

1-5 在 x 轴上运动的某质点, 加速度与位置的关系为 $a_x = -\omega^2 x$, 其中 ω 是正的常量. 已知 $t=0$ 时, 质点位于 $x_0 > 0$ 处, 速度 $v_0 \neq 0$, 试求质点位置 x 随时间 t 的变化关系.

解 由

$$-\omega^2 x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{dv_x}{dx} \frac{dx}{dt} = \frac{dv_x}{dx} v_x, \quad v_x dv_x = -\omega^2 x dx,$$

积分

$$\int_{v_0}^{v_x} v_x dv_x = - \int_{x_0}^x \omega^2 x dx,$$

得

$$\frac{dx}{dt} = v_x = \pm \omega \sqrt{\left(x_0^2 + \frac{v_0^2}{\omega^2}\right) - x^2}.$$

……略

1-17 平面上有三个动点 A, B, C , $t=0$ 时刻三者连线构成边长为 l 的等边三角形. 取三角形中心 O 为极坐标系原点, 取 $t=0$ 时刻 O 到 A 的连线为极轴, 如图 1-10 所示. 若 A, B, C 均在此平面内作匀速率运动, 速率同为 u , 过程中 A 始终朝着 B 运动, B 始终朝着 C 运动, C 始终朝着 A 运动, 试求 A 点运动轨道.

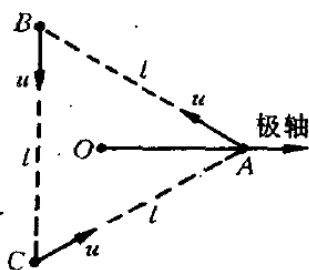


图 1-10

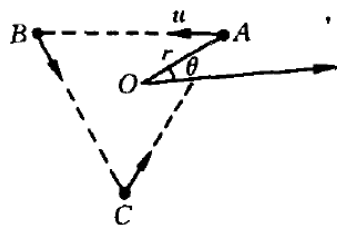


图 1-11

解 参照图 1-11, A 处于 (r, θ) 位置时, 有

$$v_r = -u \cos 30^\circ = -\frac{\sqrt{3}}{2}u,$$

$$v_\theta = u \sin 30^\circ = \frac{1}{2}u,$$

将其代入

$$\frac{dr}{d\theta} = rv_r/v_\theta,$$

可得
$$\int_{l/\sqrt{3}}^r \frac{dr}{r} = -\sqrt{3} \int_0^\theta d\theta.$$

积分后便得 A 点运动轨道方程:

$$r = \frac{l}{\sqrt{3}} e^{-\sqrt{3}\theta},$$

这是一条对数螺线.

1-22 风自西向东吹, 风速 u 不变, 一架军用飞机相对于静止大气的飞行速率为恒定的 v_0 . 设飞机在城市上空沿水平圆轨道巡航飞行, 建立自西向东的 x 轴, 将飞机相对于圆心的径矢与 x 轴夹角记为 ϕ , 试求连续的圆轨道飞行条件及轨道速率 v 与方位角 ϕ 的关系.

解 速度矢量合成及引入的辅助角 γ , 如图 1-15 所示, 由

$$v_0^2 = v^2 + u^2 - 2uv \cos \gamma,$$

$$\gamma = \pi - \left(\frac{\pi}{2} - \phi \right),$$

可得

$$v^2 + 2vu \sin \phi - (v_0^2 - u^2) = 0.$$

非负解为
$$v = \sqrt{v_0^2 - u^2 \cos^2 \phi} - u \sin \phi,$$

且要求
$$v_0^2 - u^2 \cos^2 \phi > u^2 \sin^2 \phi,$$

即得所求条件为

$$v_0 > u.$$

v - ϕ 关系已在前面给出.

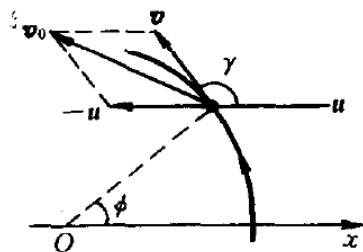


图 1-15

1-25 4根长度同为 l 的细杆,用铰链首尾相接,组成一个菱形 $ABCD$,放在某水平面上,如图 1-18 所示. 设 A 端固定, C 端沿着 A, C 连线方向运动, 当 $\angle A$ 恰为 90° 时, C 端速度为 v , 加速度为 a , 试求此时 B 端的加速度大小 a_B .

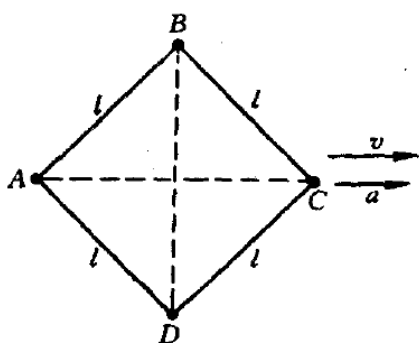


图 1-18

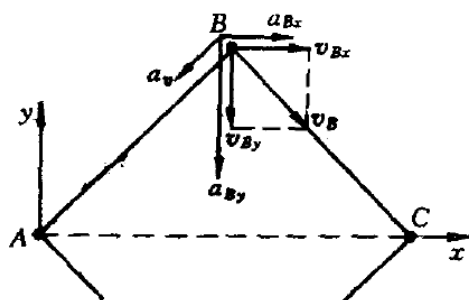


图 1-19

解 以 A 为原点; 建立图 1-19 所示的 x, y 坐标, 有

$$x_B = \frac{1}{2}x_C, \quad v_{Bx} = \frac{1}{2}v, \quad a_{Bx} = \frac{1}{2}a,$$

若求得 a_{By} , 则可得 a_B .

B 绕 A 作圆弧运动, 此时速度 v_B 恰沿 BC 杆方向, 可得

$$v_B = \sqrt{2} v_{Bx} = \frac{\sqrt{2}}{2} v.$$

圆弧运动向心加速度大小为

$$a_{\text{心}} = v_B^2 / l = v^2 / 2l,$$

$a_{\text{心}}$ 与 a_{Bx}, a_{By} 间有下述关系:

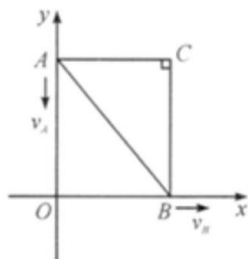
$$a_{\text{心}} = a_{By} \cos 45^\circ - a_{Bx} \cos 45^\circ = \frac{\sqrt{2}}{2} (a_{By} - a_{Bx}),$$

得

$$a_{By} = \sqrt{2} a_{\text{心}} + a_{Bx} = \frac{\sqrt{2}}{2} \frac{v^2}{l} + \frac{1}{2} a,$$

所以
$$a_B = \sqrt{a_{Bx}^2 + a_{By}^2} = \sqrt{l^2 a^2 + v^4 + \sqrt{2} l v^2 a} / \sqrt{2} l.$$

直角三角板的边长 $BC=a$ ， $AC=b$ ，开始时AB边靠在y轴上，B与坐标原点O重合。今使A点单调地沿y轴负方向朝O点移动，B点沿x轴正方向移动，在如图所示的情况时，A点速度的大小为 v_A 。试求此时C点的速度 v_C 和加速度 a_C 。



【详解】

因板为刚体，则AC、BC间距不变，恒为一定值，所以，此时 v_C 在x轴方向的分量与 v_A 的x轴方向的分量相同，均为零。

同理， v_C 在y轴方向的分量也为零。因此， $v_C = 0$ 。

将 a_C 分解为 a_{Cx} 和 a_{Cy} ， a_{Cx} 等于C相对于A的加速度的x分量 a_{CAx} 加上A相对于Oxy平面加速度的x分量 a_{Ax} ，但 $a_{Ax} = 0$ 。

因C相对于A作半径为b的圆运动，速度大小为 v_A ，

$$\text{故 } a_{CAx} = a_{Cx} = -\frac{v_A^2}{b}。$$

$$\text{同理， } a_{CB_y} = a_{Cy} = -\frac{v_B^2}{a}。$$

$$\text{又根据速度关联可得 } v_B = \frac{a}{b} v_A，$$

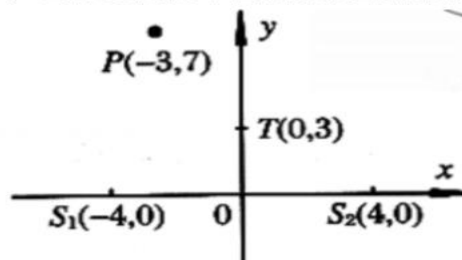
$$\text{所以 } a_{Cy} = -\frac{a}{b^2} v_A^2。$$

$$\text{所以 } a_C \text{ 的方向指向O点， } a_C = \frac{\sqrt{a^2 + b^2}}{b^2} v_A^2。$$

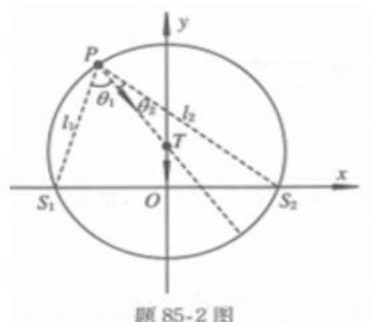
【点睛】

在加速度的关联问题中，向心加速度通常处于隐蔽状态，它常常成为解题的陷阱，应时时警惕。

如图所示，在 $S_1(-4,0)$ 和 $S_2(4,0)$ 处各有一个巡警亭，一警察在 $P(-3,7)$ 处巡逻，警察突然发现一小偷在 $T(0,3)$ 处行窃，便朝其追去。同时，小偷也发现了警察，拔腿就跑，由于害怕巡警亭里有警察，小偷采取了一种自认为聪明的跑法：始终保持与 P 、 S_1 、 S_2 距离相同，而警察始终朝着小偷跑，最后小偷在原点 $(0,0)$ 处被群众抓获，试求此过程中警察的运动轨迹。



对题中信息提取我们可以得出两者的运动图像大致如右图所示：



题 85-2 图

T 沿 y 轴运动， P 朝着 T 运动的速度大小记为 v ，因此我们可得出：

$$\Delta l_1 = v \cos \theta_1 \Delta t, \quad \Delta l_2 = v \cos \theta_2 \Delta t$$

则：

$$\frac{\Delta l_1}{\Delta l_2} = \frac{\cos \theta_1}{\cos \theta_2} = \frac{l_1}{l_2} \quad (\text{因为 } P、S_1、S_2 \text{ 共圆，且为 } T \text{ 圆心。})$$

于是

$$\frac{l_1(t+\Delta t)}{l_2(t+\Delta t)} = \frac{l_1(t) - \Delta l_1(t)}{l_2(t) - \Delta l_2(t)} = \frac{l_1(t)}{l_2(t)}$$

从 $t=0$ 开始，连续过渡，即有

$$\frac{l_1(t)}{l_2(t)} = \frac{l_1(0)}{l_2(0)}$$

$$\text{而 } l_1(0) = \sqrt{1^2 + 7^2} = \sqrt{50},$$

$$l_2(0) = \sqrt{7^2 + 7^2} = \sqrt{98}$$

因此我们将 t 时刻 P 的坐标记为 (x, y) , 则有:

$$l_1(x) = \sqrt{(x+4)^2 + y^2}, \quad l_2(x) = \sqrt{(x-4)^2 + y^2}$$

得:

$$\frac{\sqrt{(x+4)^2 + y^2}}{\sqrt{(x-4)^2 + y^2}} = \frac{\sqrt{50}}{\sqrt{98}}$$

即:

$$\frac{(x+4)^2 + y^2}{(x-4)^2 + y^2} = \frac{25}{49}$$

化简得

$$\left(x + \frac{37}{3}\right)^2 + y^2 = \left(\frac{35}{3}\right)^2$$

可见, P 点的轨道是圆心位于 $\left(-\frac{37}{3}, 0\right)$, 半径为 $\frac{35}{3}$ 的一段圆弧.

而 P 的终点 (x_e, y_e) 对应小偷 T 的位置 $(0, 0)$, 此时 P 与小偷 T 的距离为4, 故有

$$\left(x_e + \frac{37}{3}\right)^2 + y_e^2 = \left(\frac{35}{3}\right)^2$$

$$x_e^2 + y_e^2 = 4^2$$

$$\text{可解得 } x_e = -\frac{48}{37}, \quad y_e = \frac{140}{37}$$