**SprExport.dll**

(/EHaでcompile)

**②**

**SprCSharp.dll**

**ⅲ**

**ⅱ**

**ⅰ**

**⑦**

**⑦**

**③**

**③**

Springhead Library

/EHaでcompileしないと

catchできない

**④**

**⑧**

**⑥**

**⑤**

**Exception!**

**⑫**

**⑩**

**⑨**

**⑦**

初期化の流れ

例外の伝搬

処理の流れ

Class SEH\_Exception

RR

init(){

*set* se\_translator

*generate* ExceptionRaiser

}

what(){}

**catchしない**

Class C {

Method(){

SprExport.Spr\_C\_Method();

}

}

}

Spr Library Call Adaptor (C#)

Class ExceptionRaiser

RR

ExceptionRaiser(){

*register* RaiseException

}

RaiseException(){

throw new System.Exception();

}

:

:

try { C.Method() }

catch (System.Exception e) {

SEH\_Exception.what(e);

}

:

:

C# source

Spr\_set\_se\_translator(){}

Spr\_register\_exception\_raiser(){

*set* exception\_raiser

}

se\_translator(){

trace()

throw SEH\_Exception;

}

Class C {

Method(){

}

}

Kernel Space

Spr\_C\_Method(){

try { C::Method(); }

catch (SEH\_Exception e) {

raise\_managed\_exception();

}

}

Spr Library Call Adaptor (C++)

raise\_managed\_exception(){

exception\_raiser();

}

trace(){*call-stack back trace*}

what(){*get stack trace info*}

Class SEH\_Exception