

中国科学技术大学计算机学院

《计算机组成原理实验》报告



实验题目： 寄存器堆与存储器及其应用

学生姓名： 黄瑞轩

学生学号： PB20111686

完成日期： 2022. 3. 28

计算机实验教学中心制
2020 年 09 月

实验题目

寄存器堆与存储器及其应用

实验目的

- 掌握寄存器堆和存储器的功能、时序及其应用
- 熟练掌握数据通路和控制器的设计和描述方法

实验环境

- Nexys4-DDR
- Vivado 2019.1

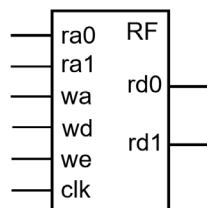
实验 1: 32×32 位的寄存器堆

● 器件设计

➔ 要求实现的功能

具有异步读端口和同步写端口，数据宽度为 32 位，数据深度为 32（即 5 根地址线），寄存器堆的 0 号寄存器内容恒定为零，且寄存器堆的写操作优先于读操作。

➔ 逻辑设计



ra0, rd0: 异步读端口 0, a 表示地址, d 表示内容, 下同
ra1, rd1: 异步读端口 1
wa, wd, we: 同步写端口, e 表示使能
clk: 时钟

➔ 核心代码

见附件 register_file.v。

问：如何实现寄存器堆的 0 号寄存器内容恒定为零？

答：用 initial 语句给 0 号寄存器内容赋值 0，在写入时对 wa 做特判，仅当 wa != 0 时才能完成写入。

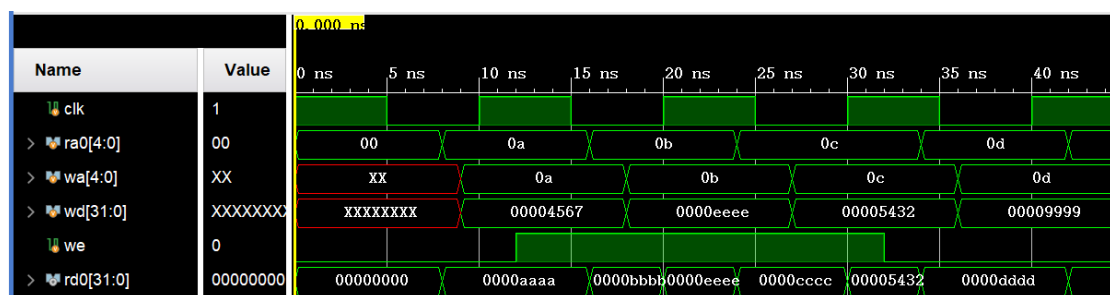
问：如何实现寄存器堆的写操作优先于读操作？

答：根据 we 是否有效来操作。若 we 有效，则进入写模式，此时将忽略 ra。

➔ 模拟仿真

testbench 文件见附件 register_file_tb.v。

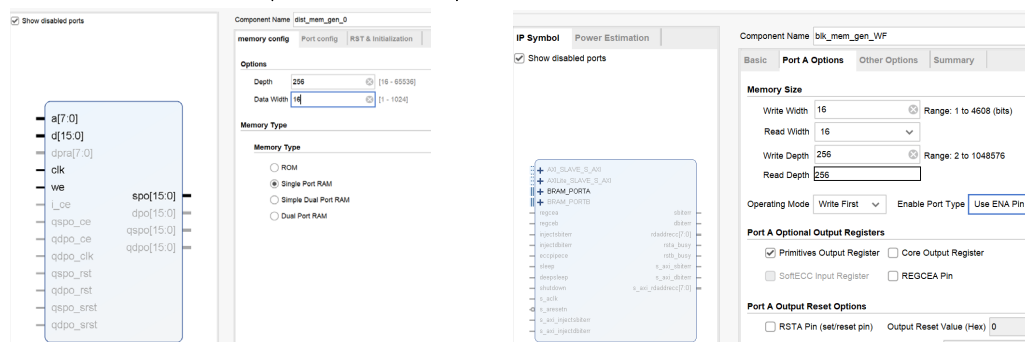
注：为了仿真方便，在设计文件中初始化了 0a 处内容为 0aaaa、0b 处内容为 0bbbb、...、0e 处内容为 0eeee。上交代码时这些初始化会被注释。



- 从 0 ns 开始，ra0 = 0，rd0 输出 0，即 0 号寄存器内容为 0。设计的写逻辑为了避免修改 0 号寄存器内容，会在写入时做特判，所以 0 号寄存器的内容会恒定为 0。
- 从 8 ns 开始，ra0 = 0a，rd0 输出 0aaaa。
- 从 12 ns 开始，we 有效，但此时已经错过了 posedge clk，不会写入。
- 从 18 ns 开始，wa = 0b。
- 从 20 ns 开始，posedge clk 来到，写入 0b 新值 0eeee，rd0 立即输出 0eeee。

实验 2: 256×16 位的分布式和块式单端口 RAM IP 核的功能仿真和对比

● 256×16 位的分布式和块式单端口 RAM IP 核的创建



分布式单端口 RAM 创建参数选择
默认值: 16'habcd

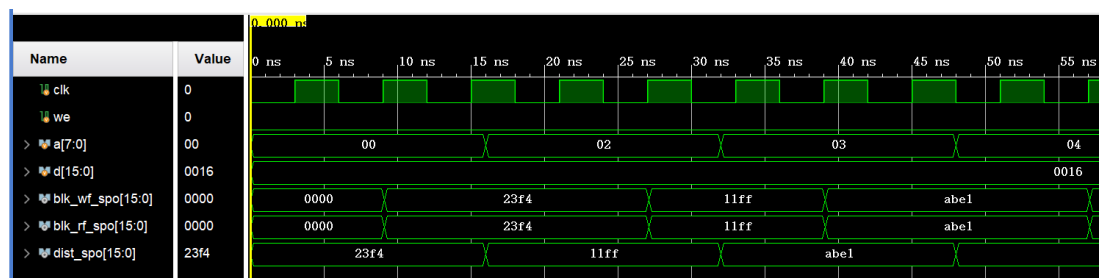
块式单端口 RAM 创建参数选择
写优先的命名为: blk_mem_gen_WF
读优先的命名为: blk_mem_gen_RF

COE 文件见附件 init_dist.coe、init_blk_wf.coe 和 init_blk_rf.coe, 为了方便对比, 这里把三种存储器的 COE 文件设置成相同的。

● 256×16 位的分布式和块式单端口 RAM IP 核的仿真

➔ 分布式和块式存储器的读操作仿真

仿真文件见附件 dist_blk_read_tb.v。

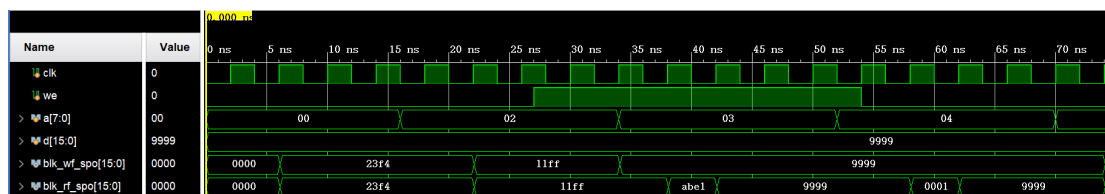


为了方便进行对比, 这里同时例化了一个分布式存储器、一个读优先块式存储器和一个写优先块式存储器, 并对 clk、we、a、d 信号采用相同的输入, 把三个存储器的输出端口接到不同的测试位置。

- 分布式存储器的读操作是异步的, 见第 16 ns, 当 a 改变时, posedge clk 未到来, 但输出端口值已经改变。
- 两种块式存储器的读操作是同步的, 并且第一个 posedge clk 对块式存储器来说可能是使能信号, 在 a 改变后的第二个 posedge clk, 输出端口值才会改变。

➔ 块式存储器的读优先和写优先仿真

仿真文件见 blk_first_tb.v。为了方便对比, 新写入的值都设置为 9999。



- 对于写优先的块式存储器, 在一个 posedge clk 到来时, 先将 din 上的数据写入到 addr 对应的地址中, 然后再将 addr 对应地址中的数据读出。
- 对于读优先的块式存储器, 在一个 posedge clk 到来时, 先将 addr 对应地址中的原始数据读出, 然后再将 din 上的数据写入到 addr 对应的地址中。

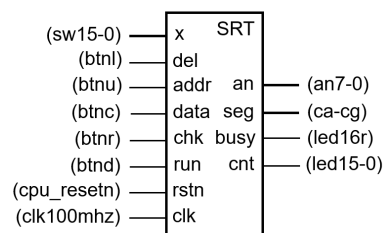
实验 3: 排序电路

● 排序电路设计

➔ 需要实现的功能

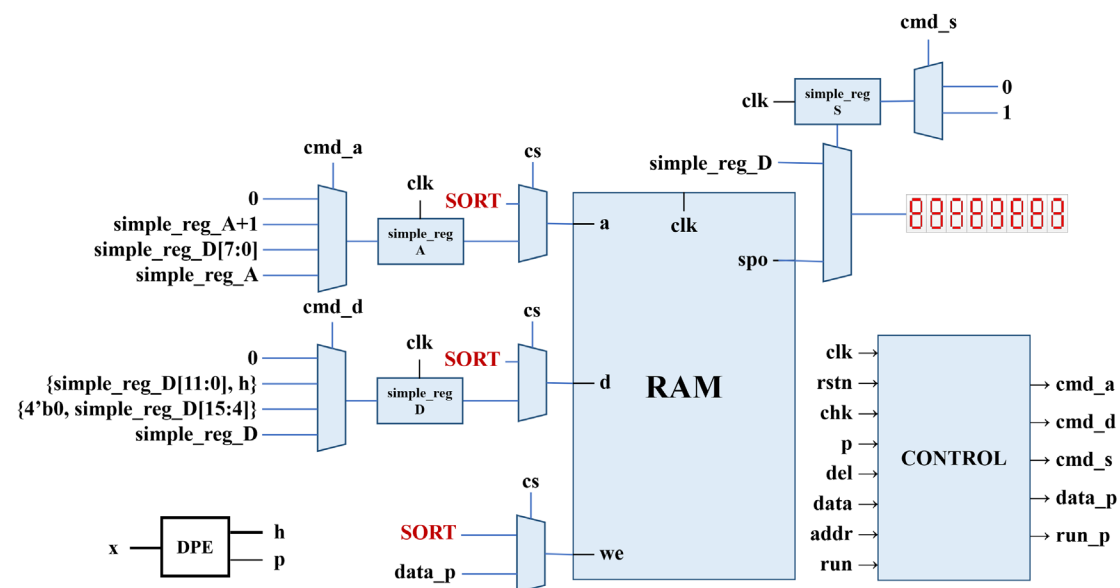
排序电路采用分布式双端口存储器保存数据，例化时可以初始化数据；查看数据功能：数码管显示存储器的地址和数据；设置地址和修改数据功能，支持回退；可以统计排序所需的时钟周期数；忙碌显示。

➔ 器件封装图及端口设计



x: 开关，用于输入数据
del: 退格，清除上一个数据
addr: 设置地址
data: 修改数据
chk: 查看下一单元
run: 开始排序
rstn: 复位，查看第 0 单元
clk: 时钟
an: 七段数码管时分复用接口
ca-cg: 七段数码管接口
busy: 忙碌显示
cnt: 排序消耗的时钟周期数

➔ 输入逻辑数据通路和控制器设计



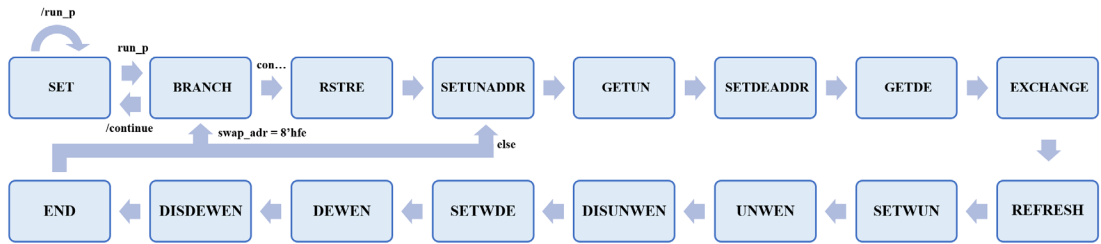
➔ 核心代码及思路简述

代码见附件 sort.v、dpe.v。

DPE 模块思路：将输入的 x 每一位取上升边沿，以此作为 h；将各上升边沿获取器出口的归约或结果作为 p。

SORT 输入逻辑思路：根据 run、del 等控制信号的取值，改变 cmd_a、cmd_d、cmd_s 等选择信号的值，以此来操作 RAM 的读写和七段数码管的显示。

→ 排序功能状态图

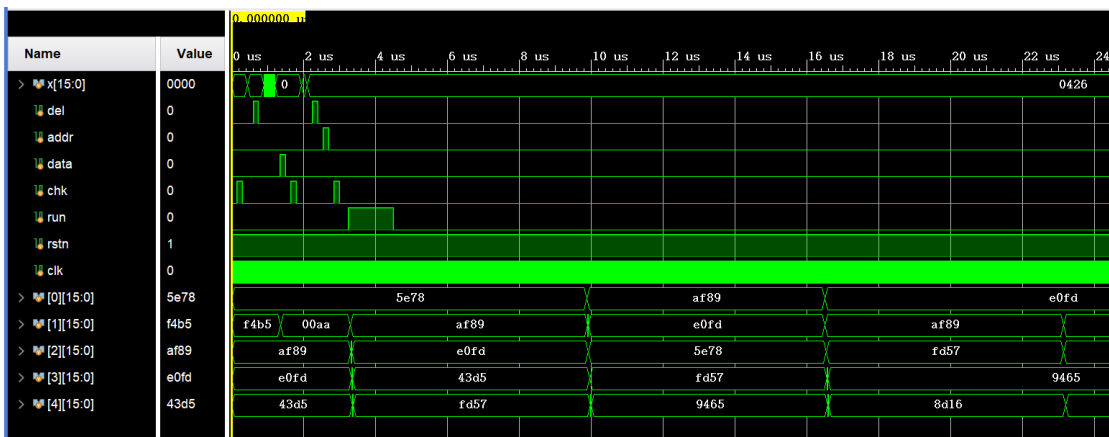


注：某些状态在分布式 RAM 情况下是冗余的。

本器件排序采用带 continue 标记优化的冒泡排序算法，按降序排。各状态解释如下：

| 状态名 | 编码 | 操作 |
|-----------|------|--|
| SET | 0000 | 非排序状态，支持数据的写入和展示 |
| BRANCH | 0001 | 根据 continue 信号判断排序是否结束 |
| RSTRE | 0010 | 设置 continue 信号为 0 |
| SETUNADDR | 0011 | [分布式 RAM 冗余] |
| GETUN | 0100 | 将前位数据读出保存至寄存器 reg_data |
| SETDEADDR | 0101 | swap_addr 后移 |
| GETDE | 0110 | 将后位数据读出保存至寄存器 reg_data2 |
| EXCHANGE | 0111 | 根据大小关系交换内容，并设置 continue 信号 |
| REFRESH | 1000 | [分布式 RAM 冗余] |
| SETWUN | 1001 | swap_addr 前移，并将 reg_d 设置为 reg_data 内容 |
| UNWEN | 1010 | 写使能信号有效 |
| DISUNWEN | 1011 | 写使能信号无效 |
| SETWDE | 1100 | swap_addr 后移，并将 reg_d 设置为 reg_data2 内容 |
| DEWEN | 1101 | 写使能信号有效 |
| DISDEWEN | 1110 | 写使能信号无效 |
| END | 1111 | [分布式 RAM 冗余] |

→ 排序电路仿真



- run 信号到来前是进行数据设置，经检验与预期一致。
- run 信号到来后开始排序，RAM 内置的数据是用 Python 自动生成的随机数，排序结果经检查与预期一致。

➔ 排序电路下载测试

前文已述，RAM 内置的数据是用 Python 自动生成的随机数，此 COE 文件见附件 `coe_sort.coe`。由于手机拍照无视觉残留，无法正常显示数码管，这里不再附图，以线下检查为主。

约束文件见附件 `const_sort.xdc`。

实验选项: 扩大数据量并对比不同 RAM 下排序电路性能

此实验选项需要对原来的排序电路稍作更改，改为 4096×16 位后需要 12 根地址线，这 4096 个初始数据均由 Python 随机生成，见附件 coe_giant_sort.coe。

➔ 电路资源对比

| Utilization | | | | | | | | | | |
|------------------------------|-----------------------|-----------------------------|---------------------|------------------|-------------------------|--------------------------|-------------------------|---------------------|---------------|---|
| Name | Slice LUTs (63400) | Slice Registers (126800) | F7 Muxes (31700) | Slice (15850) | LUT as Logic (63400) | LUT as Memory (19000) | Block RAM Tile (135) | Bonded IPADs (2) | BUFIO (24) | |
| sort_giant_using_dist | 2288 | 108 | 1088 | 640 | 240 | | 108 | | 38 | 1 |
| data_memory (dist_mem_gen_3) | 2224 | 0 | 1088 | 604 | 176 | 2048 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| inst_controller (controller) | 7 | 6 | 0 | 4 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

利用分布式存储器的排序电路资源

| Utilization | | | | | | | | | | |
|------------------------------|-----------------------|-----------------------------|------------------|-------------------------|-------------------------|---------------|---------------------|---------------|---|--|
| Name | Slice LUTs (63400) | Slice Registers (126800) | Slice (15850) | LUT as Logic (63400) | Block RAM Tile (135) | DSPs (240) | Bonded IPADs (2) | BUFIO (24) | | |
| sort_giant_using_dist | 68 | 108 | 34 | 68 | 108 | 2 | | 38 | 1 | |
| data_memory (blk_mem_gen_0) | 4 | 0 | 2 | 4 | 2 | 0 | | 0 | 0 | |
| inst_controller (controller) | 7 | 6 | 3 | 7 | 0 | 0 | | 0 | 0 | |

利用块式存储器的排序电路资源

➔ 电路性能对比

| Timing | | | | | | |
|--|--|----------------------------------|--|---|--|--|
| Design Timing Summary | | | | | | |
| Setup | | Hold | | Pulse Width | | |
| Worst Negative Slack (WNS): 1.470 ns | | Worst Hold Slack (WHS): 0.120 ns | | Worst Pulse Width Slack (WPWS): 3.750 ns | | |
| Total Negative Slack (TNS): 0.000 ns | | Total Hold Slack (THS): 0.000 ns | | Total Pulse Width Negative Slack (TPWS): 0.000 ns | | |
| Number of Failing Endpoints: 0 | | Number of Failing Endpoints: 0 | | Number of Failing Endpoints: 0 | | |
| Total Number of Endpoints: 18688 | | Total Number of Endpoints: 18688 | | Total Number of Endpoints: 2157 | | |
| All user specified timing constraints are met. | | | | | | |

利用分布式存储器的排序电路性能

| Timing | | | | | | |
|--|--|----------------------------------|--|---|--|--|
| Design Timing Summary | | | | | | |
| Setup | | Hold | | Pulse Width | | |
| Worst Negative Slack (WNS): 5.442 ns | | Worst Hold Slack (WHS): 0.117 ns | | Worst Pulse Width Slack (WPWS): 4.500 ns | | |
| Total Negative Slack (TNS): 0.000 ns | | Total Hold Slack (THS): 0.000 ns | | Total Pulse Width Negative Slack (TPWS): 0.000 ns | | |
| Number of Failing Endpoints: 0 | | Number of Failing Endpoints: 0 | | Number of Failing Endpoints: 0 | | |
| Total Number of Endpoints: 302 | | Total Number of Endpoints: 302 | | Total Number of Endpoints: 111 | | |
| All user specified timing constraints are met. | | | | | | |

利用块式存储器的排序电路性能

➔ 对比结果

就电路资源而言，利用分布式存储器的排序电路消耗的电路资源较利用块式存储器的排序电路多得多；但就电路性能而言，利用分布式存储器的排序电路 WNS 较利用块式存储器的排序电路少，时序上性能更好。

总结篇

● 收获

这次实验我成功设计了之前提高班做的实验——排序电路，并且通过编写排序电路，理解了从过程式执行到硬件执行的转换，收获很多。本次实验中遇到了调试 testbench 方面的问题，放在 IP 核内的数据该如何跟踪？按照以前看一个数据增加一个口的方法不能做到，经过查找资料，发现可以将内部的各线网和寄存器直接拖入波形窗口，这样可以直接在不增加端口的情况方便地进行追踪。另外，在仿真时我为了增加仿真时间，将`timescale 1ns/1ps`改成了`1ps/1ps`，改动时我没有理解这两个参数的含义，结果在使用 IP 核时出现了问题。这里前一个参数是 clk 的单位，因为 IP 核需要一定的建立时间，在 1ns 下此建立时间可以忽略，而在 1ps 下就不可忽略，从而导致仿真错误。这也是错误中的收获。

● 建议

- (1) 对于写优先的寄存器堆，PPT 没有讲清楚，也没有要求清楚，建议完善。
- (2) 应该告知 Report timing summary 各参数对性能的影响，其中有些参数在互联网上资料甚少。