计算机网络第二次实验报告

PB20111686 黄瑞轩

一、实验内容

高级聊天程序:一个服务器,多个客户端,服务器负责消息中转,客户端之间可以互相聊天(广播)。

二、实验环境

实验平台: Linux 实验语言: C++

三、实验过程

程序流程图:



主要函数如下:

void epoll_add(int epollfd, int fd); // 在 EPOLL 中注册新事件的函数 void client_destroy(int epfd, Client* user); // 用户退出时执行的函数 void client_add(int epfd, int fd); // 用户加入时执行的函数 void send_all(Client* client, std::string s); // 将 client 发来的消息 s 广播 ssize_t receive(Client* client, void* buf, size_t n); // 接收消息至 buf 中 int main(int argc, char** argv); // 主函数, 初始化 socket 服务后循环收-发 主要变量如下:

Client client_list[MAX_CLIENT_NUMBER]; // 目前的用户列表 std::map<int, int> client_map; // 根据 fd 找到其对应的用户编号 index int connected_clients_num; // 当前已连接用户数

程序操作过程:

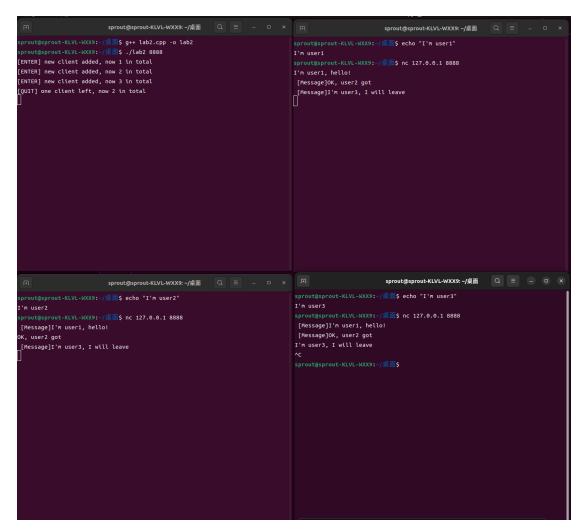
我编写的程序属于一个服务应用,在命令行上执行时,应提供端口名作为参数,如:

\$./lab2 8888

这会在8888 端口创建服务,各用户使用 netcat 包中的 nc 命令连接此端口即可,如: \$ nc 127.0.0.1 8888

此时服务应用建立连接,用户端发出的信息将被服务应用转发给每一个连接,用户端也会不断接收服务应用发来的信息。这里连接的建立采用的是 EPOLL 的 IO 复用技术,使用非阻塞 SOCKET 连接以提升 recv 的效率。

四、实验结果截图



注: 左上方是服务端, 其余为用户端。

五、提交文件说明

```
1ab2. h
// 头文件

1ab2. cpp
// 源文件

1ab2
// 可执行文件

1ab2. docx
// docx 格式的报告

1ab2. pdf
// pdf 格式的报告

编译命令:
```

\$ g++ lab2.cpp -o lab2