Band A2, Einheit 12

studio [21]

| Name: | Klasse: | Datum: |
|-------|---------|--------|
| | | |

Tabu

| Erfindung | Staubsauger | Streichholz | Glühbirne |
|-----------------|--------------------|---------------|----------------|
| der Erfinder | die Hausarbeit | das Feuer | das Licht |
| die Idee | sauber | heiß | die Lampe |
| neu | ??? | brennen | hell |
| Mikrowelle | <u>Jahrhundert</u> | Zahn | <u>Torte</u> |
| der Herd | die Zeit | das Gesicht | der Kuchen |
| heiß | das Jahr | der Mund | der Geburtstag |
| kochen | 100 | essen | essen |
| <u>Lied</u> | Problem | Appetit | <u>Rezept</u> |
| die Musik | die Lösung | der Hunger | das Kochbuch |
| der Komponist | negativ | das Essen | der Löffel |
| singen | schwierig | essen | kochen |
| Geheimnis | Operation | <u>Lippe</u> | <u>Gesicht</u> |
| die Geschichte | der Arzt | das Gesicht | der Körper |
| erzählen | das Krankenhaus | der Mund | der Kopf |
| geheim | der Patient | küssen | die Augen |
| Schauspieler/in | Bühne | Schrift | <u>Krimi</u> |
| die Bühne | das Theater | der Buchstabe | der Film |
| das Theater | der Schauspieler | die Hand | das Buch |
| der Film | spielen | schreiben | spannend |
| Teller | <u>Kartoffel</u> | Abitur | Ausflug |
| das Geschirr | das Gemüse | die Schule | das Picknick |
| die Tasse | die Pommes | der Abschluss | die Freizeit |
| essen | essen | Iernen | fahren |

© 2016 Cornelsen Verlag GmbH, Berlin. Alle Rechte vorbehalten.



https://duhocngheduc.edu.vn/

Band A2, Einheit 12

studio [21]

| Name: | Klasse: | Datum: |
|-------|---------|--------|
| | | |

| Auskunft die Information die Antwort telefonieren | Bauchweh | Betrieb | Bewerbung |
|---|-----------------|-----------------|--------------------|
| | die Schmerzen | die Firma | der Lebenslauf |
| | der Bauch | das Unternehmen | die Arbeit |
| | der Magen | arbeiten | die Stellenanzeige |
| Ermäßigung | Feier | Feld | <u>Feuer</u> |
| der Preis | das Fest | der Bauer | das Streichholz |
| die Studierenden | der Gast | der Bauernhof | die Hitze |
| billig | der Geburtstag | wachsen | brennen |
| Flöte | Führerschein | <u>Herbst</u> | Humor |
| das Instrument | das Auto | das Jahr | etwas Witzges |
| die Musik | erlauben | der Sommer | lachen |
| spielen | fahren | der Frühling | lustig |
| <u>Kerze</u> | <u>Karneval</u> | <u>Konto</u> | <u>Kuss</u> |
| das Feuer | das Fest | die Band | die Lippe |
| das Streichholz | das Kostüm | das Geld | die Liebe |
| brennen | verkleiden | bezahlen | küssen |
| <u>Müll</u> | <u>Picknick</u> | Paket | Schmuck |
| der Eimer | der Ausflug | die Post | der Ring |
| brauchen | das Essen | der Brief | die Uhr |
| wertvoll | die Decke | schicken | schön |
| <u>Socke</u> | Taschenmesser | <u>Tuch</u> | Unterschrift |
| die Kleidung | die Gabel | der Schal | der Name |
| das Bein | schneiden | der Stoff | der Brief |
| der Schuh | klein | tragen | schreiben |

© 2016 Cornelsen Verlag GmbH, Berlin. Alle Rechte vorbehalten.



https://duhocngheduc.edu.vn/

Materialien zu unseren Lehrwerken

Deutsch als Fremdsprache 4

Band A2, Einheit 12

studio [21]

| Name: | Klasse: | Datum: |
|-------|---------|--------|
| | | |

Und so geht es

Vorbereitung:

Drucken Sie die Kartenbögen auf festes Papier aus. Schneiden Sie die Karten aus und laminieren Sie sie (wenn möglich).

Weiteres Material:

eine Stoppuhr oder ein digitaler Wecker

Durchführung:

Bilden Sie zwei Gruppen. Verteilen Sie die Karten auf zwei Stapel. Jede Gruppe bekommt einen Stapel. Die Karten bleiben zunächst verdeckt auf dem Stapel liegen.

Gruppe A beginnt: Ein Spieler/eine Spielerin der Gruppe nimmt die oberste Karte vom Stapel A und liest stumm, was darauf steht. (Kein anderer/keine andere darf auf die Karte schauen!)

Der Spieler/die Spielerin versucht, seiner/ihrer Gruppe (A) das unterstrichene Wort auf der Karte zu beschreiben – allerdings ohne es zu nennen. Dafür hat er/sie 1 Minute Zeit. Nur die Spieler/Spielerinnen der Gruppe A dürfen in dieser Zeit raten, d.h. Wörter in den Raum rufen; die Spieler/Spielerinnen der Gruppe B müssen in dieser Zeit schweigen.

- a) Errät die Gruppe A das Wort innerhalb der vorgegebenen Zeit, erhält sie 1 Punkt.
- b) Errät die Gruppe A das Wort nicht, dann hat die Gruppe B einen Versuch, das gesuchte Wort zu finden. Ist dieser Versuch erfolgreich, erhält die Gruppe B 2 Punkte. Misslingt der Versuch, gibt es 0 Punkte.

Danach ist Gruppe B an der Reihe: Ein Spieler/eine Spielerin der Gruppe B nimmt die oberste Karte vom Stapel B, ...

Die Gruppe, die am Ende die meisten Punkte hat, hat gewonnen.

Das Spiel kann in zwei Schwierigkeitsgraden gespielt werden:

- 1. Für Anfänger: Der Spieler/die Spielerin, der/die die Karte aufdeckt, darf mit Ausnahme des unterstrichenen Wortes alle Wörter auf der Karte benutzen.
- 2. Für Fortgeschrittene: Der Spieler/die Spielerin, der/die die Karte aufdeckt, darf keines der Wörter auf der Karte benutzen.

Variante:

Es kann auch ein Schiedsrichter/eine Schiedsrichterin gewählt werden. Seine/Ihre Aufgabe ist es zu überprüfen, dass der Spieler/die Spielerin mit der Karte bei seiner/ihrer Beschreibung kein verbotenes Wort benutzt. Geschieht das dennoch, dann ist der Spielzug beendet und die andere Gruppe ist an der Reihe.

Dauer:

ca. 15 Minuten



2016 Cornelsen Verlag GmbH, Berlin.

