

```
struct
```

```
{  
    char c;  
};
```

Выравнивание структуры: 1, размер: 1

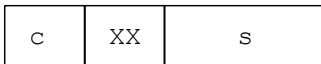


0

```
struct
```

```
{  
    char c;  
    short s;  
};
```

Выравнивание структуры: 2, размер: 4



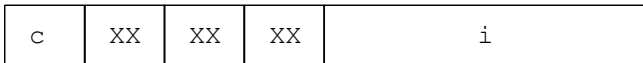
0

2

```
struct
```

```
{  
    char c;  
    int i;  
};
```

Выравнивание структуры: 4, размер: 8



0

4

```
struct
```

```
{  
    int i;  
    char c;  
};
```

Выравнивание структуры: 4, размер: 8



0

4