

SPRAWOZDANIE

Zajęcia: Grafika komputerowa

Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk

Laboratorium 11

28 VI 2021 r.

Temat: "Grafika 3D w bibliotece WebGL/GLSL"

Wariant:

Liczba kątów - 11

Przemysław Garbarczyk

Informatyka I stopień

Stacjonarne, 4 semestr

Gr. 2B

1. Polecenie

Plik lab12.html pokazuje mały sześcián, który można obrócić, przeciągając myszą na płótnie. Zadaniem jest zastąpienie sześciánu dużym wiatrakiem siedzącym na prostokątnej podstawie, jak pokazano na rysunku. Łopatki wiatraka powinny obracać się po włączeniu animacji. Każda łopatka wiatraka powinna być zbudowana z dwóch stożków..

2. Wprowadzam dane:

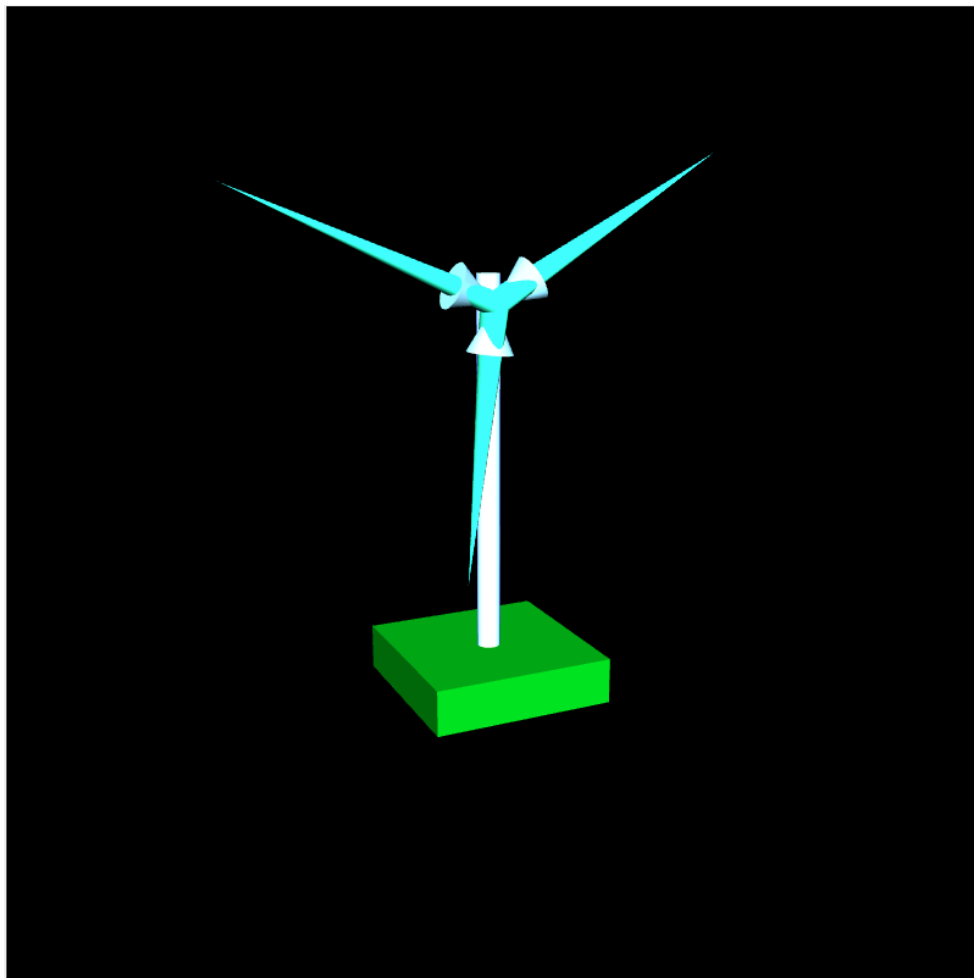
Liczba kątów - 11

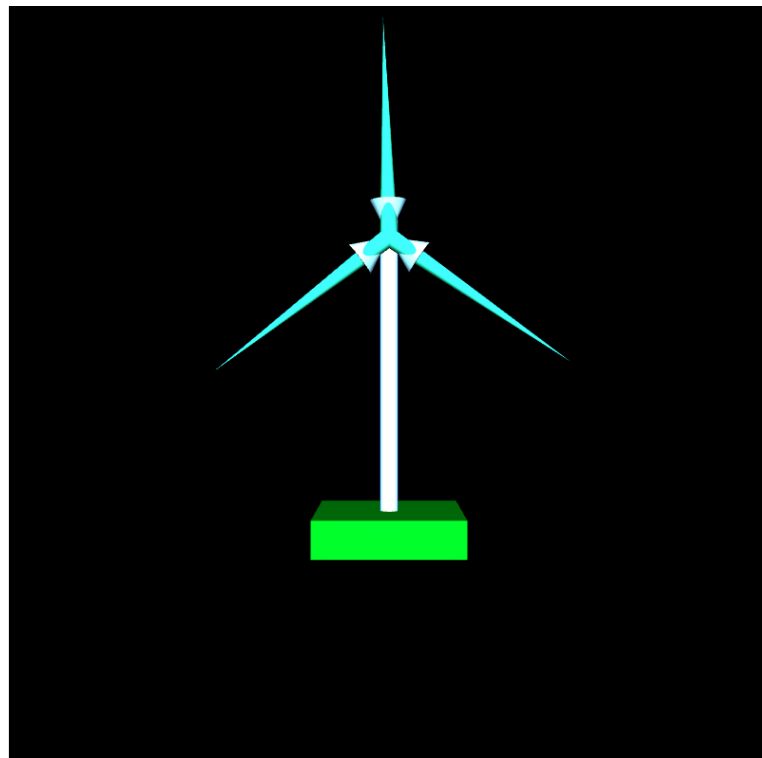
3. Wykorzystane komendy:

Kod źródłowy: [LAB_GK/Lab11.html at master · Sporemaniak1/LAB_GK \(github.com\)](https://github.com/Sporemaniak1/LAB_GK/blob/master/Lab11.html)

Link do zdalnego repozytorium: [Sporemaniak1/LAB_GK \(github.com\)](https://github.com/Sporemaniak1/LAB_GK)

4. Wyniki działania:





5. Wnioski

- Na podstawie otrzymanego wyniku można stwierdzić, że:
- Możemy sterować kolorami i wielkością brył oraz tworzyć animację