

INF1600

TP1

Par Kevin Nguyen (1839813), Farid El Fakhry(1875036)

Groupe: 01

École Polytechnique Montréal

17 Février 2019

Exercice 1
Question 1

RTN concret	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	hexa
$MA \leftarrow PC;$	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0x3060
$MD \leftarrow M[MA]$:	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0x6CC0
$PC \leftarrow PC + 4;$																	
$IR \leftarrow MD;$	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0x8260

Question 2 K= R<11..0>

RTN concret	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	hexa
A ← IR<1612>;	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	1	0	0x006E
MA ← A + IR<110>	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0x1021
A ← R[IR<2117>]: MD ← M[MA];	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0x0CEA
R[IR<2622>] ← A op MD;	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0x8210

Question 3



On peut observer l'addition 1051742671+9=1051742680

Question 4

Considérant la table de vérité pour Nand.

A	В	Z
1	1	0
1	0	1
0	1	1
0	0	1

La valeur de l'opcode pour Nand est 0000 0111 ou 0x07.

Question 5

- A) Dans le cas où les deux derniers octets sont à IR<27...12>, ils servent à définir Ra Rb Rc. Une deuxième instruction avec le même effet est 0x0555 5000 (Ra Rb et Rc seront pareils)
- B) Cela permet de réduire le nombre d'instructions de RTN, car on n'a pas à sauvegarder des données temporaires dans la question 2.
- C) Considérant qu'ils utilisent une structure de l'unité arithmétique logique identique, il ont autant de flexibilité pour effectuer des opérations arithmétique et logiques

Exercice 2 & 3 Voir Code source