



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE
MÉXICO**



FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN

Sport In Aplicación Web Documentación Técnica

Integrantes del equipo:

Bermudez Velasco Stephanie Alejandra

Molina Ramírez Zayra

Pascual Vigil David Antonio

	Sport In Documentación Técnica	Versión 1.5
		Fecha de elaboración: 29/05/2018

Tabla de contenido

Objetivo del documento	3
Objetivo del proyecto	3
Solución	3
Descripción	3
Funcionamiento General	4
Mapa de sitio	6
Diagrama MVC	7
Diagrama de casos de uso	8
Especificaciones de Casos de Uso	9
Gestionar Ventas	9
Gestionar Productos	9
Acceder al Sistema.	10
Gestionar Cuentas de Usuario.	12
Modelo físico de la base de datos	15
Diccionario de datos	16
Requisitos de instalación	19
Configuraciones	19
Instrucciones de Instalación	19
Referencias	21

	<p align="center">Sport In Documentación Técnica</p>	<p align="center">Versión 1.5</p>
		<p align="center">Fecha de elaboración: 29/05/2018</p>

Objetivo del documento

El objetivo primordial del presente documento es garantizar que cualquier persona relacionada con las Tecnologías de Información y Comunicación sean capaces de ejecutar la aplicación web de Sport In así como resolver los problemas que se presenten en su ejecución.

Objetivo del proyecto

El proyecto presentado ante el Presidente de Sport In tiene como objetivo principal utilizar recursos tecnológicos con el propósito de agilizar los procedimientos para realizar un sitio web para las ventas de la tienda Sport In que es la razón principal de existencia de esta empresa.

El procedimiento actual que la empresa Sport In realiza para la venta de sus productos implica una gran inversión de dinero debido a que todo el procedimiento se lleva a cabo en una tienda física.

Debido a que el Presidente de la empresa Sport In desea tener una mayor eficiencia con respecto al tiempo y recursos utilizados, le presentamos una solución dentro de este proyecto, la cual se explicará claramente en el presente documento.

Solución

Con base en los requerimientos dados por el stakeholder, realizaremos un sitio web para la empresa Sport In, es decir, desarrollaremos diferentes módulos web de manera que sea un sitio seguro, confiable y funcional para cualquier usuario que desee ingresar al sitio.

Descripción

La aplicación web de Sport In permite manejar tres tipos de usuarios: **administrador**, **vendedor** y **cliente**.

En la siguiente tabla se describen las actividades que los usuarios podrán realizar dependiendo de los permisos asignados a su tipo de cuenta.



Sport In
Documentación Técnica

Versión 1.5

Fecha de
elaboración:
29/05/2018

Actividad/Usuario	Administrador	Vendedor	Cliente
Iniciar sesión	•	•	•
Registrarse	•		•
Actualizar información del usuario	•	•	•
Eliminar cuenta de usuario	•		•
Eliminar cuenta de administrador y/o vendedor	•		
Administrar usuarios	•		
Administrar productos	•	•	
Administrar descuentos	•	•	
Agregar categorías	•	•	
Eliminar categorías	•	•	
Agregar marcas	•	•	
Eliminar marcas	•	•	
Cambiar contraseña	•	•	•
Consultar productos	•	•	•
Asignar permisos	•		
Realizar compras			•

Tabla 1. Actividades de cada usuario en el sitio Sport In

Funcionamiento General

Módulos Funcionales:

- **Productos:** En el sitio los productos se muestran en el catálogo de productos, en esta sección se muestran, como su nombre lo indica, los productos con los que la tienda cuenta en ese momento y la disponibilidad de cada uno con cantidades

	<p align="center">Sport In Documentación Técnica</p>	<p align="center">Versión 1.5</p>
		<p align="center">Fecha de elaboración: 29/05/2018</p>

actualizadas, se pueden seleccionar tallas, marcas, categorías y modelos diversos.

- Las cuentas “administrador” cuentan con permisos para: eliminar, modificar y agregar productos en cualquier momento.
 - Las cuentas “vendedor” también pueden agregar, modificar y eliminar productos en cualquier momento.
 - Las cuentas “usuario” no tiene permisos para agregar, eliminar y/o modificar productos; estas cuentas solo tienen permisos para hacer compras de los mismos.
- Categorías: Las categorías estan divididas entre “mujer”, “hombre” y “niño”; en esta sección se dividen los productos en existencia en la categorías ya mencionadas para facilitar la búsqueda al usuario.
 - Las cuentas “administrador” pueden agregar, eliminar y/o modificar las categorías existentes dentro del sitio dependiendo de las necesidades del mismo.
 - Las cuentas “vendedor” no pueden agregar o eliminar categorías pero sí pueden modificarlas en el caso de subir productos o descripciones.
 - Las cuentas “usuario” no pueden agregar, eliminar y/o modificar las categorías, estas cuentas únicamente tienen permisos para consultarla las mismas.
- Marcas: Las marcas se implementaron en la tienda para tener un mayor control de los proveedores con los que se cuenta y con esto también mejoramos la experiencia del usuario al hacer que su búsqueda y su desplazamiento dentro de la tienda sea más sencilla.
 - Las cuentas “administrador” tiene permisos para agregar, eliminar y/o modificar las marcas en cualquier momento.
 - Las cuentas “vendedor” tienen permiso de agregar, eliminar y/o modificar marcas cuando sea necesario pero el administrador deberá aprobarlo.
 - Las cuentas “usuario” no tienen permiso para eliminar, agregar y/o modificar marcas, los usuarios solo pueden hacer búsquedas y consultas clasificándolas por marca.
- Tallas: Las tallas están definidas dentro del sitio y es de esta manera para facilitar al usuario la selección de productos con respecto a sus necesidades,

	<p align="center">Sport In</p> <p align="center">Documentación Técnica</p>	<p align="center">Versión 1.5</p>
		<p align="center">Fecha de elaboración: 29/05/2018</p>

esto también ayuda al sitio a tener clasificados sus productos y a poder llevar de una mejor manera el inventario.

- Las cuentas “administrador” tienen permiso para agregar, eliminar y/o modificar las tallas existentes en el sitio en cualquier momento que sea requerido.
- Las cuentas “vendedor” no tiene permisos para agregar, eliminar y/o modificar las tallas existentes, sus permisos se limitan a clasificar los productos por tallas.
- Las cuentas “usuario” no tienen permiso de eliminar, agregar y/o modificar tallas; la interacción que tienen los usuarios con las tallas es que una vez elegidos los productos que desea, pueda elegir las tallas de ellos de manera que satisfaga sus necesidades.

Entre otras cosas los usuarios también tienen permitido hacer compras dentro del sitio web, cambiar contraseñas y hacer modificaciones dentro de sus cuentas, pueden hacer consultas de productos y pueden hacer clasificaciones de los mismos para búsquedas más fáciles.

Mapa de sitio

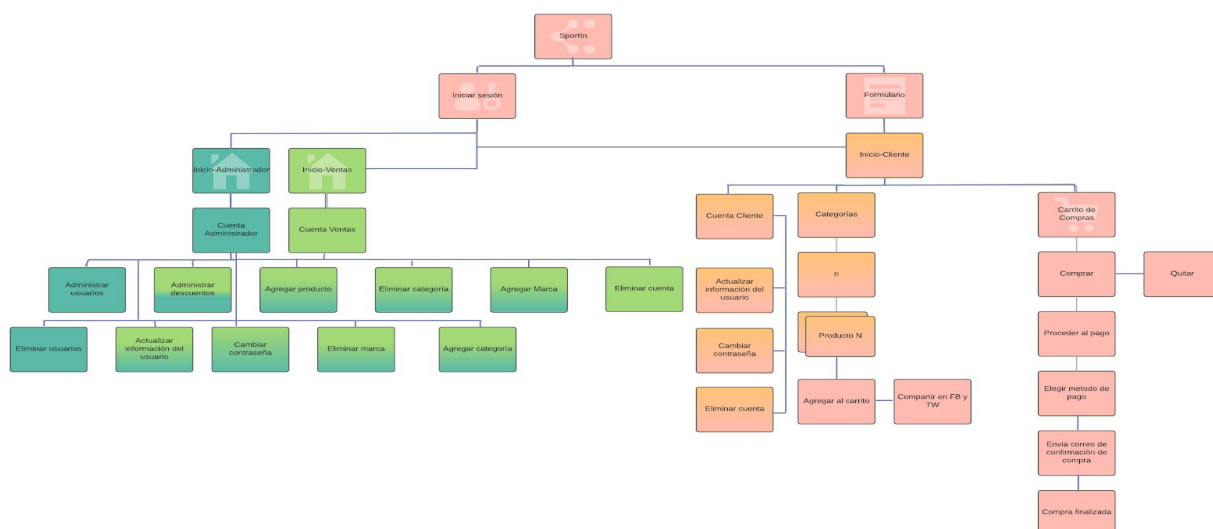


Figura 1. Mapa de sitio de Sport In

	<p align="center">Sport In Documentación Técnica</p>	<p align="center">Versión 1.5</p>
		<p align="center">Fecha de elaboración: 29/05/2018</p>

En la imagen anterior se puede observar la estructura del sitio web Sport In a través de la cual los usuarios podrán navegar en los diferentes módulos de acuerdo a lo que se requiera.

En el mapa de sitio se encuentran enlaces de diferentes colores, los cuales en los sitios color:

- Azul: Son los módulos en los que solamente los usuarios tipo Administrador podrán navegar.
- Verde: Son los módulos en los que solamente los usuarios tipo vendedor podrán navegar
- Azul y verde: Son los módulos en los que los usuarios tipo Administrador y vendedor podrán navegar.
- Rosa: Son los módulos en los que solamente los usuarios tipo Clientes que se hayan registrado en un previo formulario podrán navegar.
- Naranja: Cualquier persona que no se haya registrado previamente puede navegar a través de esos módulos.

Diagrama MVC

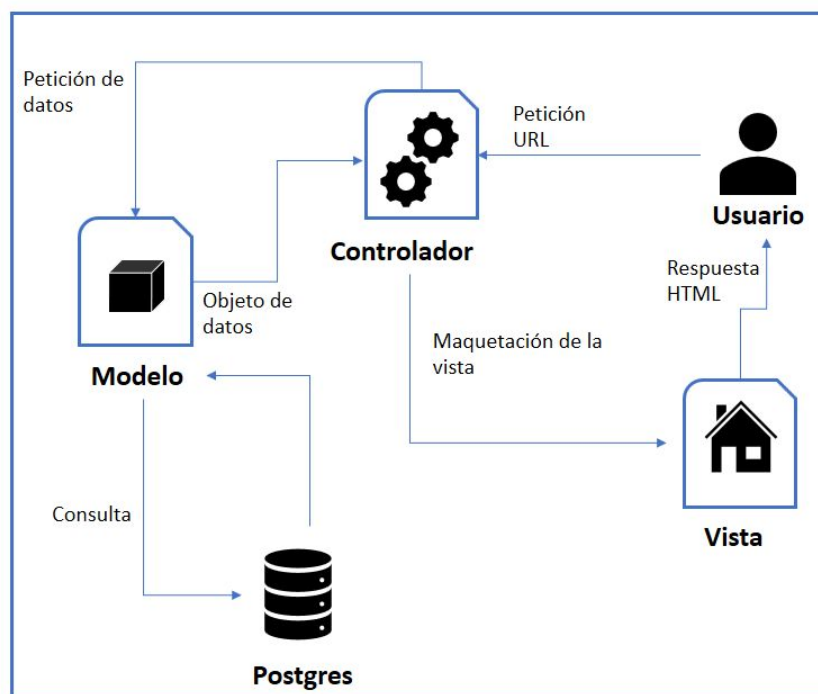


Figura 2. Diagrama Modelo-Vista-Controlador de la aplicación web de Sport In

	<p align="center">Sport In Documentación Técnica</p>	<p align="center">Versión 1.5</p>
		<p align="center">Fecha de elaboración: 29/05/2018</p>

El funcionamiento de la figura anterior es el siguiente:

1. Un usuario (en este caso tipo Administrador, Vendedor o Cliente) solicita una URL.
2. El controlador evalúa la petición y solicita al modelo de datos.
3. El modelo de datos conecta con la base de datos y extrae la información.
4. El controlador obtiene los datos en bruto y los maquetiza.
5. Se compone la vista con los datos maquetados en el controlador.
6. La vista lanza una respuesta HTML a la petición del usuario.

Diagrama de casos de uso

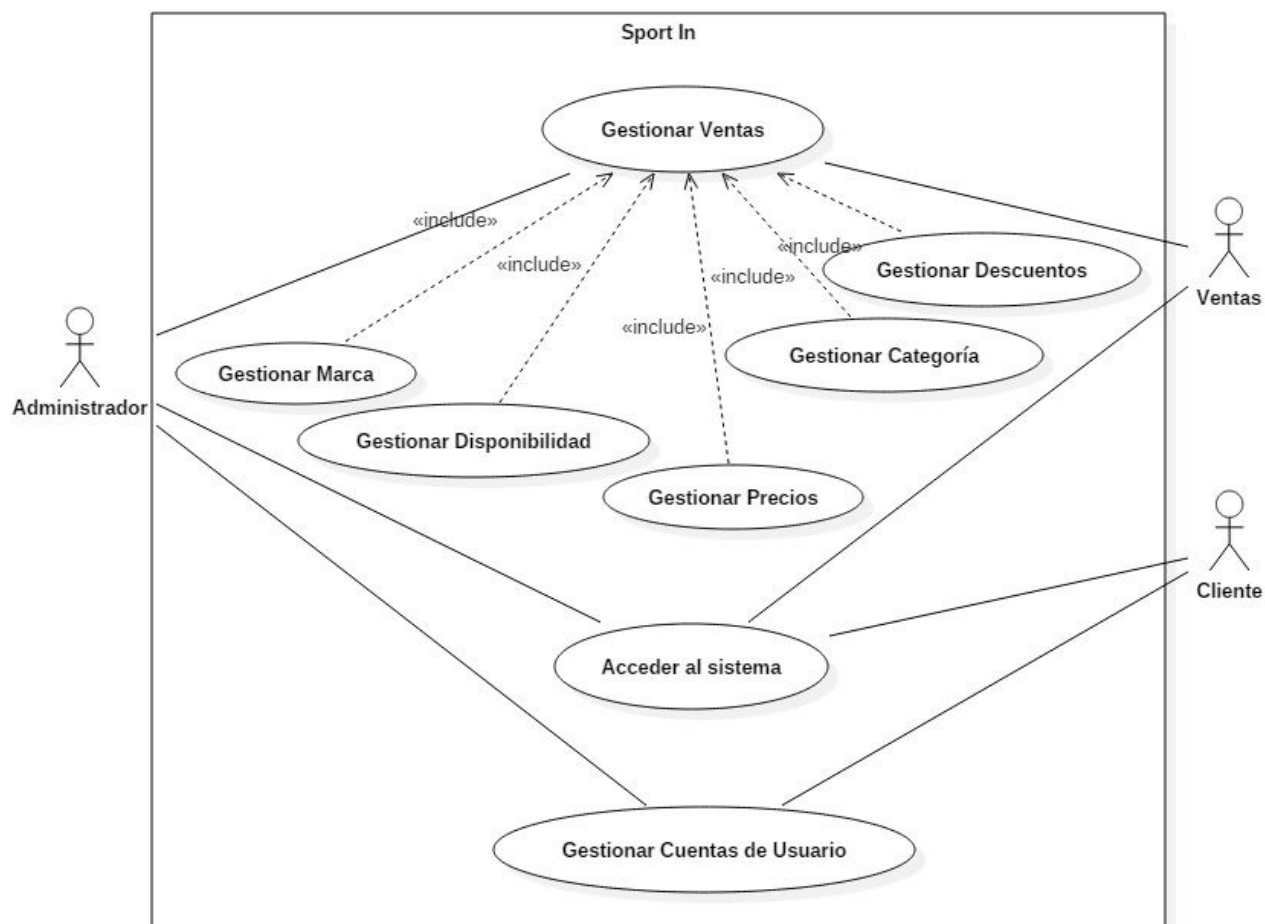


Figura 3. Diagrama de casos de uso de Sport In

	<p align="center">Sport In Documentación Técnica</p>	<p align="center">Versión 1.5</p>
		<p align="center">Fecha de elaboración: 29/05/2018</p>

Especificaciones de Casos de Uso

Caso de Uso	<u>Gestionar Ventas</u>
Actores:	Administrador y vendedor
Breve Descripción	Permitir al usuario tipo Administrador y vendedor del sitio web Sport In agregar, actualizar, o eliminar productos del mismo, cuando sea necesario.
Precondiciones	El Administrador y/o el vendedor de Sport In debió acceder al sistema por medio de su usuario y contraseña.

Flujo de eventos.

Gestionar Productos

El caso de uso comienza cuando el Administrador o el vendedor requiere registrar nuevos productos en el sitio web Sport In para que puedan exhibirse y venderse.

1. El Administrador o Vendedor elige la opción **Cuenta**.
2. El sistema muestra las siguientes opciones: **Administrar productos, Administrar descuentos, Agregar Producto, Agregar Categoría, Agregar marca, Eliminar Categoría, Eliminar Marca, Actualizar información de usuario y Cambiar contraseña**.
3. Si el Administrador o Vendedor elige **Agregar Producto**.
 - 3.1. El sistema solicita los siguientes datos: Nombre del producto, Descripción, Categoría, Precio, Marca, Talla, Imagen 1, Imagen 2, Cantidad de productos disponibles.
 - 3.2. El Administrador o vendedor de Sport In registra los datos solicitados.
 - 3.3. El sistema valida los datos. [E1 - E2]
 - 3.4. Se registra el producto y el sistema notifica el éxito en la operación.
4. Si el Administrador o vendedor de Sport In elige **Administrar Productos**.
 - 4.1. Si el Administrador o vendedor selecciona modificar en la fila del producto correspondiente

	<p align="center">Sport In Documentación Técnica</p>	Versión 1.5
		Fecha de elaboración: 29/05/2018

- 4.1.1. Se ingresan las modificaciones en uno o más de los siguientes campos Nombre del producto, Descripción, Categoría, Precio, Marca, Talla, Imagen 1, Imagen 2, Cantidad de productos disponibles.
- 4.1.2. Se valida la modificación. [E1]
- 4.1.3. El sistema notificará que los cambios se han realizado con éxito.
- 4.2. Si el Administrador o vendedor selecciona la opción Eliminar en la fila del producto correspondiente
 - 4.2.1. Se elimina el producto.
 - 4.2.2. Se valida la eliminación. [E1]
 - 4.2.3. El sistema notificará que la eliminación se ha realizado con éxito y el caso de uso termina.

Excepciones	[E1] Formato de campo no válido, el sistema muestra el siguiente mensaje: "Ingrese los datos correspondientes al campo"
-------------	---

Caso de Uso	<u>Acceder al Sistema.</u>
Actores:	Administrador, Vendedor y Cliente.
Breve Descripción	Permitir al usuario tipo Administrador, Vendedor y/o Cliente el acceso al sistema cuando requieren utilizar alguna función que cada uno de ellos tengan permitida.
Precondiciones	Debe estar registrada al menos una cuenta de usuario.

Flujo de eventos

El caso de uso inicia cuando el Administrador, Vendedor o Cliente requiera utilizar alguna funcionalidad que tenga permitida.

	<p style="text-align: center;">Sport In Documentación Técnica</p>	<p>Versión 1.5</p>
		<p>Fecha de elaboración: 29/05/2018</p>

1. El sistema solicita usuario y contraseña de Administrador, Vendedor o Cliente para acceder al sistema.
2. El Administrador, Vendedor o Cliente ingresan los datos solicitados.
3. El sistema valida los datos ingresados. E1 – E4
 - 3.1 Si el usuario no existe:
 - 3.1.1 El sistema solicita ingresar un usuario registrado o el caso de uso termina.
 - 3.2 Si la contraseña no es correcta
 - 3.2.1 El sistema solicita ingresar la contraseña correcta o el caso de uso termina.
 - 3.3 Si el usuario y contraseña son correctos
 - 3.3.1 Si el usuario es Administrador
 - 3.3.1.1 El sistema muestra las siguientes opciones: **Catalogo de productos, Cuenta, Carrito de compras y Cerrar sesión.**
 - 3.3.1.2 Si el Administrador elige la opción **Cuenta**
 - 3.3.1.2.1 El sistema muestra al Administrador las siguientes opciones: **Administrar usuarios, Administrar productos, Administrar descuentos, Agregar Producto, Agregar Categoría, Agregar marca, Eliminar Categoría, Eliminar Marca, Actualizar información de usuario y Cambiar contraseña.**
 - 3.3.2 Si el usuario es Vendedor
 - 3.3.2.1 El sistema muestra las siguientes opciones: **Catalogo de productos, Cuenta, Carrito de compras y Cerrar sesión.**
 - 3.3.2.2 Si el actor Vendedor elige la opción **Cuenta**
 - 3.3.1.2.1 El sistema muestra al Vende las siguientes opciones: **Administrar productos, Administrar descuentos, Agregar Producto, Agregar Categoría, Agregar marca, Eliminar Categoría, Eliminar Marca, Actualizar información de usuario, Cambiar contraseña y Eliminar cuenta.**
 - 3.3.3 Si el usuario es Cliente
 - 3.3.3.1 El sistema muestra las siguientes opciones: **Catalogo de productos, Cuenta, Carrito de compras y Cerrar sesión.**
 - 3.3.3.2 Si el Cliente elige la opción **Cuenta**
 - 3.3.3.2.1 El sistema muestra al Administrador las siguientes opciones: **Actualizar información de usuario, Cambiar contraseña y eliminar cuenta.**

	<p align="center">Sport In Documentación Técnica</p>	<p align="right">Versión 1.5</p>
		<p align="right">Fecha de elaboración: 29/05/2018</p>

Excepciones	<p>[E1]Usuario Obligatorio. El sistema muestra el mensaje: “El usuario es obligatorio”.</p> <p>[E2]Contraseña Obligatoria. El sistema muestra el mensaje: “La contraseña es obligatoria”.</p> <p>[E3]Usuario no válido. El sistema muestra el mensaje: “El formato de usuario no es válido.” .</p> <p>[E4]Contraseña no válida. El sistema muestra el mensaje: “La contraseña que ingresó no es válida”</p>
-------------	---

Caso de Uso	<u>Gestionar Cuentas de Usuario.</u>
Actores:	Administrador, Vendedor y Cliente.
Breve Descripción	Permitirá al usuario tipo Administrador, Vendedor y/o Cliente registrar, actualizar y consultar en el sistema sus datos, además el Administrador podrá actualizar, consultar o borrar los datos de cualquier Vendedor o Cliente en el momento que lo necesite.
Precondiciones	<p>El Administrador, Vendedor o Cliente deben haber accedido previamente al sistema.</p> <p>Debe haber registrada al menos una cuenta de Administrador, Vendedor o Cliente.</p>


Flujo de eventos

El caso de uso inicia cuando el Administrador, Vendedor o Cliente requiere modificar los datos ingresados en el sistema o cuando el Administrador requiera gestionar los datos de cualquier Vendedor o Cliente si así fuera necesario con la finalidad de que la información de estos sea correcta.

1. Si el Cliente requiere **modificar** sus Datos Personales.
 - 1.1 El sistema muestra las siguientes opciones: **Catálogo de productos, Cuenta, Carrito de compras y Cerrar sesión.**
 - 1.2 Si el cliente selecciona la opción **Cuenta**
 - 1.2.1 El sistema muestra las siguientes opciones: **Actualizar información de usuario, Cambiar contraseña y eliminar cuenta. .**

	<p align="center">Sport In Documentación Técnica</p>	<p align="center">Versión 1.5</p>
		<p align="center">Fecha de elaboración: 29/05/2018</p>

- 1.2.2 Si el Cliente selecciona la opción de **Actualizar información de usuario**
 - 1.2.2.1 El sistema muestra los campos: Nombre(s), Apellido Paterno, Apellido Materno, Dirección, Teléfono, Correo, Usuario, y Contraseña
 - 1.2.2.2 El Cliente modifica uno o más de los campos previamente mencionados
 - 1.2.2.3 El sistema valida los datos ingresados[E1- E4].
 - 1.2.2.4 El sistema notifica el éxito en el registro y el caso de uso termina.
2. Si el Cliente requiere **Eliminar** su cuenta
 - 2.1 El sistema muestra las siguientes opciones: **Catálogo de productos, Cuenta, Carrito de compras y Cerrar sesión.**
 - 2.2 Si el cliente selecciona la opción **Cuenta**
 - 2.2.1 El sistema muestra las siguientes opciones: **Actualizar información de usuario, Cambiar contraseña y eliminar cuenta.**
 - 2.2.2 Si el Cliente selecciona la opción de **Eliminar cuenta**
 - 2.2.3 El sistema notifica el éxito en la eliminación de la cuenta y el caso de uso termina.
3. Si el Vendedor requiere **modificar** sus Datos Personales.
 - 3.1 El sistema muestra las siguientes opciones: **Catálogo de productos, Cuenta, Carrito de compras y Cerrar sesión.**
 - 3.2 Si el Vendedor selecciona la opción **Cuenta**
 - 3.2.1 El sistema muestra las siguientes opciones: **Administrar productos, Administrar descuentos, Agregar Producto, Agregar Categoría, Agregar marca, Eliminar Categoría, Eliminar Marca, Actualizar información de usuario, Cambiar contraseña y Eliminar Cuenta.**
 - 3.2.2 Si el Vendedor selecciona la opción de **Actualizar información de usuario**
 - 3.2.2.1 El sistema muestra los campos: Nombre(s), Apellido Paterno, Apellido Materno, Dirección, Teléfono y Correo
 - 3.2.2.2 El Vendedor modifica uno o más de los campos previamente mencionados
 - 3.2.2.3 El sistema valida los datos ingresados[E1- E4].
 - 3.2.2.4 El sistema notifica el éxito en el registro y el caso de uso termina.
4. Si el Vendedor requiere **Eliminar** su cuenta
 - 4.1 El sistema muestra las siguientes opciones: **Catálogo de productos, Cuenta, Carrito de compras y Cerrar sesión.**
 - 4.2 Si el cliente selecciona la opción **Cuenta**

	<p align="center">Sport In Documentación Técnica</p>	<p align="center">Versión 1.5</p>
		<p align="center">Fecha de elaboración: 29/05/2018</p>

- 4.2.1 El sistema muestra las siguientes opciones: **Administrar productos, Administrar descuentos, Agregar Producto, Agregar Categoría, Agregar marca, Eliminar Categoría, Eliminar Marca, Actualizar información de usuario, Cambiar contraseña y Eliminar Cuenta.**
- 4.2.2 Si el Cliente selecciona la opción de **Eliminar cuenta**
- 4.2.3 El sistema notifica el éxito en la eliminación de la cuenta y el caso de uso termina.
- 5. Si el Administrador requiere **Administrar usuarios**
 - 5.1 El sistema muestra las siguientes opciones: **Catálogo de productos, Cuenta, Carrito de compras y Cerrar sesión.**
 - 5.2 Si el Administrador elige la opción **Cuenta**
 - 5.2.1 El sistema muestra al Administrador las siguientes opciones: **Administrar usuarios, Administrar productos, Administrar descuentos, Agregar Producto, Agregar Categoría, Agregar marca, Eliminar Categoría, Eliminar Marca, Actualizar información de usuario y Cambiar contraseña.**
 - 5.2.2 Si el Administrador selecciona **Administrar usuarios**
 - 5.2.2.1 El sistema muestra una lista con todos los usuarios que han sido registrados y muestra la opción **Opciones** para cada usuario.
 - 5.2.2.2 Si el Administrador selecciona la opción **Opciones** del usuario que desea actualizar datos
 - 5.2.2.2.1 El sistema muestra los datos del usuario seleccionado con las siguientes opciones: **Cambiar tipo a Administrador, Cambiar tipo a Vendedor/Cambiar tipo Comprador y Eliminar.**
 - 5.2.2.2.2 Si el Administrador selecciona la opción **Cambiar tipo a Administrador**
 - 5.2.2.2.2.1 Se valida la modificación
 - 5.2.2.2.2.2 Se notifica que el usuario ha sido modificado
 - 5.2.2.2.3 Si el Administrador selecciona la opción **Cambiar tipo a Vendedor/Cambiar tipo a Comprador**
 - 5.2.2.2.3.1 Se valida la modificación
 - 5.2.2.2.3.2 Se notifica que el usuario ha sido modificado
 - 5.2.2.2.4 Si el Administrador selecciona la opción **Eliminar**
 - 5.2.2.2.4.1 Se valida la eliminación
 - 5.2.2.2.4.2 Se notifica que el usuario ha sido eliminado

	Sport In Documentación Técnica	Versión 1.5
		Fecha de elaboración: 29/05/2018

Excepciones	<p>[E1] Formato de Nombre/ Apellido Paterno/Apellido Materno. El sistema muestra el siguiente mensaje “ Formato incorrecto, solo letras”</p> <p>[E2] Formato de Teléfono Casa/ Teléfono Celular incorrecto. El sistema muestra el siguiente mensaje: “ Formato incorrecto, solo números”</p> <p>[E3] Formato de Email incorrecto. El sistema muestra el siguiente mensaje: “ Formato incorrecto”</p> <p>[E4] Campo vacío, el sistema muestra el siguiente mensaje: “ Ingrese el dato solicitado”</p>
-------------	--

Modelo físico de la base de datos

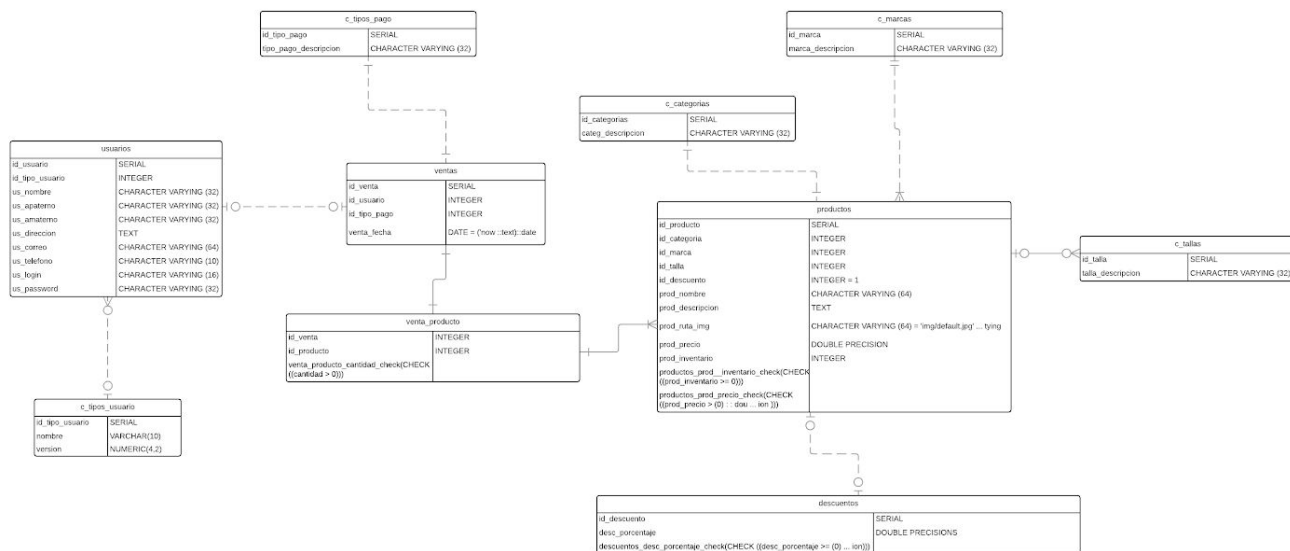


Figura 4. Diagrama Entidad-Relación de la base de datos de Sport In

	Sport In Documentación Técnica	Versión 1.5
		Fecha de elaboración: 29/05/2018

Diccionario de datos

NOMBRE DE LA TABLA: c_tipos_usuario

Descripción: Contiene los tipos de usuarios del sitio mediante los cuales se les asignan las funciones que pueden realizar en el mismo.

Campo	Nulo	Tipo	Constraint	Descripción
id_tipo_usuario	No	Serial	Primary Key	Id del tipo de usuario
tipo_us_descripcion	No	varchar(32)	Unique	Nombre del tipo de usuario

NOMBRE DE LA TABLA: c_tipos_pago

Descripción: Contiene los tipos de pago disponibles para efectuar las compras.

Campo	Nulo	Tipo	Constraint	Descripción
id_tipo_pago	No	Serial	Primary Key	Id del tipo de pago
tipo_pago_descripcion	No	varchar(32)	Unique	Nombre del tipo de pago

NOMBRE DE LA TABLA: c_categorias

Descripción: Contiene las categorías en las que se pueden clasificar los productos.

Campo	Nulo	Tipo	Constraint	Descripción
id_categoria	No	Serial	Primary Key	Id de la categoría
categ_descripcion	No	varchar(32)	Unique	Nombre de la categoría

NOMBRE DE LA TABLA: c_marcas

Descripción: Contiene las marcas en las que se pueden clasificar los productos.

Campo	Nulo	Tipo	Constraint	Descripción
id_marca	No	Serial	Primary Key	Id de la marca
marca_descripcion	No	varchar(32)	Unique	Nombre de la marca

NOMBRE DE LA TABLA: c_tallas

Descripción: Contiene las tallas en las que se pueden clasificar los productos.

	Sport In Documentación Técnica			Versión 1.5
				Fecha de elaboración: 29/05/2018

Campo	Nulo	Tipo	Constraint	Descripción
id_talla	No	Serial	Primary Key	Id de la talla
talla_descripcion	No	varchar(32)	Unique	Nombre de la talla

NOMBRE DE LA TABLA: descuentos

Descripción: Contiene los descuentos que se pueden aplicar a los productos de la tienda.

Campo	Nulo	Tipo	Constraint	Descripción
id_descuento	No	Serial	Primary Key	Id de la marca
desc_porcentaje	No	float	Unique desc_porcentaje >= 0	Porcentaje correspondiente al descuento

NOMBRE DE LA TABLA: usuarios

Hace referencia a las tablas: c_tipos_usuario

Descripción: Contiene los datos correspondientes a los usuarios registrados al sitio.

Campo	Nulo	Tipo	Constraint	Descripción
id_usuario	No	Serial	Primary Key	Id del usuario
id_tipo_usuario	No	Integer	Foreign Key	Id del tipo de usuario
us_nombre	No	varchar(32)		Nombre del usuario
us_apaterno	No	varchar(32)		Apellido paterno del usuario
us_amaterno	Si	varchar(32)		Apellido materno del usuario
us_direccion	No	text		Dirección del usuario
us_correo	No	varchar(64)	Unique	Email del usuario
us_telefono	No	varchar(10)		Teléfono del usuario
us_login	No	varchar(16)	Unique	Login del usuario
us_password	No	varchar(32)		Contraseña del usuario

NOMBRE DE LA TABLA: productos

Hace referencia a las tablas: c_categorias, c_marcas, c_tallas, descuentos.

Descripción: Contiene los datos correspondientes a los productos registrados en la tienda.

Campo	Nulo	Tipo	Constraint	Descripción
id_producto	No	Serial	Primary Key	Id del producto
id_categoria	No	Integer	Foreign Key	Id de la categoría
id_marca	No	Integer	Foreign Key	Id de la marca

	Sport In Documentación Técnica	Versión 1.5
		Fecha de elaboración: 29/05/2018

id_talla	No	Integer	Foreign Key	Id de la talla
id_descuento	No	Integer	Foreign Key Default = 1	Id del descuento
prod_nombre	No	varchar(64)		Nombre del producto
prod_descripcion	No	text		Descripción del producto
prod_ruta_img	No	varchar(64)	Default = "img/default.jpg"	Ruta donde se almacena la imagen del producto
prod_precio	No	float	prod_precio > 0	Precio del producto
prod_inventario	No	Integer	prod_inventario >= 0	Cantidad del producto disponible en el inventario

NOMBRE DE LA TABLA: ventas

Hace referencia a las tablas: usuarios, c_tipos_pago

Descripción: Información general que permite identificar las ventas.

Campo	Nulo	Tipo	Constraint	Descripción
id_venta	No	Serial	Primary Key	Id de la venta
id_usuario	No	Integer	Foreign Key	Id del usuario
id_tipo_pago	No	Integer	Foreign Key	Id del tipo de pago
venta_fecha	No	Date	DEFAULT CURRENT_DATE	Fecha de la venta

NOMBRE DE LA TABLA: venta_producto

Hace referencia a las tablas: ventas, productos

Descripción: Relaciona las ventas con los productos adquiridos en ellas.

Campo	Nulo	Tipo	Constraint	Descripción
id_venta	No	Integer	Primary Key, Foreign Key	Id de la venta
id_producto	No	Integer	Primary Key, Foreign Key	Id del producto
cantidad	No	Integer	cantidad > 0	Cantidad del producto adquirido en la venta

Requisitos de instalación

Espacio de Memoria: Inicialmente el sitio pesa 3.5 MB pero en uso éste aumenta dependiendo de la cantidad de imágenes que se tengan.

	Sport In Documentación Técnica	Versión 1.5
		Fecha de elaboración: 29/05/2018

Ubicación en Sistema Operativo: Se encuentra en la carpeta publica html que se encuentra en /var/www/

Sistema Operativo: Debian versión 9.6 para 32 o 64 bits.

Configuraciones

Se requiere la instalación de los siguientes paquetes a través de la terminal de Debian con permisos de administración:

- apt - get apache2
- apt - get install libapache2-mod-php
- apt - get postgresql
- apt - get php7.0
- apt - get php7.0-pgsql
- apt - get git
- apt - get php-mail
- apt - get php-mail-mime

Instrucciones de Instalación

1. Entrar en la terminal con permisos de administración.
2. Clonar el repositorio desde el directorio /var/www/ con el comando: git clone https://github.com/SportIn2018/Tienda_SportIn.git
3. En la terminal con permisos de administrador dirigirse al directorio "Tienda_SportIn/instalación" y ejecutar los siguientes comandos:
 - cp sportin.conf /etc/apache2/sites-available/
 - cp sportin.crt /etc/ssl/certs/
 - cp sportin.key /etc/ssl/private/
 - a2ensite sportin
 - a2enmod ssl
 - service apache2 restart
 - su postgres
 - psql < tienda.sql
 - Exit

Nota: Por seguridad una vez terminada la instalación del sitio mueva la carpeta de "Tienda_SportIn/instalacion" a un lugar seguro fuera del directorio "/var/www/"

	<p align="center">Sport In Documentación Técnica</p>	Versión 1.5
		Fecha de elaboración: 29/05/2018

4. Para habilitar el envío de correos agregar la dirección de correo (en la variable \$mail_tienda ubicada en la línea 16) y contraseña (en la variable \$pass_mail_tienda ubicada en la línea 17) de esta en el archivo correo.php, ejemplo:

- \$mail_tienda = "correo@gmail.com"
- \$pass_mail_tienda = "contraseña"

Nota: El envío de correos está configurado para utilizar una cuenta de gmail, si se desea usar otro servicio se tendrá que cambiar la información correspondiente en el archivo de correo.php

5. Dirigirse al directorio /etc/postgresql/9.6/main y abrir el archivo pg_hba.conf con el siguiente comando
 - vim pg_hba.conf
6. Agregar lo siguiente debajo de las conexiones locales (en el área correspondiente a los permisos de IPv4):
 - Host tienda tiendaadmin 127.0.0.1/32 md5
7. Guardamos el archivo y ejecutamos el comando: service postgresql restart
8. Una vez ejecutados todos los comandos anteriores regresar al archivo hosts que se encuentra en /etc/ (ejemplo del comando cd /etc/ vi hosts) y agregar la siguiente línea:
127.0.0.1 sportin.mx
9. La primera vez que abra el sitio deberá iniciar sesión con el usuario administrador por defecto:

Login: admin

Password: hola123

Es recomendable que cambie la contraseña del usuario, con este usuario podrá dar privilegios a los demás usuarios registrados al sitio.

	<p style="text-align: center;">Sport In Documentación Técnica</p>	<p>Versión 1.5</p>
		<p>Fecha de elaboración: 29/05/2018</p>

Referencias

- Achour, M., Dovgal, A., & Lopes, N.. (2018). *Manual de PHP*. Mayo 20, 2018, de PHP. Sitio web: <http://php.net/manual/es/preface.php#contributors>
- Hagberg, E., & Peters, F. (2018). *Apache HTTP Server Version 2.4 Documentation*. Mayo 25, 2018, de The Apache Software Foundation. Sitio web: <https://httpd.apache.org/docs/2.4/>