

NUTZERHANDBUCH

Erklärungen und Möglichkeiten im Verlauf von SOKI



S.O.K.I.

Signs Of Knavish Interceptions

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	1
Einleitung.....	5
Prolog	6
Introdialog	6
Dialog 1	6
Dialog 2	6
Dialog 3	7
Dialog 4	7
Dialog 5	7
Dialog 6	8
Dialog 7	8
Dialog 8	8
Dialog 9	9
Dialog 10	9
Dialog 11	9
Dialog 12	10
Dialog 13	10
Dialog 14	10
Dialog 15	11
Dialog 16	11
Dialog 17	11
Dialog 18	12
Dialog 19	12
Kapitel 1	13
Dialog 1	13
Dialog 2	13
Dialog 3	13
Dialog 4	14
Dialog 5	14
Dialog 6	14
Dialog 7	15
Dialog 8	15
Dialog 9	15
Dialog 10	16
Dialog 11	16
Dialog 12	16
Dialog 13	17
Dialog 14	17
Dialog 15	17
Dialog 16	18
Dialog 17	18
Dialog 18	18
Dialog 19	19
Dialog 20	19
Dialog 21	19
Dialog 22	20
Dialog 23	20

Dialog 24	20
Dialog 25	21
Dialog 26	21
Dialog 27	21
Dialog 28	22
Dialog 29	22
Dialog 30	22
Dialog 31	23
Dialog 32	23
Dialog 33	23
Dialog 34	24
Dialog 35	24
Dialog 36	25
Dialog 37	25
Dialog 38	25
Dialog 39	26
Dialog 40	26
Dialog 41	26
Dialog 42	27
Dialog 43	27
Dialog 44	27
Dialog 45	28
Dialog 45	28
Kapitel 2	30
Dialog 1	30
Dialog 2	30
Dialog 3	31
Dialog 4	31
Dialog 5	31
Dialog 6	31
Dialog 7	32
Dialog 8	32
Dialog 9	32
Dialog 10	33
Dialog 11	33
Dialog 12	33
Dialog 13	34
Dialog 14	34
Dialog 15	35
Dialog 16	35
Dialog 17	35
Dialog 18	36
Dialog 19	36
Dialog 20	36
Dialog 21	37
Dialog 22	37
Dialog 23	37
Dialog 24	38
Dialog 25	38
Dialog 26	39

Dialog 27	40
Dialog 28	40
Dialog 29	41
Dialog 30	41
Dialog 1	42
Dialog 2	42
Dialog 3	42
Dialog 4	43
Dialog 5	44
Dialog 6	45
Dialog 7	45
Dialog 8	46
Dialog 9	47
Dialog 10	48
Dialog 1	48
Dialog 2	49
Dialog 3	50
Dialog 4	51
Dialog 5	51
Dialog 6	52
Dialog 7	53
Dialog 8	54
Dialog 9	54
Dialog 10	55
Kapitel 3	60
Dialog 1	60
Dialog 2	60
Dialog 3	60
Dialog 4	61
Dialog 5	61
Dialog 6	61
Dialog 7	62
Dialog 8	62
Dialog 9	62
Dialog 10	63
Dialog 11	63
Dialog 12	64
Dialog 13	64
Dialog 14	65
Dialog 15	65
Dialog 16	65
Dialog 17	66
Dialog 18	66
Dialog 19	66
Dialog 20	67
Dialog 21	67
Dialog 22	68
Dialog 23	68
Dialog 24	69
Dialog 25	69

Dialog 26	70
Dialog 27	70
Dialog 28	71
Dialog 29	71
Dialog 30	72
Kapitel 4	74
Dialog 1	74
Dialog 2	74
Dialog 3	74
Dialog 4	75
Dialog 5	75
Dialog 6	75
Dialog 7	75
Dialog 8	76
Dialog 9	76
Dialog 10	77
Dialog 11	77
Dialog 12	77
Dialog 13	77
Dialog 14	78
Dialog 15	78
Dialog 16	78
Dialog 17	79
Dialog 18	79
Dialog 19	79
Dialog 20	79
Dialog 21	80
Dialog 22	80
Dialog 23	81
Dialog 24	81
Dialog 25	81
Dialog 26	82
Dialog 27	82
Dialog 28	83
Dialog 29	83
Dialog 30	Fehler! Textmarke nicht definiert.

Einleitung

Im Verlauf der Handlung wird es entsprechend des aktuellen Dialoges und dem damit verbunden Standort sowie der Umgebung verschiedene Optionen geben, was als nächstes geschehen soll.

Im Allgemeinen sind folgende Befehle möglich, welche im Textfeld unterhalb der Story eingegeben werden. {Ziel}; {Ort} und {Item} werden dabei durch das gewünschte Wort ersetzt. Groß- und Kleinschreibung der Befehle ist egal, jedoch müssen Umlaute umschrieben werden: ä → ae; ö → oe; ü → ue, ß → ss

- ❖ <Menu>: Das Spiel speichert und du kehrst ins Hauptmenü zurück. Ein Standardbefehl der jederzeit möglich ist.
- ❖ <Beenden>: Beendigung des Spiels nach dem Speichern. Ein Standardbefehl der jederzeit möglich ist.
- ❖ <Untersuche {Ziel}>: Ein Item, Charakter oder Umgebungsobjekt wird untersucht.
- ❖ <Nimm {Item}>: Das gewählte Item wird im Inventar verstaut.
- ❖ <Inventar>: Eine Liste der sich aktuellen Items im Inventar wird ausgegeben. Ein Standardbefehl der jederzeit möglich ist.
- ❖ <Benutze {Item} (mit {Ziel})>: Das gewählte Item wird eingesetzt. Das Ziel kann optional angegeben werden.
- ❖ <Interagiere mit {Ziel}>: Interaktion mit einem Umgebungsgegenstand oder einem Charakter.
- ❖ <Gehe zu {Ort}>: Bewegung zum ausgewählten Ort
- ❖ <Wähle {Option}>: In speziellen Situationen können weitere Eingaben abgefragt werden. Diese werden in der Regel als Liste zur Verfügung gestellt
- ❖ <Hilfe>: Gibt eine Liste ähnlich dieser aus. Ein Standardbefehl der jederzeit möglich ist.

Die in diesem Dokument aufgelistete Sammlung an Befehlen soll lediglich als Hilfestellung dienen. Die Story soll bevorzugt alleine erkundet werden, da es jedoch vorkommen kann, dass ein Weiterkommen unmöglich scheint, möchten wir eine kleine Hilfestellung geben.

Nicht alle Befehle führen die Story immer weiter voran, in einigen Fällen geben sie nur weitere Informationen zu Objekten, Personen oder Items. Es gibt zudem Befehle die das Spiel zu einem Ende führen.

Gekennzeichnet werden die Befehle wie folgt:

- ❖ **Storyrelevante Befehle**
- ❖ *Optionale Eingaben*
- ❖ *Beendende Befehle*

Achtung! Nur weil ein Befehl als Möglichkeit gelistet ist, bedeutet dies nicht, dass er an dieser Stelle wirklich sinnvoll ist.

Prolog

Introdialog

➤ *Textbeginn:*

```
„Booting ... [...]“
```

➤ *Möglichkeiten:*

- ❖ An dieser Stelle gibt es keine Optionen.

Dialog 1

➤ *Textbeginn:*

```
„Also dann User... User... User klingt so unpersönlich,  
finden Sie nicht auch? Verraten Sie mir doch wie ich sie  
ansprechen soll, [...]“
```

➤ *Möglichkeiten:*

- ❖ Namen eingeben
 - ❖ **Korrekte Eingabe**
 - ❖ „User“
 - ❖ Fehlerhaft mit Zahlen/ Sonderzeichen

➤ *Hinweise*

- ❖ Die Fehlerdialoge haben die gleichen Eingabeoptionen

Dialog 2

➤ *Textbeginn*

```
„Also dann User ... User ... User klingt so unpersönlich,  
finden Sie nicht auch? Wie wäre es wenn ich sie {Name}  
nenne? [...]“
```

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Wähle A**
- ❖ **Wähle B**

➤ *Hinweise*

- ❖ Dieser Dialog wird im ersten Durchlauf nicht auftauchen.
- ❖ An dieser Stelle hat die Wahl noch keine Auswirkung auf den Verlauf der Story.

Dialog 3

➤ *Textbeginn*

„{Name} also? Dann wollen wir anfangen, finden Sie nicht? [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Wähle A**
- ❖ **Wähle B**

➤ *Hinweise*

- ❖ An dieser Stelle hat die Wahl noch keine Auswirkung auf den Verlauf der Story.

Dialog 4

➤ *Textbeginn*

„Ja? Dann versuche ich die Datei jetzt zu öffnen [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Untersuche Engel**
- ❖ **Untersuche Huette**

Dialog 5

➤ *Textbeginn*

"Du tippst „Nein“ als Antwort ein. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Untersuche Engel**
- ❖ **Untersuche Huette**

Dialog 6

➤ *Textbeginn*

„Du schaust dir die Hütte genau an. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Huette
- ❖ **Gehe zu Huette**

Dialog 7

➤ *Textbeginn*

„Schnell läufst du auf das kleine Gebäude zu und trittst durch die Tür ins innere [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Knochen
- ❖ Untersuche Katzenfutter
- ❖ Nimm Engel
- ❖ Nimm Knochen
- ❖ **Nimm Katzenfutter**

Dialog 8

➤ *Textbeginn*

"Du nimmst die Tüte auf [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Knochen
- ❖ Untersuche Katzenfutter
- ❖ Nimm Engel
- ❖ Nimm Knochen
- ❖ Nimm Katzenfutter
- ❖ **Benutze Katzenfutter mit Engel**

Dialog 9

➤ *Textbeginn*

"Du hältst der Katze die Tüte hin. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Tuer
- ❖ Nimm Engel
- ❖ Nimm Tuer
- ❖ **Interagiere mit Tuer**

Dialog 10

➤ *Textbeginn*

„Du ziehst die Tür zu. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ An dieser Stelle gibt es keine Optionen.

➤ *Hinweise*

- ❖ Dieser Dialog bildet das Ende des Prologs.

Dialog 11

➤ *Textbeginn*

„Was machst du denn?! [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|----------------------------|---|
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Nimm Knochen |
| ❖ Untersuche Huette | ❖ Nimm Katzenfutter |
| ❖ Untersuche Knochen | ❖ Nimm Tuer |
| ❖ Untersuche Katzenfutter | ❖ Benutze Katzenfutter mit Engel |
| ❖ Untersuche Tuer | ❖ Interagiere mit Tuer |
| ❖ Gehe zu Huette | |
| ❖ Nimm Engel | |

➤ *Hinweise*

- ❖ Der an dieser Stelle weiterführende Befehl ist abhängig von der aktuellen Situation

Dialog 12

➤ *Textbeginn*

"So genau möchtest du [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Knochen
- ❖ Untersuche Katzenfutter
- ❖ Nimm Engel
- ❖ Nimm Knochen
- ❖ **Nimm Katzenfutter**

Dialog 13

➤ *Textbeginn*

"Allein der Gedanke jagt [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Knochen
- ❖ Untersuche Katzenfutter
- ❖ Nimm Engel
- ❖ Nimm Knochen
- ❖ **Nimm Katzenfutter**

Dialog 14

➤ *Textbeginn*

"Du überlegst kurz und [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Knochen
- ❖ Untersuche Katzenfutter
- ❖ Nimm Engel
- ❖ Nimm Knochen
- ❖ **Nimm Katzenfutter**

Dialog 15

➤ *Textbeginn*

"Eine ganz gewöhnliche Tüte Futter. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Knochen
- ❖ Untersuche Katzenfutter
- ❖ Nimm Engel
- ❖ Nimm Knochen
- ❖ **Nimm Katzenfutter**
- ❖ **Benutze Katzenfutter mit Engel**

➤ *Hinweise*

- ❖ Der an dieser Stelle weiterführende Befehl ist abhängig von der aktuellen Situation.

Dialog 16

➤ *Textbeginn*

"Eine alte schief in den Angeln hängende Tür."

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Tuer
- ❖ Nimm Engel
- ❖ Nimm Tuer
- ❖ **Interagiere mit Tuer**

Dialog 17

➤ *Textbeginn*

„Du bezweifelst, dass du [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Tuer
- ❖ Nimm Engel
- ❖ Nimm Tuer
- ❖ **Interagiere mit Tuer**

Dialog 18

➤ *Textbeginn*

"Du hast das Katzenfutter bereits eingesteckt."

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Knochen
- ❖ Untersuche Katzenfutter
- ❖ Nimm Engel
- ❖ Nimm Knochen
- ❖ **Nimm Katzenfutter**
- ❖ **Benutze Katzenfutter mit Engel**

➤ *Hinweise*

- ❖ Der an dieser Stelle weiterführende Befehl ist abhängig von der aktuellen Situation.

Dialog 19

➤ *Textbeginn*

"Du zweifelst an der Sinnhaftigkeit der Aktion und versuchst etwas anderes."

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Engel
- ❖ **Untersuche Huette**
- ❖ Untersuche Knochen
- ❖ Untersuche Katzenfutter
- ❖ Untersuche Tuer
- ❖ **Gehe zu Huette**
- ❖ Nimm Engel
- ❖ Nimm Knochen
- ❖ **Nimm Katzenfutter**
- ❖ Nimm Tuer
- ❖ **Benutze Katzenfutter mit Engel**
- ❖ **Interagiere mit Tuer**

Kapitel 1

Dialog 1

➤ *Textbeginn*

„Komm, wir haben nicht ewig Zeit, oder möchtest du lieber hierbleiben?“ Du gibst dir Mühe, mit dem Kater Schritt zu halten. [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Wähle A**
- ❖ *Wähle B*

Dialog 2

➤ *Textbeginn*

" E.N.G.E.L. entgleisen die Gesichtszüge. \ "Was? Das kann doch nicht dein Ernst sein!" [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Neustart**

➤ *Hinweise*

- ❖ Ein Ende des Spiels ist erreicht.

Dialog 3

➤ *Textbeginn*

„E.N.G.E.L. zuckt zufrieden mit dem Ohr. \ "Ich hatte nichts Geringeres erwartet.“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Untersuche Tor**
- ❖ **Untersuche Tempel**
- ❖ **Untersuche Buchladen**
- ❖ ***Gehe zu Tor***
- ❖ **Gehe zu Buchladen**
- ❖ **Gehe zu Tempel**

Dialog 4

➤ *Textbeginn*

"Ein düsteres Eisentor. Irgendwas jagt dir einen Schauer den Rücken herunter, wenn du es dir ansiehst."

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Tor
- ❖ Untersuche Tempel
- ❖ Untersuche Buchladen
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Gehe zu Buchladen**
- ❖ **Gehe zu Tempel**

Dialog 5

➤ *Textbeginn*

„Ein alter Buchladen. Du fragst dich, wie es kommt, dass es in dieser Welt einen gibt.“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Tor
- ❖ Untersuche Tempel
- ❖ Untersuche Buchladen
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Gehe zu Buchladen**
- ❖ **Gehe zu Tempel**

Dialog 6

➤ *Textbeginn*

"Ein prachtvolles Bauwerk. Anders als die anderen Orte hier, hat der Tempel eine einladende, aber mächtige Ausstrahlung.“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Tor
- ❖ Untersuche Tempel
- ❖ Untersuche Buchladen
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Gehe zu Buchladen**
- ❖ **Gehe zu Tempel**

Dialog 7

➤ *Textbeginn*

„E.N.G.E.L. starrt dich an.“Bist du dir wirklich sicher, dass du jetzt schon weitergehen willst?“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Wähle A**
- ❖ **Wähle B**

Dialog 8

➤ *Textbeginn*

"Gut. Das dachte ich mir schon. Dann begib dich an einen anderen Ort."

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Tor
- ❖ Untersuche Tempel
- ❖ Untersuche Buchladen
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Gehe zu Buchladen**
- ❖ **Gehe zu Tempel**

Dialog 9

➤ *Textbeginn*

„E.N.G.E.L. peitscht verärgert mit dem Schwanz. "Warum mache ich mir überhaupt noch die Mühe? Komm bringen wir es hinter uns!“ [...]

- ❖ **Neustart**

➤ *Hinweise*

- ❖ Ein Ende des Spiels ist erreicht.

Dialog 10

➤ *Textbeginn*

"E.N.G.E.L. streckt sich ausgiebig. "Na gut, dann also zum Buchladen." [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Tor
- ❖ Untersuche Tempel
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Gehe zu Buchladen**
- ❖ **Gehe zu Tempel**
- ❖ Interagiere mit Buchhaendler
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Buchhaendler**

Dialog 11

➤ *Textbeginn*

E.N.G.E.L. scheint über deine wahl erfreut zu sein. Leichtfüßig tänzelt er in die Richtung des prunkvollen Gebäudes. [...]

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|------------------------|----------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Gehe zu Figur |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ Gehe zu Tor |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Buchladen | |

Dialog 12

➤ *Textbeginn*

Der Buchhändler sieht auf als du ihn ansprichst. „Hast du mir schon ein neues Stück gefunden?“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Tor
- ❖ Untersuche Tempel
- ❖ Untersuche Buchladen
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Gehe zu Tempel**
- ❖ Interagiere mit Buchhaendler

❖ **Benutze Schriftrolle mit Buchhaendler**

Dialog 13

➤ *Textbeginn*

Die Augen des Händlers blitzen auf. „Das ist ja tatsächlich ein mir völlig unbekanntes Werk!“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Gehe zu Tor**
 - ❖ **Gehe zu Tempel**
 - ❖ **Interagiere mit Buchhaendler**
-

Dialog 14

➤ *Textbeginn*

„Aber bitte, verstehe auch meine Lage. Diese Rolle ist für mich so viel wertvoller als für dich.“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Gehe zu Tor**
 - ❖ **Gehe zu Tempel**
 - ❖ **Interagiere mit Buchhaendler**
-

Dialog 15

➤ *Textbeginn*

„Na gut, hier nimm noch diese Münzen! Hilft dir das?“ Du steckst die Münzen ein, bist aber noch unzufrieden.

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Gehe zu Tempel**
- ❖ **Interagiere mit Buchhaendler**

Dialog 16

➤ *Textbeginn*

„Der Händler seufzt geschlagen. „Also schön.“ [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Gehe zu Tempel**

Dialog 17

➤ *Textbeginn*

„Eine alte Statue. Sie bröckelt an einigen Stellen und erscheint recht instabil.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-------------------------------|----------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Gehe zu Figur |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ Gehe zu Tor |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Buchladen | |

Dialog 18

➤ *Textbeginn*

„Ein großer von unzähligen antiken Vasen gesäumter Brunnen.“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-------------------------------|----------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Gehe zu Figur |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ Gehe zu Tor |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Buchladen | |

Dialog 19

➤ *Textbeginn*

„Ein älter wirkendes Gemälde mit dem Namen „Bild“. Irgendwie wirst du das Gefühl nicht los, dass dir sein Blick folgt, während du dich im Tempel umsiehst.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|------------------------|----------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Gehe zu Figur |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ <i>Gehe zu Tor</i> |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Buchladen | |

Dialog 20

➤ *Textbeginn*

"E.N.G.E.L. verspermt dir den Weg. „Menschenwesen, ich weiß, dass deine Augen bei weitem nicht so gut sind wie meine.“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Gehe zu Figur
- ❖ Gehe zu Brunnen
- ❖ Gehe zu Bild
- ❖ *Gehe zu Tor*
- ❖ Gehe zu Buchladen

Dialog 21

➤ *Textbeginn*

„Du schreitest einfach über E.N.G.E.L. und gehst auf die Figur zu.“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|------------------------|----------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ <i>Gehe zu Tor</i> |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Buchladen | ❖ Nimm Scherbe |

Dialog 22

➤ *Textbeginn*

„Zielsicher greifst du nach der Scherbe. Wenn du schon fast von einer Säule erschlagen wirst, dann sollte wenigstens ein Andenken dabei für dich dabei rausspringen.“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|------------------------|-----------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ <i>Gehe zu Tor</i> |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Buchladen | |

Dialog 23

➤ *Textbeginn*

„Langsam näherst du dich dem Brunnen und verfolgst sein hypnotisierendes Spiel.“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|--------------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Untersuche neue Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Untersuche Core |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ Gehe zu Figur |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Buchladen | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ <i>Gehe zu Tor</i> |
| ❖ Untersuche Wachskerze | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Scherbe | |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | |

Dialog 24

➤ *Textbeginn*

„Bild funkelt dich glücklich an. „Besucher! wir haben oft Besucher, aber niemand achtet je auf mich.“ [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Interagiere mit Bild**
- ❖ **Gehe zu Figur**
- ❖ **Gehe zu Brunnen**

- ❖ *Gehe zu Tor*
- ❖ Gehe zu Buchladen

Dialog 25

➤ *Textbeginn*

„Hey, ich war noch nicht fertig!“, ruft das Bild empört.
E.N.G.E.L. hebt sich langsam wieder.“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Interagiere mit Bild
- ❖ Gehe zu Figur
- ❖ Gehe zu Brunnen
- ❖ *Gehe zu Tor*
- ❖ Gehe zu Buchladen

Dialog 26

➤ *Textbeginn*

„Wie gesagt habe ich nur selten Zuhörer. Ich bin umso
froher, dass du hier bist!“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Interagiere mit Bild
- ❖ Gehe zu Figur
- ❖ Gehe zu Brunnen
- ❖ *Gehe zu Tor*
- ❖ Gehe zu Buchladen

Dialog 27

➤ *Textbeginn*

„Sehr gut! Der harte Kern dieser Welt ist nicht etwa ein
Gegenstand, [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Interagiere mit Bild
- ❖ Gehe zu Figur
- ❖ Gehe zu Brunnen
- ❖ *Gehe zu Tor*
- ❖ Gehe zu Buchladen

Dialog 28

➤ *Textbeginn*

"Wusstest du, dass du auf deinem Weg einigen Torwächtern begegnen wirst?" [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Interagiere mit Bild**
- ❖ **Gehe zu Figur**
- ❖ **Gehe zu Brunnen**
- ❖ ***Gehe zu Tor***
- ❖ **Gehe zu Buchladen**

Dialog 29

➤ *Textbeginn*

„Das Gemälde redet und redet, dir fällt es schwer aufmerksam zu bleiben.“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Interagiere mit Bild**
- ❖ **Gehe zu Figur**
- ❖ **Gehe zu Brunnen**
- ❖ ***Gehe zu Tor***
- ❖ **Gehe zu Buchladen**

Dialog 30

➤ *Textbeginn*

"Unglaublich, so gut hat mir seit langem niemand mehr zugehört!" [...]

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------|----------------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche Muenzen |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Untersuche Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ Untersuche Core |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Nimm Schriftrolle |

Dialog 31

➤ *Textbeginn*

„Du streckst dich nach der Rolle und kannst sie gerade so erreichen.“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche Core |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Gehe zu Figur |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ <i>Gehe zu Tor</i> |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Interagiere mit Core |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | |

Dialog 32

➤ *Textbeginn*

"Du beschließt, das leichte Flackern, auf das dich das Gemälde aufmerksam gemacht hat zu untersuchen."

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|--------------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche neue Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Untersuche Core |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Gehe zu Figur |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Buchladen | ❖ <i>Gehe zu Tor</i> |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Wachskerze | ❖ Nimm Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Nimm Karte |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | |

Dialog 33

➤ *Textbeginn*

„Bitte sehr, eine Portion essbares Glück für {Name}!“ [...]

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|----------------------|-------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche Bild |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Untersuche Tor |

- ❖ Untersuche Tempel
- ❖ Untersuche Buchladen
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Wachskerze
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle

- ❖ Untersuche Core
- ❖ **Gehe zu Figur**
- ❖ **Gehe zu Brunnen**
- ❖ **Gehe zu Bild**
- ❖ ***Gehe zu Tor***
- ❖ **Gehe zu Buchladen**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**

Dialog 34

➤ *Textbeginn*

" Oh es scheint mir, dass dafür dein Geldbeutel nicht reicht." [...]

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Figur
- ❖ Untersuche Brunnen
- ❖ Untersuche Bild
- ❖ Untersuche Tor
- ❖ Untersuche Tempel
- ❖ Untersuche Buchladen
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Wachskerze
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche Schriftrolle

- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Core
- ❖ **Gehe zu Figur**
- ❖ **Gehe zu Brunnen**
- ❖ **Gehe zu Bild**
- ❖ ***Gehe zu Tor***
- ❖ **Gehe zu Buchladen**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**

Dialog 35

➤ *Textbeginn*

„Ein leuchtender Geist. Er ist ein Händler in dieser Welt.“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Figur
- ❖ Untersuche Brunnen
- ❖ Untersuche Bild
- ❖ Untersuche Tor
- ❖ Untersuche Tempel
- ❖ Untersuche Buchladen
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Wachskerze
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Schreibfeder

- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Core
- ❖ **Gehe zu Figur**
- ❖ **Gehe zu Brunnen**
- ❖ **Gehe zu Bild**
- ❖ ***Gehe zu Tor***
- ❖ **Gehe zu Buchladen**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**

❖ **Nimm Karte**

Dialog 36

➤ *Textbeginn*

"Interesse an meinen waren?"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|--------------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche neue Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Untersuche Core |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Gehe zu Figur |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Buchladen | ❖ Gehe zu Tor |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Wachskerze | ❖ Nimm Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Nimm Karte |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | |

Dialog 37

➤ *Textbeginn*

„E.N.G.E.L. atmet tief durch. "Also dann, auf geht's." [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Tor
- ❖ Untersuche Wachskerze
- ❖ **Benutze Wachskerze mit Waechter**

Dialog 38

➤ *Textbeginn*

"Du holst die Kerze hervor und streckst sie in Richtung des wächters." [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Gehe zu Engel**

Dialog 39

➤ *Textbeginn*

"Eine wunderschöne Schreibfeder mit einer filigranen Spitze und einer Feder [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-------------------------|-----------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche Schreibfeder |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Untersuche neue |
| ❖ Untersuche Bild | Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ Gehe zu Figur |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Buchladen | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ <i>Gehe zu Tor</i> |
| ❖ Untersuche Wachskerze | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Scherbe | |

Dialog 40

➤ *Textbeginn*

"Schimmernde Münzen. Sie scheinen die Währung dieser Dimension zu sein."

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-----------------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche neue |
| ❖ Untersuche Brunnen | Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Gehe zu Figur |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Buchladen | ❖ <i>Gehe zu Tor</i> |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Wachskerze | ❖ Nimm Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Schriftrolle mit |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | Buchhaendler |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | |

Dialog 41

➤ *Textbeginn*

"Eine beinahe durchsichtige Scherbe."

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------|----------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche Brunnen |
|--------------------|----------------------|

- ❖ Untersuche Bild
- ❖ Untersuche Tor
- ❖ Untersuche Tempel
- ❖ Untersuche Buchladen
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Wachskerze
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche Schriftrolle

- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ **Gehe zu Figur**
- ❖ **Gehe zu Brunnen**
- ❖ **Gehe zu Bild**
- ❖ ***Gehe zu Tor***
- ❖ **Gehe zu Buchladen**
- ❖ **Nimm Scherbe**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Buchhaendler**

Dialog 42

➤ *Textbeginn*

"Eine sehr alte Schriftrolle. Sie fällt schon auseinander, wenn du sie nur ansiehst."

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Figur
- ❖ Untersuche Brunnen
- ❖ Untersuche Bild
- ❖ Untersuche Tor
- ❖ Untersuche Tempel
- ❖ Untersuche Buchladen
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Schriftrolle

- ❖ **Gehe zu Figur**
- ❖ **Gehe zu Brunnen**
- ❖ **Gehe zu Bild**
- ❖ ***Gehe zu Tor***
- ❖ **Gehe zu Buchladen**
- ❖ **Nimm Schriftrolle**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Buchhaendler**

Dialog 43

➤ *Textbeginn*

"Eine unscheinbare Wachskerze. Wenn du sie in die Hand nimmst erfüllt dich ein warmes Gefühl [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Wachskerze
- ❖ **Benutze Wachskerze mit Waechter**

Dialog 44

➤ *Textbeginn*

„Du zweifelst an der Sinnhaftigkeit der Aktion und versuchst etwas anderes.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|---|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ <i>Gehe zu Tor</i> |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ Gehe zu Tempel |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Nimm Scherbe |
| ❖ Untersuche Buchladen | ❖ Nimm Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Nimm Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Wachskerze | ❖ Nimm Karte |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Schriftrolle mit Buchhaendler |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Benutze Wachskerze mit Waechter |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Buchhaendler |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Core |
| ❖ Untersuche Core | |
| ❖ Gehe zu Figur | |
| ❖ Gehe zu Brunnen | |

Dialog 45

➤ *Textbeginn*

"Dir fällt nichts ein was du an diesem Ort noch machen könntest."

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-------------------------|--------------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche Schreibfeder |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Untersuche Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Untersuche neue Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Tor | ❖ Gehe zu Figur |
| ❖ Untersuche Tempel | ❖ Gehe zu Brunnen |
| ❖ Untersuche Buchladen | ❖ Gehe zu Bild |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ <i>Gehe zu Tor</i> |
| ❖ Untersuche Wachskerze | ❖ Gehe zu Buchladen |
| ❖ Untersuche Scherbe | |

Dialog 45

➤ *Textbeginn*

"Eine weitere Schriftrolle. Sie ist deutlich neuer als die vorherige."

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|----------------------|------------------------|
| ❖ Untersuche Figur | ❖ Untersuche Tor |
| ❖ Untersuche Brunnen | ❖ Untersuche Tempel |
| ❖ Untersuche Bild | ❖ Untersuche Buchladen |

- ❖ Untersuche Muenzen
 - ❖ Untersuche Wachskerze
 - ❖ Untersuche Scherbe
 - ❖ Untersuche Schreibfeder
 - ❖ Untersuche Schriftrolle
 - ❖ Untersuche neue Schriftrolle
-

- ❖ **Gehe zu Figur**
- ❖ **Gehe zu Brunnen**
- ❖ **Gehe zu Bild**
- ❖ ***Gehe zu Tor***
- ❖ **Gehe zu Buchladen**

Kapitel 2

Dialog 1

➤ *Textbeginn*

„Du und dein Begleiter treten durch das Tor, welches sich zu deiner Überraschung einfach aufschieben lässt. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------------|--------------------------|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Untersuche Muenzen |
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche neue
Schriftrolle | ❖ Gehe zu Neldin |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Ruinen |
| | ❖ Gehe zu Tor |

Dialog 2

➤ *Textbeginn*

"E.N.G.E.L. zuckt mit dem Ohr. "Ich halte das für keine gute Idee." [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------------|--------------------------|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Untersuche Muenzen |
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche neue
Schriftrolle | ❖ Gehe zu Neldin |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Ruinen |
| | ❖ Gehe zu Tor |

Dialog 3

➤ *Textbeginn*

„E.N.G.E.L. streicht sich nachdenklich über sein Ohr. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Waehle A**
- ❖ **Waehle B**

Dialog 4

➤ *Textbeginn*

„E.N.G.E.L. taucht wieder neben dir auf und setzt ein kleines Schälchen mit zwei Münzen neben dir ab. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Untersuche Muenzen |
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Ruinen |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Tor |

Dialog 5

➤ *Textbeginn*

"Beim genaueren Umsehen fällt dir auf, dass aus mehreren Fenstern unterschiedlicher Himmelsrichtungen Sonnenlicht in den Turm fällt. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ **Gehe zu Wand**

Dialog 6

➤ *Textbeginn*

„Als du näher an die wand herantrittst bemerkst du, dass eine bestimmte Stelle in der Backsteinwand von dem Farbenspiel des Lichts hervorgehoben wird. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Wähle A**
- ❖ **Wähle B**

Dialog 7

➤ *Textbeginn*

"Du wagst dich die schlängelnde Wendeltreppe hinauf. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Wähle A**
- ❖ **Wähle B**

Dialog 8

➤ *Textbeginn*

„wunderbar, na dann los!“ Der windstoß umfasst dich und du hebst langsam vom Boden ab. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Neustart**

Dialog 9

➤ *Textbeginn*

"Keine schlechte wahl, hier!" Einige Stellen des Farbenspiels verhärten sich und prasseln zu Boden. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|--------------------------|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Untersuche Muenzen |
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Ruinen |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Tor |

Dialog 10

➤ *Textbeginn*

„Du arbeitest dich behutsam zwischen den Ruinen hindurch. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|---|
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Gehe zu Neldin |
| ❖ Untersuche Candy | ❖ Gehe zu Tor |
| ❖ Untersuche Kessel | ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Benutze Schriftrolle mit Candy |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Benutze Schreibfeder mit Candy |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Candy |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Kessel |
| ❖ Untersuche Muenzen | |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | |
| ❖ Untersuche Scherbe | |

Dialog 11

➤ *Textbeginn*

„Ist schon unterhaltsam der alte Kessel, nicht? [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|---|
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Gehe zu Neldin |
| ❖ Untersuche Candy | ❖ Gehe zu Tor |
| ❖ Untersuche Kessel | ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Benutze Schriftrolle mit Candy |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Benutze Schreibfeder mit Candy |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Candy |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Kessel |
| ❖ Untersuche Muenzen | |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | |
| ❖ Untersuche Scherbe | |

Dialog 12

➤ *Textbeginn*

"Die Schriftrolle erscheint dir zu wertvoll. Du steckst sie wieder ein. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen

- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**

Dialog 13

➤ *Textbeginn*

„Candy nimmst grinsend die Feder entgegen. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle

- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**

Dialog 14

➤ *Textbeginn*

„Ah, junges Blut! Komm doch mal schnell her und hilf mir! [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Waehle A**
- ❖ **Waehle B**

Dialog 15

➤ *Textbeginn*

„E.N.G.E.L. weicht ein paar Schritte zurück und nimmt neben Candy Platz. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Gehe zu Engel**

Dialog 16

➤ *Textbeginn*

„Du sagst Kessel, dass du ihm leider nicht helfen kannst [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|---|
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Candy | ❖ Gehe zu Neldin |
| ❖ Untersuche Kessel | ❖ Gehe zu Tor |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Benutze Schriftrolle mit Candy |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Benutze Schreibfeder mit Candy |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Candy |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Interagiere mit Kessel |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | |
| ❖ Untersuche Scherbe | |

Dialog 17

➤ *Textbeginn*

„E.N.G.E.L. und du macht euch auf zur weiterreise [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Hexenjaeger | ❖ Benutze Muenzen |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Interagiere mit Hexenjaeger |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Interagiere mit Engel |
| ❖ Untersuche Scherbe | |
| ❖ Benutze Scherbe | |

Dialog 18

➤ *Textbeginn*

"Na, was ist? Willst du deinem Freund helfen oder nicht?"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Hexenjaeger | ❖ Benutze Muenzen |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Interagiere mit Hexenjaeger |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Interagiere mit Enge |
| ❖ Untersuche Scherbe | |
| ❖ Benutze Scherbe | |

Dialog 19

➤ *Textbeginn*

„E.N.G.E.L. zappelt in dem Netz. \"{Name}, bitte hole mich hier raus!\" [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Hexenjaeger | ❖ Benutze Muenzen |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Interagiere mit Hexenjaeger |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Interagiere mit Engel |
| ❖ Untersuche Scherbe | |
| ❖ Benutze Scherbe | |

Dialog 20

➤ *Textbeginn*

"“Hey, was soll das? Blödes Pack!" Der Jäger scheint jedoch keine Lust zu haben [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Untersuche Muenzen |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Gehe zu Neldin |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Tor |
| | ❖ Nimm Netz |

Dialog 21

➤ *Textbeginn*

"Sehr vernünftige Entscheidung! [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Untersuche Muenzen |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche neue
Schriftrolle | ❖ Gehe zu Neldin |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Tor |
| | ❖ Nimm Netz |

Dialog 22

➤ *Textbeginn*

„Das Netz scheint noch halbwegs intakt zu sein. Du legst es in dein Inventar.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Untersuche Muenzen |
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche neue
Schriftrolle | ❖ Gehe zu Neldin |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Tor |

Dialog 23

➤ *Textbeginn*

"Je näher du dem Schloss kommst, desto mehr fällt dir auf, dass ein einzelner Turm [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------|-----------------------------------|
| ❖ Untersuche Core | ❖ Untersuche Kristalle |
| ❖ Untersuche Nox | ❖ Untersuche Prisma |
| ❖ Untersuche Lux | ❖ Untersuche Schreibfeder |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche neue
Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Trank | |

- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**

- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 24

➤ *Textbeginn*

„Nimm dir einfach was du brauchst aus meinem Sortiment, ich hole mir die Bezahlung. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe

- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 25

➤ *Textbeginn*

„Bitte sehr, eine Portion essbares Glück für {Name}! [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe

- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 26

➤ *Textbeginn*

"Eine weise Entscheidung! Hier ist die Karte, wie vereinbart! [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe

- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 27

➤ *Textbeginn*

„Oh es scheint mir, dass dafür dein Geldbeutel nichtreicht. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|--|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Gehe zu Neldin |
| ❖ Untersuche Core | ❖ Gehe zu Ruinen |
| ❖ Untersuche Nox | ❖ Nimm Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Lux | ❖ Nimm Karte |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Schriftrolle mit Nox |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Nox |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Benutze Kristalle mit Lux |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Trank mit Nox |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Benutze Trank mit Lux |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Benutze Trank mit Core |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Core |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Interagiere mit Nox |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Interagiere mit Lux |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | |
| ❖ Untersuche Netz | |
| ❖ Untersuche Scherbe | |

Dialog 28

➤ *Textbeginn*

"Hallo. {Name} ist dein Name? Falls du je über eine Schriftrolle stolpern solltest [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Untersuche Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Untersuche Muenzen |
| ❖ Untersuche Core | ❖ Untersuche Karte |
| ❖ Untersuche Nox | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Lux | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Gehe zu Neldin |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Gehe zu Ruinen |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Nimm Glueckskeks |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Nimm Karte |

- ❖ Benutze Schriftrolle mit Nox
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Nox
- ❖ Benutze Kristalle mit Lux

- ❖ Benutze Trank mit Nox
- ❖ Benutze Trank mit Lux
- ❖ Benutze Trank mit Core
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 29

➤ Textbeginn

„Erstaunt schaut dich Nox an und beginnt mit der Rute zu wedeln. [...]“

➤ Möglichkeiten

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe

- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 30

➤ Textbeginn

„Lux mustert dich. "Guten Tag {Name}. Mein Name ist Lux. [...]“

➤ Möglichkeiten

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox

- ❖ Untersuche Lux
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Nimm Karte |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Benutze Schriftrolle mit Nox |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Nox |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Benutze Kristalle mit Lux |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Trank mit Nox |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Benutze Trank mit Lux |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | ❖ Benutze Trank mit Core |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Core |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Interagiere mit Nox |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Interagiere mit Lux |
| ❖ Gehe zu Neldin | |
| ❖ Gehe zu Ruinen | |
| ❖ Nimm Glueckskeks | |
-

Dialog 31

➤ *Textbeginn*

„Lux wackelt entzückt mit den Ohren. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Gehe zu Engel**
-

Dialog 32

➤ *Textbeginn*

"Alle drei Köpfe beginnen zu gähnen und legen sich müde vor dir nieder. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Gehe zu Engel**
-

Dialog 33

➤ *Textbeginn*

„Der Turm steht schweigsam zwischen den Ruinen und verrät dir nicht, warum er selbst nicht auch in Trümmern liegt.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------|--------------------------|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Untersuche Kessel |
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Untersuche Hexenjaeger |
| ❖ Untersuche Candy | ❖ Untersuche Engel |

- ❖ Untersuche Core
 - ❖ Untersuche Nox
 - ❖ Untersuche Lux
 - ❖ **Untersuche Wand**
 - ❖ Untersuche Zahn
 - ❖ Untersuche Trank
 - ❖ Untersuche Kristalle
 - ❖ Untersuche Prisma
 - ❖ Untersuche Schreibfeder
 - ❖ Untersuche neue Schriftrolle
 - ❖ Untersuche Schriftrolle
 - ❖ Untersuche Muenzen
 - ❖ Untersuche Karte
 - ❖ Untersuche Glueckskeks
 - ❖ Untersuche Netz
 - ❖ Untersuche Scherbe
 - ❖ Untersuche Zuckerstange
 - ❖ **Gehe zu Neldin**
 - ❖ **Gehe zu Wand**
 - ❖ **Gehe zu Ruinen**
 - ❖ **Gehe zu Tor**
 - ❖ **Nimm Netz**
 - ❖ **Nimm Glueckskeks**
 - ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
 - ❖ Benutze Schriftrolle mit Candy
 - ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
 - ❖ **Benutze Scherbe**
 - ❖ **Benutze Muenzen**
 - ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
 - ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
 - ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
 - ❖ **Benutze Trank mit Nox**
 - ❖ **Benutze Trank mit Lux**
 - ❖ **Benutze Trank mit Core**
 - ❖ Interagiere mit Candy
 - ❖ **Interagiere mit Kessel**
 - ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
 - ❖ Interagiere mit Engel
 - ❖ Interagiere mit Core
 - ❖ Interagiere mit Nox
 - ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 34

➤ Textbeginn

„Hinter den verlassen wirkenden Ruinen steigt eine Rauchwolke auf. [...]“

➤ Möglichkeiten

- ❖ Untersuche Neldin
 - ❖ Untersuche Ruinen
 - ❖ Untersuche Candy
 - ❖ Untersuche Kessel
 - ❖ Untersuche Hexenjaeger
 - ❖ Untersuche Engel
 - ❖ Untersuche Core
 - ❖ Untersuche Nox
 - ❖ Untersuche Lux
 - ❖ **Untersuche Wand**
 - ❖ Untersuche Zahn
 - ❖ Untersuche Trank
 - ❖ Untersuche Kristalle
 - ❖ Untersuche Prisma
 - ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
 - ❖ Untersuche Schriftrolle
 - ❖ Untersuche Muenzen
 - ❖ Untersuche Karte
 - ❖ Untersuche Glueckskeks
 - ❖ Untersuche Netz
 - ❖ Untersuche Scherbe
 - ❖ Untersuche Zuckerstange
 - ❖ **Gehe zu Neldin**
 - ❖ **Gehe zu Wand**
 - ❖ **Gehe zu Ruinen**
 - ❖ **Gehe zu Tor**
 - ❖ **Nimm Netz**
 - ❖ **Nimm Glueckskeks**

- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**

- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 35

➤ *Textbeginn*

"Die junge Hexe lehnt an einer Mauer und sieht freudig Kessel zu."

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**

- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Nimm Netz**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core

❖ Interagiere mit Nox

❖ Interagiere mit Lux

Dialog 36

➤ Textbeginn

„Der Magier hängt über seinem Kessel und starrt hinein.“

➤ Möglichkeiten

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Gehe zu Tor**

- ❖ **Nimm Netz**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 37

➤ Textbeginn

"Der Mann mustert dich gelangweilt."

➤ Möglichkeiten

❖ Untersuche Neldin

❖ Untersuche Ruinen

- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Nimm Netz**

- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schriftrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ Interagiere mit Kessel
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 38

➤ *Textbeginn*

„Das Netz in dem E.N.G.E.L. steckt sieht so aus als könne man es mit einem scharfen Gegenstand durchtrennen.“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle

- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**

- ❖ Gehe zu Ruinen
- ❖ Gehe zu Tor
- ❖ Nimm Netz
- ❖ Nimm Glueckskeks
- ❖ Nimm Karte
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schreibfeder mit Candy
- ❖ Benutze Scherbe
- ❖ Benutze Muenzen
- ❖ Benutze Schriftrolle mit Nox

- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Nox
- ❖ Benutze Kristalle mit Lux
- ❖ Benutze Trank mit Nox
- ❖ Benutze Trank mit Lux
- ❖ Benutze Trank mit Core
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ Interagiere mit Kessel
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 39

➤ Textbeginn

"Der Hundekopf schaut dich energisch an."

➤ Möglichkeiten

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**

- ❖ Gehe zu Ruinen
- ❖ Gehe zu Tor
- ❖ Nimm Netz
- ❖ Nimm Glueckskeks
- ❖ Nimm Karte
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schreibfeder mit Candy
- ❖ Benutze Scherbe
- ❖ Benutze Muenzen
- ❖ Benutze Schriftrolle mit Nox
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Nox
- ❖ Benutze Kristalle mit Lux
- ❖ Benutze Trank mit Nox
- ❖ Benutze Trank mit Lux
- ❖ Benutze Trank mit Core
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ Interagiere mit Kessel
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger

- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core

- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 40

➤ *Textbeginn*

„Der Kopf wirkt weinerlich, beinahe schon ängstlich.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|--|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Nimm Netz |
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Nimm Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Candy | ❖ Nimm Karte |
| ❖ Untersuche Kessel | ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy |
| ❖ Untersuche Hexenjaeger | ❖ Benutze Schritrolle mit Candy |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Benutze Schreibfeder mit Candy |
| ❖ Untersuche Core | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Nox | ❖ Benutze Muenzen |
| ❖ Untersuche Lux | ❖ Benutze Schriftrolle mit Nox |
| ❖ Untersuche Wand | ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Nox |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Kristalle mit Lux |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze Trank mit Nox |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Benutze Trank mit Lux |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Trank mit Core |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Interagiere mit Candy |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Kessel |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Hexenjaeger |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Interagiere mit Engel |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Interagiere mit Core |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | ❖ Interagiere mit Nox |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Lux |
| ❖ Untersuche Scherbe | |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | |
| ❖ Gehe zu Neldin | |
| ❖ Gehe zu Wand | |
| ❖ Gehe zu Ruinen | |
| ❖ Gehe zu Tor | |

Dialog 41

➤ *Textbeginn*

„Der Kopf wirkt ruhig jedoch aufgeschlossen.“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
 - ❖ Untersuche Ruinen
 - ❖ Untersuche Candy
 - ❖ Untersuche Kessel
 - ❖ Untersuche Hexenjaeger
 - ❖ Untersuche Engel
 - ❖ Untersuche Core
 - ❖ Untersuche Nox
 - ❖ Untersuche Lux
 - ❖ **Untersuche Wand**
 - ❖ Untersuche Zahn
 - ❖ Untersuche Trank
 - ❖ Untersuche Kristalle
 - ❖ Untersuche Prisma
 - ❖ Untersuche Schreibfeder
 - ❖ Untersuche neue Schriftrolle
 - ❖ Untersuche Schriftrolle
 - ❖ Untersuche Muenzen
 - ❖ Untersuche Karte
 - ❖ Untersuche Glueckskeks
 - ❖ Untersuche Netz
 - ❖ Untersuche Scherbe
 - ❖ Untersuche Zuckerstange
 - ❖ **Gehe zu Neldin**
 - ❖ **Gehe zu Wand**
 - ❖ **Gehe zu Ruinen**
 - ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Nimm Netz**
 - ❖ **Nimm Glueckskeks**
 - ❖ **Nimm Karte**
 - ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
 - ❖ Benutze Schriftrolle mit Candy
 - ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
 - ❖ **Benutze Scherbe**
 - ❖ **Benutze Muenzen**
 - ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
 - ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
 - ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
 - ❖ **Benutze Trank mit Nox**
 - ❖ **Benutze Trank mit Lux**
 - ❖ **Benutze Trank mit Core**
 - ❖ Interagiere mit Candy
 - ❖ **Interagiere mit Kessel**
 - ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
 - ❖ Interagiere mit Engel
 - ❖ Interagiere mit Core
 - ❖ Interagiere mit Nox
 - ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 42

➤ *Textbeginn*

"Ein Zahn eines Cerberus-Kopfes."

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
 - ❖ Untersuche Ruinen
 - ❖ Untersuche Candy
 - ❖ Untersuche Kessel
 - ❖ Untersuche Hexenjaeger
 - ❖ Untersuche Engel
 - ❖ Untersuche Core
 - ❖ Untersuche Nox
 - ❖ Untersuche Lux
 - ❖ **Untersuche Wand**
 - ❖ Untersuche Zahn
 - ❖ Untersuche Trank
 - ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
 - ❖ Untersuche Schreibfeder
 - ❖ Untersuche neue Schriftrolle
 - ❖ Untersuche Schriftrolle
 - ❖ Untersuche Muenzen
 - ❖ Untersuche Karte
 - ❖ Untersuche Glueckskeks
 - ❖ Untersuche Netz
 - ❖ Untersuche Scherbe
 - ❖ Untersuche Zuckerstange
 - ❖ **Gehe zu Neldin**
 - ❖ **Gehe zu Wand**

- ❖ Gehe zu Ruinen
- ❖ Gehe zu Tor
- ❖ Nimm Netz
- ❖ Nimm Glueckskeks
- ❖ Nimm Karte
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schreibfeder mit Candy
- ❖ Benutze Scherbe
- ❖ Benutze Muenzen
- ❖ Benutze Schriftrolle mit Nox

- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Nox
- ❖ Benutze Kristalle mit Lux
- ❖ Benutze Trank mit Nox
- ❖ Benutze Trank mit Lux
- ❖ Benutze Trank mit Core
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ Interagiere mit Kessel
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 43

➤ Textbeginn

„Ein Fläschchen gefüllt mit Schlaftrank.“

➤ Möglichkeiten

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**

- ❖ Gehe zu Ruinen
- ❖ Gehe zu Tor
- ❖ Nimm Netz
- ❖ Nimm Glueckskeks
- ❖ Nimm Karte
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schreibfeder mit Candy
- ❖ Benutze Scherbe
- ❖ Benutze Muenzen
- ❖ Benutze Schriftrolle mit Nox
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Nox
- ❖ Benutze Kristalle mit Lux
- ❖ Benutze Trank mit Nox
- ❖ Benutze Trank mit Lux
- ❖ Benutze Trank mit Core
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ Interagiere mit Kessel
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger

- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core

- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 44

➤ *Textbeginn*

„Die Kristalle von Windkraft schimmern im Licht.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|--|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Nimm Netz |
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Nimm Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Candy | ❖ Nimm Karte |
| ❖ Untersuche Kessel | ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy |
| ❖ Untersuche Hexenjaeger | ❖ Benutze Schriftrolle mit Candy |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Benutze Schreibfeder mit Candy |
| ❖ Untersuche Core | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Nox | ❖ Benutze Muenzen |
| ❖ Untersuche Lux | ❖ Benutze Schriftrolle mit Nox |
| ❖ Untersuche Wand | ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Nox |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Kristalle mit Lux |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze Trank mit Nox |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Benutze Trank mit Lux |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Trank mit Core |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Interagiere mit Candy |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Kessel |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Hexenjaeger |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Interagiere mit Engel |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Interagiere mit Core |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | ❖ Interagiere mit Nox |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Lux |
| ❖ Untersuche Scherbe | |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | |
| ❖ Gehe zu Neldin | |
| ❖ Gehe zu Wand | |
| ❖ Gehe zu Ruinen | |
| ❖ Gehe zu Tor | |

Dialog 45

➤ *Textbeginn*

"Das Prisma liegt leicht in deiner Hand."

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Gehe zu Tor**

- ❖ **Nimm Netz**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schriftrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 46

➤ *Textbeginn*

„Eine wunderschöne Schreibfeder mit einer filigranen Spitze und einer Feder, einer dir unbekannten Vogelart.“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank

- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange

- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Nimm Netz**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**

- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 47

➤ *Textbeginn*

"Eine weitere Schriftrolle. Sie ist deutlich neuer als die vorherige."

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange

- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Nimm Netz**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**

- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger

- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 48

➤ *Textbeginn*

„Schimmernde Münzen. Sie scheinen die Währung dieser Dimension zu sein.“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Gehe zu Tor**

- ❖ **Nimm Netz**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schriftrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 49

➤ *Textbeginn*

"Eine Karte für das Backup-Archiv."

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Nimm Netz**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schriftrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 50

➤ *Textbeginn*

„Das Netz, in dem E.N.G.E.L. gefangen war.“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz

- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**
- ❖ Gehe zu Ruinen
- ❖ Gehe zu Tor
- ❖ Nimm Netz
- ❖ Nimm Glueckskeks
- ❖ Nimm Karte
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 51

➤ *Textbeginn*

„Du zweifelst an der Sinnhaftigkeit der Aktion und versuchst etwas anderes.“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Nimm Netz**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**

- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger

- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 52

➤ *Textbeginn*

"Eine vor Gift triefende Zuckerstange. Sie ist beidseitig angespitzt."

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Neldin
- ❖ Untersuche Ruinen
- ❖ Untersuche Candy
- ❖ Untersuche Kessel
- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ **Untersuche Wand**
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ **Gehe zu Neldin**
- ❖ **Gehe zu Wand**
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Gehe zu Tor**

- ❖ **Nimm Netz**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**
- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Dialog 53

➤ Textbeginn

„Ein Glückskeks von Core. Er wird dir bestimmt noch nützlich werden.“

➤ Möglichkeiten

- | | |
|--------------------------------|---------------------------------------|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Nimm Netz |
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Nimm Glückskeks |
| ❖ Untersuche Candy | ❖ Nimm Karte |
| ❖ Untersuche Kessel | ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy |
| ❖ Untersuche Hexenjaeger | ❖ Benutze Schritrolle mit Candy |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Benutze Schreibfeder mit Candy |
| ❖ Untersuche Core | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Nox | ❖ Benutze Muenzen |
| ❖ Untersuche Lux | ❖ Benutze Schriftrolle mit Nox |
| ❖ Untersuche Wand | ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Nox |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Kristalle mit Lux |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze Trank mit Nox |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Benutze Trank mit Lux |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Trank mit Core |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Interagiere mit Candy |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Kessel |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Interagiere mit Hexenjaeger |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Interagiere mit Engel |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Interagiere mit Core |
| ❖ Untersuche Glückskeks | ❖ Interagiere mit Nox |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Lux |
| ❖ Untersuche Scherbe | |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | |
| ❖ Gehe zu Neldin | |
| ❖ Gehe zu Wand | |
| ❖ Gehe zu Ruinen | |
| ❖ Gehe zu Tor | |

Dialog 54

➤ Textbeginn

"Eine sehr alte Schriftrolle. Sie fällt schon auseinander, wenn du sie nur ansiehst."

➤ Möglichkeiten

- | | |
|---------------------|---------------------|
| ❖ Untersuche Neldin | ❖ Untersuche Candy |
| ❖ Untersuche Ruinen | ❖ Untersuche Kessel |

- ❖ Untersuche Hexenjaeger
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Core
- ❖ Untersuche Nox
- ❖ Untersuche Lux
- ❖ ***Untersuche Wand***
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ ***Gehe zu Neldin***
- ❖ ***Gehe zu Wand***
- ❖ **Gehe zu Ruinen**
- ❖ **Gehe zu Tor**
- ❖ **Nimm Netz**
- ❖ **Nimm Glueckskeks**

- ❖ **Nimm Karte**
- ❖ Benutze neue Schriftrolle mit Candy
- ❖ Benutze Schritrolle mit Candy
- ❖ **Benutze Schreibfeder mit Candy**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Muenzen**
- ❖ **Benutze Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze neue Schriftrolle mit Nox**
- ❖ **Benutze Kristalle mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Nox**
- ❖ **Benutze Trank mit Lux**
- ❖ **Benutze Trank mit Core**
- ❖ Interagiere mit Candy
- ❖ **Interagiere mit Kessel**
- ❖ Interagiere mit Hexenjaeger
- ❖ Interagiere mit Engel
- ❖ Interagiere mit Core
- ❖ Interagiere mit Nox
- ❖ Interagiere mit Lux

Kapitel 3

Dialog 1

➤ *Textbeginn*

„Dein Begleiter und du betretet vorsichtig die Eingangshalle des Archivs. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Karte |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |

Dialog 2

➤ *Textbeginn*

"Auf der Karte steht, dass der Gang zu Doom führt und der Weg nach unten in dein sicheres Verderben."

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Karte |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |

Dialog 3

➤ *Textbeginn*

„Du steigst die Treppe hinab. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Neustart

Dialog 4

➤ *Textbeginn*

„Du entscheidest dich für den Gang [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Muenzen |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Karte |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche neue
Schriftrolle | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Gang |
| | ❖ Benutze Karte |

Dialog 5

➤ *Textbeginn*

"Die Karte verrät dir, dass der Gang dich zu Doom führt. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Muenzen |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Karte |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche neue
Schriftrolle | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Gang |
| | ❖ Benutze Karte |

Dialog 6

➤ *Textbeginn*

„Du öffnest die Tür und lugst hinein. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Interagiere mit Mann |

Dialog 7

➤ *Textbeginn*

" wer bist du denn? Und wie bist du hier reingekommen?
[...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Karte |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Nimm Komet |
| | ❖ Interagiere mit Mann |

Dialog 8

➤ *Textbeginn*

„Du hievst den Kometen in dein Inventar. Er ist ziemlich
schwer. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|--------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche neue Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Muenzen |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Karte |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Scherbe |

- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Brille

- ❖ Untersuche Komet
- ❖ **Gehe zu Gang**
- ❖ Interagiere mit Mann

Dialog 9

➤ *Textbeginn*

" Du folgst weiter dem Gang. Mit jedem Schritt wird E.N.G.E.L. nervöser [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 10

➤ *Textbeginn*

„Zip reibt sich die zitternden Hände. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 11

➤ *Textbeginn*

„Zip kann sein Glück kaum fassen. Er steckt den Zahn behutsam ein [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|----------------------------|
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Karte |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |

Dialog 12

➤ *Textbeginn*

"Die Karte bestätigt dir, dass der Fahrstuhl zu Doom führt. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Karte |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 13

➤ *Textbeginn*

„Du drückst den Knopf um den Fahrstuhl zu öffnen und steigst hinein. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

❖ **Gehe zu weiter**

Dialog 14

➤ *Textbeginn*

"Der Mann wirkt verärgert, dass sein Gerät nicht funktioniert. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Interagiere mit Mann |

Dialog 15

➤ *Textbeginn*

„Der Mann weint mittlerweile bitterlich. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Karte |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Nimm Komet |
| | ❖ Benutze Karte |

Dialog 16

➤ *Textbeginn*

„Zip sieht mindestens so nervös aus, wie du dich fühlst. [...]"

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Netz |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche neue
Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 17

➤ *Textbeginn*

„Ein Zahn eines Cerberus-Kopfes. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche neue
Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Mann |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 18

➤ *Textbeginn*

"Ein Fläschchen gefüllt mit Schlaftrank."

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|------------------------|-----------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Prisma |
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Schreibfeder |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche neue
Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Schriftrolle |
| ❖ Untersuche Kristalle | |

- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Brille
- ❖ Untersuche Komet
- ❖ *Gehe zu Treppe*

- ❖ **Gehe zu Gang**
- ❖ **Gehe zu Tuer**
- ❖ **Gehe zu Fahrstuhl**
- ❖ **Nimm Komet**
- ❖ Benutze Karte
- ❖ **Benutze Zahn mit Zip**
- ❖ Interagiere mit Mann
- ❖ Interagiere mit Zip

Dialog 19

➤ *Textbeginn*

„Die Kristalle von Windkraft schimmern im Licht.“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Mann
- ❖ Untersuche Zip
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe

- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Brille
- ❖ Untersuche Komet
- ❖ *Gehe zu Treppe*
- ❖ **Gehe zu Gang**
- ❖ **Gehe zu Tuer**
- ❖ **Gehe zu Fahrstuhl**
- ❖ **Nimm Komet**
- ❖ Benutze Karte
- ❖ **Benutze Zahn mit Zip**
- ❖ Interagiere mit Mann
- ❖ Interagiere mit Zip

Dialog 20

➤ *Textbeginn*

„Das Prisma liegt leicht in deiner Hand.“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Mann
- ❖ Untersuche Zip
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle

- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Brille
- ❖ Untersuche Komet

- ❖ Gehe zu Treppe
- ❖ Gehe zu Gang
- ❖ Gehe zu Tuer
- ❖ Gehe zu Fahrstuhl
- ❖ Nimm Komet

- ❖ Benutze Karte
- ❖ **Benutze Zahn mit Zip**
- ❖ Interagiere mit Mann
- ❖ Interagiere mit Zip

Dialog 21

➤ Textbeginn

"Eine wunderschöne Schreibfeder mit einer filigranen Spitze und einer Feder, einer dir unbekannten Vogelart."

➤ Möglichkeiten

- ❖ Untersuche Mann
- ❖ Untersuche Zip
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen
- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe

- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Brille
- ❖ Untersuche Komet
- ❖ Gehe zu Treppe
- ❖ **Gehe zu Gang**
- ❖ **Gehe zu Tuer**
- ❖ **Gehe zu Fahrstuhl**
- ❖ **Nimm Komet**
- ❖ Benutze Karte
- ❖ **Benutze Zahn mit Zip**
- ❖ Interagiere mit Mann
- ❖ Interagiere mit Zip

Dialog 22

➤ Textbeginn

„Eine weitere Schriftrolle. Sie ist deutlich neuer als die vorherige.“

➤ Möglichkeiten

- ❖ Untersuche Mann
- ❖ Untersuche Zip
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Kristalle
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Schreibfeder
- ❖ Untersuche neue Schriftrolle
- ❖ Untersuche Schriftrolle
- ❖ Untersuche Muenzen

- ❖ Untersuche Karte
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Brille
- ❖ Untersuche Komet
- ❖ Gehe zu Treppe
- ❖ **Gehe zu Gang**
- ❖ **Gehe zu Tuer**
- ❖ **Gehe zu Fahrstuhl**

- ❖ **Nimm Komet**
- ❖ Benutze Karte
- ❖ **Benutze Zahn mit Zip**

- ❖ Interagiere mit Mann
- ❖ Interagiere mit Zip

Dialog 23

➤ *Textbeginn*

„Eine sehr alte Schriftrolle. Sie fällt schon auseinander, wenn du sie nur ansiehst.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Mann |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 24

➤ *Textbeginn*

„Schimmernde Münzen. Sie scheinen die Währung dieser Dimension zu sein.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Scherbe |
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| | ❖ Interagiere mit Mann |

- ❖ Interagiere mit Zip

Dialog 25

➤ *Textbeginn*

„Eine Karte für das Backup-Archiv.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche neue
Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Mann |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 26

➤ *Textbeginn*

„Das Netz, in dem E.N.G.E.L. gefangen war.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche neue
Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Mann |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 27

➤ *Textbeginn*

„Eine beinahe durchsichtige Scherbe.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche neue
Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Mann |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 28

➤ *Textbeginn*

„Eine vor Gift triefende Zuckerstange. Sie ist beidseitig angespitzt.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|-----------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche neue
Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Mann |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 29

➤ *Textbeginn*

„Ein Glückskeks von Core. Er wird dir bestimmt noch nützlich werden.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Glückskeks |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Mann |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 30

➤ *Textbeginn*

„Eine Brille die dir Zip gegeben hat. Sie erinnert dich an ein sehr schmales VR-Headset.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Glückskeks |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Mann |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 31

➤ *Textbeginn*

„Du zweifelst an der Sinnhaftigkeit der Aktion und versuchst etwas anderes.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Mann |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Interagiere mit Zip |

Dialog 32

➤ *Textbeginn*

„Der Komet hat viele seltsame Schriftzeichen, die du nicht entziffern kannst.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Mann | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Zip | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Kristalle | ❖ <i>Gehe zu Treppe</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Gehe zu Gang |
| ❖ Untersuche Schreibfeder | ❖ Gehe zu Tuer |
| ❖ Untersuche neue Schriftrolle | ❖ Gehe zu Fahrstuhl |
| ❖ Untersuche Schriftrolle | ❖ Nimm Komet |
| ❖ Untersuche Muenzen | ❖ Benutze Karte |
| ❖ Untersuche Karte | ❖ Benutze Zahn mit Zip |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Interagiere mit Mann |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Interagiere mit Zip |

Kapitel 4

Dialog 1

➤ *Textbeginn*

„Der Fahrstuhl verliert an Geschwindigkeit und E.N.G.E.L. räuspert sich. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ *Wähle A*
- ❖ **Wähle B**

Dialog 2

➤ *Textbeginn*

„Ein sanftes Lächeln umspielt Dooms Lippen. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Neustart**

Dialog 3

➤ *Textbeginn*

„Zu schade, so eine Verschwendung von Zeit. Und sieh an, wie sehr dein treuer Freund dich unterstützt! [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Prisma |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Netz |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Trank |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Benutze Glueckskeks |

Dialog 4

➤ *Textbeginn*

„Gut, ich vertraue dir!“ E.N.G.E.L. beginnt auf Doom zuzurennen. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Neustart

Dialog 5

➤ *Textbeginn*

„Du ziehst das Prisma aus deiner Tasche und bemerkst, dass sich auch die Kerze des Mutes [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | |

Dialog 6

➤ *Textbeginn*

„Du schnappst dir das Netz du wirfst es gekonnt auf Doom. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | |

Dialog 7

➤ *Textbeginn*

„Mit Kraft schleuderst du das Fläschchen mit Schlaftrank auf Doom. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | |

Dialog 8

➤ *Textbeginn*

„Du öffnest einen Glückskeks. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | |

Dialog 9

➤ *Textbeginn*

„Gut, ich vertraue dir!“ E.N.G.E.L. versucht Doom auf eine Schwachstelle zu untersuchen. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Neustart

Dialog 10

➤ *Textbeginn*

„Du erinnerst dich, dass die Scherbe beinahe durchsichtig ist und wirfst durch sie einen Blick auf Doom. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Komet |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Zahn |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Benutze Glueckskeks |

Dialog 11

➤ *Textbeginn*

„Du setzt dir Zips Brille auf und dir werden sofort Dooms Schwachstellen berechnet und markiert.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Komet |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Zahn |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Benutze Glueckskeks |

Dialog 12

➤ *Textbeginn*

„Du öffnest einen Glückskeks. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|--------------------|---------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ Untersuche Trank |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Untersuche Prisma |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Netz |

- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Brille
- ❖ Untersuche Komet

- ❖ *Benutze Engel*
- ❖ **Benutze Zuckerstange**
- ❖ **Benutze Komet**
- ❖ **Benutze Zahn**
- ❖ **Benutze Glueckskeks**

Dialog 13

➤ *Textbeginn*

„Gut, ich vertraue dir!“ E.N.G.E.L. versucht Dooms Schwachstelle zu attackieren. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Neustart

Dialog 14

➤ *Textbeginn*

„Du nimmst Candys giftgetränkte Zuckerstange und rammst sie in Dooms Schwachstelle. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Gehe zu Engel**

Dialog 15

➤ *Textbeginn*

„Du nimmst den Kometen und donnerst ihn mit aller Kraft in Dooms Schwachstelle. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Gehe zu Engel**

Dialog 16

➤ *Textbeginn*

„Du nimmst Lux' Zahn und schneidest in Dooms Schwachstelle. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

❖ **Gehe zu Engel**

Dialog 17

➤ *Textbeginn*

„Du öffnest einen Glückskeks. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

❖ **Gehe zu Engel**

Dialog 18

➤ *Textbeginn*

„Doom stößt einen Schrei aus, der Trommelfelle platzen lassen könnte. [...]“

➤ *Möglichkeiten*

❖ **Neustart**

Dialog 19

➤ *Textbeginn*

„Doom ist in Rage, keine Zeit für Unterhaltungen!“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ **Untersuche Doom**
- ❖ **Untersuche Engel**
- ❖ **Untersuche Zahn**
- ❖ **Untersuche Trank**
- ❖ **Untersuche Prisma**
- ❖ **Untersuche Netz**
- ❖ **Untersuche Scherbe**
- ❖ **Untersuche Zuckerstange**
- ❖ **Untersuche Glückskeks**
- ❖ **Untersuche Brille**
- ❖ **Untersuche Komet**

- ❖ **Benutze Engel**
- ❖ **Benutze Prisma**
- ❖ **Benutze Netz**
- ❖ **Benutze Trank**
- ❖ **Benutze Glückskeks**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Brille**
- ❖ **Benutze Zuckerstange**
- ❖ **Benutze Komet**
- ❖ **Benutze Zahn**

Dialog 20

➤ *Textbeginn*

„E.N.G.E.L. steht dir tapfer zur Seite. Aber Doom ist in Rage, keine Zeit für Unterhaltungen!“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Benutze Prisma |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Netz |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze Trank |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Benutze Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | ❖ Benutze Komet |
| ❖ Untersuche Brille | ❖ Benutze Zahn |
| ❖ Untersuche Komet | |

Dialog 21

➤ *Textbeginn*

„Ein Zahn eines Cerberus-Kopfes.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Benutze Prisma |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Netz |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze Trank |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Benutze Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | ❖ Benutze Komet |
| ❖ Untersuche Brille | ❖ Benutze Zahn |
| ❖ Untersuche Komet | |

Dialog 22

➤ *Textbeginn*

„Ein Fläschchen gefüllt mit Schlaftrank.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Benutze Prisma |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Netz |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze Trank |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Benutze Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | ❖ Benutze Komet |
| ❖ Untersuche Brille | ❖ Benutze Zahn |
| ❖ Untersuche Komet | |

Dialog 23

➤ *Textbeginn*

„Das Prisma liegt leicht in deiner Hand.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Benutze Prisma |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Netz |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze Trank |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Benutze Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | ❖ Benutze Komet |
| ❖ Untersuche Brille | ❖ Benutze Zahn |
| ❖ Untersuche Komet | |

Dialog 24

➤ *Textbeginn*

„Das Netz, in dem E.N.G.E.L. gefangen war.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Prisma |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze Netz |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Trank |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | ❖ Benutze Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Brille | ❖ Benutze Komet |

❖ **Benutze Zahn**

Dialog 25

➤ *Textbeginn*

„Eine beinahe durchsichtige Scherbe.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Benutze Prisma |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Netz |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze Trank |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Benutze Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | ❖ Benutze Komet |
| ❖ Untersuche Brille | ❖ Benutze Zahn |
| ❖ Untersuche Komet | |

Dialog 26

➤ *Textbeginn*

„Eine vor Gift triefende Zuckerstange. Sie ist beidseitig angespitzt.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Benutze Prisma |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Netz |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze Trank |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Benutze Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | ❖ Benutze Komet |
| ❖ Untersuche Brille | ❖ Benutze Zahn |
| ❖ Untersuche Komet | |

Dialog 27

➤ *Textbeginn*

„Ein Glückskeks von Core. Jetzt ist ein guter Zeitpunkt für ein bisschen Glück.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Benutze Prisma |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Netz |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze Trank |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Benutze Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | ❖ Benutze Komet |
| ❖ Untersuche Brille | ❖ Benutze Zahn |
| ❖ Untersuche Komet | |

Dialog 28

➤ *Textbeginn*

„Eine Brille die dir Zip gegeben hat. Sie erinnert dich an ein sehr schmales VR-Headset.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Benutze Prisma |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Benutze Netz |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Benutze Trank |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ Benutze Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Scherbe |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Brille |
| ❖ Untersuche Zuckerstange | ❖ Benutze Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Glueckskeks | ❖ Benutze Komet |
| ❖ Untersuche Brille | ❖ Benutze Zahn |
| ❖ Untersuche Komet | |

Dialog 29

➤ *Textbeginn*

„Der Komet hat viele seltsame Schriftzeichen, die du nicht entziffern kannst.“

➤ *Möglichkeiten*

- | | |
|----------------------|---------------------------|
| ❖ Untersuche Doom | ❖ Untersuche Zuckerstange |
| ❖ Untersuche Engel | ❖ Untersuche Glueckskeks |
| ❖ Untersuche Zahn | ❖ Untersuche Brille |
| ❖ Untersuche Trank | ❖ Untersuche Komet |
| ❖ Untersuche Prisma | ❖ <i>Benutze Engel</i> |
| ❖ Untersuche Netz | ❖ Benutze Prisma |
| ❖ Untersuche Scherbe | ❖ Benutze Netz |

- ❖ **Benutze Trank**
- ❖ **Benutze Glueckskeks**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Brille**
- ❖ **Benutze Zuckerstange**
- ❖ **Benutze Komet**
- ❖ **Benutze Zahn**

Dialog 29

➤ *Textbeginn*

„Du zweifelst an der Sinnhaftigkeit der Aktion und versuchst etwas anderes.“

➤ *Möglichkeiten*

- ❖ Untersuche Doom
- ❖ Untersuche Engel
- ❖ Untersuche Zahn
- ❖ Untersuche Trank
- ❖ Untersuche Prisma
- ❖ Untersuche Netz
- ❖ Untersuche Scherbe
- ❖ Untersuche Zuckerstange
- ❖ Untersuche Glueckskeks
- ❖ Untersuche Brille
- ❖ Untersuche Komet
- ❖ *Benutze Engel*
- ❖ **Benutze Prisma**
- ❖ **Benutze Netz**
- ❖ **Benutze Trank**
- ❖ **Benutze Glueckskeks**
- ❖ **Benutze Scherbe**
- ❖ **Benutze Brille**
- ❖ **Benutze Zuckerstange**
- ❖ **Benutze Komet**