ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I

Variáveis

Variável é um nome que é atribuído a um objeto (um número por exemplo)

Exemplo:

$$>>> x = 3$$

3

Obs.: Operador de atribuição: =

Formato geral:

<variável> = <expressão>

```
>>> x = 3 + 3
>>> 2 * x
12
>>> y = x - 2
>>> y
4
>>> x = y
>>> x
```

Os nomes de variáveis podem conter caracteres em minúsculo (a-z), maiúsculo (A-Z), underscore (_), e exceto para o primeiro caractere, os dígitos de 0 a 9

Exemplos:

```
myList, _list \rightarrow OK! 5list \rightarrow ERRO!
```

list6, $I_6 \rightarrow OK!$ list-3 \rightarrow ERRO!

Obs. myList e mylist são diferentes!

Apesar de aceitos pelo interpretador, nem sempre nomes de variáveis são boas escolhas.

Existe uma convenção para definir bons nomes de variáveis:

- Usar nomes significativos: preco ao invés de p
- Nomes com mais de uma palavra: separar por underscore ou capitalizer a partir da 2a. palavra (e.g. tempVar, framesPerSec, etc.)
- Nomes mais curtos (e significativos) são melhores do que nomes longos

PALAVRAS RESERVADAS

As seguintes palavras reservadas não podem ser usadas como nomes de variáveis:

False	break	else	if	not	while
None	class	except	import	or	with
True	continue	finally	in	pass	yield
and	def	for	is	raise	yleiu
as	del	from	lambda	return	
assert	elif	global	nonlocal	try	

EXEMPLO 1

Defina nomes de variáveis para as seguintes informações de uma pessoa:

- Altura
- Idade
- Sexo
- Se é solteira ou casada

EXEMPLO 2

Dada uma temperatura de 23° Celsius, encontre a respectiva temperatura em Fahrenheit e Kelvin.

Use as seguintes equações:

$$K = C + 273$$

$$F = 1.8 * C + 32$$

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I

Variáveis