1.选出正确的一项（ABC）

A. 在C中，如果在数组名后面不加 [],单独地只写数组名，那么此名称就表示“指向数组初始元素的指针”。

B. 地址+1,int类型的指针前进sizeof(int)字节。

C. C语言作用域和变量的生存期一样，都有三种，分别为auto,static,extern。

D. scanf(" %c",&ch);和scanf("%c",&ch);完全一样。

2.下面的程序会输出什么？你是怎么想的？

#include <stdio.h>

int main(void){

char ch[][5]=

{'I','O','I','H','F','B','D','L','B','V','N','C','P','L','K','F','Y','O','Z','S','D','O','X','C','V','N','F'};

printf("%c%c%c%c\n",ch[0][18],ch[4][-4],ch[1][7],5[ch][-2]);

return 0;

}

答：输出结果为：ZYPC

ch[0][18]和ch[1][7]是从第1和2行开始向后数相应对应的个数从而找到答案，

ch[4][-4]是第4行从后向前数4个，5[ch][-2]是相当于ch[5-1][-2]。

3.这个题的输出值为什么是多少？

#include<stdio.h>

int main(void)

{

int a=3;

Int b=0;

b=(++a)+(++a)+(++a);

printf(" %d %d \n", a,b);

return 0;

}

答：输出结果为： 6 16

a在加法运算中，经历三次自身+1，所以a=3+1+1+1=6

b是a不断自加后的数相加，又经过从左到右依次脱括号，b=5+5+6=15

4.

#include "stdio.h"

#include "string.h"

main()

{

char s[ ]="Hangzhou China";

printf("%d,%d\n",sizeof(s),strlen(s));

}

输出是什么？为什么？

答：输出结果为15,14

sizeof()是数组所占用的空间，统计时要加上\0

strlen()是实际字符串数组的长度，统计时不加\0

5.分析下列程序并写出结果

func(int a,int b)

{

  int temp;

If(a>b)

{

Temp=a;

  a=b;

b=temp;

}

int main()

{

int x,y; x=60; y=20;

  func(x,y);

printf((“%d,%d\n”,x+y,y-x);

return 0;

}

答：输出结果为：80,-20

6.下列结构体占用的内存大小为多少？

struct str1

 {

   char a;

   int b;

   float c;

   double d;

};

答：17

1. 说出常见的刷新缓存的方法。

答：getchar()

1. 说出你所知道的排序方法有几种，并说出其大概思想。

答：1.选择排序：按顺序，后面的每一项都依次和其后面的第n项元素比较大小，如条件满足就进行交换。

2.冒泡排序：按顺序，前一项和后一项进行比较大小，条件满足交换位置，一个一个排出并确定出剩余这些数中最大的数及其位置。

1. 请说明什么是『指向 int 的指针』？不是说指针就是地址吗？怎么还有『指向 int 的指针』，『指向 char 的指针』，难道它们还有什么不同吗？

答：指向 int 的指针：指针的内存地址是int类型的。

指针就是存放的它指向的地址，但是这个地址本身也是需要数据类型来存放到内存中的。

指向int和指向char的指针不同是在于存放内存地址的数据类型不同。

**前端**

1(2):查阅后自学的.下列哪一个选项不具有继承性（B）

A、color B、background-color C、font D、cursor

2(2)：查阅后自学的.下列哪种方式是用类选择器定义样式的（B）

A、p{color:red;}

B、.one{color:red;}

C、#two{color:red;}

D、p,h1{color:red;}

3.当访问信息的链接方式为http时，文件所在的位置是（A）

A.WWW服务器 B.本地计算机

C.Telnet站点 D.Ftp服务器

4(2)：查阅后自学的.查看如下 JavaScript 代码：

var a = "10";

var b = 10;

if (a == b)

alert("equal");

if (a === b)

alert("same");

此代码运行后，效果为（A）。

A.只弹出”equal“

B.只弹出”same“

C.先弹出”equal“，再弹出”same“

D.没有弹出显示

5(2).position有哪些值？作用分别是什么？

答：1.absolute  
生成[绝对定位](https://www.baidu.com/s?wd=%E7%BB%9D%E5%AF%B9%E5%AE%9A%E4%BD%8D&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "_blank)的元素，相对于 static 定位以外的第一个父元素进行定位。  
元素的位置通过 “left”, “top”, “right” 以及 “bottom” 属性进行规定。  
2.fixed  
生成[绝对定位](https://www.baidu.com/s?wd=%E7%BB%9D%E5%AF%B9%E5%AE%9A%E4%BD%8D&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "_blank)的元素， 相对于浏览器窗口进行定位。  
元素的位置通过 “left”, “top”, “right” 以及 “bottom” 属性进行规定。  
3.relative  
生成[相对定位](https://www.baidu.com/s?wd=%E7%9B%B8%E5%AF%B9%E5%AE%9A%E4%BD%8D&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "_blank)的元素，相对于其正常位置进行定位。  
因此，”left:20” 会向元素的 LEFT 位置添加 20 像素。  
4.static默认值。

没有定位，元素出现在正常的流中（忽略 top, bottom, left, right 或者 [z-index](https://www.baidu.com/s?wd=z-index&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao) 声明）。

6(2).id 与 class的区别是什么。

答：class可以在页面里面重复使用；id由于在页面里面只能出现一次，所以不能重复使用。

7(2).html插入样式表的方法有几种，分别是什么，他们的优先顺序是什么？

答：四种：按优先级排列为：1.行内样式2.内嵌模式 3.链接样式4.导入样式

8(2).实现元素居中的方法都有哪些？

答：方法1:利用line-height实现单行元素的垂直居中。

方法2： 父级设置display:table，子元素 display:table-cell;vertical-align:middle;

方法3：利用margin：auto

方法4：利用translate位移属性：

方法5：利用display:flex; justify-content:center; align-items:center;

方法6：利用margin设置偏移量：

9(2).如何理解DOM？

答：DOM(document Object Model）,是针对HTML和XML的API。 可以理解为DOM就是一系列功能集合，通过这些功能可以对HTML文档进行动态操作，从而实现许多动态交互效果。HTML DOM将html元素定义为对象，API以对象方法和对象属性的形式实现。 可直接调用DOM实现的方法，进行DOM操作，