



POLSKO-JAPOŃSKA
AKADEMIA TECHNIK
KOMPUTEROWYCH

Karta projektu

Temat projektu: Mapa Sportu - Aplikacja do wyszukiwania miejsc umożliwiających uprawianie sportu		Akronim: 2023/001 Mapa Sportu - MS	MS
		Data ustalenia tematu:	23.09.2023
Opiekun: Cysewski Grzegorz, Łabuda Marta	Konsultanci:	1.	2.
Cele projektu (co chcemy osiągnąć): 1. Zachęcenie odbiorców w każdym przedziale wiekowym do uprawiania sportu. 2. Zdobycie wiedzy i umiejętności związanych z tworzeniem oprogramowania oraz osiągnięciem zaliczenia przedmiotu poprzez praktyczne doświadczenie w tej dziedzinie.			
Rezultaty projektu (oczekiwane produkty lub usługi): 1. Oczekujemy zbudowaną aplikację, w której każdy użytkownik będzie zadowolony z naszych usług. 2. Pozytywną ocenę na zaliczenie przedmiotu studenckiego.			
Miary sukcesu: 1. Zwiększona aktywność na obiektach sportowych dodanych do aplikacji. 2. Skuteczne wdrożenie i funkcjonalność aplikacji „Mapa Sportu” w formie strony internetowej. Sukces będzie również oceniany na podstawie liczby użytkowników, którzy korzystają z aplikacji oraz ich pozytywnych recenzji i ocen.			
Ograniczenia: 1. Termin realizacji – może wpłynąć na wdrożenie wszystkich funkcji i przetestowanie w pełni aplikacji.			

Wykonawcy	Numer albumu	Specjalizacja	Tryb studiów:
<i>Kamil Powierza</i>		-	<i>niestacjonarne</i>
<i>Adrian Stoltmann</i>		-	<i>niestacjonarne</i>
<i>Antoni Kania</i>		-	<i>niestacjonarne</i>
<i>Dawid Feister</i>		-	<i>niestacjonarne</i>
<i>Kacper Tokarzewski</i>		-	<i>niestacjonarne</i>
<i>Michał Heppner</i>		-	<i>niestacjonarne</i>

Data ukończenia projektu:	27.01.2024	Recenzent:	Łabuda Marta
----------------------------------	------------	-------------------	--------------