

CG2023 HW1 Report

PB20111686 黄瑞轩

目标

本次实验的目的是实现一个矩阵类 `Matrix`，并且和 `Eigen` 库的计算做比较。加分项是实现稀疏矩阵 `SparseMatrix`。

Matrix 的实现思路

`Matrix` 类的数据是用一维数组存储二维数据，使用 `RAII` 的方式进行内存空间的申请与销毁：

```
// constructor with initializer list
Matrix(int r, int c) : rows(r), cols(c) { this->data = new T[c * r]; }

// destructor
~Matrix() { delete[] this->data; }
```

需要重载 `Matrix` 类的算符以支持矩阵与矩阵、矩阵与常量之间的运算。在重载运算符时，基本需要重复写一个二重循环，这里使用了一个范式把这个重复的二重循环提取出来：

```
template <typename F>
void _do_on_every_item(Matrix<T> &rhs, Fopers) {
    this->_check_dim_issame(rhs);
    for (int i = 0; i < this->rows; i++)
        for (int j = 0; j < this->cols; j++)
            opers((*this)(i, j), rhs(i, j));
}
```

这里 `opers` 应该放一个 `lambda` 表达式，为了避免写 `lambda` 表达式的冗长类型，这里的做法是把其类型用一个模版类型 `F` 来代替。这样，比方说在后面的重载 `operator+=(Matrix& rhs)` 时，就只需要写

```
Matrix<T> &operator+=(Matrix<T> &rhs) {
    this->_do_on_every_item(rhs, [=](T &item, T r_item) { item += r_item; });
    return *this;
}
```

个人感觉代码还算易懂，`rhs` 提供了右操作数，`lambda` 表达式则清楚地表达了对每个元素做 `+=` 运算。

类似 `operator+` 和 `col` 这样的函数，返回的是一个新的矩阵对象，如：

```
Matrix<T> col(int c) {
    this->_check_c_exceeds(c);
    auto col_copy = Matrix<T>(this->rows, 1);
    for (int i = 0; i < this->rows; i++)
        col_copy(i, 0) = (*this)(i, c);
    return col_copy;
}
```

直接这样写会导致在 return 的时候调用 `col_copy` 的析构函数，从而数据被释放，复制得到的对象内部的 `data` 是一个悬空指针。其实这里编译器帮我做了返回值优化（RVO），一开始没报错，使用编译选项 `-fno-elide-constructors` 禁止 RVO 后报错。解决办法是写一个拷贝复制函数 `Matrix(const Matrix<T>& m)`，这样会在复制的时候调用这个函数进行深拷贝。

SparseMatrix 的实现思路

稀疏矩阵的数据结构为

```
template <typename R>
std::map<int, std::vector<std::pair<int, R>>>
```

这样比较方便访问某一行，只需要花 $O(\log N)$ 的时间查询。但是不太方便访问某一列，需要遍历这一行的所有元素才能知道有没有列号为 c 的元素，如果稀疏矩阵每一行非零元素个数是 $O(\log N)$ 的，那么随机访问的时间复杂度是 $O(\log N)$ 的。

因为使用这种数据结构的 `SparseMatrix` 不支持下标那样的直接随机访问，所以其 `operator()` 重载实现仅返回值，不能通过其来赋值，赋值需要使用接口 `assign(int r, int c, R v)` 来实现。当 `v == 0` 时，需要查找 `(r, c)` 对应的元素是否存在，如果存在则需要删除之，如果不存在则不需要做任何操作。

测试与结果

(1) Matrix 类的正确性

这一部分使用 `Matrix<int>`， $A, B \in \text{int}^{6 \times 7}$ ，用 MT19937 算法随机为矩阵上各个位置填充 1~20 的随机数值（避免抛出除以 0 错误，如果需要检查这一部分，修改随机数范围即可）。

除了计算 $(A * B) / (A + 2)$ 之外，还测试了 `submat` 和 `row` 函数，结果如下：

```
-----
The information of Matrix [ A ]
-----
this Matrix has size (6 x 7)
the entries are:
| 12 13 4 5 18 16 14 |
| 13 14 6 14 4 7 2 |
| 17 13 9 6 16 6 16 |
| 13 18 7 5 14 11 4 |
| 19 13 1 8 3 17 9 |
| 6 6 15 15 19 7 13 |
```

The information of Matrix [B]

this Matrix has size (6 x 7)

the entries are:

	16	7	4	2	12	20	6	
	11	17	19	2	8	18	8	
	1	1	6	5	1	15	2	
	4	14	13	15	2	20	5	
	2	15	19	7	7	14	13	
	4	13	4	19	13	18	8	

The information of Matrix [C = A * B]

this Matrix has size (6 x 7)

the entries are:

	192	91	16	10	216	320	84	
	143	238	114	28	32	126	16	
	17	13	54	30	16	90	32	
	52	252	91	75	28	220	20	
	38	195	19	56	21	238	117	
	24	78	60	285	247	126	104	

The information of Matrix [D = A + 2]

this Matrix has size (6 x 7)

the entries are:

	14	15	6	7	20	18	16	
	15	16	8	16	6	9	4	
	19	15	11	8	18	8	18	
	15	20	9	7	16	13	6	
	21	15	3	10	5	19	11	
	8	8	17	17	21	9	15	

The information of Matrix [E = C / D]

this Matrix has size (6 x 7)

the entries are:

	13	6	2	1	10	17	5	
	9	14	14	1	5	14	4	
	0	0	4	3	0	11	1	
	3	12	10	10	1	16	3	
	1	13	6	5	4	12	10	
	3	9	3	16	11	14	6	

The information of Matrix [F = A[1, 2, 3, 4]]

this Matrix has size (3 x 3)

the entries are:

```

|      6      14      4 |
|      9       6     16 |
|      7       5     14 |
-----
The information of Matrix [ G = A.r[4] ]
-----
this Matrix has size (1 x 7)
the entries are:
|     19     13      1      8      3     17      9 |

```

经检验是正确的。

(2) SparseMatrix 类的正确性

这一部分使用 `Matrix<int>`, $A, B \in \text{int}^{10 \times 10}$, 为了实现稀疏化是这样处理的: 先生成一个 1~10 的随机数, 当这个随机数值为 10 时, 这个位置为非零值, 其值是随机数生成器再生成一次的结果。(这样做其实是线性的非零值数而不是 log 的, 但是小规模测试且不是重点, 姑且这么做)

计算 $A * B$ 的结果如下, 注: 在打印结果时, 输出稀疏矩阵中所有非零元素的「行号, 列号, 元素值」。

```

-----
The information of Matrix [ SA ]
-----
this SparseMatrix has size (10 x 10)
the entries are:
「 0, 8, 6 」 「 1, 8, 7 」 「 2, 2, 2 」 「 2, 3, 10 」 「 3, 0, 1 」 「 3, 2, 3 」 「 4, 2, 1 」
「 6, 2, 1 」 「 6, 3, 1 」 「 8, 6, 7 」 「 9, 1, 7 」 「 9, 4, 8 」 「 9, 9, 2 」
-----
The information of Matrix [ SB ]
-----
this SparseMatrix has size (10 x 10)
the entries are:
「 2, 7, 7 」 「 2, 8, 4 」 「 3, 0, 4 」 「 3, 8, 5 」 「 4, 9, 3 」 「 5, 6, 4 」 「 6, 2, 5 」
「 8, 6, 1 」 「 9, 1, 5 」 「 9, 7, 6 」
-----
The information of Matrix [ SC = SA * SB ]
-----
this SparseMatrix has size (10 x 10)
the entries are:
「 3, 0, 4 」 「 6, 2, 5 」 「 8, 6, 7 」 「 9, 1, 35 」

```

经检验是正确的, 而且相乘之后的零值也因为 `assign` 的实现被直接删除了。

(3) Matrix 类和 Eigen 库进行性能比较

这一部分使用 `Matrix<double>`, $A, B \in \text{double}^{100 \times 100}$, 各个位置都是随机生成的数值。为了进行性能比较, 目标是计算 $(A * B) / (A + 2)$ 。

使用 `std::chrono` 的纳秒级计数器:

```
auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
auto D3 = D1 * D2;
auto D4 = D1 + 2;
auto D5 = D3 / D4;
auto end = std::chrono::high_resolution_clock::now();
auto duration = std::chrono::duration_cast<std::chrono::nanoseconds>(end - start);
std::cout << "My matrix calculating time: " << duration.count() << " ns.\n";

// 将 Matrix 的内容拷贝到 Eigen 矩阵里

start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
auto E3 = E1.cwiseProduct(E2);
auto __E1 = E1.array() + 2;
auto E4 = __E1.matrix();
auto E5 = E3.cwiseQuotient(E4);
end = std::chrono::high_resolution_clock::now();
duration = std::chrono::duration_cast<std::chrono::nanoseconds>(end - start);
std::cout << "Eigen matrix calculating time: " << duration.count() << " ns.\n";
```

一次测试结果如下, 经过重复测试, Eigen 的时间性能比我写的好 1000 倍左右 (还是库厉害啊)

```
My matrix calculating time: 800417 ns.
Eigen matrix calculating time: 1250 ns.
```