

Deberás agregar y entregar uso de JSON y Storage, y DOM y eventos del usuario, correspondientes a la tercera entrega de tu proyecto final.

Optimización del proyecto

Objetivos generales

- Codificar funciones de procesos esenciales y notificación de resultados por HTML, añadiendo interacción al simulador.
- Ampliar y refinar el flujo de trabajo del script en términos de captura de eventos, procesamiento del simulador y notificación de resultados en forma de salidas por HTML, modificando el DOM

Objetivos específicos

- Definir eventos a manejar y su función de respuesta.
- Modificar el DOM, ya sea para definir elementos al cargar la página o para realizar salidas de un procesamiento.
- Almacenar datos (clave-valor) en el Storage y recuperarlos

Se debe entregar

- Implementación con uso de JSON y Storage.
- Modificación del DOM y detección de eventos de usuario.

Formato

- Página HTML y código fuente en JavaScript. Debe identificar el apellido del alumno/a en el nombre de archivo comprimido por "Idea+Apellido".

Sugerencias

- En la tercera entrega buscamos programar el código esencial para garantizar dinamismo en el HTML con JavaScript. En relación con la primera entrega, ya no usamos alert() como salida y prompt() como entrada, ahora modificamos el DOM para las salidas y capturamos los eventos del usuario sobre inputs y botones para las entradas. Verificar Rúbrica