国成杯2024 龙鳞小队 WriteUP

Reverse

Round

用GDA分析程序:

接受用户名和密码,用户名的Base64编码(其实不是)为c9m1bRmfY5Wk

密码经过round处理后会等于ointArray1,而round需要一个Box,用c9m1bRmfY5Wk来makeBox

```
int[] ointArray1 = new int[i1]{352,646,752,882,'A',0,'z',0,0,7,350,360};
```

那么我们主要分析三个函数encodeToBase64、Makebox、round

encodeToBase64

这个函数整体上还是Base64的逻辑,但是其中有所猫腻,这里只截取有关代码:

```
i5 = 2;
int i6 = 1;
if (i3 != i6) {
    i5 = (i3 == i5)? i6: i3;
}
if (i6 < i7) {
    i5 = i5 - 3;
    i5 = i5 * 6;
    i5 = i4 >> i5;
    i5 = i5 & 0x3f;
    str = str.append(MakePath.BASE64_CHARS[i5]);
```

发现在i3取0~3时,i5最后的取值却为-3、-1、-2、0,这说明他把对应64编码的第2、3个数字调换位置了

```
def decode(s):
   # 去除输入字符串中的填充字符'='
   padding = s.count("=")
   s = s.rstrip("=")
   # 初始化输出字节数组
   output = bytearray()
   # 按每4个字符一组处理
   for i in range(0, len(s), 4):
       # 将Base64字符转换为对应的6位整数
       i1 = BASE64\_CHARS.index(s[i + 0])
       i2 = BASE64\_CHARS.index(s[i + 1]) if padding < 3 or i + 1 < len(s) else 0
       i3 = BASE64\_CHARS.index(s[i + 2]) if padding < 2 or i + 2 < len(s) else 0
       i4 = BASE64\_CHARS.index(s[i + 3]) if padding < 1 or i + 3 < len(s) else 0
       print(i1, i2, i3, i4)
       # 合并成一个24位的整数
       combined = (i1 << 18) | (i3 << 12) | (i2 << 6) | i4
```

```
# 分割成3个8位的字节
b1 = (combined >> 16) & 0xFF
b2 = (combined >> 8) & 0xFF
b3 = combined & 0xFF
# 添加到输出字节数组
output.append(b1)
if padding < 2 or i < len(s):
    output.append(b2)
if padding < 1 or i < len(s):
    output.append(b3)

# 返回解码后的字节序列
return bytes(output)
```

我们只要在解码时把i2和i3换下位置即可,得到用户名: round_and

Makebox

其实这个函数挺简单的,但是有个点我有点困惑,我常用python,听说java不能用负索引,但在代码中显然会取负的,最后试的要直接变正数,所以 i1 - 1023 我改成了 1023 - i1

```
for (int i1 = i; i1 < 1024; i1 = i1 + 1) {
   i2 = i1 - 1023;
   ointArray[i2] = i1;
}</pre>
```

python代码:

```
def Makebox(p0):
    ointArray = [0] * 1024
    for i in range(1024):
        i2 = 1023 - i
        ointArray[i2] = i
    for i in range(1024):
        ointArray[i] ^= ord(p0[i % len(p0)])
    return ointArray
```

Round

最后是这个大头,简单分析代码,程序的主要变量是num、rip,根据p1 (即输入的密码) 先判断做哪种操作,而这些操作会更新num、rip,每轮的num都会存储起来,最后与ointArray1校对

下面是我用python简化的版本:

```
class Round:
    def __init__(self):
        super().__init__()

def shl(self, p0, p1):
        p0 = (p0 >> 3) % 1024
        return Round.Result(p0, ((p1 + p0) % 1024))

def shr(self, p0, p1):
        p0 = (p0 << 3) % 1024</pre>
```

```
return Round.Result(p0, ((p1 + p0) \% 1024))
def add(self, p0, p1, p2):
   p1 = (p1 + p0[p2]) \% 1024
    return Round.Result(p1, (p2 + p1) % 1024)
def sub(self, p0, p1, p2):
   p1 = (((p1 - p0[p2]) \% 1024) + 1024) \% 1024
    return Round.Result(p1, (p2 + p1) % 1024)
def xor(self, p0, p1, p2):
   i = (p0[p2] \land p1) \% 1024
    return Round.Result(i, (p2 + i) % 1024)
def round(self, p0, p1):
   assert len(p1) == 12
    result = None
   ointArray = [0] * 12
   i2 = 33
    for i in range(12):
        c = ord(p1[i])
        for _ in range(32):
            match (p0[i2] ^ c) % 5:
                case 0:
                    result = self.add(p0, c, i2)
                case 1:
                    result = self.sub(p0, c, i2)
                case 2:
                    result = self.xor(p0, c, i2)
                case 3:
                    result = self.shl(c, i2)
                case 4:
                    result = self.shr(c, i2)
                case _:
                    Round.Result(c, i2)
            c = result.getNum()
            i2 = result.getRip()
        ointArray[i] = c
    return ointArray
class Result:
   def __init__(self, num, rip):
        self.num = num
        self.rip = rip
   def getNum(self):
        return self.num
   def getRip(self):
        return self.rip
```

那我们考虑是否可以逆转程序,显然我们不知道rip最后的值,因此难以实施。

但是我们发现函数的特点:生成的ointArray已知长度为12,且每个元素只与p1的对应位置之前的元素有关。

因此可以采用逐个爆破的方法在合理时间内推算答案,每个字符的可能为大小写字母和下划线,直接爆破会得到_round_AB_

```
def Crack(encoded_box):
    ointArray1 = [352, 646, 752, 882, ord("A"), 0, ord("z"), 0, 0, 7, 350, 360]
    ps = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz_"
    password = "00000000000"
    assert len(password) == 12
    for i in range(12):
        for p in ps:
            password = password[:i] + p + password[i + 1 :]
            result = Round().round(encoded_box, password)
            if result[i] == ointArray1[i]:
                if func(password):
                    continue
                break
        else:
            print("Failed to crack")
            break
    print(password)
    return password
```

因此我们再写一个函数,过滤掉不合适的答案

```
def func(password):
    match password[7]:
        case "A":
           return True
        case "C":
           return True
        case "E":
           return True
        case "M":
            return True
        case "P":
           return True
        case "b":
           return True
        case "n":
           return True
        case "w":
           if password[8] in ["J", "P", "Q", "T", "U", "Z"]:
                return True
    # if i == 8 and p in ["B", "I", "N", "T", "W", "d"]:
    # continue
    # if i == 9 and p in ["g"]:
         continue
    return False
```

最后算出_rounD_we_go