

Prosjektdokument Webutvikling-Eksamen H-2024

Ambisjonsnivå: B

Jeg valgte å ta for meg i førsteomgang nivået C, men da jeg arbeidet innså jeg at B-kravet ikke var så langt unna og selve arbeidet med «details» og «scroll» virket ganske lettløselig.

Forutsetninger

Selve oppgaveteksten var både forvirrende og lang, men alt i alt var den ganske presis. Det eneste unntaket her var for tilgjengelighetserklæringen. Her var det lite å gå på, spesielt da dette var lagt under E-kravet. Derfor forutså seg at arbeidet ikke skulle bli stort og omfangene, med tanke på hvor lite gjennomgang vi hadde i dette under emne. Derfor tok jeg for meg listen av krav med utgangspunkt i mitt nå opprettede nettsted og satte av riktig oppfylning. Denne delen av oppgaven var nesten glemt da den selv sier at den skal utføres til slutt, men samtidig ligger i starten av oppgaveteksten. Så jeg forutså at den var som en slags sjekk og/eller vurdering for nettstedets tilgjengelighet, dersom den ble lagt ut på nettet.

Skulle ønske dersom det var mer til denne oppgavedelen at det var klarere rammer for hva som skulle gjøres/forventes. Spesielt med tanke på at den ikke var en del av fjorårets eksamen.

Utfordringer

Da slutten nærmet seg for levering satt jeg igjen med en liten liste av punkter jeg hadde likt å ferdigstille, men som føltes mindre «nødvendig» enn andre deler av siden. Dette gjaldt spesielt ettersom disse ikke er relatert til prinsippet nettstedet først og fremst er laget for, nemlig «mobile first».

I denne lista er det blant annet:

- Bannerknappene i hovedsida
 - Selv etter å ha lekt med både «position:absolute;» og «fixed» så klarte jeg aldri å legge knappene overordna bannerne, men i en fast posisjon så de ikke forblir der de er når man går nedover nettsiden.
- Header-oversiktligheit
 - Skulle ønske jeg hadde brukt mere tid på å finpusse «global-header», spesielt når det kommer til skalering. Selve logoen burde logisk sett alltid holde seg sentrert og dermed i nær statisk posisjon selv med skalering.
- Skalering på større skjermer
 - Skjermene arbeidet dette prosjektet er gjort på er på en svert høy pixel-avstand i x-aksen. Noe som lar meg teste nettsidestørrelser med høye pixel-grenser. Dessverre kom det tydelig fram under arbeidet at på større skjermer

kreves det nesten en egen media Query for å justere riktig. Så noen av flexboxene og gridsystemene jeg har satt opp kolliderer litt på høyere pixel-avstand. Si ca-1500+ i vidde.

- Overskrifter
 - Om jeg hadde tiden igjen så hadde jeg også gått gjennom med aria-labels eller prøvd å improvisere en rekke «header» tagger for alle artiklene jeg har. Som man kan se om man validerer er de aller fleste relatert til overskrifter, ettersom det ble svært mange artikler og artikkelkort.

Kilder

Mange av kildene slik som bilder har kommentert kildelenke, så jeg tar den overordna kilden her:

<https://picsum.photos/>

<https://www.lipsum.com/feed/html>

<https://fontawesome.com/search>

https://www.w3schools.com/tags/tag_details.asp

<https://lms.webtricks.blog/kurs/webutvikling/html>

Microsoft Copilot for JS-prompt for en “refresh” funksjonalitet til sidene etter bruken av `<button type=«submit»></button>`.

Jeg ønsker at knappen bare refresher siden og ikke noe annet. Svar kun med tekst (ikke kode)"

prompt2 "Kunne du vist denne javascripten og ikke noe annet"

Output:

```
<form onsubmit="handleSubmit(event)">
```

```
<script>
```

```
function handleSubmit(event) {
```

```
    event.preventDefault();
```

```
    location.reload();
```

```
</script>
```

Link til Github-repo:

<https://github.com/Spoopy-Bot/Prosjekteks-H24-web/tree/main/Prosjekteksamen%20Web%20H24>

