中国科学技术大学
University of Science and Technology of China

# 运行时存储空间的组织与管理-II

## 《编译原理和技术》


张昱

0551-63603804，yuzhang@ustc.edu.cn

中国科学技术大学

计算机科学与技术学院

# 本章内容



## 术语

- 过程的活动(activation): 过程的一次执行
- 活动记录

  过程的活动需要可执行代码和
  存放所需信息的存储空间, 后者称为活动记录

## 本章内容

- 一个活动记录中的数据布局
- 程序执行过程中，所有活动记录的组织方式
- 非局部名字的管理、参数传递方式、堆管理
- 几种典型的编译运行时系统（新增）

# 2. 多个活动记录的组织

- 程序运行时各个活动记录的存储分配策略
  - 静态、栈式、堆式
- 过程的目标代码如何访问名字对应的存储单元

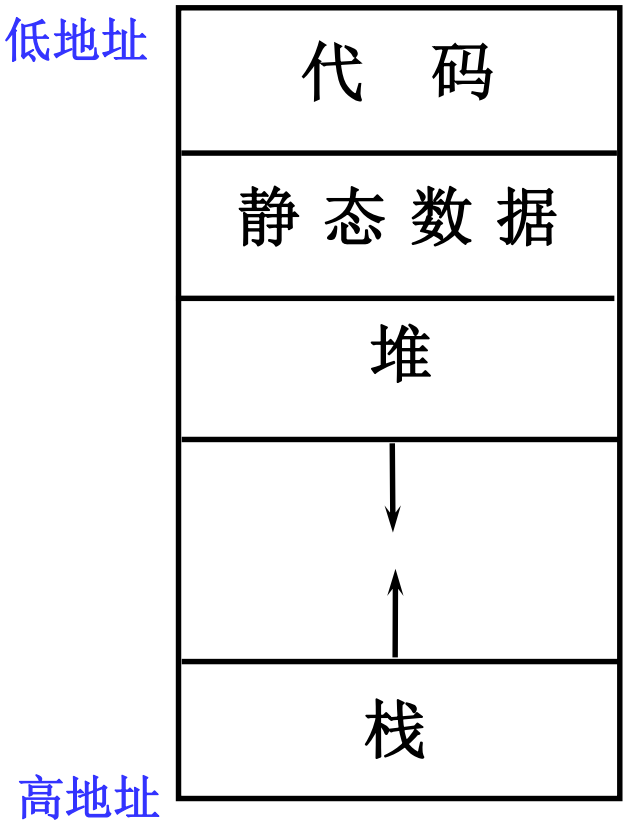
# 进程地址空间和静态分配

## 静态分配

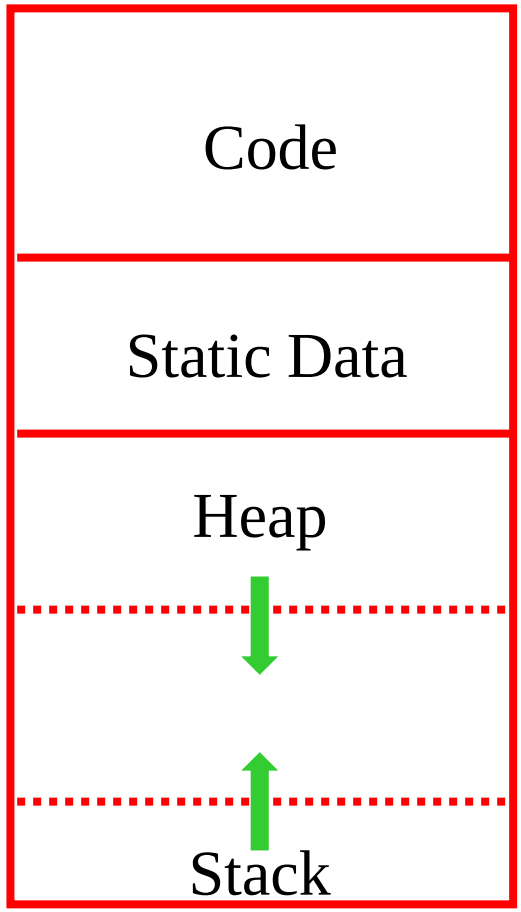
- 名字在程序被编译时绑定到存储单元，不需要运行时的任何支持
- **生存期**是程序的整个运行期间

纯静态分配给语言带来的**限制**：

- 不允许递归过程
- 数据对象的长度和它在内存中的位置必须是在编译时可以知道的
- 数据结构不能动态建立
  - 可以用静态链模拟实现



# Linux的地址布局



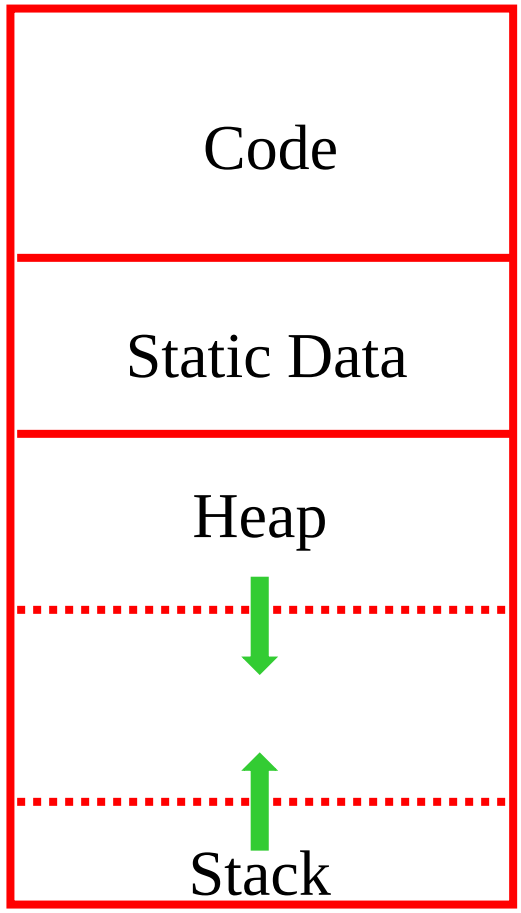

低地址 0x080480000

**32位Linux系统：**

- **4GB**
- **用户空间：低3GB**
  **0-0xBFFFFFFF**
- **内核空间：1GB**
  **0xc0000000-0xFFFFFFFF**
- **栈的大小**
  **RLIMIT_STACK 通常为8MB**

高地址 0xC0000000
TASK_SIZE

# Linux的地址布局




低地址 0x0000000000400000

**64位Linux系统：**

- **使用低48位虚拟地址， 48位至63位必须与47位一致 （256TB)**
- **用户空间：低128TB 0-0x7FFFFFFFFFFF**
- **内核空间：64TB 0xFFFF880000000000-0xFFFFc7FFFFFFFFFF**

高地址 0x00007FFFFFFF0000
TASK_SIZE

# C语言的存储分配

- 声明在函数外面
  - 外部变量extern -- 静态分配
  - 静态外部变量static -- 静态分配

    （改变作用域）
- 声明在函数里面
  - 静态局部变量static -- 也是静态分配

    （改变生存期）
  - 自动变量auto -- 在活动记录中

# C程序举例、问题与分析



1. 当执行到f1(0)时，有几个f1的活动记录？
2. f1(3)的值是多少？f2(3)呢？
3. 怎么解释在某些系统下f2(3)为0？
4. 对f3(n)编译会报错吗？为什么？
5. 如果编译不报错，执行f3(n) 运行时会产生什么现象？怎么解释这种现象？

请补齐右边的三段程序，成为三个独立的C程序，然后用gcc –m32 -S编译之，产生汇编码并理解和分析。

```
int  f1(int n){
  if (n==0) return 1;
  else return n*f1(n-1);
}
… print ( f1(3) ); …
```

```
int  f2(int n){
  static int m; m = n;
  if (m==0) return 1;
  else return m*f2(m-1);
}
… print ( f2(3) ); …
```

```
int n=3;
int  f3(){
  if (n==0) return 1;
  else return n*f3(n-1);
}
… print ( f3(n) ); …
```

# C程序举例、问题与分析



1. 当执行到f1(0)时，有几个f1的活动记录？

   f1(3), f1(2),f1(1),f1(0) -- 运行栈

2. f1(3)的值是多少？f2(3)呢？

   6；6或0

3. 怎么解释在某些系统下f2(3)为0？

   表达式的代码生成(寄存器分配策略)

4. 对f3(n)编译会报错吗？为什么？

   不会，主要做函数值的类型检查

5. f3(n) 运行时会产生什么现象？

   Segmentation fault

```
int  f1(int n){
  if (n==0) return 1;
  else return n*f1(n-1);
}
… print ( f1(3) ); …
```

```
int  f2(int n){
  static int m; m = n;
  if (m==0) return 1;
  else return m*f2(m-1);
}
… print ( f2(3) ); …
```

```
int n=3;
int  f3(){
  if (n==0) return 1;
  else return n*f3(n-1);
}
… print ( f3(n) ); …
```

# 活动树和运行栈



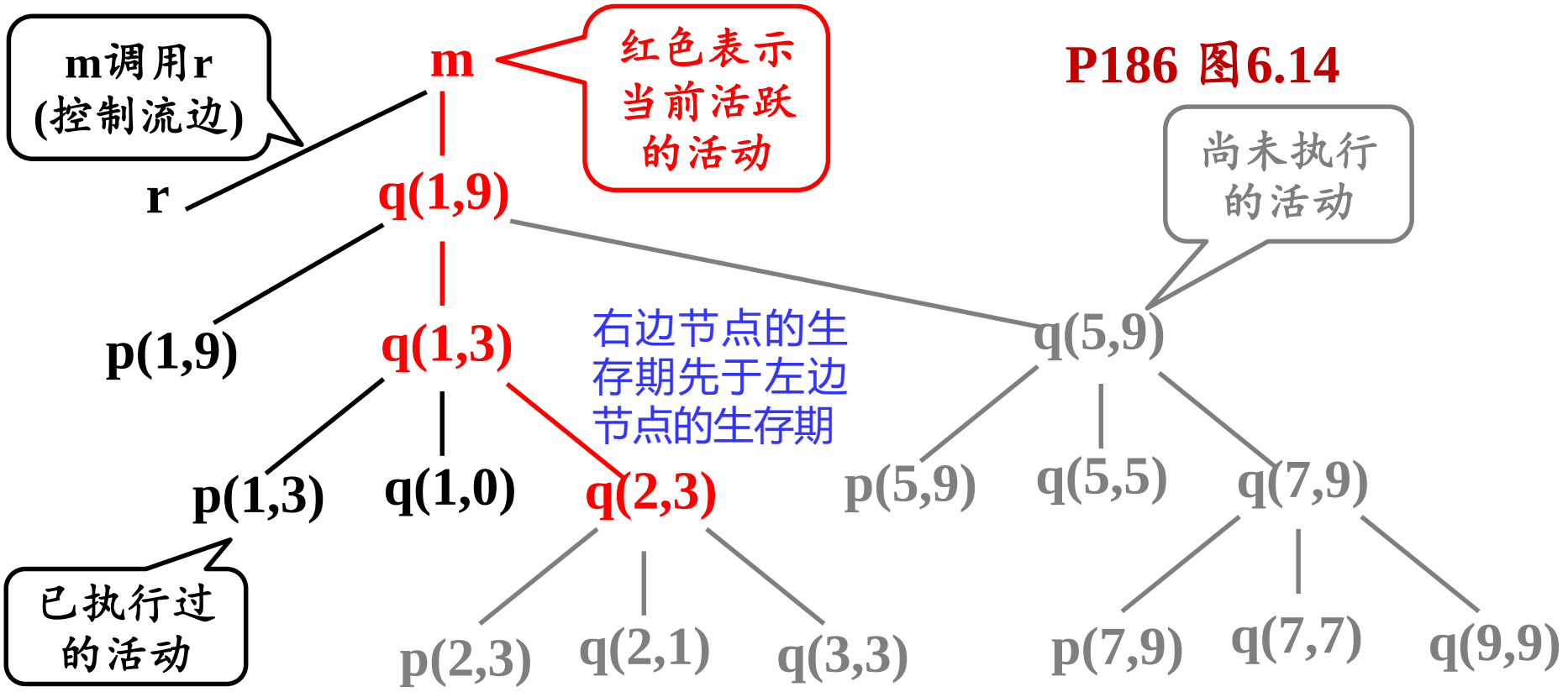
P186 图6.14

```
(1) program sort(input, output);
(2)       var a: array[0..10] of integer;
(3)       x:: integer;
(4)       procedure readArray;
(5)                 var i: integer;
(6)                 begin … a …       end       {readArray};
(7)       procedure exchange(i, j : integer);
(8)       begin
(9)                 x := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := x
(10)      end       {exchange};
(11)      procedure quickSort(m, n: integer);
(12)                var k, v: integer;
(13)                function partition(y, z: integer): integer;
(14)                          var i, j: integer;
(15)                          begin     … a …
(16)                                    … v …
(17)                                    … exchange(i, j); …
(18)                          end       {partition};
(19)                begin … end       {quickSort};
(20)      begin …  end       {sort}.
```

**sort**
- **readArray**
- **exchange**
- **quicksort**
  - **partition**

# 活动树和运行栈

- 活动树：用树来描绘控制进入和离开活动的方式
- 运行栈：当前活跃的活动保存在一个栈中



# 活动树和运行栈



## 活动树的特点

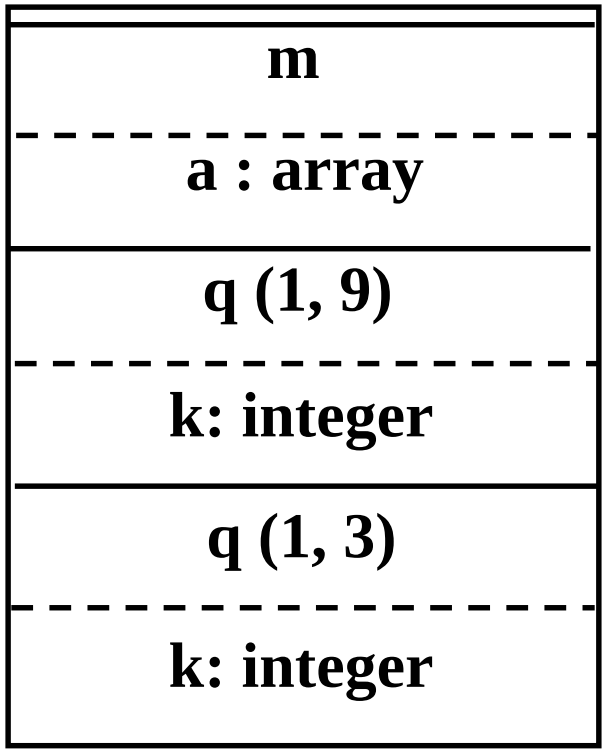
- 每个**结点**代表某过程的一个**活动**
- **根结点**代表**主程序的活动**
- 结点$a$是结点$b$的父结点，当且仅当控制流从$a$的活动进入$b$的活动
- 结点$a$处于结点$b$的左边，当且仅当$a$的生存期**先于**$b$的生存期

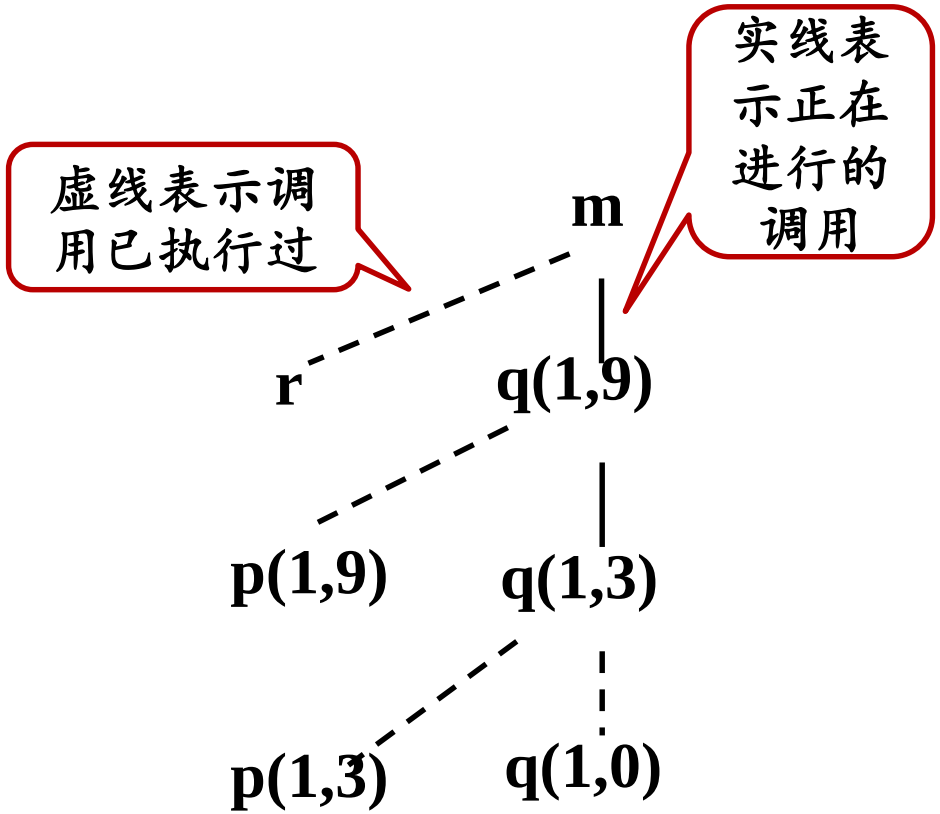
## 运行栈

- 把控制栈中的信息拓广到包括过程活动所需的所有局部信息（即**活动记录**）

# 运行栈举例

- P186 图6.14



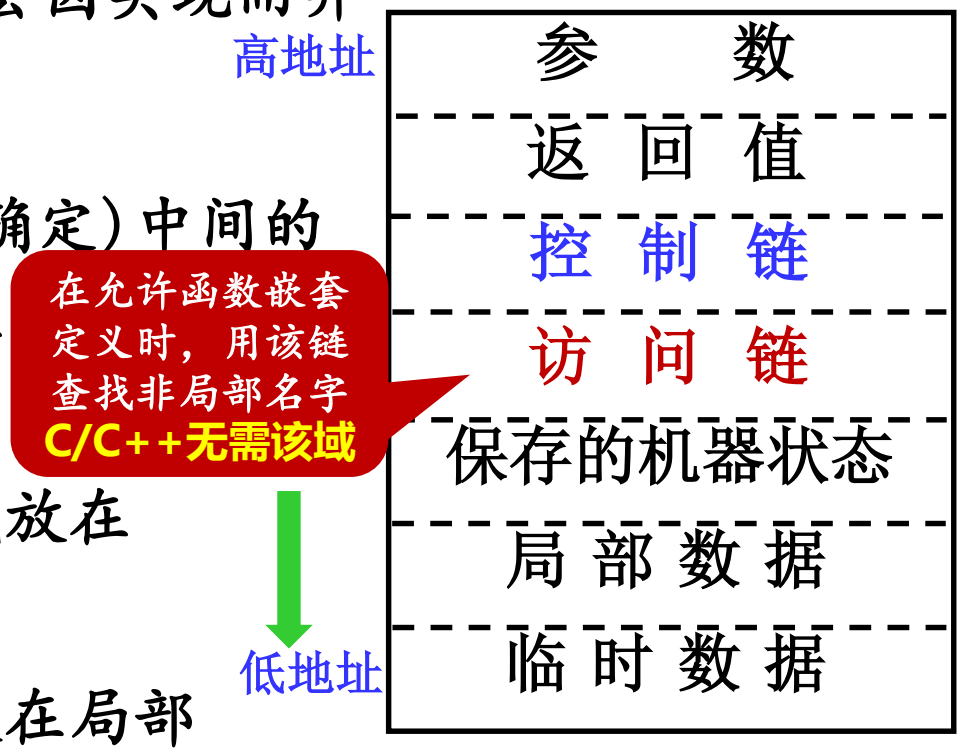



# 过程调用与返回和活动记录的设计

- 活动记录的具体组织和实现不唯一

  即使是同一种语言，过程调用序列、返回序列和活动记录中各域的排放次序，也会因实现而异

- 设计的一些原则
  - 以活动记录(大小不确定)中间的某个位置作为基地址（一般是控制链）
  - 长度能较早确定的域放在活动记录的中间
  - 一般把临时数据域放在局部数据域的后面



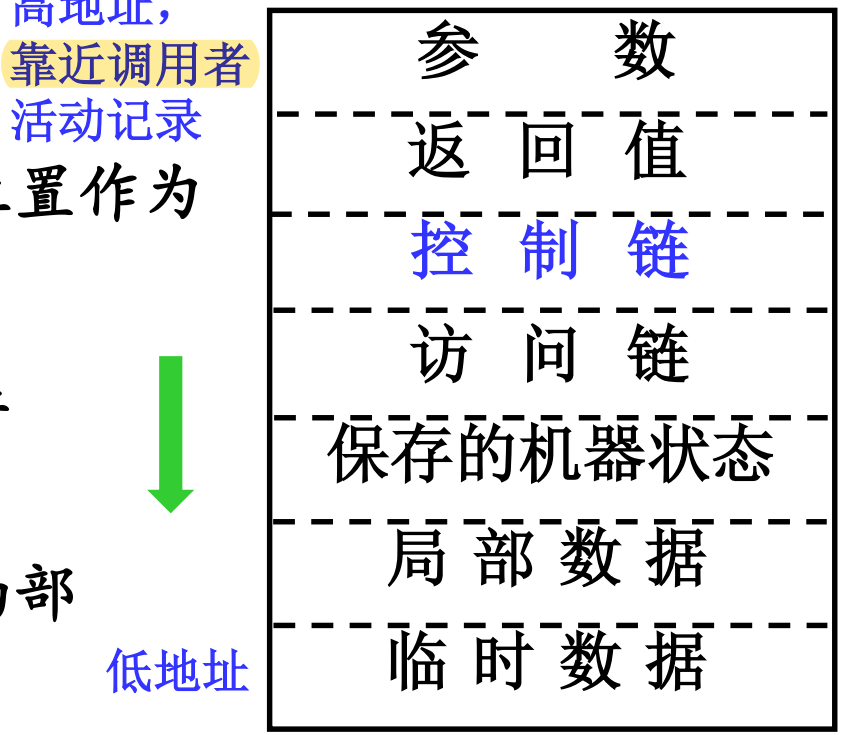
# 过程调用与返回和活动记录的设计

## 设计的一些原则

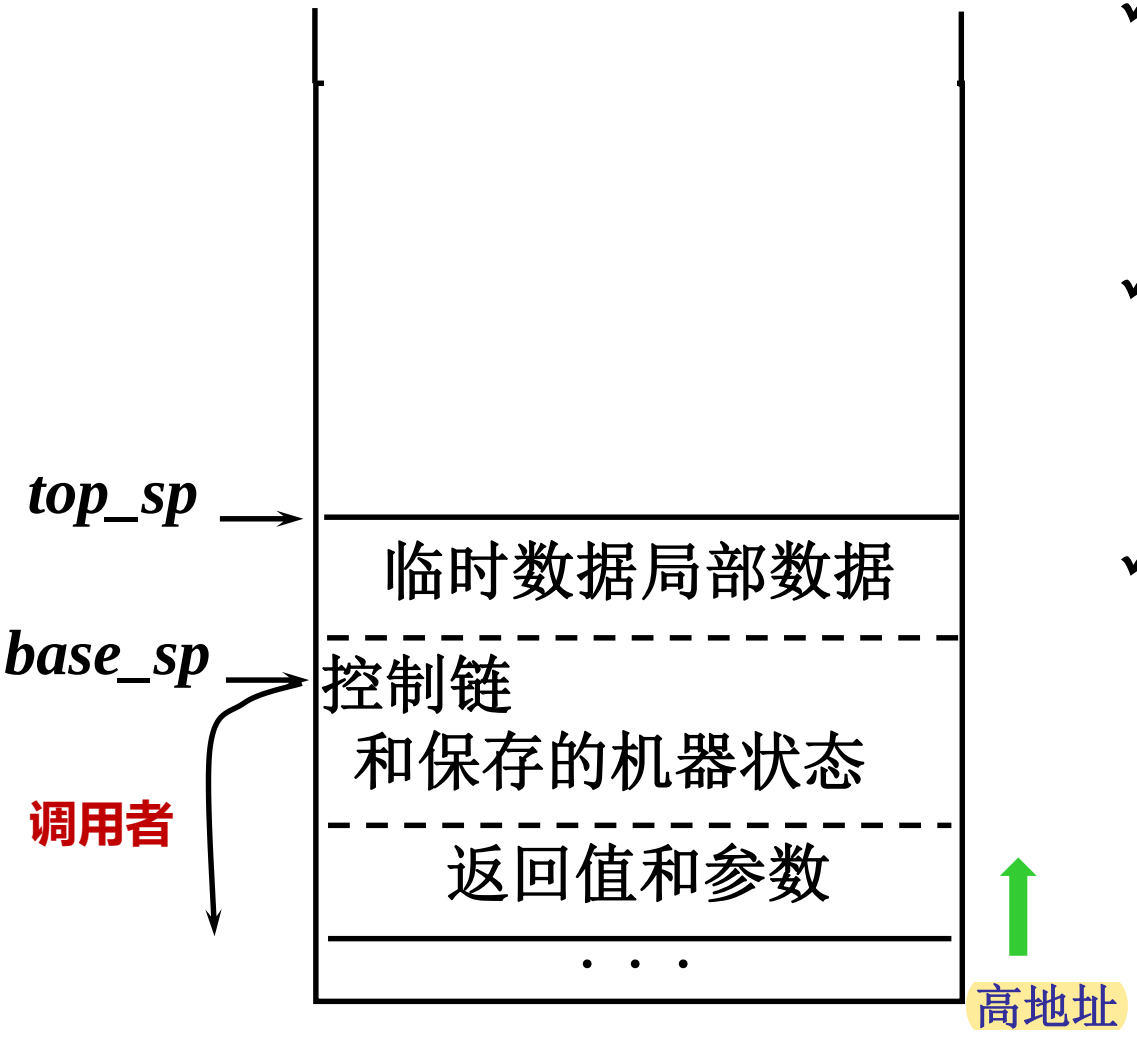
- 以活动记录中间的某个位置作为基地址（一般是控制链）
- 长度能较早确定的域放在活动记录的中间
- 一般把临时数据域放在局部数据域的后面
- 把参数域和可能有的返回值域放在紧靠调用者活动记录的地方

【有的用寄存器传参数和返回值—提升时空性能】

- 用同样的代码来执行各个活动的保存和恢复



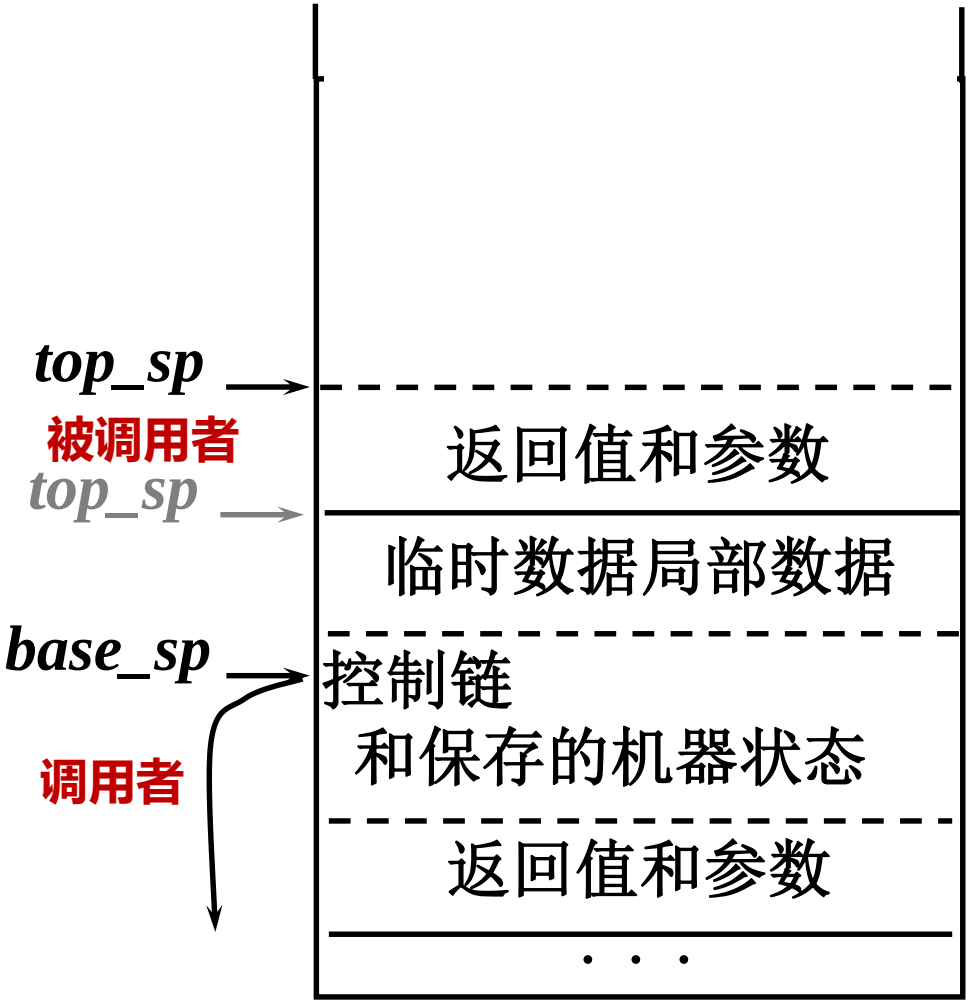
# 过程调用序列：p调用q




- ✓ *top_sp*: 栈顶寄存器
  - x86: esp、rsp
  - ARM: SP
- ✓ *base_sp*: 基址寄存器
  - x86: ebp、rbp
  - ARM: FP
- ✓ PC: 程序计数器
  - x86: eip、rip
  - ARM: PC

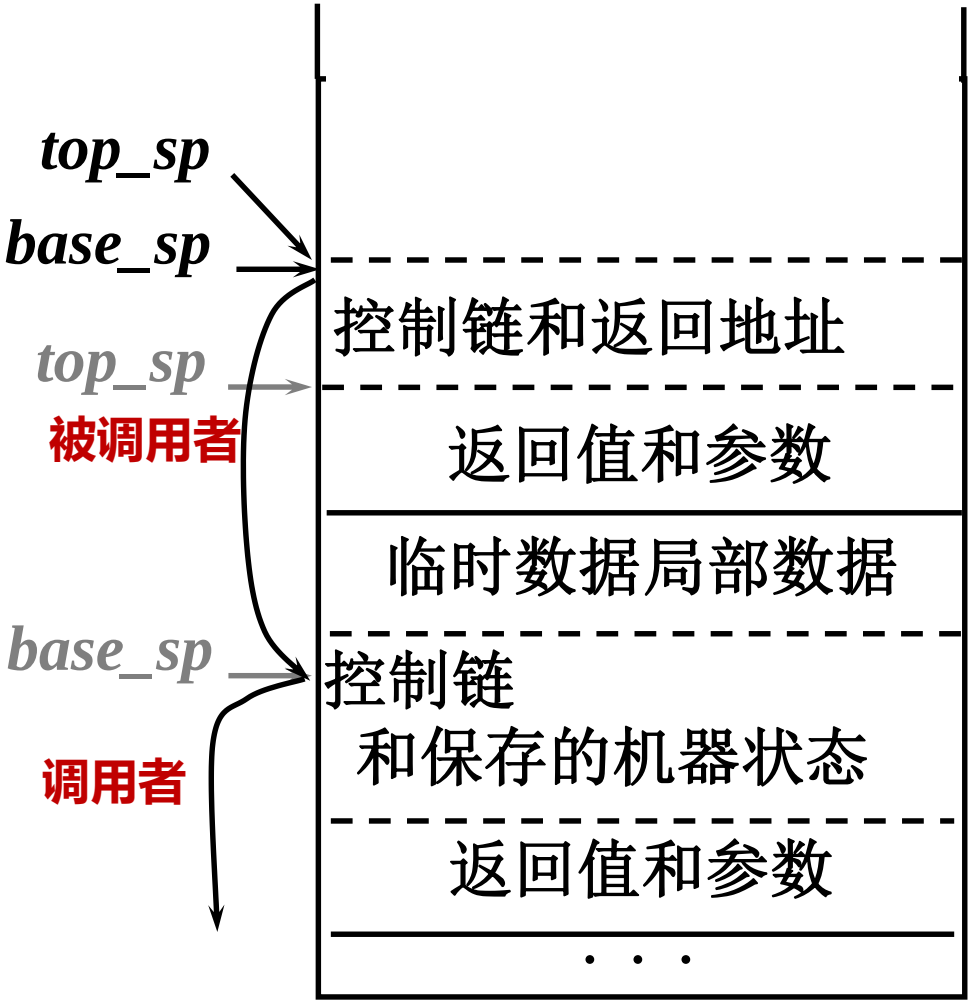
ARM: LR连接寄存器(保存子程序返回地址)

# 过程调用序列：p调用q



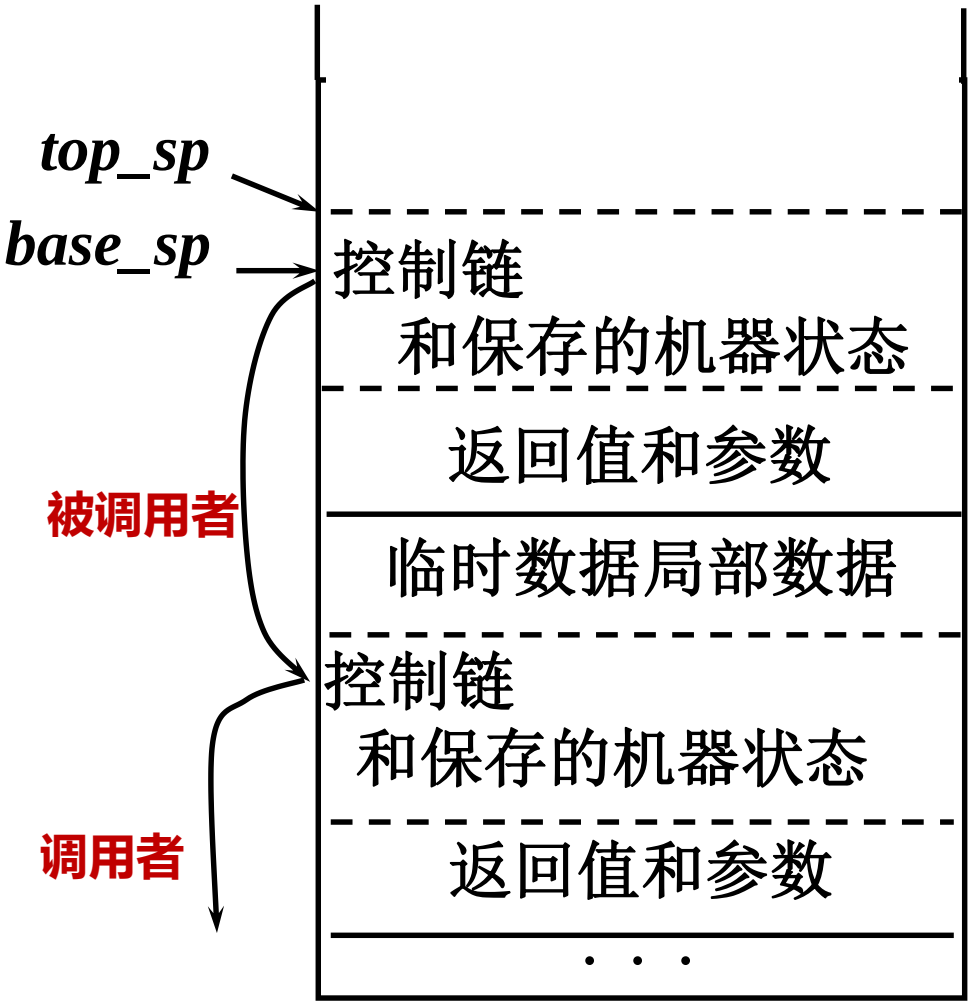

**(1) p计算实参，依次放入栈顶，并在栈顶留出放返回值的空间。*top_sp*的值在此过程中被改变**

# 过程调用序列：p调用q



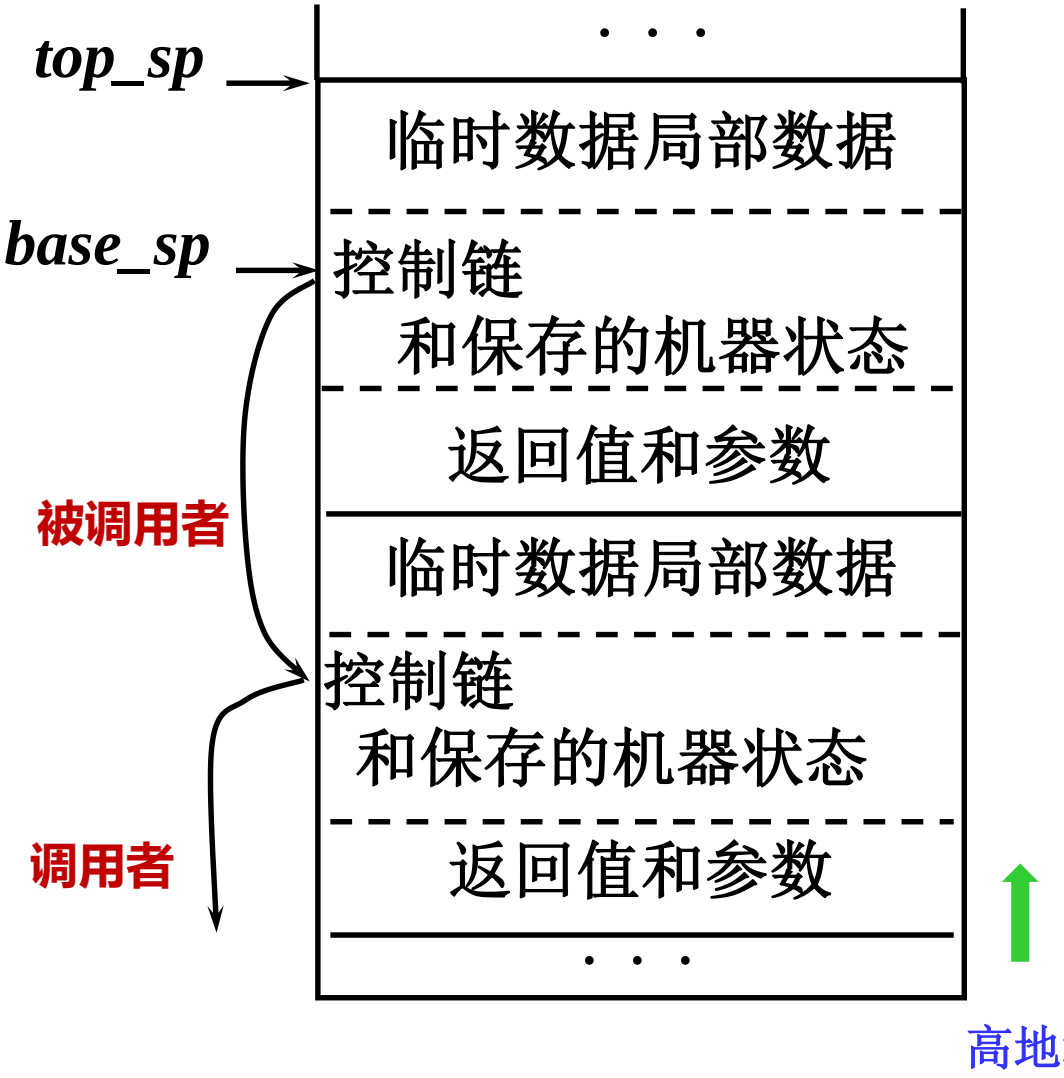

(2) p把返回地址和当前*base_sp*的值存入q的活动记录中，建立q的访问链，增加*base_sp*的值

# 过程调用序列：p调用q



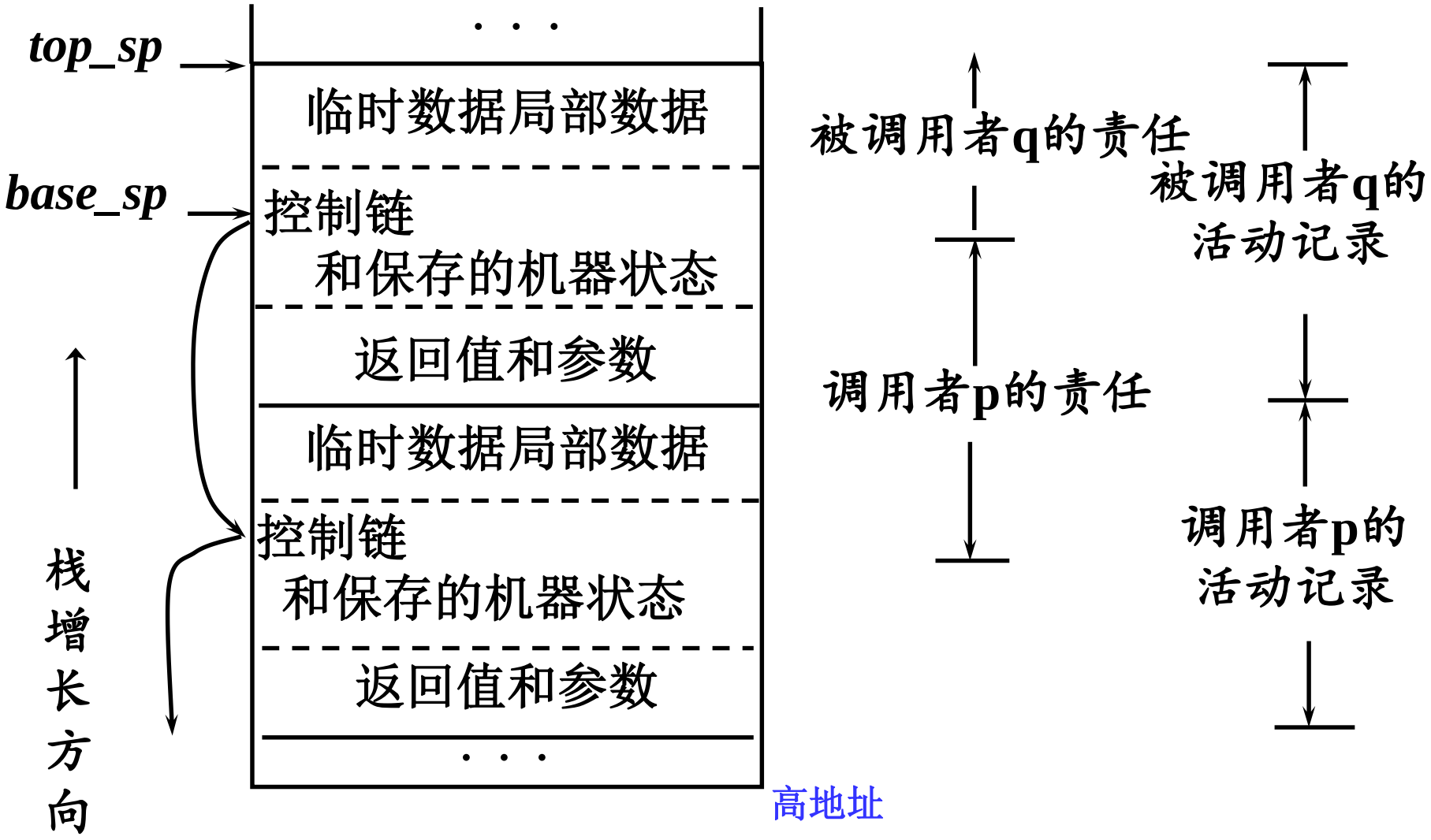

(3) q保存寄存器的值和其他机器状态信息

# 过程调用序列：p调用q

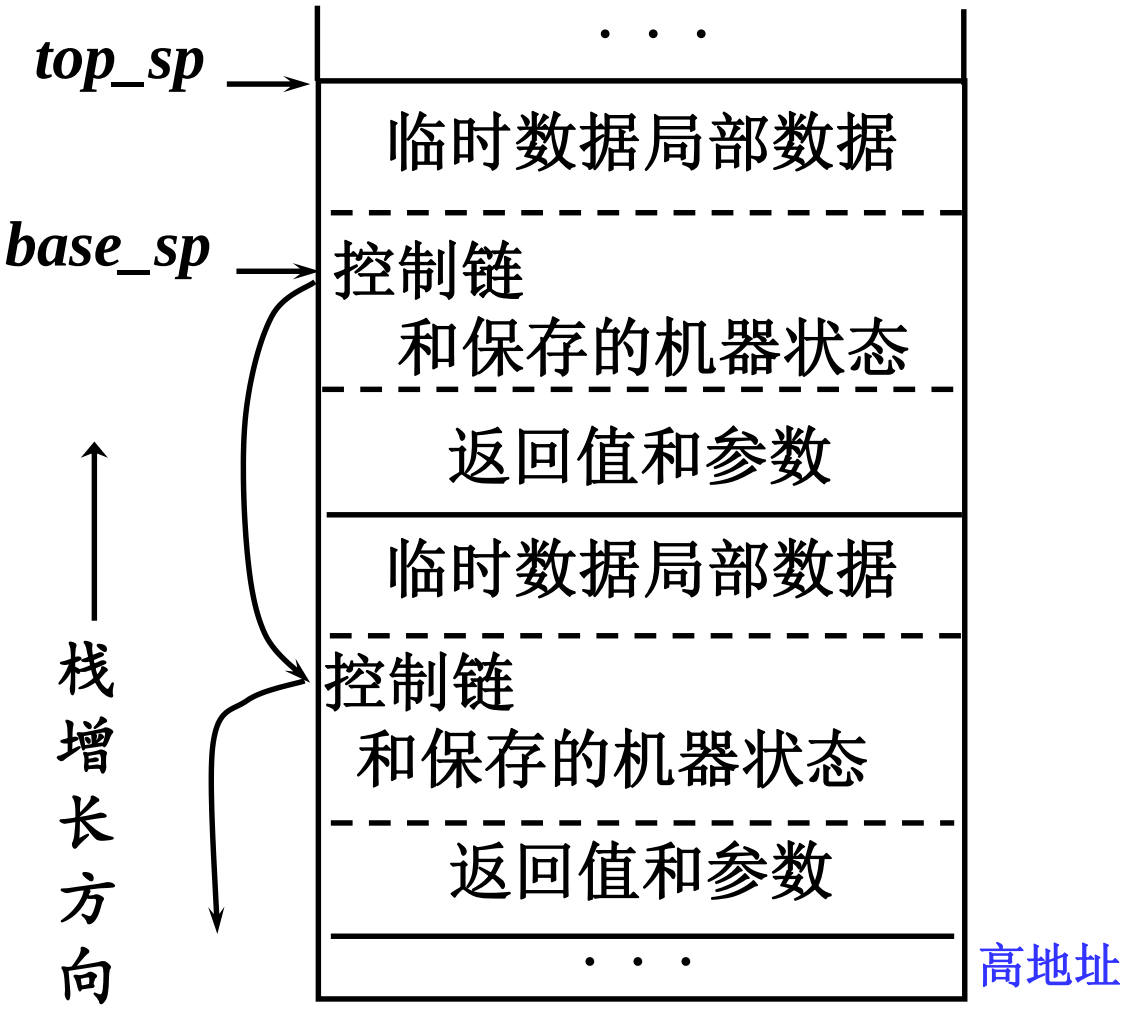



(4) q根据局部数据域和临时数据域的大小增加*top_sp*的值（**分配局部变量和临时数据的空间**），初始化它的局部数据，并开始执行过程体

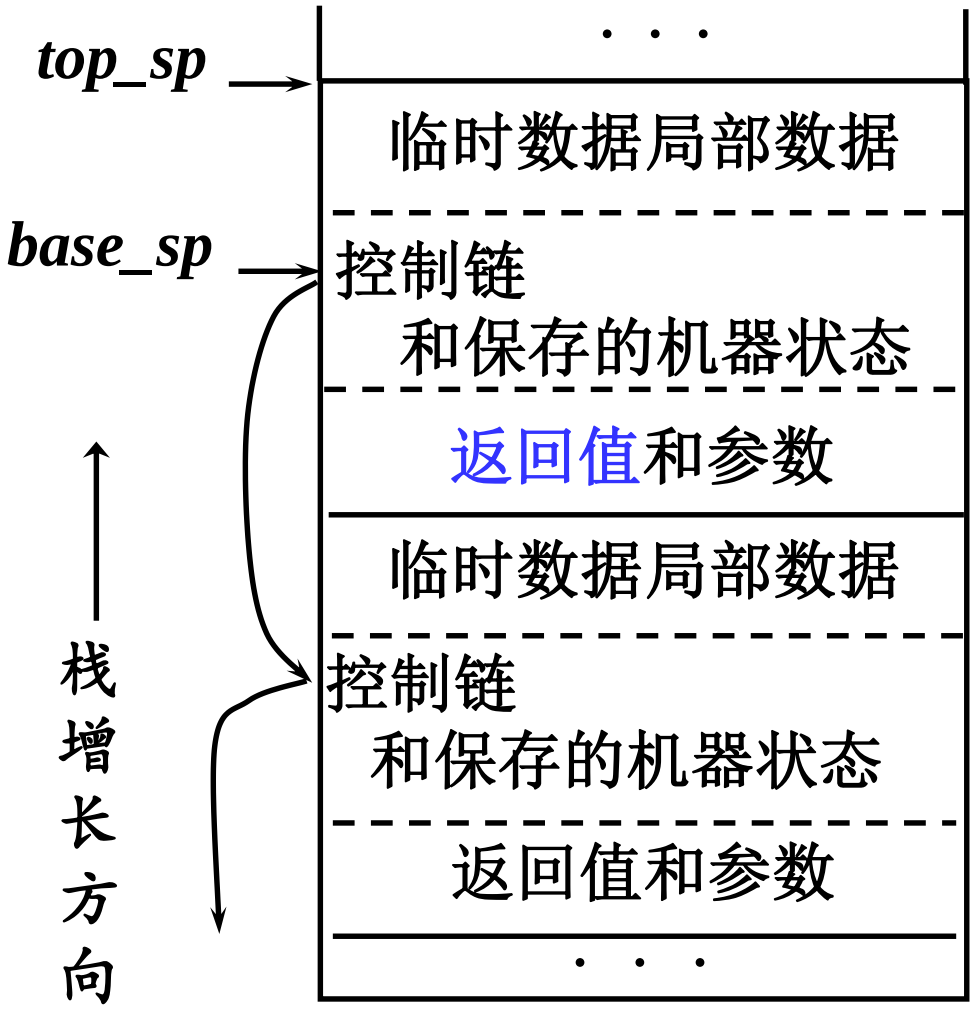
# 调用者p和被调用者q的任务划分



# 过程返回序列：p调用q


top_sp
base_sp
. . .
临时数据局部数据
控制链
和保存的机器状态
返回值和参数
临时数据局部数据
控制链
和保存的机器状态
返回值和参数
. . .
栈增长方向
高地址

# 过程返回序列：p调用q




(1) q把**返回值置入邻近调用者p**的活动记录的地方

**参数个数可变**场合难以确定存放返回值的位置，因此**通常用寄存器传递返回值**

# 通过寄存器传递返回值

- X86-32位系统
  - 32位整型返回值： eax
  - 64位整型返回值： 低32位 eax，高32位 edx
  - 浮点类型的返回值：浮点寄存器 st(0)
- X86-64位系统
  - 整型： rax
  - 浮点型：浮点寄存器 st(0)
- ARM 呢？
  - ATPCS：ARM-Thumb procedure call standard
    AAPCS：ARM Architecture procedure call standard， 2007，是ATPCS的改进版
  - 小于或等于4字节的：r0；
  - 双字：r0和r1；　　128位的向量通过r0~r3

# 通过寄存器传递参数



- **微软x86-64调用约定**

  使用RCX, RDX, R8, R9四个寄存器用于存储函数调用时的4个参数(从左到右)，使用XMM0, XMM1, XMM2, XMM3来传递浮点变量

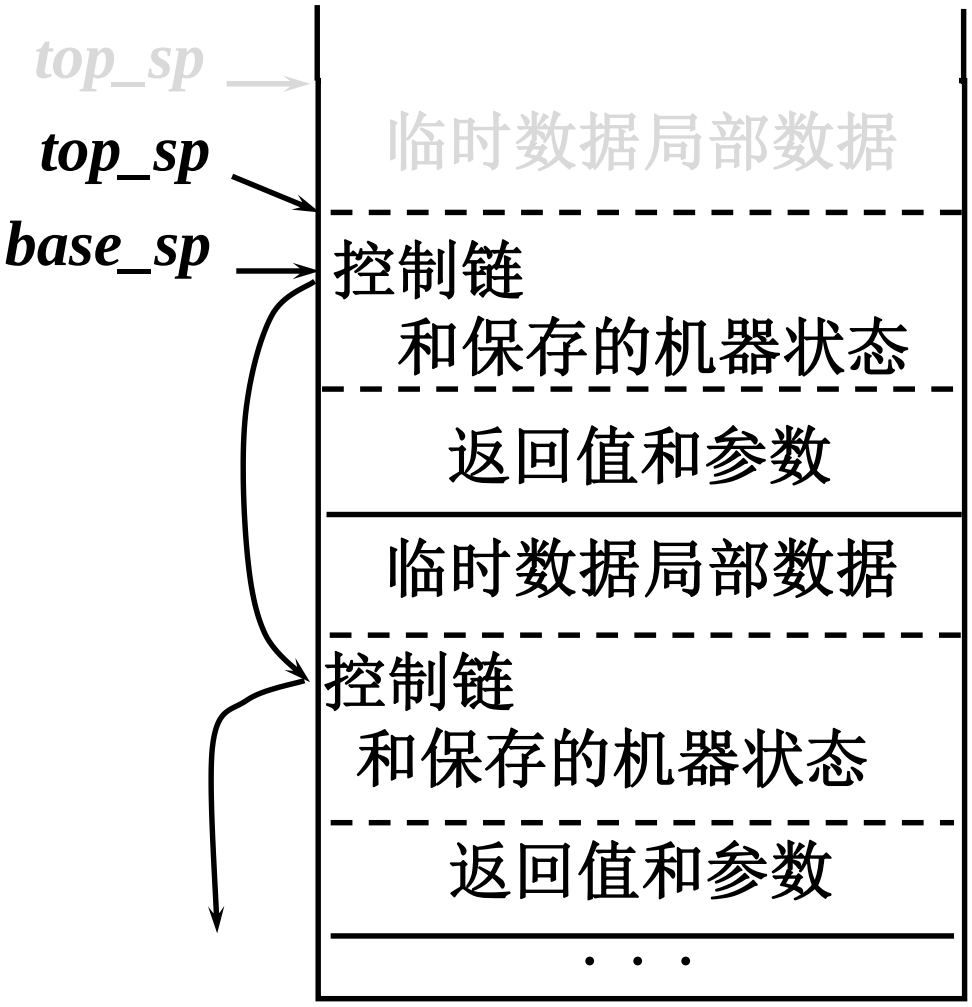
- **Linux等的64位系统调用约定**

  头六个整型参数放在寄存器RDI, RSI, RDX, RCX, R8和R9上；同时XMM0到XMM7用来放置浮点变量。对于系统调用，R10用来替代RCX

- **ARM：AAPCS**
  - **用r0~r3和栈传参**

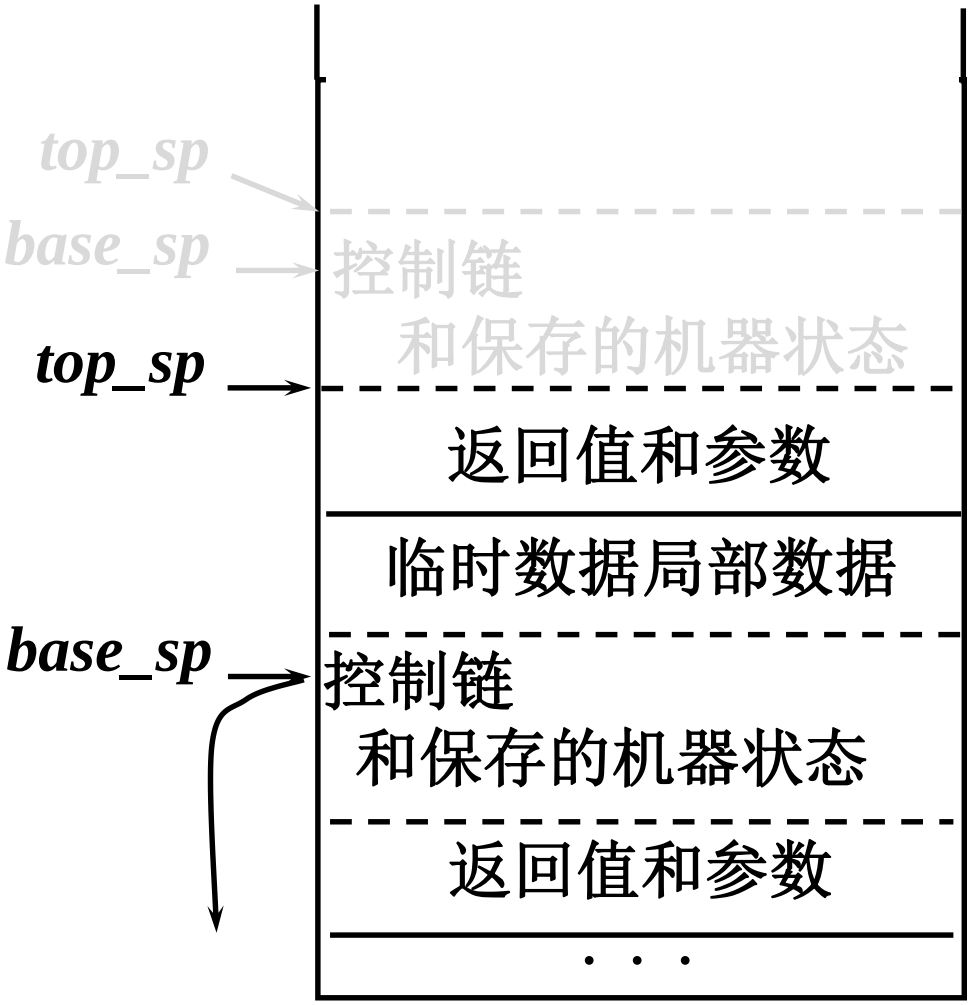
- **gcc 对整型和浮点型参数传递的汇编码生成特点分析**

# 过程返回序列：p调用q



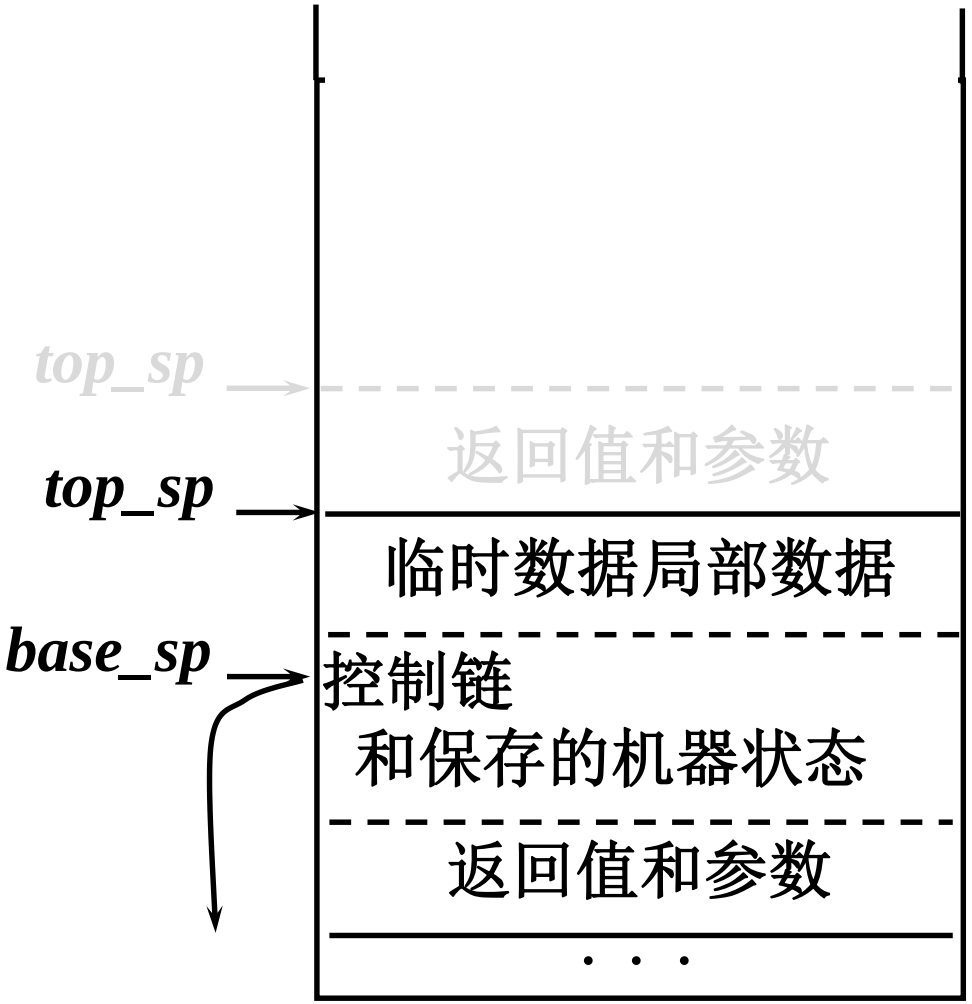

(2) q对应调用序列的步骤(4)，减小*top_sp*的值（**释放局部变量和临时数据的空间**）

# 过程返回序列：p调用q




(3) q恢复寄存器(包括*base_sp*)和机器状态，返回p

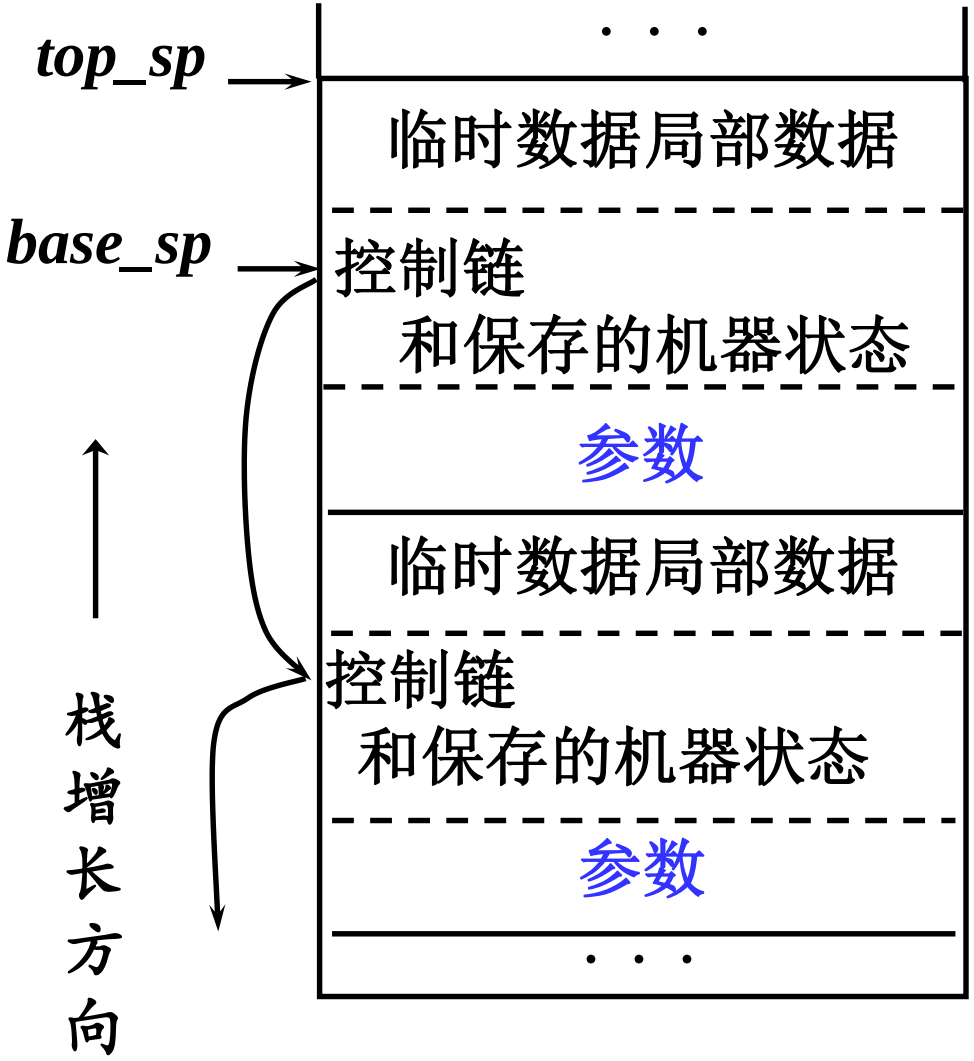
# 过程返回序列：p调用q




(4) p根据参数个数与类型和返回值调整 *top_sp*（**释放参数空间**）,然后**取出返回值**

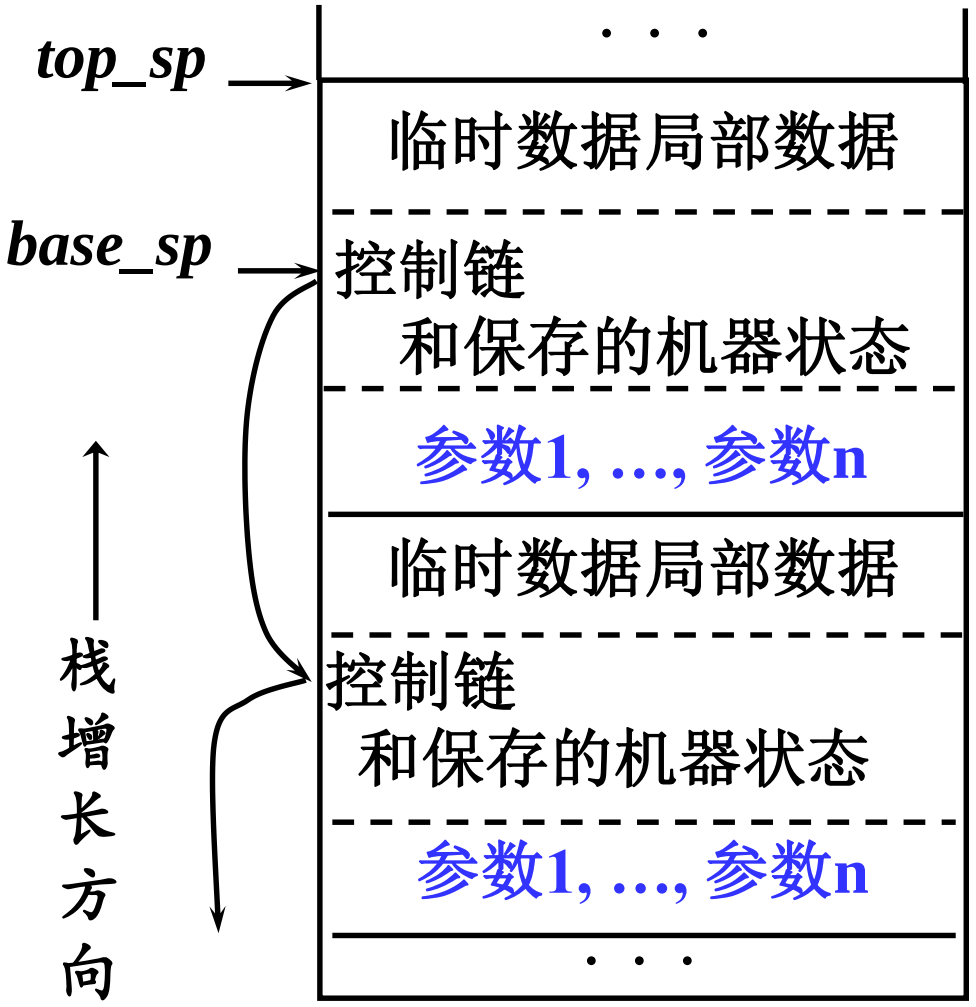
# 过程的参数个数可变的情况






(1) 函数返回值改成**用寄存器传递**

# 过程的参数个数可变的情况




(2) 编译器产生将**实参表达式逆序计算**并将结果进栈的代码

自上而下依次是参数1, …, 参数n

(3)被调用者能准确地知道第一个参数的位置

(4)被调用函数根据第一个参数到栈中取第二、第三个参数等等

例：printf(“%d, %d,\n”);

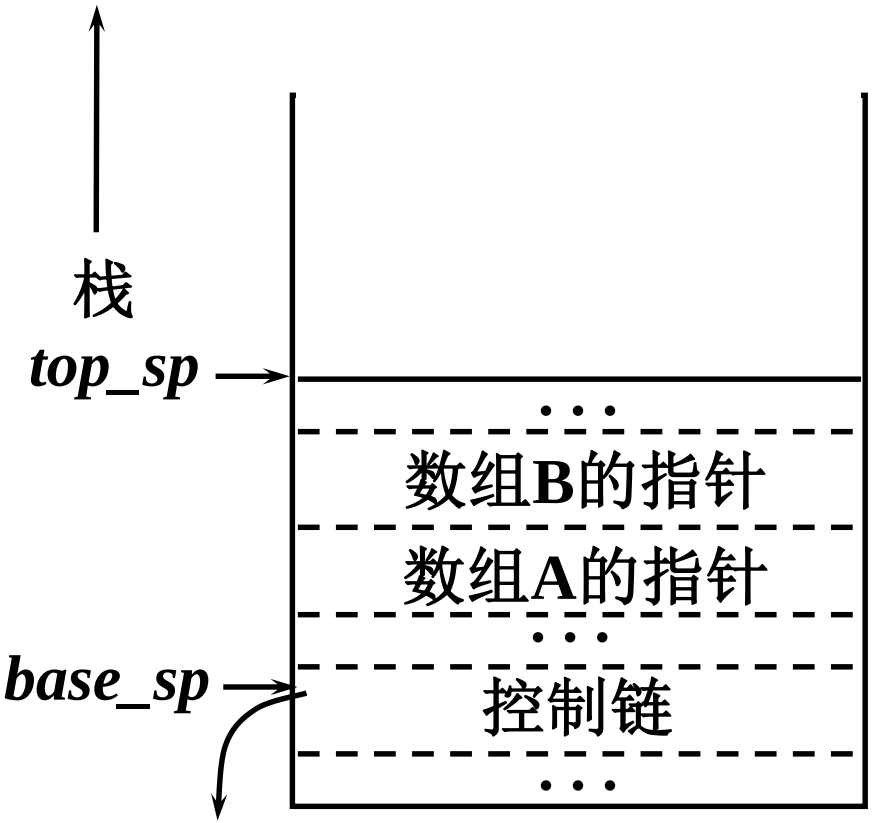
# 栈上存储可变长的数据



- 可变长度的数组
  - C ISO/IEC9899：2011 n1570.pdf
    (http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1570.pdf)
    - 6.7.6.2(P132)： int a[n][6][m];
    - 6.10.8.3(P177)： __STDC_NO_VLA__宏为1时不支持可变长数组
    - 局部数组：在栈上分配
  - Java
    - int[ ] a = new int[n];
    - 在堆上分配
- 如何在栈上布局可变长的数组？
  - 先分配存放数组指针的单元，对数组的访问通过指针间接访问
  - 运行时，这些指针指向分配在栈顶的数组存储空间

# 栈上可变长数据

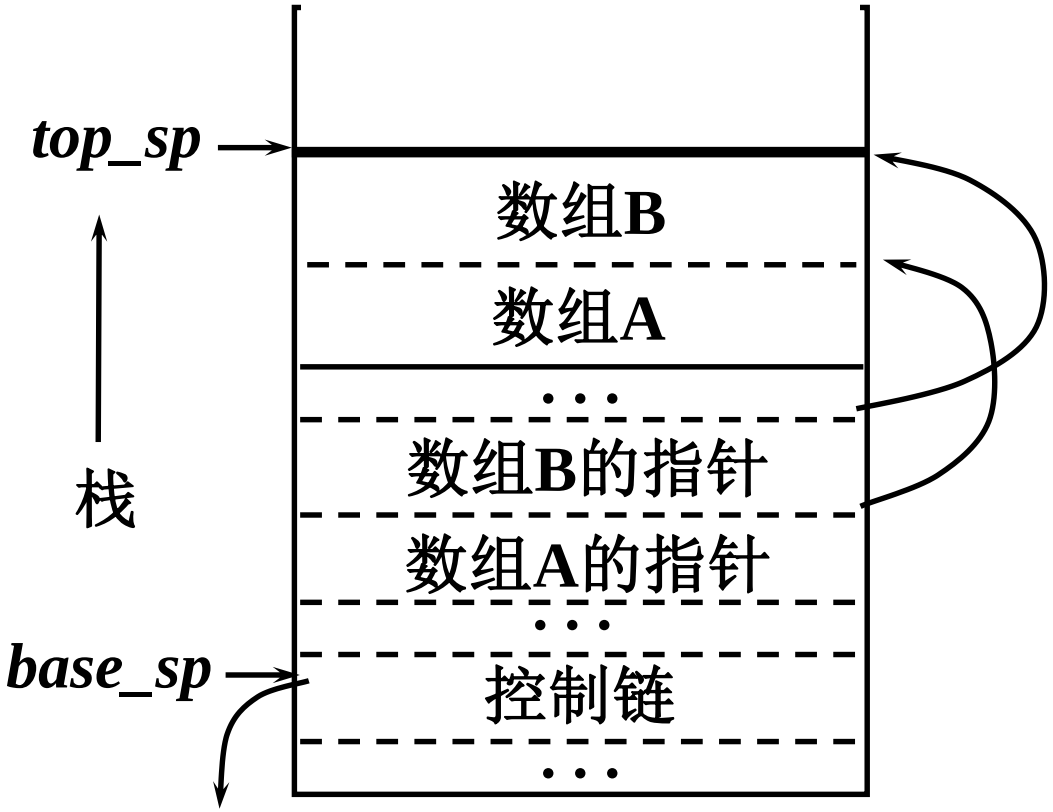
## 访问动态分配的数组




(1) 编译时，在活动记录中为这样的数组分配存放**数组指针**的单元

# 栈上可变长数据

- 访问动态分配的数组




(2) 运行时，这些指针指向分配在栈顶的数组存储空间（**数组实际空间在运行时分配**）

(3) 运行时，对数组A和B的访问都要**通过相应指针来间接访问**（数组访问指令是编译时生成）

中国科学技术大学
University of Science and Technology of China

# C程序应用举例

- 缺省用 gcc v7.5.0

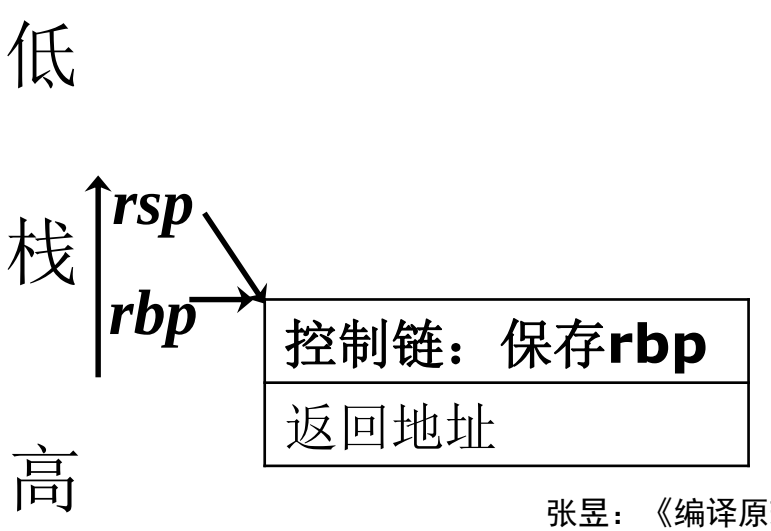
# 例题2 函数调用与返回



```
void func(long i)
{
        long j;
        j = i - 1;
        func(j);
}
```

**gcc –S**

```
func:
        pushq   %rbp        老的基址指针压栈
        movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
        subq    $32, %rsp
        movq    %rdi, -24(%rbp)
        movq    -24(%rbp), %rax
        subq    $1, %rax
        movq    %rax, -8(%rbp)
        movq    -8(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rdi
        call    func
        nop
        leave
        ret
```



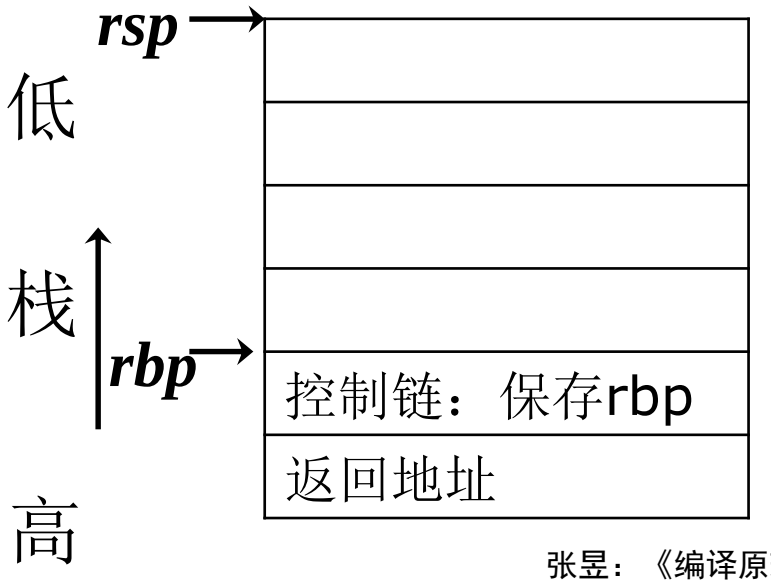
# 例题2 函数调用与返回



```
void func(long i)
{
        long j;
        j = i - 1;
        func(j);
}
```

**gcc –S**

```
func:
pushq   %rbp        老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
subq    $32, %rsp   分配32字节空间
movq    %rdi, -24(%rbp)
movq    -24(%rbp), %rax
subq    $1, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
movq    -8(%rbp), %rax
movq    %rax, %rdi
call    func
nop
leave
ret
```



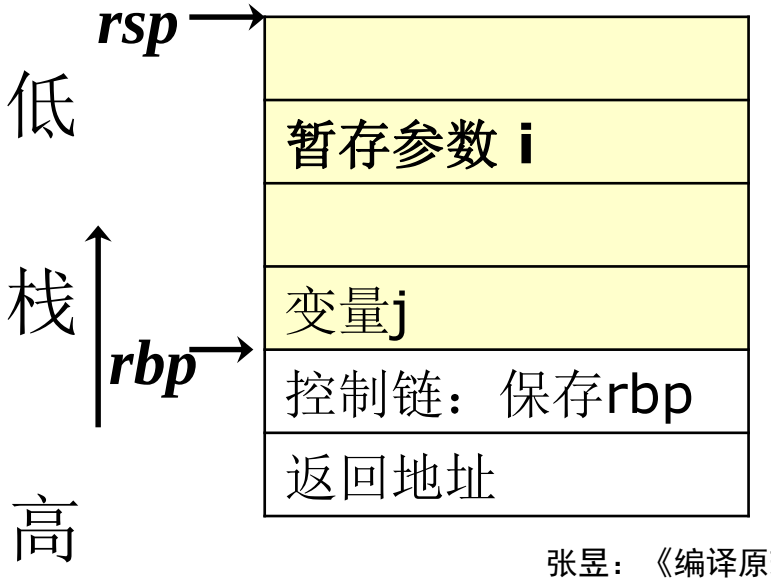

**GCC 自4.5 版本开始，栈上的数据必须按16字节对齐，之前按4字节对齐**

# 例题2 函数调用与返回



```
void func(long i)
{
        long j;
        j = i - 1;
        func(j);
}
```

**gcc –S**



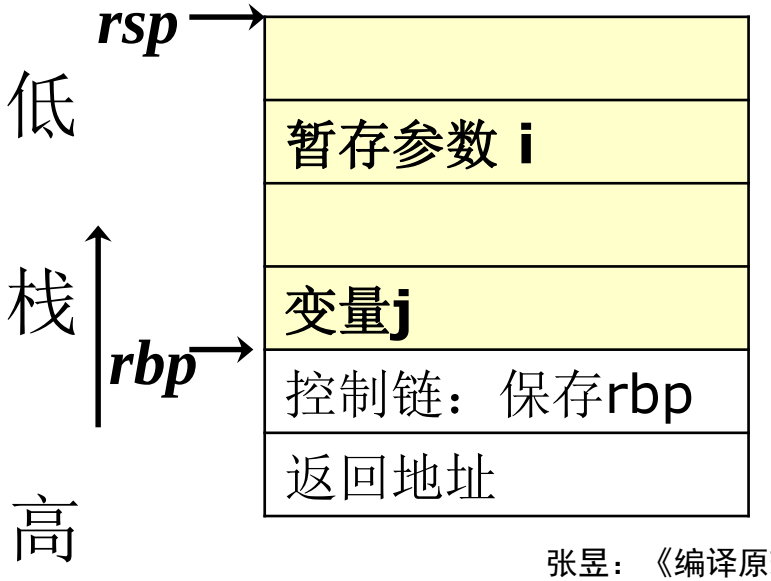

```
func:
        pushq   %rbp        老的基址指针压栈
        movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
        subq    $32, %rsp   分配32字节空间
        movq    %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈
        movq    -24(%rbp), %rax
        subq    $1, %rax
        movq    %rax, -8(%rbp)
        movq    -8(%rbp), %rax
        movq    %rax, %rdi
        call    func
        nop
        leave
        ret
```

**参数i通过寄存器rdi传递**

# 例题2 函数调用与返回

```
void func(long i)
{
        long j;
        j = i - 1;
        func(j);
}
```

**gcc –S**

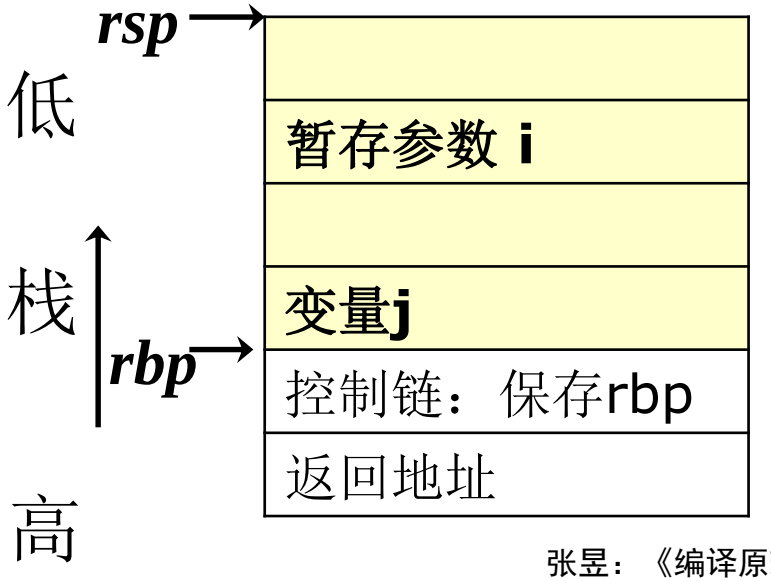



```
func:
pushq   %rbp        老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
subq    $32, %rsp   分配32字节空间
movq    %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈
movq    -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax
subq    $1, %rax         i-1=>rax
movq    %rax, -8(%rbp)   i-1存入变量j
movq    -8(%rbp), %rax
movq    %rax, %rdi
call    func
nop
leave
ret
```

# 例题2 函数调用与返回

```
void func(long i)
{
        long j;
        j = i - 1;
        func(j);
}
```

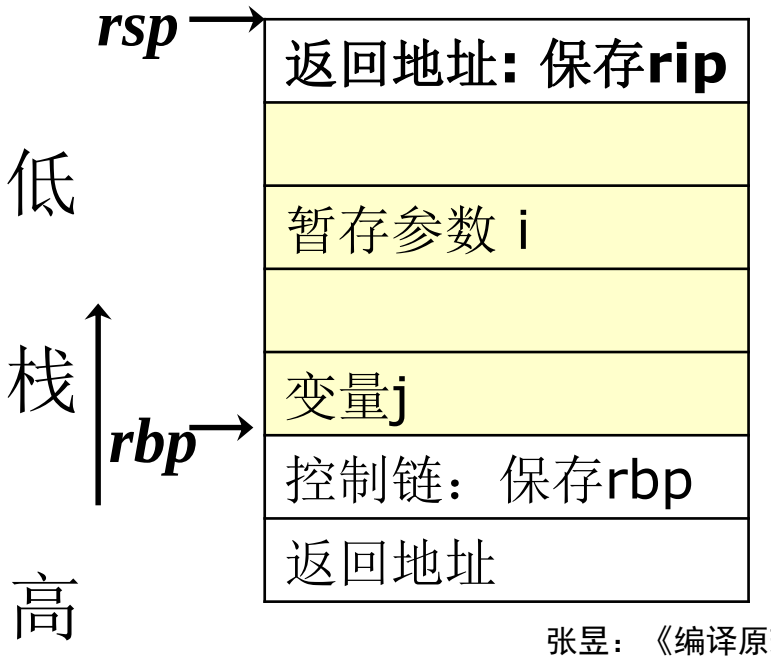
**gcc –S**




```
func:
pushq   %rbp        老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
subq    $32, %rsp   分配32字节空间
movq    %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈
movq    -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax
subq    $1, %rax         i-1=>rax
movq    %rax, -8(%rbp)   i-1存入变量j
movq    -8(%rbp), %rax   加载j到寄存器rax
movq    %rax, %rdi       通过rdi传参
call    func
nop
leave
ret
```

# 例题2 函数调用与返回

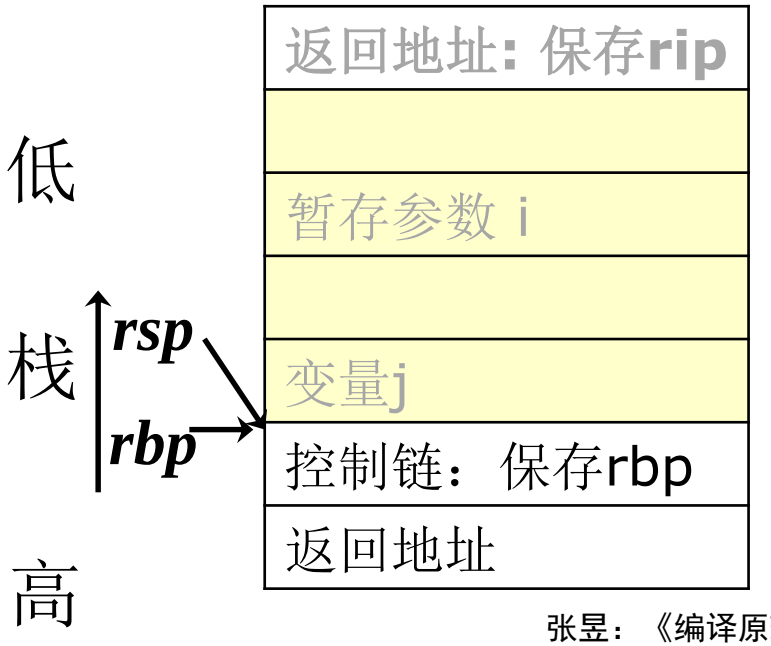
```
void func(long i)
{
        long j;
        j = i - 1;
        func(j);
}
```




```
func:
pushq   %rbp        老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
subq    $32, %rsp   分配32字节空间
movq    %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈
movq    -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax
subq    $1, %rax         i-1=>rax
movq    %rax, -8(%rbp)   i-1存入变量j
movq    -8(%rbp), %rax   加载j到寄存器rax
movq    %rax, %rdi       通过rdi传参
call    func             保存返回地址并跳转到func
nop
leave
ret
```

# 例题2 函数调用与返回

```
void func(long i)
{
        long j;
        j = i - 1;
        func(j);
}
```

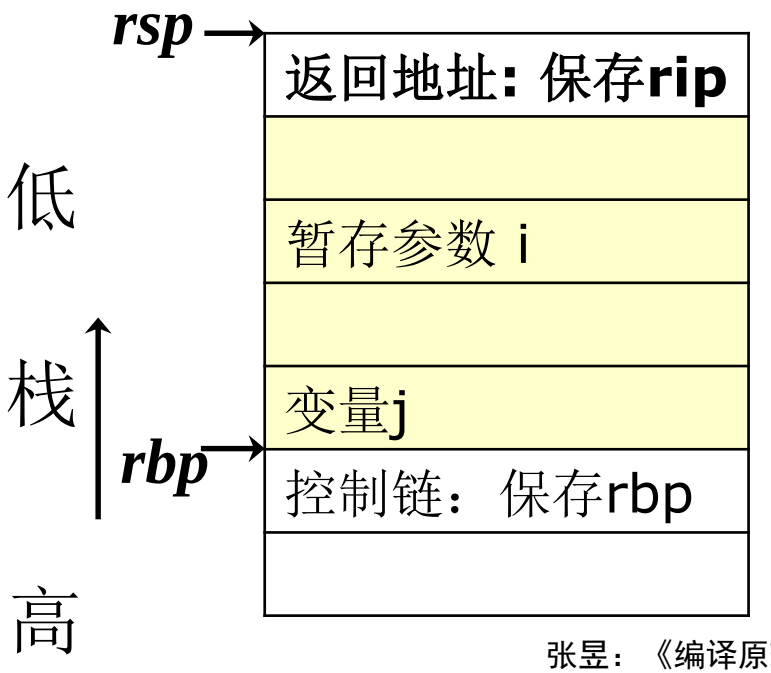



```
func:
pushq   %rbp        老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
subq    $32, %rsp   分配32字节空间
movq    %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈
movq    -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax
subq    $1, %rax         i-1=>rax
movq    %rax, -8(%rbp)   i-1存入变量j
movq    -8(%rbp), %rax   加载j到寄存器rax
movq    %rax, %rdi       通过rdi传参
call    func             保存返回地址并跳转到func
nop
leave   即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
ret
```

# 例题2 函数调用与返回



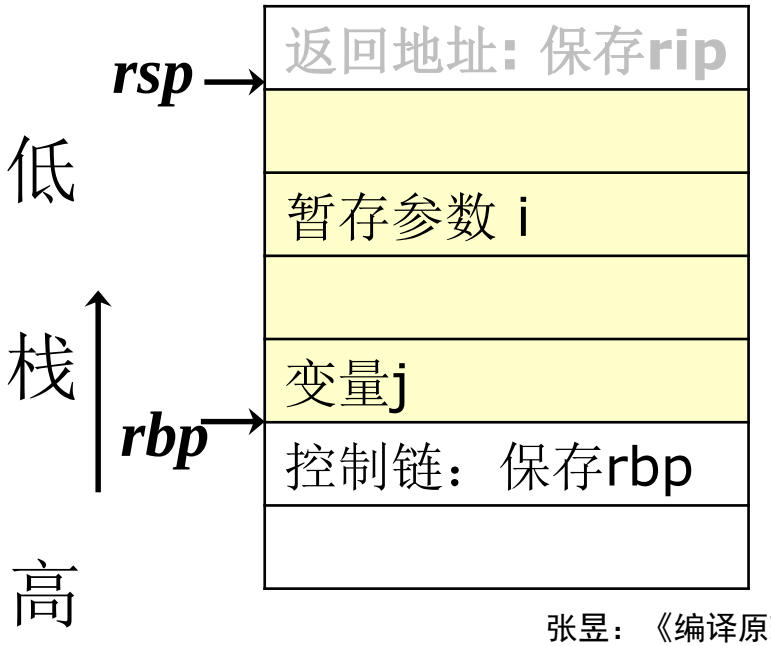
```
void func(long i)
{
        long j;
        j = i - 1;
        func(j);
}
```




```
func:
pushq   %rbp        老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
subq    $32, %rsp   分配32字节空间
movq    %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈
movq    -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax
subq    $1, %rax         i-1=>rax
movq    %rax, -8(%rbp)   i-1存入变量j
movq    -8(%rbp), %rax   加载j到寄存器rax
movq    %rax, %rdi       通过rdi传参
call    func             保存返回地址并跳转到func
nop
leave   即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
ret
```

# 例题2 函数调用与返回

```
void func(long i)
{
        long j;
        j = i - 1;
        func(j);
}
```




```
func:
pushq   %rbp        老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
subq    $32, %rsp   分配32字节空间
movq    %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈
movq    -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax
subq    $1, %rax         i-1=>rax
movq    %rax, -8(%rbp)   i-1存入变量j
movq    -8(%rbp), %rax   加载j到寄存器rax
movq    %rax, %rdi       通过rdi传参
call    func             保存返回地址并跳转到func
nop
leave   即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
ret     即 popq %rip
```

# 例题2 函数调用与返回



```
void func(int i)
{
        int j;
        j = i - 1;
        func(j);
}
```

参数i的类型由long改为int

1) rdi => edi

2) -24(%rbp) =>-20(...)

3) rax => eax

4) -8(%rbp) =>-4(...)

```
func:
        pushq   %rbp        老的基址指针压栈
        movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
        subq    $32, %rsp   分配32字节空间
        movq    %edi, -20(%rbp)  参数i 暂存到栈
        movq    -20(%rbp), %eax  i加载到寄存器rax
        subq    $1, %eax         i-1=>eax
        movq    %eax, -4(%rbp)   i-1存入变量j
        movq    -4(%rbp), %eax   加载j到寄存器eax
        movq    %eax, %edi       通过edi传参
        call    func             保存返回地址并跳转到func
        nop
        leave   即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
        ret     即 popq %rip
```

# 例题2 函数调用与返回



```
int func(long i)
{
        long j;
       j = i - 1;
       return i+func(j);
}
```

返回类型由 **void** 改为**int**

返回值为表达式

**1) rax**传递返回值

**2)** 加式：先计算函数调用

**3)** 去除**nop**

```
func:
        pushq   %rbp        老的基址指针压栈
        movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
        subq    $32, %rsp   分配32字节空间
        movq    %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈
        movq    -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax
        subq    $1, %rax         i-1=>rax
        movq    %rax, -8(%rbp)   i-1存入变量j
        movq    -8(%rbp), %rax   加载j到寄存器rax
        movq    %rax, %rdi       通过rdi传参
        call    func             保存返回地址并跳转到func
        movl    %eax, %edx       返回值保存到edx
        movq -24(%rbp), %rax 加载 i 的值到rax
        addl    %edx, %eax       eax存放i+func(j)
        nop
        leave   即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
        ret     即 popq %rip
```

# 例题2 函数调用与返回

中国科学技术大学
University of Science and Technology of China

```
void func(i)
long i;
{
        long j;
        j = i - 1;
        func(j);
}
```

按老的参数声明方式

将该函数视为返回 **int** 型

事先将存放返回值的**eax**清**0**

```
func:
        pushq   %rbp        老的基址指针压栈
        movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
        subq    $32, %rsp   分配32字节空间
        movq    %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈
        movq    -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax
        subq    $1, %rax         i-1=>rax
        movq    %rax, -8(%rbp)   i-1存入变量j
        movq    -8(%rbp), %rax   加载j到寄存器rax
        movq    %rax, %rdi       通过rdi传参
        movl    $0, %eax
        call    func             保存返回地址并跳转到func
        nop
        leave   即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
        ret     即 popq %rip
```

# 例题2 函数调用与返回

```
void func(i)
int i;
{
        long j;
        j = i - 1;
        func(j);
}
```

按老的参数声明方式

参数i的类型由**long**改为**int**

**1）cltq:** 类型提升

**2）** 事先将存放返回值的**eax**清**0**

```
func:
        pushq   %rbp        老的基址指针压栈
        movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
        subq    $32, %rsp   分配32字节空间
        movq    %edi, -20(%rbp)  参数i 暂存到栈
        movq    -20(%rbp), %eax  i加载到寄存器rax
        subq    $1, %eax         i-1=>eax
        cltq            类型提升 int=>long
        movq    %rax, -8(%rbp)   i-1存入变量j
        movq    -8(%rbp), %rax   加载j到寄存器rax
        movq    %rax, %rdi       通过rdi传参
        movl    $0, %eax
        call    func保存返回地址并跳转到func
        nop
        leave   即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
        ret     即 popq %rip
```

# 例题3 参数数目可变的函数



```
void print()
{
    printf("%d,%d,%d");
}
```

程序运行时会输出**3**个整数

```
.LC0:
        .string "%d,%d,%d"
print:
        pushq   %rbp
        movq    %rsp, %rbp
        movl    $.LC0, %edi
        movl    $0, %eax
        call    printf
        nop
        popq    %rbp
        ret
```

**$ gcc -S print.c**

```
print.c: In function ‘print’:
print.c:3:5: warning: implicit declaration of function ‘printf’ [-Wimplicit-function-declaration]
    printf("%d,%d,%d");
    ^~~~~~
print.c:3:5: warning: incompatible implicit declaration of built-in function ‘printf’
print.c:3:5: note: include ‘<stdio.h>’ or provide a declaration of ‘printf’
print.c:3:14: warning: format ‘%d’ expects a matching ‘int’ argument [-Wformat=]
    printf("%d,%d,%d");
             ~^
……
```

# 例题4 参数与局部变量



**gcc v7.5.0**

**ubuntu1~16.04**

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出：

0x7fffffffe20c,0x7fffffffe208,0x7fffffffe204,0x7fffffffe200

0x7fffffffe21c,0x7fffffffe21e,0x7fffffffe220,0x7fffffffe224

f1

# 例题4 参数与局部变量



```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出：

0x7fffffffe20c,
0x7fffffffe208,
0x7fffffffe204,
0x7fffffffe200

```
subq    $48, %rsp
movl    %edi, %edx
movl    %esi, %eax
movss   %xmm0, -44(%rbp)
movss   %xmm1, -48(%rbp)
movw    %dx, -36(%rbp)
movw    %ax, -40(%rbp)
movq    %fs:40, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
xorl    %eax, %eax
leaq    -48(%rbp), %rsi
leaq    -44(%rbp), %rcx
leaq    -40(%rbp), %rdx
leaq    -36(%rbp), %rax
movq    %rsi, %r8
```

寄存器传参;
short提升为
int传递

# 例题4 参数与局部变量



```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出：

0x7fffffffe20c,
0x7fffffffe208,
0x7fffffffe204,
0x7fffffffe200

```
        subq    $48, %rsp
        movl    %edi, %edx
        movl    %esi, %eax
        movss   %xmm0, -44(%rbp)
        movss   %xmm1, -48(%rbp)
        movw    %dx, -36(%rbp)
        movw    %ax, -40(%rbp)
        movq    %fs:40, %rax
        movq    %rax, -8(%rbp)
        xorl    %eax, %eax
        leaq    -48(%rbp), %rsi
        leaq    -44(%rbp), %rcx
        leaq    -40(%rbp), %rdx
        leaq    -36(%rbp), %rax
        movq    %rsi, %r8
```

取short参数压入栈中，按4字节对齐

相对于rbp的偏移地址及其暂存的变量值

-36 i
-40 j
-44 f
-48 e

# 例题4 参数与局部变量

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出：

0x7fffffffe20c,
0x7fffffffe208,
0x7fffffffe204,
0x7fffffffe200

```
movq    %fs:40, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
xorl    %eax, %eax
leaq    -48(%rbp), %rsi
leaq    -44(%rbp), %rcx
leaq    -40(%rbp), %rdx
leaq    -36(%rbp), %rax
movq    %rsi, %r8
movq    %rax, %rsi
movl    $.LC0, %edi
movl    $0, %eax
call    printf
```

参数逆序
存入寄存器

相对于rbp的偏移地址及其暂存的变量值

-36 i
-40 j
-44 f
-48 e

# 例题4 参数与局部变量



```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出：

0x7fffffffe20c,
0x7fffffffe208,
0x7fffffffe204,
0x7fffffffe200

```
movq    %fs:40, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
xorl    %eax, %eax
leaq    -48(%rbp), %rsi
leaq    -44(%rbp), %rcx
leaq    -40(%rbp), %rdx
leaq    -36(%rbp), %rax
movq    %rsi, %r8
movq    %rax, %rsi
movl    $.LC0, %edi
movl    $0, %eax
call    printf
```

存放返回值的寄存器清0，调用printf

# 例题4 参数与局部变量

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出：

0x7fffffffe21c,
0x7fffffffe21e,
0x7fffffffe220,
0x7fffffffe224

```
leaq    -12(%rbp), %rsi
leaq    -16(%rbp), %rcx
leaq    -18(%rbp), %rdx
leaq    -20(%rbp), %rax
movq    %rsi, %r8
movq    %rax, %rsi
movl    $.LC0, %edi
movl    $0, %eax
call    printf
```

参数逆序
存入寄存器

相对于rbp的
偏移地址及其
暂存的变量值

-12 e1
-16 f1
-18 j1
-20 i1

# 例题4 参数与局部变量



**gcc v7.5.0**

**ubuntu1~16.04**

```
func(i, j, f, e)
short i, short j, float f, float e;
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

**输出：**

0x7fffffffe22**c**,0x7fffffffe228,0x7fffffffe220,0x7fffffffe218
0x7fffffffe23c,0x7fffffffe23e,0x7fffffffe240,0x7fffffffe244

0x7fffffffe20**c**,0x7fffffffe208,0x7fffffffe204,0x7fffffffe200
0x7fffffffe21c,0x7fffffffe21e,0x7fffffffe220,0x7fffffffe224

# 例题4 参数与局部变量

```
func(i, j, f, e)
short i, short j, float f, float e;
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出：

0x7fffffffe22c,
0x7fffffffe228,
0x7fffffffe220,
0x7fffffffe218

```
        subq    $64, %rsp
        movl    %edi, %edx
        movl    %esi, %eax
        movw    %dx, -36(%rbp)
        movw    %ax, -40(%rbp)
        cvtsd2ss  %xmm0, %xmm0
        movss   %xmm0, -48(%rbp)
        cvtsd2ss  %xmm1, %xmm0
        movss   %xmm0, -56(%rbp)
        movq    %fs:40, %rax
        movq    %rax, -8(%rbp)
        xorl    %eax, %eax
        leaq    -56(%rbp), %rsi
        leaq    -48(%rbp), %rcx
        leaq    -40(%rbp), %rdx
```

寄存器传参;
short提升为
int传递

寄存器传参;
float提升
为double
传递

cvtsd2ss将双精度转换成形参的单精度类型

# 例题4 参数与局部变量



```
func(i, j, f, e)
short i, short j, float f, float e;
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出：

0x7fffffffe22c,
0x7fffffffe228,
0x7fffffffe220,
0x7fffffffe218

```
cvtsd2ss  %xmm0, %xmm0
movss   %xmm0, -48(%rbp)
cvtsd2ss  %xmm1, %xmm0
movss   %xmm0, -56(%rbp)
movq    %fs:40, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
xorl    %eax, %eax
leaq    -56(%rbp), %rsi
leaq    -48(%rbp), %rcx
leaq    -40(%rbp), %rdx
leaq    -36(%rbp), %rax
movq    %rsi, %r8
movq    %rax, %rsi
movl    $.LC0, %edi
movl    $0, %eax
```

寄存器传参

相对于rbp的偏移地址及其暂存的变量值

| | |
|---|---|
| -36 | i |
| -40 | j |
| -48 | f |
| -56 | e |

# 低版本的gcc (如3.x, 2.x)

```
func(i,j,f,e)
Short I,j; float f,e;
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf(&I,&j,&f,&e);
    printf(&i1,&j1,&f1,&e1);
}
Main()
{
    short I,j; float f,e;
    func(I,j,f,e);
}
```

Sizes of short, int, long, float, double = 2, 4, 4, 4, 8
（在SPARC/SUN工作站上）

1、参数通过栈传递，由左到右逆序入栈， i,j,f,e 地址升序

2、局部变量按声明的先后次序排列， i1,j1,f1,e1 地址降序

Address of i,j,f,e = ...36, ...42, ...44, ...54（八进制数）

Address of i1,j1,f1,e1 = ...26, ...24, ...20, ...14

# 例题4 参数与局部变量



## 现代GCC编译器如何布局局部变量？

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

**1、参数通过寄存器传递，暂存在栈中，暂存地址在局部变量之后（地址值比局部变量的地址小）**

**2、局部变量 未 按声明的先后次序排列?**

**i1,j1,f1,e1 地址升序**

输出：

0x7fffffffe20c,0x7fffffffe208,0x7fffffffe204,0x7fffffffe200
0x7fffffffe21c,0x7fffffffe21e,0x7fffffffe220,0x7fffffffe224

# 例题4 参数与局部变量

- 现代GCC编译器如何布局局部变量？

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1=1, j1=2, j3[4]={5,6,7,8};
    float f1=9, e1=10;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    short i2=3, j2=4;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

```
movw    $1, -32(%rbp)
movw    $2, -30(%rbp)
movw    $5, -16(%rbp)
movw    $6, -14(%rbp)
movw    $7, -12(%rbp)
movw    $8, -10(%rbp)
movw    $3, -28(%rbp)
movw    $4, -26(%rbp)
movss   .LC0(%rip), %xmm0
movss   %xmm0, -24(%rbp)
movss   .LC1(%rip), %xmm0
movss   %xmm0, -20(%rbp)
.align 4
.LC0:
.long   1091567616
.align 4
.LC1:
.long   1092616192
```

局部变量按类型分别排列，
相同类型的逆序布局=>
类型在编译器中日趋重要


中国科学技术大学
University of Science and Technology of China

# 下期预告：非局部名字的访问