

if (queue->front == NULL) { // Если очередь стала пустой

queue->rear = NULL; // Устанавливает указатель на конец очереди в NULL

}

free(poppedNode); // Освобождает память, занятую узлом

return element; // Возвращает удаленный элемент

}

void saveToFileQueue(Queue\* queue, const char\* filename, const char\* basename, int\* pos1, int\* pos2, int\* status) {

FILE\* file = fopen(filename, "r");

FILE\* tempFile = fopen("temp.data", "w");

int ch;

fseek(file, 0, SEEK\_SET);

fseek(tempFile, 0, SEEK\_SET);

while ((ch = fgetc(file)) != EOF) {

fputc(ch, tempFile);

if (ftell(tempFile) == \*pos1 - 2 && \*status == 2)

fprintf(tempFile, "\t%s", queue->front->element);

else if (ftell(tempFile) == \*pos1) {

NodeQueue\* currentNode = queue->front;

while (currentNode != NULL) {

if (currentNode->next == NULL)

fprintf(tempFile, "%s\n", currentNode->element);

else

fprintf(tempFile, "%s\t", currentNode->element);

currentNode = currentNode->next;

}

if (\*status == 1) {

fseek(tempFile, \*pos1 - 1, SEEK\_SET);

fprintf(tempFile, "\n");

}

fseek(file, \*pos2, SEEK\_SET);

}

}

free(queue->rear);

free(queue->front);

free(queue);

fclose(file);

fclose(tempFile);

remove(filename);

rename("temp.data", filename);

}

Queue\* loadFromFileQueue(const char\* filename, const char\* basename, int\* pos1, int\* pos2, int\* status) {

FILE\* file = fopen(filename, "r");

if (file == NULL) {

return NULL;

}

int num\_lines = countWordsInFileQueue(filename);

char\*\* line = malloc(num\_lines \* sizeof(char\*));

for (int i = 0; i < num\_lines; i++) line[i] = malloc(10000 \* sizeof(char));

Queue\* queue = initQueue();

int tempory = 0;

int pos3 = 0;

int temp1 = 0;

int temp2 = 0;

char c = '1';

for (int i = 0; i < num\_lines; ++i) {

fscanf(file, "%s", line[i]);

c = getc(file);

pos3 = ftell(file);

if (!strcmp(line[i], basename)) {

fseek(file, -3 - strlen(line[i]), SEEK\_CUR);

if (getc(file) == '\n' || i == 0) {

fseek(file, pos3, SEEK\_SET);

tempory = 1;

\*pos1 = ftell(file);

temp1 = i + 1;

}

else fseek(file, pos3, SEEK\_SET);

}

if (c == '\n' && tempory == 1) {

temp2 = i;

\*pos2 = ftell(file);

tempory = 0;

}

if (feof(file))

break;

}

if (temp1 == temp2)

\*status = 1;

if (temp1 == temp2 + 1)

\*status = 2;

while (temp1 < temp2 + 1) {

QPUSH(queue, line[temp1]);

temp1++;

}

fclose(file);

for (int i = 0; i < num\_lines; i++) {

free(line[i]);

}

free(line);

return queue;

}

==========================================================

queue.h

==========================================================

#ifndef QUEUE\_H

#define QUEUE\_H

typedef struct NodeQueue {

char\* element;

struct NodeQueue\* next;

} NodeQueue;

typedef struct Queue {

NodeQueue\* front;

NodeQueue\* rear;

} Queue;

Queue\* initQueue();

void QPUSH(Queue\* queue, char\* element);

char\* QPOP(Queue\* queue);

void saveToFileQueue(Queue\* queue, const char\* filename, const char\* basename, int \*pos1, int \*pos2, int \*status);

Queue\* loadFromFileQueue(const char\* filename, const char\* basename, int \*pos1, int \*pos2, int \*status);

#endif

==========================================================

set.c

==========================================================

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS // Отключает предупреждения о небезопасных функциях CRT

#include "set.h" // Подключает заголовочный файл для работы с множествами

#include <stdio.h> // Подключает стандартную библиотеку ввода-вывода

#include <stdlib.h> // Подключает библиотеку, содержащую функции для работы с памятью, процессами и преобразованиями

#include <string.h> // Подключает библиотеку для работы со строками

#define MAX\_SIZE 100000 // Определяет максимальный размер хеш-таблицы

int countWordsInFileSet(const char\* filename) { // Функция для подсчета слов в файле

FILE\* file = fopen(filename, "r"); // Открывает файл для чтения

int count = 0; // Переменная для подсчета слов

char word[10000]; // Массив для хранения слов

while (fscanf(file, "%s", word) != EOF) { // Цикл для чтения слов из файла

count++; // Увеличивает счетчик слов

}

fclose(file); // Закрывает файл

return count; // Возвращает количество слов в файле

}

Set\* initSet() { // Функция для инициализации множества

Set\* set = (Set\*)malloc(sizeof(Set)); // Выделяет память под структуру множества

set->head = NULL; // Устанавливает указатель на голову множества в NULL

set->size = 0; // Устанавливает размер множества в 0

set->tableSize = MAX\_SIZE; // Устанавливает размер хеш-таблицы

set->hashTable = (Node\*\*)malloc(MAX\_SIZE \* sizeof(Node\*)); // Выделяет память под хеш-таблицу

set->emptySlots = (int\*)malloc(MAX\_SIZE \* sizeof(int)); // Выделяет память под массив пустых слотов

for (int i = 0; i < MAX\_SIZE; i++) { // Цикл для инициализации хеш-таблицы и массива пустых слотов

set->hashTable[i] = NULL; // Устанавливает каждый элемент хеш-таблицы в NULL

set->emptySlots[i] = 1; // Устанавливает каждый элемент массива пустых слотов в 1

}

return set; // Возвращает указатель на множество

}

int calculateHashS(const char\* element) { // Функция для вычисления хеша элемента

int hash = 0; // Переменная для хранения хеша

for (int i = 0; element[i] != '\0'; i++) { // Цикл для обработки каждого символа элемента

hash = 31 \* hash + element[i]; // Вычисляет хеш

}

return abs(hash) % MAX\_SIZE; // Возвращает абсолютное значение хеша, ограниченное максимальным размером

}

void SADD(Set\* set, char\* element) { // Функция для добавления элемента в множество

int hash = calculateHashS(element); // Вычисляет хеш элемента

if (set->hashTable[hash] != NULL) { // Если в хеш-таблице уже есть элемент с таким хешем

return; // Возвращает управление

}

Node\* newNode = (Node\*)malloc(sizeof(Node)); // Выделяет память под новый узел

newNode->element = \_strdup(element); // Копирует элемент в новый узел

newNode->hash = hash; // Сохраняет хеш в новом узле

newNode->next = set->head; // Устанавливает указатель на следующий узел в голову множества

if (set->head != NULL) { // Если множество не пусто

set->head->prev = newNode; // Устанавливает указатель на предыдущий узел головы множества в новый узел

}

set->head = newNode; // Устанавливает новый узел как голову множества

set->hashTable[hash] = newNode; // Сохраняет новый узел в хеш-таблице

set->size++; // Увеличивает размер множества

}

void SREM(Set\* set, const char\* element) { // Функция для удаления элемента из множества

int hash = calculateHashS(element); // Вычисляет хеш элемента

if (set->hashTable[hash] != NULL && strcmp(set->hashTable[hash]->element, element) == 0) { // Если в хеш-таблице есть элемент с таким хешем и элемент совпадает

Node\* nodeToRemove = set->hashTable[hash]; // Сохраняет указатель на узел, который нужно удалить

if (nodeToRemove == set->head) { // Если узел является головой множества

set->head = nodeToRemove->next; // Перемещает указатель на голову множества на следующий узел

}

else { // Если узел не является головой множества

if (nodeToRemove->prev != NULL) { // Если у узла есть предыдущий узел

nodeToRemove->prev->next = nodeToRemove->next; // Перемещает указатель на следующий узел предыдущего узла на следующий узел удаляемого узла

}

}

if (nodeToRemove->next != NULL) { // Если у узла есть следующий узел

nodeToRemove->next->prev = nodeToRemove->prev; // Перемещает указатель на предыдущий узел следующего узла на предыдущий узел удаляемого узла

}

free(nodeToRemove->element); // Освобождает память, занятую элементом удаляемого узла

free(nodeToRemove); // Освобождает память, занятую узлом

set->hashTable[hash] = NULL; // Устанавливает элемент хеш-таблицы с хешем удаляемого элемента в NULL

set->size--; // Уменьшает размер множества

return; // Возвращает управление

}

}

int SISMEMBER(Set\* set, const char\* element) { // Функция для проверки, содержит ли множество элемент

int hash = calculateHashS(element); // Вычисляет хеш элемента

if (set->hashTable[hash] != NULL && strcmp(set->hashTable[hash]->element, element) == 0) { // Если в хеш-таблице есть элемент с таким хешем и элемент совпадает

return 1; // Возвращает 1 (истина)

}

return 0; // Возвращает 0 (ложь)

}

void saveToFileSet(Set\* set, const char\* filename, const char\* basename, int\* pos1, int\* pos2, int\* status) {

FILE\* file = fopen(filename, "r");

FILE\* tempFile = fopen("temp.data", "w");

int ch;

fseek(file, 0, SEEK\_SET);

fseek(tempFile, 0, SEEK\_SET);

char\*\* elements = (char\*\*)malloc(set->size \* sizeof(char\*));

Node\* current = set->head;

int i = 0;

while (current != NULL) {

elements[i] = current->element;

current = current->next;

i++;

}

while ((ch = fgetc(file)) != EOF) {

fputc(ch, tempFile);

if (ftell(tempFile) == \*pos1 - 2 && \*status == 2)

fprintf(tempFile, "\t%s", set->head->element);

else if (ftell(tempFile) == \*pos1) {

for (int j = set->size - 1; j >= 0; j--) {

fprintf(tempFile, "%s", elements[j]);

if (j > 0)

fprintf(tempFile, "\t");

else

fprintf(tempFile, "\n");

}

if (\*status == 1) {

fseek(tempFile, \*pos1 - 1, SEEK\_SET);

fprintf(tempFile, "\n");

}

fseek(file, \*pos2, SEEK\_SET);

}

}

free(elements);

free(set->hashTable);

free(set->emptySlots);

free(set);

fclose(file);

fclose(tempFile);

remove("2.data");

rename("temp.data", "2.data");

}

Set\* loadFromFileSet(const char\* filename, const char\* basename, int\* pos1, int\* pos2, int\* status) {

FILE\* file = fopen(filename, "r");

if (file == NULL) {

return NULL;

}

int num\_lines = countWordsInFileSet(filename);

char\*\* line = malloc(num\_lines \* sizeof(char\*));

for (int i = 0; i < num\_lines; i++) line[i] = malloc(10000 \* sizeof(char));

Set\* set = initSet();

int tempory = 0;

int pos3 = 0;

int temp1 = 0;

int temp2 = 0;

char c = '1';

for (int i = 0; i < num\_lines; ++i) {

fscanf(file, "%s", line[i]);

c = getc(file);

pos3 = ftell(file);

if (!strcmp(line[i], basename)) {

fseek(file, -3 - strlen(line[i]), SEEK\_CUR);

if (getc(file) == '\n' || i == 0) {

fseek(file, pos3, SEEK\_SET);

tempory = 1;

\*pos1 = ftell(file);

temp1 = i + 1;

}

else fseek(file, pos3, SEEK\_SET);

}

if (c == '\n' && tempory == 1) {

temp2 = i;

\*pos2 = ftell(file);

tempory = 0;

}

if (feof(file))

break;

}

if (temp1 == temp2)

\*status = 1;

if (temp1 == temp2 + 1)

\*status = 2;

while (temp1 < temp2 + 1) {

SADD(set, line[temp1]);

temp1++;

}

fclose(file);

for (int i = 0; i < num\_lines; i++) {

free(line[i]);

}

free(line);

return set;

}

==========================================================

set.h

==========================================================

#ifndef SET\_H

#define SET\_H

typedef struct Node {

char\* element;

int hash;

struct Node\* next;

struct Node\* prev;

} Node;

typedef struct Set {

Node\* head;

int size;

Node\*\* hashTable;

int tableSize;

int\* emptySlots;

} Set;

Set\* initSet();

void SADD(Set\* set, char\* element);

void SREM(Set\* set, char\* element);

int SISMEMBER(Set\* set, char\* element);

void saveToFileSet(Set\* set, const char\* filename, const char\* basename, int \*pos1, int \*pos2, int \*status);

Set\* loadFromFileSet(const char\* filename, const char\* basename, int \*pos1, int \*pos2, int \*status);

#endif

==========================================================

stack.c

==========================================================

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS // Отключает предупреждения о небезопасных функциях CRT

#include "stack.h" // Подключает заголовочный файл для работы со стеком

#include <stdio.h> // Подключает стандартную библиотеку ввода-вывода

#include <stdlib.h> // Подключает библиотеку, содержащую функции для работы с памятью, процессами и преобразованиями

#include <string.h> // Подключает библиотеку для работы со строками

int countWordsInFileStack(const char\* filename) { // Функция для подсчета слов в файле

FILE\* file = fopen(filename, "r"); // Открывает файл для чтения

int count = 0; // Переменная для подсчета слов

char word[10000]; // Массив для хранения слов

while (fscanf(file, "%s", word) != EOF) { // Цикл для чтения слов из файла

count++; // Увеличивает счетчик слов

}

fclose(file); // Закрывает файл

return count; // Возвращает количество слов в файле

}

Stack\* initStack() { // Функция для инициализации стека

Stack\* stack = (Stack\*)malloc(sizeof(Stack)); // Выделяет память под структуру стека

stack->top = NULL; // Устанавливает указатель на вершину стека в NULL

return stack; // Возвращает указатель на стек

}

void SPUSH(Stack\* stack, char\* element) { // Функция для добавления элемента в стек

NodeStack\* newNode = (NodeStack\*)malloc(sizeof(NodeStack)); // Выделяет память под новый узел стека

newNode->element = \_strdup(element); // Копирует элемент в новый узел

newNode->next = stack->top; // Устанавливает указатель на следующий узел в вершину стека

stack->top = newNode; // Устанавливает новый узел как вершину стека

}

char\* SPOP(Stack\* stack) { // Функция для удаления элемента из стека

if (stack->top == NULL) { // Если стек пуст

return ("The stack is empty"); // Возвращает сообщение об ошибке

}

NodeStack\* poppedNode = stack->top; // Сохраняет указатель на узел, который нужно удалить

stack->top = poppedNode->next; // Перемещает указатель на вершину стека на следующий узел

char\* element = poppedNode->element; // Сохраняет элемент, который нужно удалить

free(poppedNode); // Освобождает память, занятую узлом

return element; // Возвращает удаленный элемент

}

void saveToFileStack(Stack\* stack, const char\* filename, const char\* basename, int\* pos1, int\* pos2, int\* status) {

FILE\* file = fopen(filename, "r");

FILE\* tempFile = fopen("temp.data", "w");

int ch;

fseek(file, 0, SEEK\_SET);

fseek(tempFile, 0, SEEK\_SET);

while ((ch = fgetc(file)) != EOF) {

fputc(ch, tempFile);

if (ftell(tempFile) == \*pos1 - 2 && \*status == 2)

fprintf(tempFile, "\t%s", stack->top->element);

else if (ftell(tempFile) == \*pos1) {

NodeStack\* currentNode = stack->top;

NodeStack\* prevNode = NULL;

while (currentNode != NULL) {

NodeStack\* nextNode = currentNode->next;

currentNode->next = prevNode;

prevNode = currentNode;

currentNode = nextNode;

}

currentNode = prevNode;

while (currentNode != NULL) {

if (currentNode->next == NULL)

fprintf(tempFile, "%s\n", currentNode->element);

else

fprintf(tempFile, "%s\t", currentNode->element);

currentNode = currentNode->next;

}

if (\*status == 1) {

fseek(tempFile, \*pos1 - 1, SEEK\_SET);

fprintf(tempFile, "\n");

}

fseek(file, \*pos2, SEEK\_SET);

}

}

free(stack->top);

free(stack);

fclose(file);

fclose(tempFile);

remove(filename);

rename("temp.data", filename);

}

Stack\* loadFromFileStack(const char\* filename, const char\* basename, int\* pos1, int\* pos2, int\* status) {

FILE\* file = fopen(filename, "r");

if (file == NULL) {

return NULL;

}

int num\_lines = countWordsInFileStack(filename);

char\*\* line = malloc(num\_lines \* sizeof(char\*));

for (int i = 0; i < num\_lines; i++) line[i] = malloc(10000 \* sizeof(char));

Stack\* stack = initStack();

int tempory = 0;

int pos3 = 0;

int temp1 = 0;

int temp2 = 0;

char c = '1';

for (int i = 0; i < num\_lines; ++i) {

fscanf(file, "%s", line[i]);

c = getc(file);

pos3 = ftell(file);

if (!strcmp(line[i], basename)) {

fseek(file, -3 - strlen(line[i]), SEEK\_CUR);

if (getc(file) == '\n' || i == 0) {

fseek(file, pos3, SEEK\_SET);

tempory = 1;

\*pos1 = ftell(file);

temp1 = i + 1;

}

else fseek(file, pos3, SEEK\_SET);

}

if (c == '\n' && tempory == 1) {

temp2 = i;

\*pos2 = ftell(file);

tempory = 0;

}

if (feof(file))

break;

}

if (temp1 == temp2)

\*status = 1;

if (temp1 == temp2 + 1)

\*status = 2;

while (temp1 < temp2 + 1) {

SPUSH(stack, line[temp1]);

temp1++;

}

fclose(file);

for (int i = 0; i < num\_lines; i++) {

free(line[i]);

}

free(line);

return stack;

}

==========================================================

stack.h

==========================================================

#ifndef STACK\_H

#define STACK\_H

typedef struct NodeStack {

char\* element;

struct NodeStack\* next;

} NodeStack;

typedef struct Stack {

NodeStack\* top;

} Stack;

Stack\* initStack();

void SPUSH(Stack\* stack, char\* element);

char\* SPOP(Stack\* stack);

void saveToFileStack(Stack\* stack, const char\* filename, const char\* basename, int \*pos1, int \*pos2, int \*status);

Stack\* loadFromFileStack(const char\* filename, const char\* basename, int \*pos1, int \*pos2, int \*status);

#endif

==========================================================

table.c

==========================================================

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS // Отключает предупреждения о небезопасных функциях CRT

#include "table.h" // Подключает заголовочный файл для работы с хеш-таблицей

#include <stdio.h> // Подключает стандартную библиотеку ввода-вывода

#include <stdlib.h> // Подключает библиотеку, содержащую функции для работы с памятью, процессами и преобразованиями

#include <string.h> // Подключает библиотеку для работы со строками

#define MAX\_SIZE 100000 // Определяет максимальный размер хеш-таблицы

int countWordsInFileTable(const char\* filename) { // Функция для подсчета слов в файле

FILE\* file = fopen(filename, "r"); // Открывает файл для чтения

int count = 0; // Переменная для подсчета слов

char word[10000]; // Массив для хранения слов

while (fscanf(file, "%s", word) != EOF) { // Цикл для чтения слов из файла

count++; // Увеличивает счетчик слов

}

fclose(file); // Закрывает файл

return count; // Возвращает количество слов в файле

}

HashTable\* initHashTable() { // Функция для инициализации хеш-таблицы

HashTable\* ht = (HashTable\*)malloc(sizeof(HashTable)); // Выделяет память под структуру хеш-таблицы

ht->head = NULL; // Устанавливает указатель на голову хеш-таблицы в NULL

ht->size = 0; // Устанавливает размер хеш-таблицы в 0

ht->tableSize = MAX\_SIZE; // Устанавливает размер таблицы в MAX\_SIZE

ht->hashTable = (NodeHashTable\*\*)malloc(MAX\_SIZE \* sizeof(NodeHashTable\*)); // Выделяет память под хеш-таблицу

ht->keys = (char\*\*)malloc(MAX\_SIZE \* sizeof(char\*)); // Выделяет память под массив ключей

for (int i = 0; i < MAX\_SIZE; i++) { // Цикл для инициализации хеш-таблицы и массива ключей

ht->hashTable[i] = NULL; // Устанавливает каждый элемент хеш-таблицы в NULL

ht->keys[i] = NULL; // Устанавливает каждый элемент массива ключей в NULL

}

return ht; // Возвращает указатель на хеш-таблицу

}

int calculateHashT(const char\* element) { // Функция для вычисления хеша элемента

int hash = 0; // Переменная для хранения хеша

for (int i = 0; element[i] != '\0'; i++) { // Цикл для обработки каждого символа элемента

hash = 31 \* hash + element[i]; // Вычисляет хеш

}

return abs(hash) % MAX\_SIZE; // Возвращает абсолютное значение хеша, ограниченное максимальным размером

}

void HSET(HashTable\* ht, char\* key, char\* value) { // Функция для добавления пары ключ-значение в хеш-таблицу

int hash = calculateHashT(key); // Вычисляет хеш ключа

if (ht->hashTable[hash] != NULL) { // Если в хеш-таблице уже есть элемент с таким хешем

return; // Возвращает управление

}

NodeHashTable\* newNode = (NodeHashTable\*)malloc(sizeof(NodeHashTable)); // Выделяет память под новый узел хеш-таблицы

newNode->element = \_strdup(value); // Копирует значение в новый узел

newNode->hash = hash; // Сохраняет хеш в новом узле

newNode->next = ht->head; // Устанавливает указатель на следующий узел в голову хеш-таблицы

if (ht->head != NULL) { // Если хеш-таблица не пуста

ht->head->prev = newNode; // Устанавливает указатель на предыдущий узел головы хеш-таблицы в новый узел

}

ht->head = newNode; // Устанавливает новый узел как голову хеш-таблицы

ht->hashTable[hash] = newNode; // Сохраняет новый узел в хеш-таблице

ht->size++; // Увеличивает размер хеш-таблицы

ht->keys[ht->size - 1] = \_strdup(key); // Сохраняет ключ в массиве ключей

}

char\* HGET(HashTable\* ht, const char\* key) { // Функция для получения значения по ключу из хеш-таблицы

if (ht->hashTable[calculateHashT(key)] != NULL) { // Если в хеш-таблице есть элемент с таким хешем

return ht->hashTable[calculateHashT(key)]->element; // Возвращает значение этого элемента

}

return NULL; // Возвращает NULL, если элемента с таким хешем нет

}

void HDEL(HashTable\* ht, const char\* key) { // Функция для удаления элемента из хеш-таблицы

if (ht->hashTable[calculateHashT(key)] != NULL) { // Если в хеш-таблице есть элемент с таким хешем

NodeHashTable\* nodeToRemove = ht->hashTable[calculateHashT(key)]; // Сохраняет указатель на узел, который нужно удалить

if (nodeToRemove == ht->head) { // Если узел является головой хеш-таблицы

ht->head = nodeToRemove->next; // Перемещает указатель на голову хеш-таблицы на следующий узел

}

else { // Если узел не является головой хеш-таблицы

if (nodeToRemove->prev != NULL) { // Если у узла есть предыдущий узел

nodeToRemove->prev->next = nodeToRemove->next; // Перемещает указатель на следующий узел предыдущего узла на следующий узел удаляемого узла

}

}

if (nodeToRemove->next != NULL) { // Если у узла есть следующий узел

nodeToRemove->next->prev = nodeToRemove->prev; // Перемещает указатель на предыдущий узел следующего узла на предыдущий узел удаляемого узла

}

free(nodeToRemove->element); // Освобождает память, занятую элементом удаляемого узла

free(nodeToRemove); // Освобождает память, занятую узлом

ht->hashTable[calculateHashT(key)] = NULL; // Устанавливает элемент хеш-таблицы с хешем удаляемого элемента в NULL

ht->size--; // Уменьшает размер хеш-таблицы

return; // Возвращает управление

}

}

void saveToFileTable(HashTable\* hashtable, const char\* filename, const char\* basename, int\* pos1, int\* pos2, int\* status) {

FILE\* file = fopen(filename, "r");

FILE\* tempFile = fopen("temp.data", "w");

int ch;

fseek(file, 0, SEEK\_SET);

fseek(tempFile, 0, SEEK\_SET);

while ((ch = fgetc(file)) != EOF) {

fputc(ch, tempFile);

if (ftell(tempFile) == \*pos1 - 2 && \*status == 2) {

fprintf(tempFile, "\t%s\t%s", hashtable->hashTable[calculateHashT(hashtable->keys[0])]->element, hashtable->keys[0]);

}

else if (ftell(tempFile) == \*pos1) {

for (int i = 0; i < hashtable->size; i++) {

if (i == hashtable->size - 1) {

fprintf(tempFile, "%s\t%s\n", hashtable->hashTable[calculateHashT(hashtable->keys[i])]->element, hashtable->keys[i]);

}

else {

fprintf(tempFile, "%s\t%s\t", hashtable->hashTable[calculateHashT(hashtable->keys[i])]->element, hashtable->keys[i]);

}

}

if (\*status == 1) {

fseek(tempFile, \*pos1 - 1, SEEK\_SET);

fprintf(tempFile, "\n");

}

fseek(file, \*pos2, SEEK\_SET);

}

}

free(hashtable->hashTable);

free(hashtable->keys);

free(hashtable);

fclose(file);

fclose(tempFile);

remove(filename);

rename("temp.data", filename);

}

HashTable\* loadFromFileTable(const char\* filename, const char\* basename, int\* pos1, int\* pos2, int\* status) {

FILE\* file = fopen(filename, "r");

int num\_lines = countWordsInFileTable(filename);

char\*\* line = malloc(num\_lines \* sizeof(char\*));

for (int i = 0; i < num\_lines; i++) line[i] = malloc(10000 \* sizeof(char));

HashTable\* hashtable = initHashTable();

int tempory = 0;

int tempory2 = 0;

int count = 0;

int temp1 = 0;

int temp2 = 0;

char c = '1';

for (int i = 0; i < num\_lines; ++i) {

fscanf(file, "%s", line[i]);

c = getc(file);

if (c == '\n') {

tempory2 = ftell(file);

}

if (!strcmp(line[i], basename) && (tempory2 == ftell(file) || tempory2 == ftell(file) - strlen(line[i]) - 1 || i == 0)) {

tempory = 1;

\*pos1 = ftell(file);

\*pos2 = strlen(line[i]);

temp1 = i + 1;

}

if (c == '\n' && tempory == 1) {

temp2 = i;

\*pos2 = ftell(file);

tempory = 0;

count++;

}

if (feof(file))

break;

}

if (temp1 + 1 == temp2) \*status = 1;

if (temp1 == temp2 + 1) \*status = 2;

while (temp1 < temp2) {

char\* value = line[temp1];

char\* key = line[temp1 + 1];

HSET(hashtable, key, value);

temp1 += 2;

}

fclose(file);

for (int i = 0; i < num\_lines; i++) {

free(line[i]);

}

free(line);

return hashtable;

}

==========================================================

table.h

==========================================================

#ifndef TABLE\_H

#define TABLE\_H

typedef struct NodeHashTable {

char\* element;

int hash;

struct NodeHashTable\* next;

struct NodeHashTable\* prev;

} NodeHashTable;

typedef struct HashTable {

NodeHashTable\* head;

int size;

NodeHashTable\*\* hashTable;

int tableSize;

char\*\* keys;

} HashTable;

HashTable\* initHashTable();

void HSET(HashTable\* hashtable, char\* key, char\* value);

void HDEL(HashTable\* hashtable, char\* key);

char\* HGET(HashTable\* hashtable, char\* key);

void saveToFileTable(HashTable\* hashtable, const char\* filename, const char\* basename, int \*pos1, int \*pos2, int \*status);

HashTable\* loadFromFileTable(const char\* filename, const char\* basename, int \*pos1, int \*pos2, int \*status);

#endif

==========================================================

Python

==========================================================

Servis1.py

==========================================================

# Импортируем необходимые библиотеки

import string

import random

import socket

from flask import Flask, request, redirect

from flask\_cors import CORS

import time

import requests

import datetime

# Создаем экземпляр приложения Flask

app = Flask(\_\_name\_\_)

# Разрешаем кросс-доменные запросы

CORS(app)

# Определяем маршрут для формы

@app.route('/form', methods=['GET'])

def form():

# Возвращаем HTML-форму для ввода URL

return '''

<!DOCTYPE html>

...

</html>

'''

# Функция для генерации короткого URL

def generate\_short\_url():

return ''.join(random.choices(string.ascii\_letters + string.digits, k=8))

# Определяем маршрут для сокращения URL

@app.route('/', methods=['POST'])

def shorten\_url():

# Получаем URL из запроса

url = request.data.decode()

while True:

# Генерируем короткий URL

short\_url = generate\_short\_url()

# Создаем сокет для связи с сервером

with socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM) as s:

try:

# Подключаемся к серверу

s.connect((SERVER\_IP, SERVER\_PORT))

except Exception as e:

# Если возникла ошибка, возвращаем ее

return f'Не удалось подключиться к серверу: {str(e)}', 500

# Отправляем запрос на сервер

s.sendall(f'--file urls.data --query HGET list1 {short\_url}'.encode())

# Получаем ответ от сервера

existing\_url = s.recv(1024).decode()

existing\_url = existing\_url.replace('\n', '').replace('\r', '')

# Если возникла ошибка, возвращаем ее

if existing\_url == "Error.":

return 'Error.', 500

# Если URL не существует, создаем новый

if existing\_url == "-> False":

with socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM) as s:

try:

# Подключаемся к серверу

s.connect((SERVER\_IP, SERVER\_PORT))

except Exception as e:

# Если возникла ошибка, возвращаем ее

return f'Не удалось подключиться к серверу: {str(e)}', 500

# Отправляем запрос на сервер

s.sendall(f'--file urls.data --query HSET list1 {url} {short\_url}'.encode())

# Если возникла ошибка, возвращаем ее

if s.recv(1024).decode().replace('\n', '').replace('\r', '') == "Error.":

return 'Error.', 500

# Возвращаем сокращенный URL

return f'{request.url\_root}SU/{short\_url}', 201

# Определяем маршрут для перенаправления по короткому URL

@app.route('/SU/<short\_url>', methods=['GET'])

def redirect\_url(short\_url):

# Создаем сокет для связи с сервером

with socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM) as s:

try:

# Подключаемся к серверу

s.connect((SERVER\_IP, SERVER\_PORT))

except Exception as e:

# Если возникла ошибка, возвращаем ее

return f'Не удалось подключиться к серверу: {str(e)}', 500

# Отправляем запрос на сервер

s.sendall(f'--file urls.data --query HGET list1 {short\_url}'.encode())

# Получаем ответ от сервера

url = s.recv(1024).decode()

url = url.replace('\n', '').replace('\r', '')

# Если возникла ошибка, возвращаем ее

if url == "Error.":

return 'Error.', 500

response = requests.post(f'http://{SERVER\_IP\_PORT}/', json={

'ip': request.headers.get('X-Forwarded-For', request.remote\_addr),

'url': f'{url}\_({short\_url})',

'timestamp': datetime.datetime.now().replace(second=0).replace(microsecond=0).isoformat().replace('T', '\_')[:-3]

})

if response.status\_code == 204:

print("Запрос успешно обработан.")

print("Отчет:")

print(response.json())

else:

print(f"Произошла ошибка: {response.status\_code}")

# Перенаправляем на исходный URL

return redirect(url, code=302)

# Запускаем приложение

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

# Получаем IP-адрес и порт сервера

SERVER\_IP\_PORT = input("Введите IP-адрес и порт сервера статистики (формат: myip:myport): ")

SERVER\_IP, SERVER\_PORT = input("Введите IP-адрес и порт сервера (формат: myip:myport): ").split(':')

SERVER\_PORT = int(SERVER\_PORT)

# Запускаем приложение в режиме отладки

app.run(debug=True)

==========================================================

Servis2.py

==========================================================

import string

from flask import Flask, request, jsonify

from collections import defaultdict

import datetime

import socket

import requests

import json

app = Flask(\_\_name\_\_)

# Получаем IP-адрес и порт сервера СУБД от пользователя

SERVER\_IP, SERVER\_PORT = input("Введите IP-адрес и порт сервера СУБД (формат: myip:myport): ").split(':')

SERVER\_PORT = int(SERVER\_PORT)

# Инициализация счетчика

global count\_tik

count\_tik = 0

# Инициализация структур данных для хранения статистики

statistics1 = defaultdict(lambda: defaultdict(list))

statistics2 = defaultdict(list)

statistics3 = defaultdict(lambda: defaultdict(list))

statistics4 = defaultdict(list)

statistics5 = defaultdict(list)

statistics6 = defaultdict(list)

# Цикл для получения данных с сервера

while True:

with socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM) as s:

try:

# Подключение к серверу

s.connect((SERVER\_IP, SERVER\_PORT))

except Exception as e:

print (f'Не удалось подключиться к серверу: {str(e)}')

# Отправка запроса на сервер

s.sendall(f'--file urls.data --query HGET ip {count\_tik}'.encode())

# Получение ответа от сервера

ip = s.recv(1024).decode()

ip = ip.replace('\n', '').replace('\r', '')

if ip == "Error.":

print ('Error.')

if ip == "-> False":

break

# Аналогичные действия выполняются для url и timestamp

with socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM) as s:

try:

s.connect((SERVER\_IP, SERVER\_PORT))

except Exception as e:

print (f'Не удалось подключиться к серверу: {str(e)}')

s.sendall(f'--file urls.data --query HGET url {count\_tik}'.encode())

url = s.recv(1024).decode()

url = url.replace('\n', '').replace('\r', '')

if url == "Error.":

print ('Error.')

if url == "-> False":

break

with socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM) as s:

try:

s.connect((SERVER\_IP, SERVER\_PORT))

except Exception as e:

print (f'Не удалось подключиться к серверу: {str(e)}')

s.sendall(f'--file urls.data --query HGET timestamp {count\_tik}'.encode())

timestamp = s.recv(1024).decode()

timestamp = timestamp.replace('\n', '').replace('\r', '')

if timestamp == "Error.":

print ('Error.')

if timestamp == "-> False":

break

# Добавление полученных данных в структуры статистики

statistics1[url][ip].append(timestamp)

statistics2[url].append((timestamp, ip))

statistics3[ip][url].append(timestamp)

statistics4[ip].append((timestamp, url))

statistics5[timestamp].append((ip, url))

statistics6[timestamp].append((url, ip))

# Увеличение счетчика

count\_tik = count\_tik + 1

# Обработчик POST-запроса

@app.route('/', methods=['POST'])

def post\_statistics():

# Получение данных из запроса

ip = request.json['ip']

url = request.json['url']

timestamp = request.json['timestamp']

# Подключение к серверу и отправка запросов для каждого из параметров

with socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM) as s:

try:

s.connect((SERVER\_IP, SERVER\_PORT))

except Exception as e:

return f'Не удалось подключиться к серверу: {str(e)}', 500

s.sendall(f'--file urls.data --query HSET ip {ip} {count\_tik}'.encode())

if s.recv(1024).decode().replace('\n', '').replace('\r', '') == "Error.":

return 'Error.', 500

s.close()

with socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM) as s:

try:

s.connect((SERVER\_IP, SERVER\_PORT))

except Exception as e:

return f'Не удалось подключиться к серверу: {str(e)}', 500

s.sendall(f'--file urls.data --query HSET url {url} {count\_tik}'.encode())

if s.recv(1024).decode().replace('\n', '').replace('\r', '') == "Error.":

return 'Error.', 500

s.close()

with socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM) as s:

try:

s.connect((SERVER\_IP, SERVER\_PORT))

except Exception as e:

return f'Не удалось подключиться к серверу: {str(e)}', 500

s.sendall(f'--file urls.data --query HSET timestamp {timestamp} {count\_tik}'.encode())

if s.recv(1024).decode().replace('\n', '').replace('\r', '') == "Error.":

return 'Error.', 500

s.close()

# Добавление полученных данных в структуры статистики

statistics1[url][ip].append(timestamp)

statistics2[url].append((timestamp, ip))

statistics3[ip][url].append(timestamp)

statistics4[ip].append((timestamp, url))

statistics5[timestamp].append((ip, url))

statistics6[timestamp].append((url, ip))

return '', 204

# Обработчик POST-запроса для генерации отчета

@app.route('/report', methods=['POST'])

def report():

dimensions = request.json['Dimensions']

report = []

id = 1

# Генерация отчета в зависимости от указанных измерений

if (dimensions[0]=='URL' and dimensions[1]=='SourceIP'):

for url, stats in statistics1.items():

for ip, timestamps in stats.items():

for ip, timestamps in stats.items():

if 'URL' in dimensions:

report.append({

'Id': id,

'Pid': None,

'URL': url,

'SourceIP': None,

'TimeInterval': None,

'Count': sum(len(v) for v in stats.values())

})

id += 1

if 'SourceIP' in dimensions:

report.append({

'Id': id,

'Pid': 1,

'URL': None,

'SourceIP': ip,

'TimeInterval': None,

'Count': len(timestamps)

})

id += 1

if 'TimeInterval' in dimensions:

for timestamp in timestamps:

report.append({

'Id': id,

'Pid': 2,

'URL': None,

'SourceIP': None,

'TimeInterval': str(timestamp),

'Count': 1

})

id += 1

# Аналогичные действия выполняются для других комбинаций измерений

if (dimensions[0]=='URL' and dimensions[1]=='TimeInterval'):

for url, stats in statistics2.items():

report.append({

'Id': id,

'Pid': None,

'URL': url,

'SourceIP': None,

'TimeInterval': None,

'Count': len(stats)

})

id += 1

for stat in stats:

timestamp, ip = stat

if 'TimeInterval' in dimensions:

report.append({

'Id': id,

'Pid': 1,

'URL': None,

'SourceIP': None,

'TimeInterval': str(timestamp),

'Count': 1

})

id += 1

if 'SourceIP' in dimensions:

report.append({

'Id': id,

'Pid': 2,

'URL': None,

'SourceIP': ip,

'TimeInterval': None,

'Count': 1

})

id += 1

if (dimensions[0]=='SourceIP' and dimensions[1]=='URL'):

for ip, stats in statistics3.items():

if 'SourceIP' in dimensions:

report.append({

'Id': id,

'Pid': None,

'URL': None,

'SourceIP': ip,

'TimeInterval': None,

'Count': sum(len(v) for v in stats.values())

})

id += 1

for url, timestamps in stats.items():

if 'URL' in dimensions:

report.append({

'Id': id,

'Pid': 1,

'URL': url,

'SourceIP': None,

'TimeInterval': None,

'Count': len(timestamps)

})

id += 1

if 'TimeInterval' in dimensions:

for timestamp in timestamps:

report.append({

'Id': id,

'Pid': 2,

'URL': None,

'SourceIP': None,

'TimeInterval': str(timestamp),

'Count': 1

})

id += 1

if (dimensions[0]=='SourceIP' and dimensions[1]=='TimeInterval'):

for ip, stats in statistics4.items():

report.append({

'Id': id,

'Pid': None,

'URL': None,

'SourceIP': ip,

'TimeInterval': None,

'Count': len(stats)

})

id += 1

for stat in stats:

timestamp, url = stat

if 'TimeInterval' in dimensions:

report.append({

'Id': id,

'Pid': 1,

'URL': None,

'SourceIP': None,

'TimeInterval': str(timestamp),

'Count': 1

})

id += 1

if 'URL' in dimensions:

report.append({

'Id': id,

'Pid': 2,

'URL': url,

'SourceIP': None,

'TimeInterval': None,

'Count': 1

})

id += 1

if (dimensions[0]=='TimeInterval' and dimensions[1]=='SourceIP'):

for timestamp, stats in statistics4.items():

report.append({

'Id': id,

'Pid': None,

'URL': None,

'SourceIP': None,

'TimeInterval': str(timestamp),

'Count': len(stats)

})

id += 1

for stat in stats:

ip, url = stat

if 'SourceIP' in dimensions:

report.append({

'Id': id,

'Pid': 1,

'URL': None,

'SourceIP': ip,

'TimeInterval': None,

'Count': 1

})

id += 1

if 'URL' in dimensions:

report.append({

'Id': id,

'Pid': 2,

'URL': url,

'SourceIP': None,

'TimeInterval': None,

'Count': 1

})

id += 1

if (dimensions[0]=='TimeInterval' and dimensions[1]=='URL'):

for timestamp, stats in statistics6.items():

report.append({

'Id': id,

'Pid': None,

'URL': None,

'SourceIP': None,

'TimeInterval': str(timestamp),

'Count': len(stats)

})

id += 1

for stat in stats:

url, ip = stat

if 'URL' in dimensions:

report.append({

'Id': id,

'Pid': 1,

'URL': url,

'SourceIP': None,

'TimeInterval': None,

'Count': 1

})

id += 1

if 'SourceIP' in dimensions:

report.append({

'Id': id,

'Pid': 2,

'URL': None,

'SourceIP': ip,

'TimeInterval': None,

'Count': 1

})

id += 1

# Возвращение сгенерированного отчета

return jsonify(report)

# Обработчик GET-запроса для получения отчета

@app.route('/get\_report', methods=['GET'])

def get\_report():

response = requests.post('http://localhost:5001/report', json={"Dimensions": ["URL", "SourceIP", "TimeInterval"]})

return json.dumps(response.json(), indent=4, ensure\_ascii=False)

# Запуск приложения

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

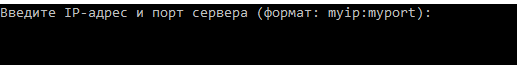
app.run(port=5001, debug=True)

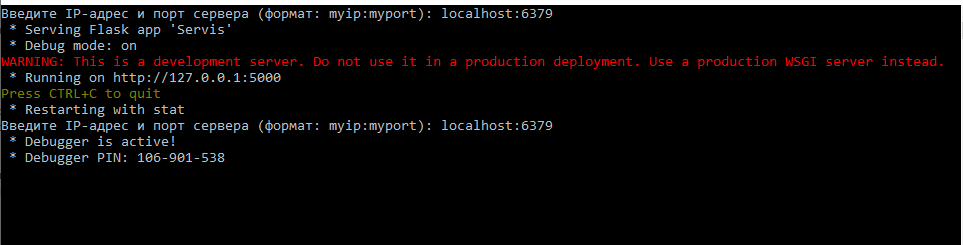
**Результат работы программы**

**C**



**Python**





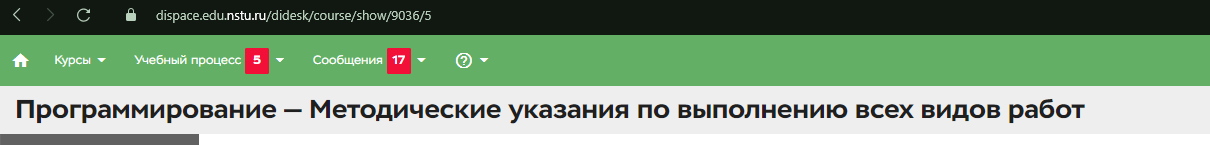
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, число

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, программное обеспечение

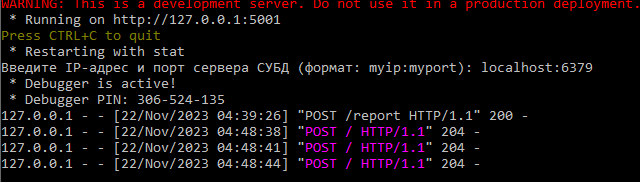
Автоматически созданное описание

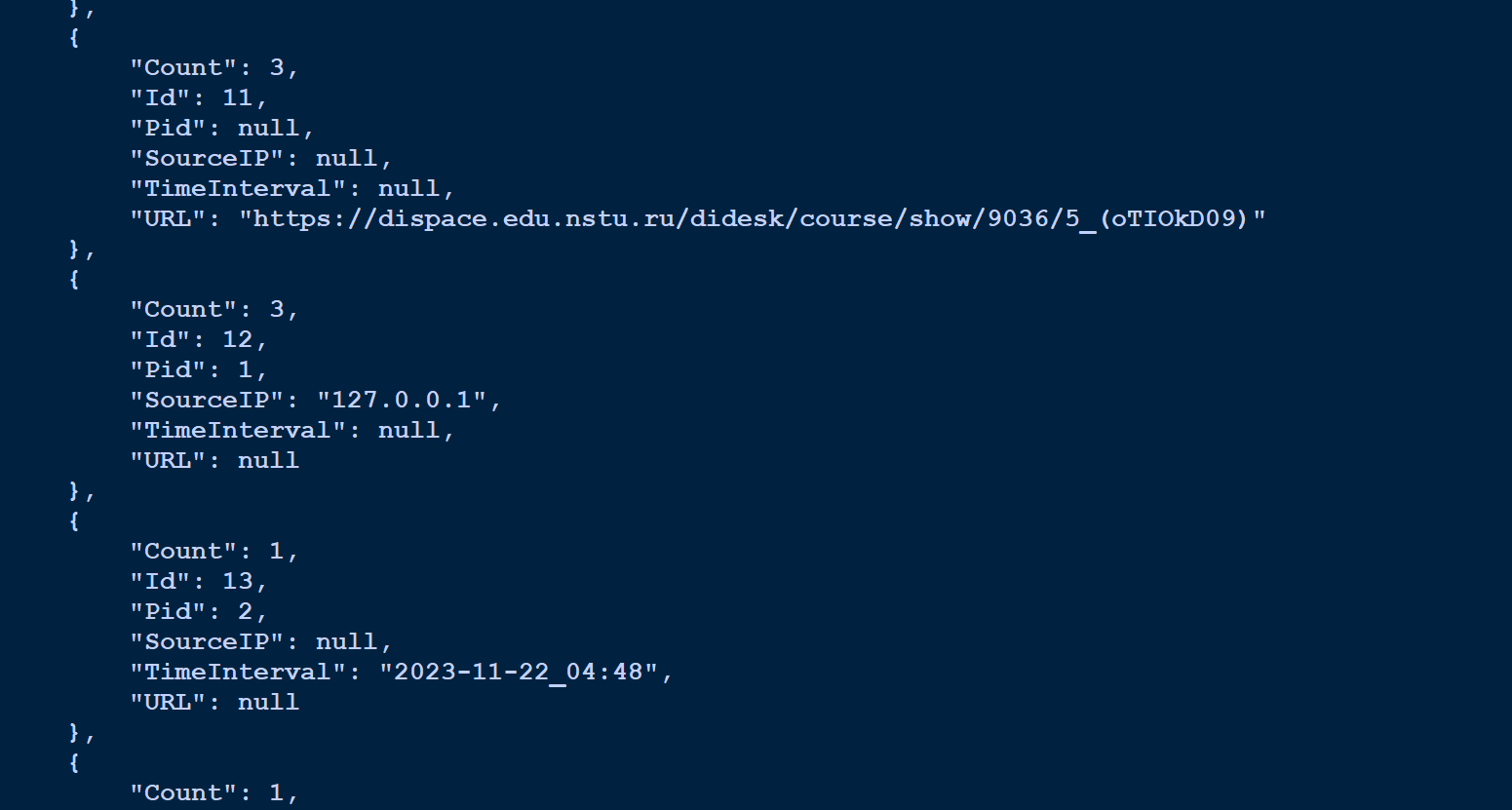




Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Шрифт

Автоматически созданное описание





Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, дизайн

Автоматически созданное описание

**Вывод**: Сервис по сокращению ссылок, сервер статистики и сам сервер базы данных были проверены на работоспособность посредством подключения, сначала, к локальному хосту, затем запуском двух программ на разных серверах и железе. Все условия задания были учтены. Таким образом, программы являются работоспособными, отвечающими всем требованиям заданию.