

# **SPRAWOZDANIE**

**Zajęcia: Grafika komputerowa**

**Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk**

**Laboratorium 6**

**28 VI 2021 r.**

**Temat: "Światło i materiały"**

**Wariant:**

**Liczba kątów – 11**

**Przemysław Garbarczyk**

**Informatyka I stopień**

**Stacjonarne, 4 semestr**

**Gr. 2B**

### 1. Polecenie

Celem jest utworzenie obiektu trójwymiarowego

### 2. Wprowadzam dane:

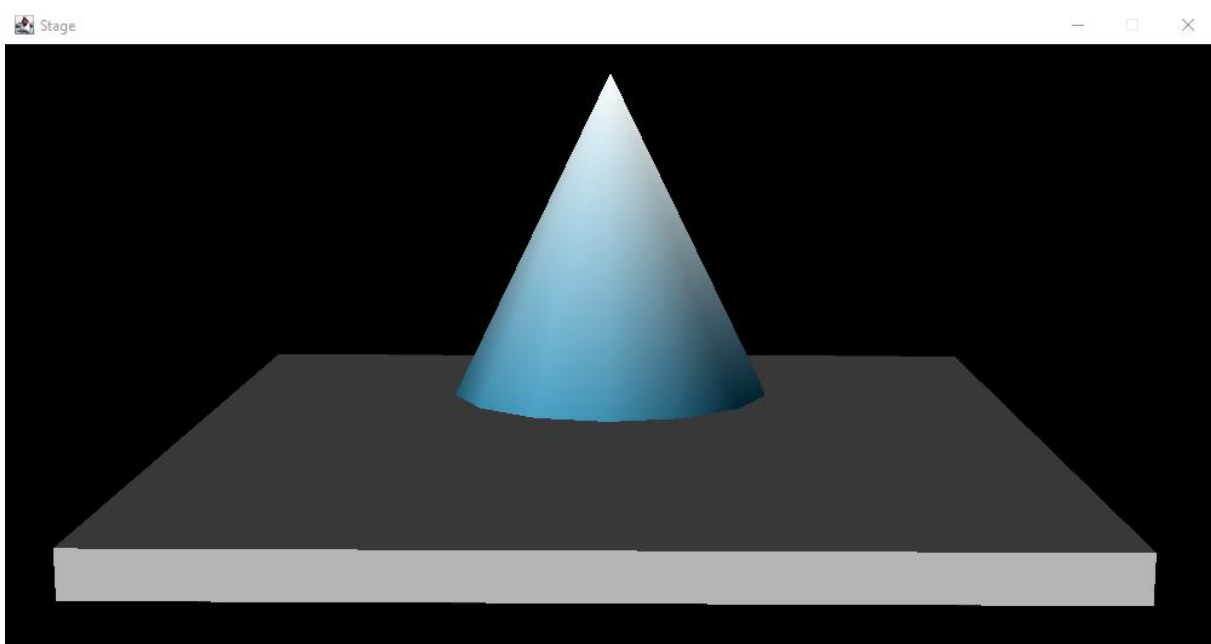
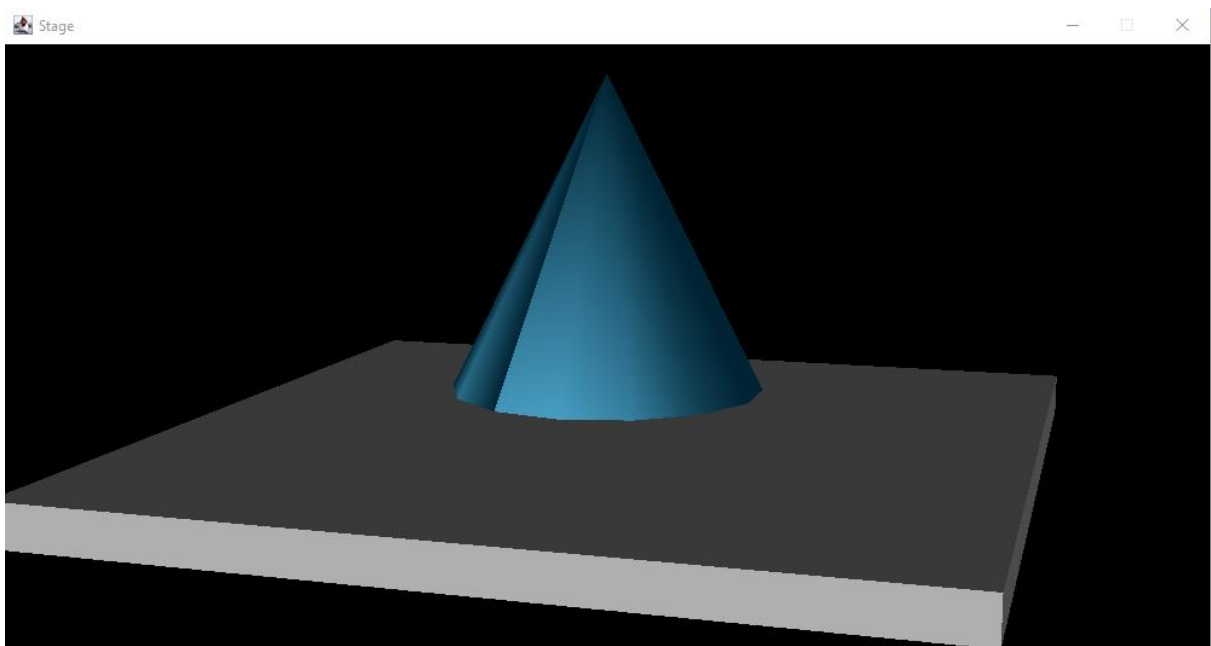
Liczba kątów  $n = 11$

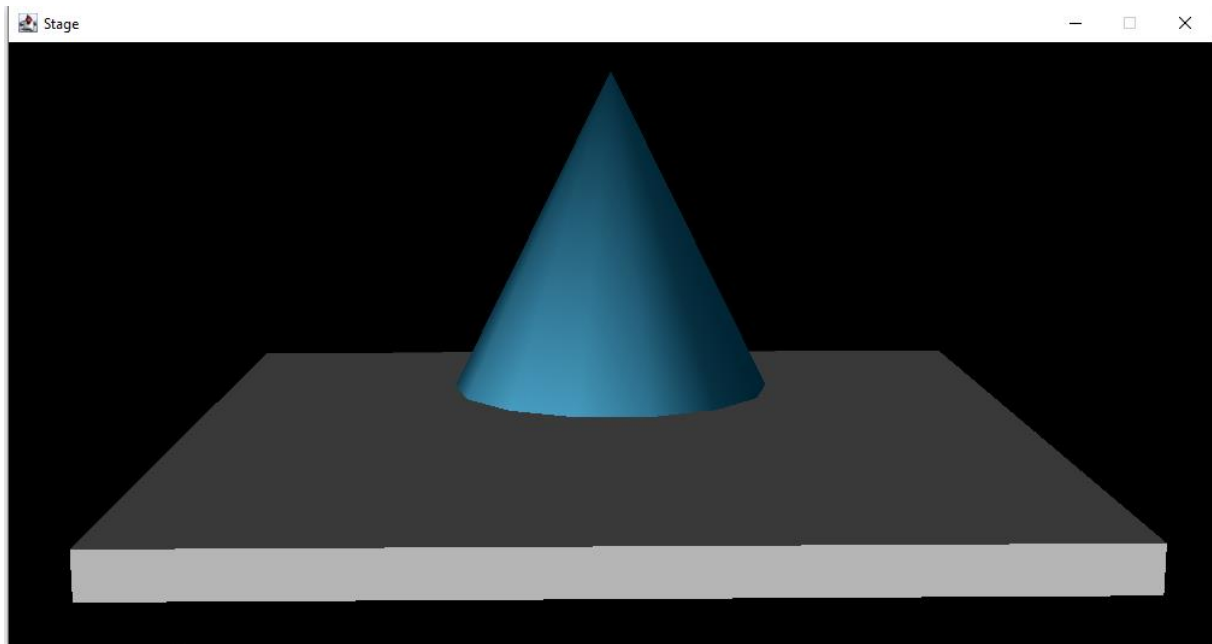
### 3. Wykorzystane komendy:

Kod źródłowy: [LAB\\_GK/Main.java at master · Sporemaniak1/LAB\\_GK \(github.com\)](#)

Link do zdalnego repozytorium: [Sporemaniak1/LAB\\_GK \(github.com\)](#)

### 4. Wyniki działania:





## 5. Wnioski

Na podstawie otrzymanego wyniku można stwierdzić, że:

- Dzięki OpenGL możliwe jest utworzenie szeregu obiektów trójwymiarowych.