Međuispit iz Multimedijskih arhitektura i sustava

22. studenog 2012.

Prezime i ime (tiskanim slovima):	JMBAG:
	rugome pružiti pomoć, te da se neću koristiti nedopuštenim sredstvima. I trajno iskljućenje s Fakulteta. Također izjavljujem da mi zdravstveno
stanje dozvoljava pisanje ove zadaće. Potpis:	

Zadatak 1 (9 bodova): Napisati funkciju void det quant frame (int* data, int M, int N, int *qtable) u programskom jeziku C koja nad blokom (okvirom) MxN cijelih brojeva provodi DCT transformaciju i kvantizaciju (kvantizacijski faktori se prenose pomoću pokazivaća na polje od 64 elementa *qtable). Operacija se izvodi po blokovima veličine 8x8. DCT transformaciju bloka izračunati pomoću funkcije det block (napisati i ovu funkciju) nad blokom dimenzija 8x8 čiji prototip je void det block (float *b). Pokazivač b se koristi za prijenos bloka u funkciju i za povratak vrijednosti. Prilikom pretvorbe iz float u int potrebno je izvršiti zaokruživanje na prvi najbliži cijeli broj (iskoristiti funkciju long lroundf (float x) iz math.h).

Napomena: dimenzije okvira M i N su proizvoljni brojevi koji ne moraju biti višekratnici broja 8, stoga je ulazni blok podataka potrebno proširiti sa nulama da bi ulazni blok dobio dimenzije koje su višekratnik broja 8.

Zadatak 2 (5 bodova): Za zadani blok 8-bitnih slikovnih podataka konstruirati RLE kod u formatu <5,N> gdje je 5 simbol, odnosno vrijednost slikovnog elementa, a N broj uzastopnih pojavljivanja. Uz pretpostavku da su 5 i N prikazani kao 8-bitni NBC brojevi, odrediti stupanj kompresije.

0 0 0 0 0 0 0 1 4 4 4 4 4 4 4 4 4 1 1 0 0 1 1	1 1	1	1	0	0	0
4 4 4 4 4 4 4	0 1	0	0	0	0	0
7 1 1 0 0						

Zadatak 3 (5 bodova): Za video veličine 1920x1080 slikovnih elemenata, u RGB formatu pri čemu je preciznost slikovnog elementa u jednoj komponenti 8 bita, te za 24 okvira u sekundi, izračunati potrebnu brzinu nekomprimiranog prijenosa. Dodatno, odrediti potreban stupanj kompresije za gornje podatke da bi se ostvarila brzina prijenosa od 5 MB/s.

Zadatak 4 (3 boda): Objasnite mehanizme određivanja prioriteta u višeprocesorskim sabirničkim sustavima.

Zadatak § (8 bodova):

T	ekući	blok:								
1	5	2	21	4	3	15	4	4	4	
1	5	2	21	4	3	15	4	4	4	
1	1	3	2	10	1	17	6	6	4	
1	1	4	19	8	8	1	19	9	4	
1	2	4	1	20	20	17	3	9	4	
1	4	4	4	1	20	20	1	24	4	
1	5	0	2	19	19	0	1	15	4	
1	4	1	1	3	8	0	1	10	4	
1	4	1	1	3	8	0	1	1	4	
1	4	1	1	3	8	0	1	1	4	

1	2	2	44	4	3	73	-	
1	5	2	21	4	3	15	4	
1	1	3	2	10	1	17	6	
				-	-	4	400	

Referentni blok:

1 2 4 1 19 18 17 3 9 4 1 4 4 4 2 17 20 1 24 4 1 5 0 2 19 19 0 1 15 3 1 4 1 1 3 8 0 1 10 3 1 4 1 1 3 8 0 1 10 3

Pretpostaviti da gornja dva bloka podataka predstavljaju ulazne slike u video koder. Ako pretpostavimo da je vibloka 2x2 i ako pretpostavimo algoritam pretraživanja ORT (orthogonal search), izračunati vektor pomaka za oz blok u gornjem okviru. Koristiti MAD kao mjeru poremećaja. Početni korak pretraživanja je +/-4 slikovna elementi