



# JONATHAN BINOT

jonathanbinot@gmail.com

19 Rue Bichat 69002, Lyon

Permis B

github.com/SprtJonathan

linkedin.com/in/jonathanbinot

14 février 1999 (22 ans)

**Développeur web - Disponible immédiatement**

Passionné d'informatique et du développement web et curieux des nouvelles technologies, je souhaite approfondir mes connaissances par la pratique en entreprise tout en suivant ma formation. Je m'adapte rapidement. Vous trouverez mes réalisations sur mon site web à cette adresse : <https://sprtjonathan.github.io/jonathanbinot/>

## Formation

### 2020 OpenClassrooms : Développeur Web

- Diplôme RNCP de Niveau III (Bac +2/3) :

2021

- Assemblage de pages web en HTML5 et CSS3
- Intégration de contenus multimédias dans le code
- Respect des normes W3C
- Gestion de base de données

2018 1<sup>ère</sup> année de Licence Maths-Info : UE programmation en HTML / CSS / PHP, en C++ et sur l'utilisation d'UNIX validée.

2017 Obtention du Baccalauréat général Scientifique SVT spécialité Physique-Chimie.

## Expérience

10/2018 En CDI - Conseiller clientèle à LA TÊTE DANS LES à NUAGES Lyon (centre de loisirs familial : bowling, VR, Jeux arcade)

- 07/2020
- Accueil, présentation du concept et de l'offre aux clients.
  - Responsable de la fermeture en cas d'absence de la manager.
  - Vente, techniques commerciales
  - Relationnel clients / conseillers / supérieurs.
  - Maintenance basique des jeux : recalibration VR, remise en marche des applications, déblocage des pistes de bowling, des jeux de palets, mais aussi des caisses.

02/2016 Stage d'intégration à l'école Epitech Lyon  
1 semaine Apprentissage de la programmation de base en C puis de la base de la création d'un jeu vidéo sur Unity. Ce stage m'a réellement conforté dans mon projet de travailler dans le domaine informatique.

## Centres d'intérêt

### Musique

2006 à 2014 (8 ans) - Piano au Conservatoire à Rayonnement Régional de Lyon. Pratiqué quotidiennement.

2014 - Brevet de fin de deuxième cycle.  
Je possède également *l'oreille absolue*.

### Montage Vidéo/Photo

- Tournage et montage de différents courts métrages avec utilisation de fond vert.
- Montage vidéo (sur Vegas et Premiere Pro) et photo (sur Photoshop) pour des projets personnels.

### Jeu Vidéo

Apprentissage de différents logiciels de développement de jeux vidéo (Unreal Engine 4, Source 1 & 2) en autodidacte.

## Compétences Informatiques

Magix Vegas Pro et Adobe Premiere Pro : niveau opérationnel

Adobe Photoshop : Photomontages et création de visuels

HTML/CSS/SASS : Création de site web (Mon portfolio et les projets de ma formation chez OpenClassrooms)

Création d'animations CSS

UE validée en première année de Maths-Informatique.

Javascript/VueJS : Création d'un site de e-commerce, d'un réseau social d'entreprise et d'API. Projets validés.

C/C++ : UE validée en première année de Maths-Informatique.

Unreal Engine 4 et codage en blueprints : notions élémentaires

Source Engine 1 & 2 : Notions élémentaires en Level Design

Montage complet et maintenance de base d'un PC.

Installation et configuration d'un OS

## Projets Validés

- Transformer une maquette en site web
- Dynamiser une page web avec des animations CSS
- Optimiser un site web existant
- Construisez un site e-commerce
- Construisez une API sécurisée pour une application d'avis gastronomiques
- Créez un réseau social d'entreprise

## Compétences Linguistiques

Anglais : niveau courant

## Soft Skills

- Adaptation rapide au changement
- Relation de confiance avec ma hiérarchie et l'équipe
- Résolution de problèmes variés (humains et matériels)
- Sens commercial
- Rigueur
- Autodidacte