IML Lab3 report

姓名: 黄瑞轩 学号: PB20111686

实验目的

以决策树为基训练一个 XGBoost 模型。

实验原理

回归树算法

本实验采用回归树为基本算法,定义回归树 f 惩罚值为

$$penalty(f) = \gamma T + \frac{1}{2}\lambda \|\boldsymbol{w}\|_{2}^{2}$$
 (1)

其中 γ, λ 为可调整的超参数,T为叶子数,w为回归树f的权重向量。

在学习第 t 个回归树时, 定义待优化目标函数

$$egin{aligned} Obj^{(t)} &= \sum_{i=1}^n loss(y_i, \hat{y}_i^{(t)}) + \sum_{k=1}^t penalty(f_k) \ &= \sum_{i=1}^n loss(y_i, \hat{y}_i^{(t-1)} + f_t(x_i)) + penalty(f_t) + C \end{aligned}$$

其中n表示样本数量,loss是损失函数,对于我们的回归问题,取

$$loss(y_i, \hat{y}_i^{(t)}) = (y_i - \hat{y}_i^{(t)})^2$$
 (2)

将 $loss(y_i, \hat{y}_i^{(t-1)} + f_t(x_i))$ 在 $\hat{y}_i^{(t-1)}$ 处泰勒展开可得

$$loss(y_i, \hat{y}_i^{(t-1)} + f_t(x_i)) pprox loss(y_i, \hat{y}_i^{(t-1)}) + g_i f_t(x_i) + rac{1}{2} h_i f_t^2(x_i)$$
 (3)

其中
$$g_i = \frac{\partial \; loss(y_i, \hat{y_i^{(t-1)}})}{\partial \; \hat{y_i^{(t-1)}}}$$
 , $h_i = \frac{\partial^2 loss(y_i, \hat{y_i^{(t-1)}})}{\partial \; (\hat{y_i^{(t-1)}})^2}$,即 g_i 为一阶导数, h_i 为二阶导数。

其中, g_i 为一阶导数, h_i 为二阶导数, 具体表达式如下:

$$egin{aligned} g_i &= rac{\partial \ loss(y_i, \hat{y}_i^{(t-1)})}{\partial \ \hat{y}_i^{(t-1)}} = -2(y_i - \hat{y}_i^{(t-1)}) \ h_i &= rac{\partial^2 \ loss(y_i, \hat{y}_i^{(t-1)})}{(\partial \ \hat{y}_i^{(t-1)})^2} = 2 \end{aligned}$$

由于学习第t个模型时, $loss(y_i, \hat{y}_i^{(t-1)})$ 是一个固定值,并且记分配到第j个叶子节点的样本集合为 I_i ,因此只需要优化

$$egin{aligned} Obj^{(t)} &= \sum_{i=1}^n \left[loss(y_i, \hat{y_i}^{(t-1)}) + g_i f_t(x_i) + rac{1}{2} h_i f_t^2(x_i)
ight] + penalty(f_t) + C \ &= \sum_{i=1}^n \left[g_i f_t(x_i) + rac{1}{2} h_i f_t^2(x_i)
ight] + penalty(f_t) \ &= \sum_{j=1}^T \left[G_j w_j + rac{1}{2} (H_j + \lambda) \, w_j^2
ight] + \gamma T \end{aligned}$$

其中 $G_j = \sum_{i \in I_j} g_i, H_j = \sum_{i \in I_j} h_i$ 。求 $\frac{\partial \ Obj^{(t)}}{\partial \ w_j} = 0$ 可解得

$$w_j^{\star} = -\frac{G_j}{H_j + \lambda} \tag{4}$$

解出诸 w_i^{\star} 后,目标值即

$$Obj^{(t,\star)} = -\frac{1}{2} \sum_{j=1}^{T} \frac{G_j^2}{H_j + \lambda} + \gamma T$$

$$(5)$$

在训练的过程中,一开始所有样本都划分给根节点,若在满足后文所述的划分条件时,需要对所有属性划分的 *Obj* 增益做计算取最优,并且每个属性需要对各取值做试探取最优,写成算法就是

算法: 选择最优划分属性和划分值

输入:该节点分配到的样本集合 I_j

输出:选择的划分属性a,以及划分阈值v(a)

F = 可用来划分的特征集合

for a in F:

 $V = I_i$ 中的节点在属性a上的升序取值集合

for v in V:

接照v划分 I_j 为 $I_{jL} \cup I_{jR}$ 计算 $Gain(I_{iL}, I_{iR})$

 $\mathbf{return}\ Gain(I_{jL},I_{jR})$ 最大时的a,v

$$egin{split} Gain(I_{jL},I_{jR}) &= Obj_1 - Obj_2 \ Obj_1 &= -rac{1}{2}rac{G_j^2}{H_j + \lambda} + \gamma \ Obj_2 &= -rac{1}{2}\left[rac{G_{jL}^2}{H_{jL} + \lambda} + rac{G_{jR}^2}{H_{jR} + \lambda}
ight] + 2\gamma \end{split}$$

为了决策一个节点是否需要继续划分,超参数 η 表示树深阈值, ζ 表示样本数阈值,当且仅当

$$depth < \eta \text{ and } |I| > \zeta$$
 (6)

为 True 时才进行划分, 否则递归终止, 设置为叶子节点。

XGBoost

XGBoost 是加法模型,第t个基本模型的输出为

$$\hat{y}_i^{(t)} = \hat{y}_i^{(t-1)} + f_t(x_i) \tag{7}$$

其中 $f_t(x)$ 为第 t 个基本模型, x_i 为第 i 个训练样本, y_i 表示第 i 个样本的真实标签, $\hat{y}_i^{(t-1)}$ 表示前 t-1 个模型对第 i 个样本的标签最终预测值。

为了决策是否需要进行下一个基本模型的训练,超参数 μ 为基本模型数量上限,当且仅当

$$t < \mu \tag{8}$$

为 True 时才进行下一个基本模型的训练,否则迭代终止,最后一个基本模型即为输出的最终模型。

XGBoost 框架不包含读取数据方法,由框架的使用者实现,只需要向框架传入数据集即可。

实验步骤

使用 pandas 库读取 train.data,随机打乱后,抽取比例为超参数 p(0 的样本作为训练集,剩余样本作为测试集用以测试模型精度。

为了方便后续计算,训练集和测试集使用 numpy 数组。

回归树的叶子节点定义如下:

```
class Node:
    def __init__(self):
        self.splitFeature = None # 用于划分的属性序号
        self.splitValue = None # 用于划分的属性分界值

self.left:Node = None # 左孩子
        self.right:Node = None # 右孩子

self.leaf = False # 指示是否叶子节点
        self.w = None # 节点权重
```

回归树定义如下:

```
class RegressionTree:
   # 初始化回归树
   def __init__(self, y_hat=None):
      self.checker_depth = 3 # 最多迭代深度
      self.checker_num = 10
                              # 数据最多数目
       self.penalty_lambda = 0.1 # 惩罚系数 lambda
       self.penalty_gamma = 0.1 # 惩罚系数 gamma
       self.y_hat = y_hat
   # 获取某一划分的目标函数值
   def _get_split_score(self, y, y_hat): # 按 Obj_1 计算
   # 计算权重
   def calcw(self, y, y_hat):
                                     # 按公式(4)计算
   # 获得最佳 feature 和 split
   def _get_best_split(self, X, y, y_hat, depth): # 按算法[选择最优
划分属性和划分值1计算
   def _get_child_data(self, x, y, y_hat, a, v): # 按划分结果划分数
据
   def split(self, X, y, y_hat, depth):
       # .....计算划分结果
       if splitFeature is None:
          # 不需要划分,设置叶子,计算权重
       else:
          # ......划分后,递归计算左右子节点
```

```
| Child = self.split("""....., """depth+1)
| rchild = self.split("""....., """depth+1)
| # .....
| return root

# 训练一棵回归树
| def fit(self, x, y, y_hat):
| self.model = self.split(x, y, y_hat, 0)

# 预测一个样本
| def _predict(self, x, model:Node): # 采用迭代下降方法

# 预测多条样本
| def predict(self, x):
| return np.array([self._predict(X[i], self.model) for i in range(X.shape[0])])
```

XGBoost 框架定义如下:

```
class XGBoost:
    def __init__(self):
        self.iterUpperBound = 20  # 设置训练基本模型个数上限

def fit(self, X, y):  # 训练模型,返回RMSE和R2变化列表

def predict(self, X):  # 在预测集上运行,返回预测结果
    return self.model.predict(X)

# 下面两个函数是从网上复制下来的,为的是更好的展现树结构
    def plot_tree_aux(self, g, node:Node, name):
    def plot_tree(self):
```

实现完毕后,采用如下步骤进行预测和可视化:

```
model = XGBoost()

RMSE, R2 = model.fit(X_train, y_train)

predictResults = model.predict(X_test)

# 输出测试集上 RMSE

model.plot_tree() # 输出树结构

# 绘制 RMSE, R2 图
```

实验结果

本实验可供调整的超参数为:

p: 训练集选取比例($p_0=0.7$)

 μ : 训练的基本模型数量上限 $(\mu_0=20)$

 γ :惩罚项($\gamma_0=0.1$)

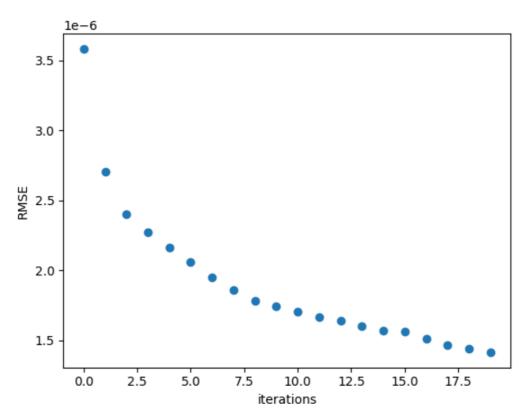
 λ :惩罚项($\lambda_0=0.1$)

 η : 树的深度上限 $(\eta_0=3)$

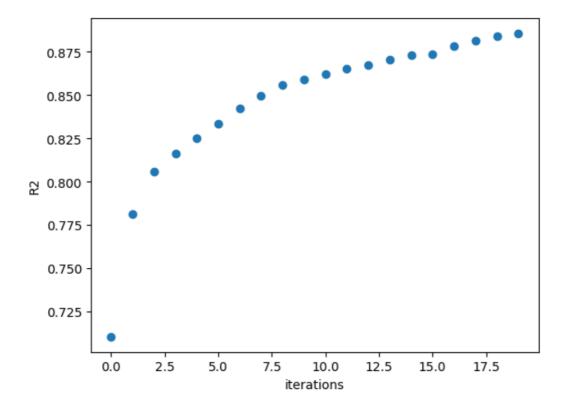
 ζ : 不再划分的样本数下限($\zeta_0=10$)

对于其中的量u, u_0 表示默认选项。

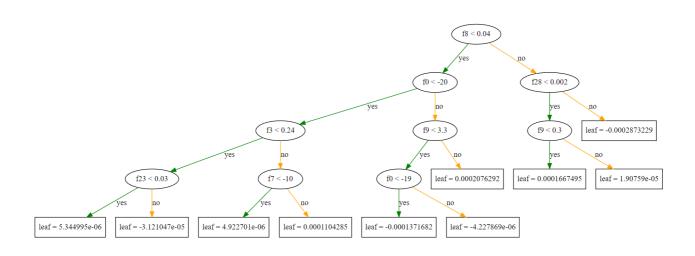
默认选项下实验结果



RMSE 随基本模型序号的改变



R2 随基本模型序号的改变



最后一个基本模型的结构

测试集上的输出

在测试集上运行的RMSE为: 4.144317333806676e-05

可见这个均方误差是比较好的,达到了训练的目的。

调整部分参数的对比

采用 RMSE 指标和训练时间指标,对比参数调整下的训练情况。

这里取两个比较关键的参数:训练的基本模型数量上限 μ ,树的深度上限 η 。在每个参数变化时,其他参数都与默认选项相同。

调整 μ 的训练指标对比

每个参数取值下的指标均是3次平行测试平均的结果。

μ	5	10	20	30	50
RMSE (10^{-5})	4.285	4.262	4.328	4.352	4.523
训练时间(s)	9.68	17.84	41.16	60.15	105.93

当 μ 增大时, RMSE 呈现不太明显的增大趋势, 这可能是因为训练次数过多导致了过拟合。

当 μ 增大时,训练时间呈现与 μ 的线性关系,说明每一次训练要做的计算量差不多是相同的。

调整 η 的训练指标对比

每个参数取值下的指标均是3次平行测试平均的结果。

η	2	3	4	5
RMSE (10^{-5})	4.328	4.161	4.311	4.207
训练时间(s)	32.55	48.76	59.99	68.90

当 η 增大时,RMSE 的变化趋势不是很明显,可能是 XGBoost 性能较好,深度较小时也能工作地较好。

当 η 增大时,训练时间也增大,训练时间与 η 近似一种对数关系,可能是节点越深,需要划分的数据越少,相应的训练时间的增加就越少。