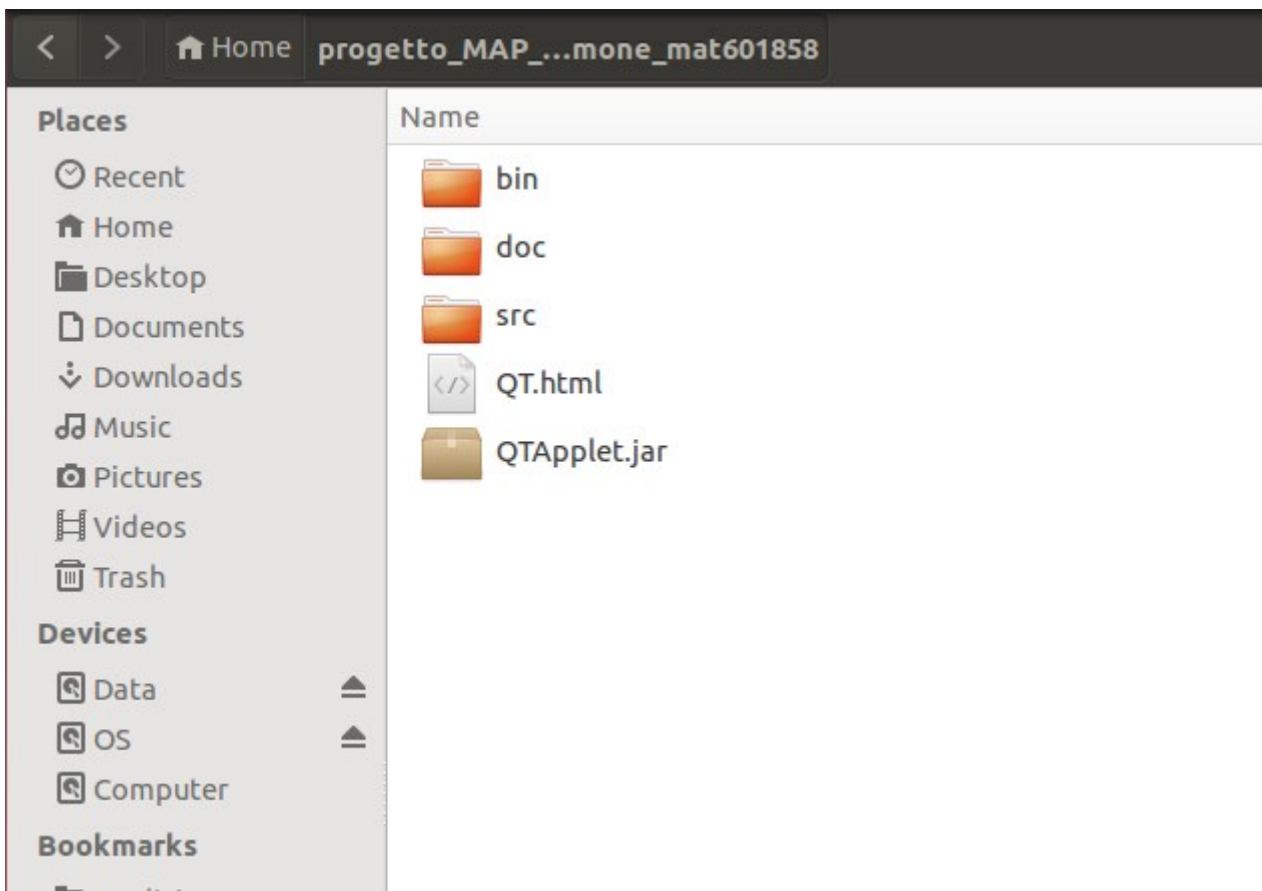


GUIDA ALL'INSTALLAZIONE



Il progetto è eseguibile in tre modi differenti:

- 1 – file .bat e .sh contenuti nella cartella bin (se windows o linux);
- 2 – file .html;
- 3 – Eclipse JDK.

.bat e .sh

Per eseguire un file .bat è necessario un doppio click, si aprirà quindi un terminale che vi permetterà di interagire con l'applicazione. Aprire prima il file server.bat, successivamente il file client.bat.

Per i file .sh bisogna accedere da terminale alla cartella contenente il file e mandare il comando:

sh name_file.sh

e l'applicazione sarà eseguita sul terminale. Aprire prima il file server.sh, successivamente il file client.sh.

.html

Il file .html necessita una corretta installazione di Java sul browser che la sta eseguendo. Per aprirlo basta clickare due volte sul file, si aprirà così un'applet che vi permetterà di utilizzare l'applicazione. La guida all'utilizzo dell'applet (user_tutorial.pdf) è inclusa nella cartella doc.

Eclipse

Per eseguire l'applicazione tramite Eclipse JDK è necessario importare il relativo codice contenuto in src. È possibile importarlo tramite archivio JAR (contenuti nella cartella src/jar), tramite file .java da trascinare nel nuovo progetto (contenuti nella cartella src/QTClient e src/QTServer) o importando l'archivio QT.zip, che contiene l'intera applicazione.

Dopo aver importato il progetto si consiglia di controllare la presenza del connector MySQL tra le librerie di QTServer, se questo non è stato incluso automaticamente allora è necessario includerlo manualmente cliccando col tasto destro sul progetto, quindi "Build Path" > "Aggiungi un archivio esterno" e scegliendo il file mysql-connector-java-5.1.35-bin.jar dalla cartella src.

Una volta importato il progetto è possibile usare l'applicazione tramite MainTest.java (Applicazione Java) o QT.java (Applet Java).