Émilie Parent

Élève dans ma troisième année de cégep en recherche d'un stage intéressant et stimulant commençant en mi-février et terminant vers mai ou plus tard. Débrouillarde, dévoué, organisé et excité de rejoindre l'équipe.

milieparent2014@hotmail.com



(514) 566-4888



Brossard, Canada



github.com/Sprytte

ÉDUCATION

DEC (3 ans)

Champlain College

08/2021 - 05/2024

Dans ma troisième année en Computer Sciences / Techniques en informatique

DES

Ecole Saint-Edmond

08/2016 - 06/2021

Concentration musique, maths avancés, chimie, physique.

EXPÉRIENCE

Tutrice

Tutorax

05/2023 - Présent

- En charge de trouver des contrats et contacter mes clients
- Créer des leçons pour des élèves du primaire au secondaire dans plusieurs sujets, tel que le français, l'anglais et les mathématiques

Game Master

Breakout DIX30

07/2021 - 09/2021

- En charge de guider, observer, et divertir groupe de clients
- Donner des instructions et raconter des histoires afin d'offrir une expérience immersive

COURS

Services Web et Réseaux distribués

Web Services and Distributed Computing

Appris les bases des services Web, REST APIs; implémenter des tests, utiliser Java SpringBoot

Analyse et Conception de Systèmes

Systems Analysis and Design

Comprendre les méthodologies de développement de systèmes, les techniques de modelage, définir exigences de systèmes, utiliser des applications pour maintenir le système de développement.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

PHP, Python, Kotlin, Swift, Programmation (Familier):

C++, Linux

Programmation (Avancé): HTML/CSS, Java, Javascript,

ReactJS, C#, SQL

Logiciels/Applications: IntelliJ, Visual Studio (Code),

PyCharm, Docker, Github, Gitbash, Unity, Postman, Figma, Eclipse, Android Studios, XCode, WireShark

PROJETS

Canada Wide Car Parts (09/2023 - 02/2024)

- Créer une application web pour un client, permettant des utilisateurs à acheter les pièces et au client de gérer son inventaire
- Utiliser Springboot, Jira, IntelliJ, Docker, MongoDB, ReactJS, méthodologies Agiles et valeurs SCRUM

PetClinic (09/2023 - 10/2023)

- Mis en place des éléments et réparé des défauts sur une application web avec un total de 6 équipes de 6
- Utilisé Sprintboot, Jira, IntelliJ, Docker, MongoDB, Postgresql, Angular, les méthodologies Agiles et les valeurs SCRUM

BerryHunter (04/2023 - 05/2023)

- Conçu et créé un jeu de plateformes avec une autre personne en utilisant Unity et C#

CERTIFICATS

R&D Programs "AI" (09/2023 - 11/2023)

- Apprendre les impacts sociaux de l'intelligence artificielle, leur fonctionnement
- Créé une IA sur le sujet de l'éducation avec 4 coéquipiers

Destination AI: Introduction to Artificial Intelligence (09/2023 - 09/2023)

Introduction aux concepts de l'intelligence artificielle

Project Immersif "Soudage-Montage" (04/2019 - 05/2019)

3 jours au Centre de formation professionnelle Pierre-Dupuy

LANGUES

Anglais Français Langue maternelle Écrit et parlé