

Tarea 1

Auditoria de Software

Profesor: Daniel Montero

Entrega : Sábado 8 de Septiembre.

En Parejas.

Enunciado.

Las clases Money y Currency.

Se entrega un código inicial para las clases Currency y Money, con comentarios JavaDoc explicando que debe hacer cada método. Cada método está vacío. Hay otras clases, pero primero concéntrate en las dos señaladas.

Primero, crea métodos de prueba para cada método de las clases. Los métodos de ejemplo pueden servir para guiar el desarrollo de los tests.

NOTA importante: Los números decimales que representan dinero se implementan como ENTEROS. Los dos últimos dígitos del entero se consideran la parte decimal: De esta forma, `new Money(9999, USD)` -> significa 99 dólares de EEUU con 99 centavos. Cuando tengas confianza de que las clases Money y Currency funcionan correctamente, pasa a las clases Bank y Account.

Las clases Bank y Account fueron escritas por un mal programador, y no fueron probadas. Escribe test para estas clases y encuentra los errores que estas clases contienen. La especificación de cada método se encuentra en los comentarios JavaDoc.

Check List de las tareas:

1. Escribir los casos de prueba en `MoneyTest.java` y `CurrencyTest.java`.
2. Comenta claramente que estás probando tus tests.
3. Implementa las clases `Money.java` y `Currency.java`
4. Haz que todos los tests que diseñaste estén "verdes".
5. Escribe los tests para Bank y Account
6. Encuentra los errores en Bank y Account. Comenta la ubicación y la causa de cada error en el código
7. Corrige los errores detectados, hasta que los tests queden en verde.