



OOP-C++练习题

剩余时间:84天

提前结束考试

A. 单选题 20

程序填空题 12

函数题 6

编程题 15

2-1	析构函数可以返回： （2分）	作者	何振峰
	<div><div><div><div><input type="radio"/></div><div>A. 指向某个类的指针</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>B. 某个类的对象</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>C. 状态信息表明对象是否被正确地析构</div></div><div><div><input checked="" type="radio"/></div><div>D. 不可返回任何值</div></div></div></div>	单位	福州大学
2-2	静态成员函数没有： （2分）	作者	张德慧
	<div><div><div><div><input type="radio"/></div><div>A. 返回值</div></div><div><div><input checked="" type="radio"/></div><div>B. this指针</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>C. 指针参数</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>D. 返回类型</div></div></div></div>	单位	西安邮电大学
2-3	下面程序的输出结果是 （4分）	作者	李廷元
	<div><pre>#include <iostream> using namespace std; class MyClass { public: MyClass() { ++count; } ~MyClass() { --count; } static int getCount() { return count; } private: static int count; }; int MyClass::count = 0; int main() { MyClass obj; cout << obj.getCount(); MyClass obj2; cout << MyClass::getCount(); cout << obj2.getCount(); return 0; }</pre></div>	单位	浙江大学
	<div><div><div><div><input type="radio"/></div><div>A. 121</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>B. 232</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>C. 221</div></div><div><div><input checked="" type="radio"/></div><div>D. 122</div></div></div></div>		

2-4	现有类的定义如下： （2分）
<div><div></div><div><pre>class MyClass { public: MyClass(int x): val(x) {} void Print() const {cout << "const:val=" << val << '\t';} void Print() {cout << "val=" << val << '\t';}</pre></div></div>	

保存



在main函数中定义该类的l两个对象：const MyClass obj1(10); MyClass obj2(20); 依次执行obj1.Print(); obj2.Print();的输出结果是（）。



- ☐ A. val=10 const:val=20
- ☐ B. const:val= 10 const:val=20
- ☒ C. const:val=10 val=20
- ☐ D. val=10 val=20

作者黄万丽

单位曲阜师范大学

2-5 下列关于类的静态数据成员的描述，有错的是：（2分）

作者董俊

单位燕山大学

- ☐ A. 类的静态数据成员必须在类的定义之外加以定义
- ☐ B. 可以通过“类名::静态成员名”的方式访问类的静态数据成员
- ☒ C. 在创建类的一个实例之前，不可访问类的静态数据成员
- ☐ D. 可以通过的“对象名.静态成员名”的方式访问类的静态数据成员

2-6 关于静态数据成员描述正确的是()。（2分）

作者黄淑伟

单位沈阳师范大学

- ☐ A. 静态成员的初始化是在构造函数中完成的
- ☒ B. 静态成员被所有本类对象所共享
- ☐ C. 静态成员必须通过类名调用
- ☐ D. 静态成员必须通过对象名调用

2-7 子对象的初始化是通过()来实现的。（2分）

作者黄淑伟

单位沈阳师范大学

- ☐ A. 构造函数
- ☐ B. 成员函数
- ☒ C. 构造函数的成员初始化列表
- ☐ D. 友元函数

2-8 关于友元的性质正确的是()。（2分）

作者黄淑伟

单位沈阳师范大学

- ☐ A. 友元关系具有传递性
- ☐ B. 友元关系具有交换性
- ☒ C. 友元破坏了类的封装
- ☐ D. 友元函数是成员函数

2-9 以下说法正确的是？（2分）

作者黄淑伟

单位沈阳师范大学

- ☐ A. 在静态成员函数中可以调用同类的其他任何成员函数
- ☐ B. const成员函数不能作用于非 const 对象
- ☒ C. 在静态成员函数中不能使用 this 指针
- ☐ D. 静态成员变量每个对象有各自的一份

2-10 关于this指针的描述中，错误的是（）。（2分）

作者杨雪华

单位沈阳师范大学

- ☐ A. this指针是指向对象的指针
- ☐ B. this指针是在使用对象引用成员函数时，系统自动生成的
- ☐ C. this指针可以在程序中显示使用
- ☒ D. this指针是指向成员函数的指针



保存

2-11

下列选项中，静态成员函数不能直接访问的是（ ）。 （2分）

作者

杨雪华

单位

沈阳师范大学

○ A. 静态数据成员

○ B. 静态成员函数

○ C. 类以外的函数和数据

○ D. 非静态数据成员

2-12

下列函数中，（ ）不能重载。 （2分）

作者

何振峰

单位

福州大学

○ A. 成员函数

○ B. 非成员函数

○ C. 析构函数

○ D. 构造函数

2-13

在下面类声明中，关于生成对象不正确的是（ ）。 class point { public: int x; int y; point(int a,int b) {x=a;y=b;} }; （2分）

作者

余春艳

单位

浙江大学

○ A. point p(10,2);

○ B. point *p=new point(1,2);

○ C. point *p=new point[2];

○ D. point *p[2]={new point(1,2), new point(3,4)};

2-14

建立一个类对象时，系统自动调用 （2分）

作者

李廷元

单位

中国民用航空飞行学院

○ A. 构造函数

○ B. 析构函数

○ C. 友元函数

○ D. 成员函数

2-15

假如有以下类A: （2分）

classA{
 public:
 int func (int a){return a*a;}
};

作者

王秀

单位

福州大学

以下程序片段中不正确的是（ ）

○ A. A a;a.func(5);

○ B. A*p=new A; p->func(5);

○ C. A a; A& r=a;r.func(5);

○ D. A a,b; if(a!=b) a.func(5);

2-16

下面程序的运行结果为 （2分）

作者

单位

`` `#include<iostream.h> class A { int num; public: A (int i) {num=i;} A (A &a) {num=a.num++;} void print () {cout<<num;}}; void main () { A a (1) ,b (a) ;

○ A. print () ;

○ B. print () ;} ``

○ C. 11

○ D. 12

保存

https://pintia.cn/problem-sets/1217379958748815360/problems/type/2

3/4

☰

作者	范鹏程
单位	内蒙古师范大学



2-17 类的析构函数是在什么时候调用的？（2分）

- ☐ A. 类创建时
- ☐ B. 创建对象时
- ☐ C. 删除对象时
- ☐ D. 不自动调用

作者

范鹏程

单位

内蒙古师范大学

2-18 下列关于类的构造函数的描述中，错误的是（2分）

- ☐ A. 类的构造函数可以重载
- ☐ B. 类可以没有构造函数
- ☐ C. 类的构造函数可以缺省
- ☐ D. 类的构造函数可以作为其它类型向本类类型进行转换的函数

作者

董俊

单位

燕山大学

2-19 关于类的构造函数和析构函数描述中错误的是()。（2分）

- ☐ A. 类的析构函数可以重载
- ☐ B. 类的构造函数可以重载
- ☐ C. 析构函数是系统自动调用的
- ☐ D. 定义一个类时可以不显示定义构造函数和析构函数

作者

黄淑伟

单位

沈阳师范大学

2-20 对于通过new运算符生成的对象，下列说法正确的是？（2分）

- ☐ A. 在程序结束时自动析构
- ☐ B. 执行 delete 操作时才能析构
- ☐ C. 在包含该 new 语句的函数返回时自动析构
- ☐ D. 在执行 delete 操作时会析构，如果没有执行 delete 操作，则在程序结束时自动析构

作者

黄淑伟

单位

沈阳师范大学

