

May 2, 2019

Language: English

**Problem 1.**

Let  $\mathbb{P}$  be the set of all prime numbers. Find all functions  $f : \mathbb{P} \rightarrow \mathbb{P}$  such that

$$f(p)^{f(q)} + q^p = f(q)^{f(p)} + p^q$$

holds for all  $p, q \in \mathbb{P}$ .

**Problem 2.**

Let  $a, b, c$  be real numbers, such that  $0 \leq a \leq b \leq c$  and  $a + b + c = ab + bc + ca > 0$ . Prove that  $\sqrt{bc}(a+1) \geq 2$ . Find all triples  $(a, b, c)$  for which equality holds.

**Problem 3.**

Let  $ABC$  be an acute triangle. Let  $X$  and  $Y$  be two distinct interior points of the segment  $BC$  such that  $\angle CAX = \angle YAB$ . Suppose that:

- 1)  $K$  and  $S$  are the feet of perpendiculars from  $B$  to the lines  $AX$  and  $AY$  respectively;
- 2)  $T$  and  $L$  are the feet of perpendiculars from  $C$  to the lines  $AX$  and  $AY$  respectively.

Prove that  $KL$  and  $ST$  intersect on the line  $BC$ .

**Problem 4.**

A grid consists of all points of the form  $(m, n)$  where  $m$  and  $n$  are integers with  $|m| \leq 2019$ ,  $|n| \leq 2019$  and  $|m| + |n| < 4038$ . We call the points  $(m, n)$  of the grid with either  $|m| = 2019$  or  $|n| = 2019$  the *boundary points*. The four lines  $x = \pm 2019$  and  $y = \pm 2019$  are called *boundary lines*. Two points in the grid are called *neighbours* if the distance between them is equal to 1.

Anna and Bob play a game on this grid.

Anna starts with a token at the point  $(0, 0)$ . They take turns, with Bob playing first.

1) On each of his turns, Bob *deletes* at most two boundary points on each boundary line.

2) On each of her turns, Anna makes exactly three *steps*, where a *step* consists of moving her token from its current point to any neighbouring point, which has not been deleted.

As soon as Anna places her token on some boundary point which has not been deleted, the game is over and Anna wins.

Does Anna have a winning strategy?

**Time allowed: 4 hours and 30 minutes.**

**Each problem is worth 10 points.**

May 2, 2019

Language: Arabic

المسألة 1: لتكن  $P$  مجموعة الأعداد الأولية. أوجد جميع الدوال:  $f: P \rightarrow P$  بحيث:

$$f(p)^{f(q)} + q^p = f(q)^{f(p)} + p^q$$

وذلك لكل  $p, q \in P$ .

المسألة 2: لتكن  $a, b, c$  أعداداً حقيقية، بحيث  $0 \leq a \leq b \leq c$  و  $a + b + c = ab + bc + ca > 0$ . أثبت أن  $\sqrt{bc}(a + 1) \geq 2$ . و أوجد كل الثلاثيات  $(a, b, c)$  التي تحقق المساواة.

المسألة 3: ليكن  $ABC$  مثلثاً حاد الزوايا مختلف الأضلاع. لتكن  $X$  و  $Y$  نقطتين داخليتين مختلفتين على القطعة المستقيمة  $BC$  بحيث  $\angle CAX = \angle YAB$ . لنفرض أن:

(1) النقطتان  $K$  و  $S$  هما نقطتا إلتقاء العمودين النازلين من  $B$  على المستقيمين  $AX$  و  $AY$  على التوالي.

(2) النقطتان  $T$  و  $L$  هما نقطتا إلتقاء العمودين النازلين من  $C$  على المستقيمين  $AX$  و  $AY$  على التوالي.

برهن أن  $KL$  و  $ST$  يتقاطعان في نقطة تقع على المستقيم  $BC$ .

المسألة 4: لدينا شبكة من النقط  $(m, n)$  في المستوي حيث  $m, n$  عددان صحيحان، بحيث  $|m| \leq 2019$  و

$|n| \leq 2019$  و  $|m| + |n| < 4038$ . النقط  $(m, n)$  التي تحقق أياً من الشرطين  $|m| = 2019$  أو

$|n| = 2019$  تسمى نقطاً حدودية. المستقيمات الأربعة  $x = \pm 2019$  و  $y = \pm 2019$  تسمى مستقيمات حدودية.

نقول عن نقطتين في الشبكة أنهما متجاورتان إذا كانت المسافة بينهما تساوي 1.

أمني و بدر قررا اللعب على هذه الشبكة على النحو التالي:

في البداية أمني لديها قطعة موضوعة على الموقع  $(0, 0)$ ، اللعب يتم بتبادل الأدوار علماً بأن بدر هو أول من يلعب.

(1) في كل مرة يلعب بدر يقوم بحذف نقطتين على الأكثر من النقط الحدودية الواقعة على أياً من المستقيمات الحدودية الأربعة.

(2) في كل مرة تلعب أمني فإنها تنجز ثلاث خطوات حيث أن الخطوة عبارة عن تحريك قطعها من المكان الذي هي فيه إلى أي من القطع المجاورة بشرط أن الحركة تكون إلى نقط لم تحذف بعد.

تعتبر أمني فائزة إذا تمكنت في أي لحظة من وضع قطعها على أي نقطة حدودية غير محذوفة وبذلك تنتهي اللعبة. هل لدى أمني استراتيجية للفوز؟

الوقت المتاح: 4 ساعات و 30 دقيقة.

عشر درجات لكل سؤال.