

SPRAWOZDANIE

Zajęcia: Grafika komputerowa

Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk

Laboratorium 4

28 VI 2021 r.

Temat: "Język opisu sceny SVG"

Wariant:

Liczba kątów – 11

Przemysław Garbarczyk

Informatyka I stopień

Stacjonarne, 4 semestr

Gr. 2B

1. Polecenie

Opracować scenę hierarchiczną zgodnie z obrazem używając zamiast kół wielokąty obracające się (animacja!) według wariantu. Opracowanie powinno być w języku SVG

2. Wprowadzam dane:

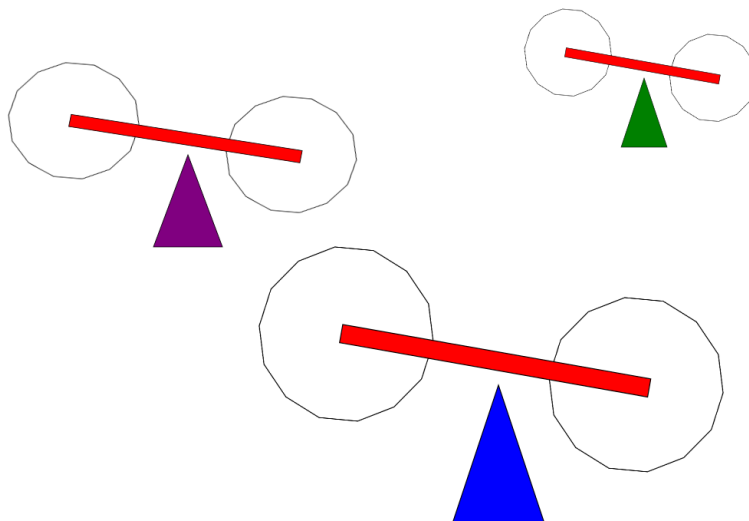
Liczba kątów $n = 11$

3. Wykorzystane komendy:

Kod źródłowy: [LAB GK/Lab4.xml at master · Sporemaniak1/LAB GK \(github.com\)](#)

Link do zdalnego repozytorium: [Sporemaniak1/LAB GK \(github.com\)](#)

Wyniki działania:



4. Wnioski

Na podstawie otrzymanego wyniku można stwierdzić, że:

- Używany jest również jako niezależny od platformy systemowej format grafiki wektorowej. SVG należy do rodziny XML, więc może być integrowany z innymi językami, jak na przykład XHTML.
- SVG pozwala na użycie języków skryptowych (np. JavaScript), szablonów stylów (CSS), a także na rozszerzanie funkcjonalności przez dodanie własnych elementów i właściwości przy pomocy standardowych technik XML (przestrzenie nazw). Również w drugą stronę – SVG może być użyty wewnątrz innego dokumentu (aplikacji XML), np. XHTML.