

Das JSON-Ungetüm

```

{
  "chapters": [
    {
      "number": 0,
      "dialogs": [
        {
          "number": 1,
          "text": "...",
          "commands": [
            {
              "command": "benutze Stein"
            }
          ]
        },
        {
          "command": "gotoChapter": 2,
          "gotoDialog": 1,
          "checkObject": [
            {
              "name": "Wachsmuth",
              "gotoChapter": 2,
              "gotoDialog": 2,
              "executeFunction": {
                "functionId": 4,
                "parameter1": "Klausur",
                "parameter2": true
              }
            },
            { ... } weitere checkObjects ...
          ],
          "executeFunction": { }
        },
        { ... } weitere commands ...
      ],
      { ... } weitere Dialoge ...
    },
    { ... } weitere Chapter ...
  ]
}

```

1 to 1 get - evtl Subtarget

target

} Default Values optional

} Anzahl Parameter abhängig von Funktion

optional

optional, wird ausgeführt, wenn Default Values genommen werden

public String getText (int chapternr, int dialognr)

jede Command hat Target

→ gibt legiglich passenden Text zurück

public int[] nextDialog (int oldchapternr, int olddialognr, String command,) String target }

→ gibt die neue Location int[0] und int[1] zurück

→ checkt dabei automatisch auf checkObject

→ führt automatisch executeFunction aus, falls vorhanden