# 编译原理 H15-2

PB20111686 黄瑞轩

## 9.3

### (a) 下面的所有编号都是图 9.32 中的括号内的数字。

	gen	kill	IN	OUT
$B_1$	1, 2	8, 10, 11	Ø	1, 2
$B_2$	3, 4	5, 6	1, 2, 3, 4, 5, 8, 9	1, 2, 3, 4, 8, 9
$B_3$	5	4, 6	1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9	1, 2, 3, 5, 7, 8, 9
$B_4$	6, 7	5, 9	1, 2, 3, 5, 7, 8, 9	1, 2, 3, 6, 7, 8
$B_5$	8, 9	2, 7	1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 9	1, 3, 4, 5, 8, 9
$B_6$	10, 11	1, 8	1, 3, 4, 5, 8, 9	3, 4, 5, 9, 10, 11

#### (b) 所有的表达式编号如下:

1	2	3	4	5	6	7	8	
1	2	a + b	c-a	b+d	e+1	b*d	a-d	

	$e\_gen$	$e\_kill$	IN	OUT
$B_1$	1, 2	3, 4, 5, 7, 8	Ø	1, 2
$B_2$	3, 4	5, 7, 8	1, 2	1, 2, 3, 4
$B_3$	Ø	5, 7, 8	1, 2, 3, 4	1, 2, 3, 4
$B_4$	3	5, 6, 7, 8	1, 2, 3, 4	1, 2, 3, 4
$B_5$	4	3, 5, 6, 7	1, 2, 3, 4	1, 2, 4
$B_6$	8	3, 4, 5, 7	1, 2, 4	1, 2, 8

(c)

	use	def	IN	OUT
$B_1$	Ø	a, b	е	a, b, e
$B_2$	a, b	c, d	a, b, e	a, b, c, d, e
$B_3$	b, d	d	a, b, c, d, e	a, b, c, d, e
$B_4$	a, b, e	d, e	a, b, c, e	a, b, c, d, e
$B_5$	a, b, c	b, e	a, b, c, d	a, b, d, e
$B_6$	b, d	a, b	b, d	Ø

#### 9.31

我使用的编译器是 clang 3.7, 分别使用

- clang 1.c -00 -o 1
- clang 2.c -02 -0 2

来编译,运行后发现

- 1程序数秒后就退出了
- 2程序陷入死循环,不退出

#### 通过

- clang 1.c -00 -s -m32
- clang 2.c -02 -S -m32

生成汇编代码,结果发现是尾递归优化 (clang 还用注释标注出来了)。

这个函数本来就是一个不断递归调用的程序,如果不做尾递归优化,第一个程序就会不断开辟新的栈帧 直到 stack overflow,但是第二个程序利用尾递归优化,每次开辟新的函数调用时,都会重复利用前一 个函数调用的栈帧,栈并不会一直增加,所以不会 stack overflow,只会陷入死循环。