

Gabriel Landry

✉ gablandry31@gmail.com

in linkedin.com/gablandry

🐙 github.com/sportek

PRÉSENTATION

Étudiant en Génie Logiciel en 3e année à Polytechnique Montréal, passionné par la programmation, la résolution de problèmes complexes et ayant un intérêt croissant pour le DevOps et la cybersécurité. Après un premier stage dans une startup, je continue à travailler à temps partiel tout en élargissant mes compétences en développement full-stack. Je suis à la recherche d'un stage pour l'été 2025.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages: TypeScript, JavaScript, Java, C++, C, Python

Technologies: Next.js, React.js, Angular, NuxtJS, Vue.js, Express.js, Adonis.js, Nest.js, Linux, Git, Docker, PostgreSQL, MongoDB, Node.js, TailwindCSS, SCSS, CSS, HTML, GitHub Actions, Suite Office 365, GitHub, GitLab, Trello, Figma

ÉDUCATION

Baccalauréat en Génie Logiciel, Polytechnique Montréal

Sept. 2022 - Mai 2026

EXPÉRIENCE

Développeur Full Stack (temps partiel)

Sept. 2024 – Aujourd'hui

Développeur Stagiaire Front End

Mai 2024 – Août 2024

Logiciels Hadaly

Montréal, Québec

- Refonte complète du site web, prise en charge des décisions d'architecture front-end avec NextJS pour éliminer la dette technique et garantir une meilleure maintenabilité.
- Leadership front-end : mentorat d'un stagiaire, mise en place de code review et gestion de la partie front-end, permettant ainsi au CTO de se concentrer sur d'autres priorités.
- Migrer le système d'authentification personnalisé vers AWS Cognito en utilisant Python et AWS Lambda pour améliorer la sécurité de la plateforme.
- Travail en méthodologie SCRUM Agile, intégrant en continu les retours clients pour aligner le développement sur les objectifs stratégiques de l'entreprise et optimiser la qualité du produit livré.

Développeur

Août 2021 – Mai 2024

Travailleur Autonome

Montréal, Québec

- Développement d'applications Discord et sites web pour 20+ clients, intégration avec divers services via API, utilisation de TypeScript et Java.
- Gestion complète des projets : de la demande client à la livraison, respect strict des deadlines.

PROJETS

Minecraft-Stats.com | NextJS, React.js, TailwindCSS, AdonisJS, Docker, GitHub Actions, Grafana, Prometheus, Cloudflare

- Développement d'un service open-source de statistiques Minecraft avec AdonisJS, intégrant OAuth (Google, Discord), gestion des serveurs utilisateurs et comptes (ajout, modification, mot de passe).
- Mise en place de tâches planifiées pour récupérer les informations des serveurs enregistrés aux 10 minutes, d'un pipeline CI/CD automatisé avec GitHub Actions, Docker et Docker Compose pour des déploiements en production et monitoring avec Grafana ainsi que Prometheus.
- Optimisation SEO pour attirer 3 000 visiteurs uniques par mois; gestion de 3M de données/an avec PostgreSQL.

Kakaouet | Angular, NestJS, Jest, Jasmine, Socket.io, MongoDB

- Leadership de projet pour un site web de jeu questionnaire, prise en charge du backend avec NestJS et intégration complète des websockets (Socket.io).
- Gestion du déroulement en temps réel des parties, coordination des utilisateurs via websockets, et implémentation du frontend avec Angular.
- Tests frontend avec Jasmine et backend avec Jest, atteignant 98% de code coverage; travail en équipe en mode Agile, utilisation de GitLab pour la gestion de projet.

IMPLICATIONS

STEP (Service Télématique des Étudiants de Polytechnique)

Janvier 2023 – Aujourd'hui

Hackathons: CodeML (2022), CodeML (2023), ConuHacks (2024)