


<b>Numer zlecenia oraz nazwa i akronim projektu:</b> 2023/001 Mapa Sportu - MS	<b>Zleceniodawca: PJATK</b>	<b>Zleceniobiorca:</b> 
<b>Zespół projektowy:</b> Kamil Powierza Adrian Stoltmann Antoni Kania Dawid Feister Kacper Tokarzewski Michał Heppner	<b>Kierownik projektu:</b> Kamil Powierza	
<b>Nazwa dokumentu:</b> Dokument Założeń Wstępnych	<b>Odpowiedzialny za dokument:</b> Kamil Powierza	<b>Opiekun projektu:</b> Cysewski Grzegorz, Łabuda Marta

#### Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział / strona	Autor modyfikacji	Data
1.0	Wstępna wersja	całość	Kamil Powierza	26.09.2023
1.1	Wersja finalna	całość	Dawid Feister	24.01.2024

- **Opis etapu:** Celem etapu jest udokumentowanie decyzji związanych z zainicjowaniem projektu (cele, kontekst, zakres systemu, wizja konstrukcyjna etc.).

- **Oczekiwane produkty:** Dokument Założeń Wstępnych w postaci dokumentu o strukturze według poniższego szablonu i nazewnictwie zgodnym ze składnią **DZW-GrA(XYZ)\_v0** – gdzie *A* to numer porządkowy grypy; *X*, *Y*, *Z* to nazwiska poszczególnych członków, a *0* to numer wersji.

#### • Opis problemu

{Opis problemu, na czym polega przedsięwzięcie? Interesariusze, kim są? Opcjonalnie tzw. Wzbogacone Wizerunki.}

Problemem młodzieży w dzisiejszych czasach jest niedostateczna ilość aktywności fizycznej. Problem ten może dotyczyć także osób dorosłych. Wynika to z faktu nieznanomości obiektów sportowych w danej okolicy. Innym problemem może być niedostateczna ilość osób, do uprawiania sportów zespołowych. Nasze przedsięwzięcie polega na ułatwieniu zlokalizowania oraz stworzenia wydarzenia w danym obiekcie sportowym.

Potencjalnymi udziałowcami mogliby być: Ministerstwo sportu i turystyki, lokalne ośrodki sportu, przedsiębiorstwa prywatne, których działalność związana jest ze sportem, na przykład siłownie, baseny itp.

#### • Cele systemu

{Co chcemy osiągnąć dzięki realizacji projektu? Stan po zrealizowaniu. Spodziewane korzyści, mierzalne efekty? Dla kogo system jest przeznaczony?}

Tworząc ten projekt oczekujemy zwiększenia zainteresowania aktywnością fizyczną u młodzieży oraz wszystkich niezdecydowanych osób dorosłych. Grupą docelową są także osoby chcące uprawiać ulubione sporty, ale nie wiedzą gdzie mogą to robić. Taka sytuacja może zaistnieć chociażby w związku ze zmianą miejsca zamieszkania.

Mapa Sportu zachęci ludzi do prowadzenia zdrowszego trybu życia, co przełoży się na zdrowsze społeczeństwo. Długofalowo przyczyni się to do zmniejszenia zachorowalności na choroby cywilizacyjne takie jak otyłość, cukrzyca i inne. Poza korzyściami zdrowotnymi aplikacja przyczyni się do łączenia ludzi o podobnych zainteresowaniach, rozwijając sieć kontaktów

#### • Kontekst systemu

{Opis systemu docelowego w jego środowisku zastosowania, integracja z innymi systemami (interfejsy), współdzielone bazy danych, konieczność wykorzystania szablonów, wzorców, standardów wewnątrzorganizacyjnych; użytkownicy, ich kategorie, specyfika, także ich uprawnienia dostępu do poszczególnych danych / modułów w poszczególnych trybach pracy systemu; zakładana liczebność użytkowników poszczególnych kategorii; rozwiązania konkurencyjne – ich plusy i minusy.}

Aplikacja Mapa Sportu będzie aplikacją webową dostępną na urządzeniach typu komputer stacjonarny oraz smartfon. Mapa Sportu będzie wymagała połączenia z serwisami udostępniającymi mapy w celu umieszczania znaczników w miejscach obiektów sportowych oraz nawigowanie do nich. Niezbędny będzie dostęp do bazy danych przechowującej informacje o obiektach sportowych oraz system tworzenia wydarzeń. Spowoduje to poprawne wyświetlanie obiektów.

Rozwiązania takowego problemu już istnieją, jednak nie w jednym miejscu i niepełne/wszystkie informacje. Przykładowo miejsca takowego sportu możemy wyszukać na google maps, lecz nie jest to kompletna lista i nie wszystkie informacje dotyczące aktualnego stanu danej lokalizacji. Rozwiązania wydarzeniowe również istnieją, jak facebook, instagram, discord itp itd, lecz musimy mieć do tego odpowiedni research grup z konkretnego miasta, których nawet może nie być, bądź będą nieaktualne.

- **Zakres systemu (funkcjonalność)**

*{Ogólna charakterystyka funkcjonalności – skrótowe nazwanie głównych funkcjonalności (co system powinien robić? rodzaj i przeznaczenie produktu? jakie usługi ma udostępniać?) i cech systemu; także zastrzeżenia, czego system z założenia ma nie robić; nie należy opisywać tu konfiguracji sprzętu i oprogramowania systemu; warunki odbioru}*

Nasze rozwiązanie ułatwia zlokalizowanie obiektów sportowych poprzez umieszczenie znaczników z miejscami umożliwiającymi aktywność fizyczną na wyświetlonej w aplikacji mapie. Po kliknięciu w konkretny punkt pojawia się pełne informacje o wybranym miejscu. Będzie możliwość do nawigowania do tego miejsca za pomocą odpowiednich ikon skrótów.

- **Wymagania jakościowe i inne**

*{Najważniejsze wymagania dotyczące ochrony, bezpieczeństwa, przenośności, elastyczności, konfigurowalności, niezawodności, wydajności itp.}*

Ochrona danych - system powinien być zaprojektowany w taki sposób, aby chronić poufność, integralność i dostępność danych.

Bezpieczeństwo - aplikacja powinna spełniać najwyższe standardy bezpieczeństwa, zapobiegające zagrożeniom takim jak ataki hakerskie, wirusy czy inne złośliwe oprogramowanie.

Niezawodność - aplikacja powinna działać bez awarii i przerw w działaniu, aby użytkownicy mogli zawsze na nią liczyć.

Wydajność - aplikacja powinna działać szybko i efektywnie, aby użytkownicy mogli szybko wykonywać swoje zadania.

Łatwość obsługi - aplikacja powinna być łatwa w obsłudze, aby użytkownicy mogli szybko nauczyć się jej używania.

Skalowalność - system powinien być w stanie obsługiwać duże ilości użytkowników i przetwarzać dużą ilość danych.

- **Wizja konstrukcyjna**

*{Założenia architektoniczne i technologiczne.}*

Budowa aplikacji webowej pozwoli nam dotrzeć do największej ilości odbiorców niezależnie od platformy z jakiej korzystają. Wykorzystanie technologii React pomoże nam w nowoczesnych i mało skomplikowanych interfejsach. Przechowywanie informacji o obiektach sportowych oraz wydarzeniach w bazie danych pozwoli na dostarczanie aktualnych danych użytkownikom, bez konieczności aktualizacji aplikacji.

- **Ograniczenia**

*{Ograniczenia, które mają wpływ na kształt systemu dotyczące produktu: interfejsów, działania specyficznych warunkach; projektowych: czasowe, ludzkie, sprzętowe, oprogramowanie; finansowania prac projektowych/finansowanie przedsięwzięcia}*

Ograniczenia techniczne: Aplikacja będzie wyświetlana na różnych przeglądarkach, powinniśmy zdecydować dla jakich przeglądarek i ile wersji wstecz, chcemy wspierać naszą aplikację.

Ograniczenia bezpieczeństwa: Wymagane będzie zapewnienie odpowiedniego poziomu bezpieczeństwa w aplikacji, szczególnie jeśli chodzi o prywatność użytkowników. Konieczne będzie uwzględnienie ochrony danych osobowych.

Ograniczenia finansowe: Rozwijanie oraz zapewnianie wsparcia aplikacji webowej może być kosztowne.

- **Słownik pojęć**

*{Kluczowa terminologia użyta w dokumencie}*