## 数制与运算

## 1数制与运算

- 十进制转二进制:整数部分 % 逆序,小数部分 \*2 取整数部分顺序 $(2^{-1},2^{-2}...)$
- 二进制转十六进制: 小数部分位数不足右边补0
- 原码, 反码, 补码, 移码规则:

$$[x]_{\bar{\mathbb{R}}} = \begin{cases} x & 0 \le x \le 2^{n-1} - 1 \\ 2^{n-1} - x & -(2^{n-1} - 1) \le x \le 0 \end{cases}$$

$$[x]_{\bar{\mathbb{R}}} = \begin{cases} x & 0 \le x \le 2^{n-1} - 1 \\ (2^n - 1) + x & -(2^{n-1} - 1) \le x \le 0 \end{cases}$$

$$[x]_{\bar{\mathbb{R}}} = \begin{cases} x & 0 \le x \le 2^{n-1} - 1 \\ 2^n + x & -2^{n-1} \le x \le 0 \end{cases}$$

$$[x]_{\bar{\mathbb{R}}} = 2^{n-1} + x & -2^{n-1} \le x \le 2^{n-1} - 1$$

原码、反码表示的范围是对称的:  $[-(2^{n-1}-1), 2^{n-1}-1]$ 

补码、移码**正比负小1**(0):  $[-2^{n-1}, 2^{n-1} - 1]$ 

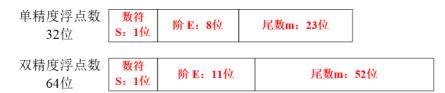
原码:一位符号位,正为0,负为1

反码:正数不变;负数:符号位不变,其余位取反

补码:正数不变;负数:取反+1/-1取反

移码:补码的符号位取反

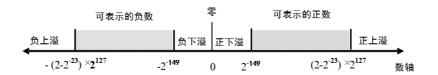
- 补码的符号位和数值一起参与运算,如果符号位进位,进位舍弃
- IEEE浮点数的表示:



数符S: 0为正, 1为负

阶码E:偏移量,把数变为0.\*\*\*,需要把小数点往左移几位记几,8位阶码可以表示 $2^8-1$ 个偏移量

尾数M: 规格化成小数点第一位是1, 这样可以不用表示, 这里用原码



• 单精度浮点数:  $(-1)^s * 1.m * 2^{E-127}$ 

双精度浮点数:  $(-1)^s * 1.m * 2^{E-1027}$ 

• 大小端存储: 用大的表示地址, 就是大端存储

## 2 布尔代数

## ◆ 逻辑代数的基本公理

① 交換律: A + B = B + A,  $A \cdot B = B \cdot A$ 

② 结合律: (A+B)+C=A+(B+C)  $(A\cdot B)\cdot C=A\cdot (B\cdot C)$ 

3  $\mathbf{A} \cdot (\mathbf{B} + \mathbf{C}) = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} + \mathbf{A} \cdot \mathbf{C}$   $\mathbf{A} + \mathbf{B} \cdot \mathbf{C} = (\mathbf{A} + \mathbf{B}) \cdot (\mathbf{A} + \mathbf{C})$ 

**4** 0 - 1**2**: A + 0 = A,  $A \cdot 1 = A$  A + 1 = 1,  $A \cdot 0 = 0$ 

⑤ 互补律:  $A + \overline{A} = 1$ ,  $A \cdot \overline{A} = 0$ 

• 基本定理

吸收律: A + A \* B = A A \* (A + B) = A

反演律: 和之反=反之积, 积之反=反之和

**包含律**:两个乘积项的部分因子互补,其余因子是第三乘积项的部分因子,这个第三乘积项是多余的

吸收律2:  $A + \overline{AB} = A + B$ , 两个乘积项中一个乘积项的部分因子是另一个乘积项的补,则这个乘积项中的这部分因子是多余的

**反演定理**: \*换+,0换1,原换反,反函数的反是原函数。Tips:()>·>+,不是单个变量的不换

对偶定理: \*换+,0换1,结果相同(没有原换反)

- **最小项表达式:与或式**(积之和)
  - 。 所有最小项和为1
  - 。 任意两个积为0
  - 把**取值为1的用原变量表示,取值为0的用反变量**表示或起来,只要最终结果 为1的
  - 编号: 原变量为1, 反变量为0, *m*<sub>0</sub>...
- 最大项表达式:或与式(和之积)
  - 编号: 原变量为0, 反变量为1, *M*<sub>0</sub>...
  - 编号相同的最大项最小项互补 (互反)

- 。 所有积为0, 任意两个和为1
- **输入为0的用原变量**表示,**输入为1的用反变量**表示,只要结果为0的,与起来
- 已知最小项可以求最大项,编号互补
- 化简方法:
  - 1. 对偶规则, 把或与换成与或
  - 2. 化简与或式
  - 3. 与或转或与