作業1 : 非本科系以外之科系的採訪

學號:H34121020

姓名:張勇泰

標題:建築學概論(訪問對象:張享達(父親))

內容:

建築學的歷史可以追溯至古埃及時期，尼羅河的定期氾濫造成了古埃及人有定期土地丈量的需求，隨著日積月累的測量，古埃及人在測量學上有了豐厚的積累，同時打下了建築學深厚的基礎，甚至達成了建造現代科學都難以解釋的金字塔這種奇蹟。

建築學在理論層面上是一種對於空間的掌握，在大自然的環境中，塑造出一個符合人們需求條件的空間，例如醫院對於無菌室的要求、晶圓工廠的無日照、無塵室，植物工廠的溫溼度，化學工廠的化學材料供應需求等，都是現代在建築學方面的展現，甚至一般民宅對於舒適的定義都有標準要求。

而在大學的建築系裡，學生們同時可以學到建築學方面的理論與實務，在建築系裡，自由的思想是非常重要的，因此大部分教授對於上課中的學習方式沒太多的硬性要求，只要你能表達你的所思所想，你甚至可以站著上課，甚至有教授是帶著瓶啤酒，帶領學生們進入學識的殿堂。

建築系裡你不單單要學建築設計方面的知識，如何把物資運到建築工地，如何建造，如何評斷建造出來建築物的品質等，都是會學到的，當然建築學的基本功:畫圖，一定是必修的。

在設計建築時，建築師時常遇到各種不同的衝突同時發生，可能水管管線卡到梁柱，六大管線、結構體、人員動線，甚至業主利益與建築成本都要考慮到，因此有了各種設計方式，圖層紙一張一張的疊上去，3D繪圖的直觀呈現，都是建築學隨著時間的沉澱所發展出來的，而且是學生們應該且必須學到的。

而在職場上，建築師如果想要升職加薪，所需要展現的往往超出建築師本身的專業內容，像我爸自身有著從小學習電腦方面知識的專業，所以在當建築設計師時，他同時身兼公司內部的網路管理，在3D繪圖時代又進修了相關的職能，兼職了事務所的3D繪圖師，現代工作時常會遇到跨領域的問題，所以如果你像成為現在職位的上司，充實自我，學習其他領域方面的知識是必要的，而想成為領導，你甚至要能做到在遇到問題時，就預判這個困難後續所可能面對的事情，而預示出對應措施，好讓同事能遵從，自然成為領導。