**Vanilla JavaScript**

1 .Селектиране:

document.**getElementById**(**'***string***'**) = връща един обект

document.**getElementsByXXX**(‘…’) = връща колекция

**ByTagName** работи с *<input>, <button>, <select>, <a>, <form>, <textarea>* и др.

**ByClassName** = връща колекция от елементи с указания класнейм

document.**getElementsByXXX(‘…’)[0]** = селектиране на първия елемент

document.**querySelector('***css***')** = най-близкият(първият) отговарящ на селектора / document.**querySelectorАll('***css***')** = колекция

2. Съдържание на Таг:

el.**innerHTML =** може да сaдържа white-space **+ .Trim()**

el.**innerText/** или .**textContent =** съръджанието на тага

**el.outerHTML =** целия таг

2.1 Съдържание на поле за въвеждане - input

var input =document.getElementXXX(‘input’);

var value = input.value;

3. Traversing:

**Ако липсва елемент = null**

el.**childNodes =** елементите плюс White-space // el.**parentElement –** дава родителя

el.nextSibling/previouseSibling - предишен следващ елемент, може да е празен стринг

**el.** **nextElementSibling/.previousElementSibling =** предишен следващ елемент

el.parentNode – връща родителският елемент;

el.firstChild – връща първият child елемент – може да е празен стринг;

el.firstElementChild – първият нормален child елемент;

4. Триене на елементи **–** през родителя**:**

**childEl.parentNode.remove(childEl) – с remove()**

**parentNode.removeChild(parentNode.firstChild) – с removeChild()**

5. Промяна на CSS стил:

el.**style**.**display**=**'' (***default value***) / ‘none’ =** присвоена

6. Създаване на нови елемнти:

*el* = document.**createElement**(**'***tag name'*)

dFrag **= document.createDocumentFragment();**

**6.1. Добавяне на елементи:**

**parentNode.insertBefore(nodeToBeInserted, beforeNode); - преди конкретен елемент**

**document.body…..appendChild(element)**

7. Клониране на елементи:

divElClone **= divEl.cloneNode(true);**

**//** клонира всички предварително зададени стойности css/attr

8. Управление на атрибутите:

el.**classList**.add('good'); / el.**classList**.remove('bad'); // May not work with IE

el.getAttribute(**'**string**'**) = връща стойност

el.hasAttribute(**'**string**'**) = връща true/false

el.setAttribute(**'**string**'**, 'newValue') = задава стойност

el.removeAttribute('string')

9 . Events and Events Object:

el.addEventListener(***'eventType'***, ***function***, *false*)

ev.**target** = обекта върху който е цъкнато

ev. **target.tagName** === ‘LI’ = типа на обекта + как се проверява

ev.**keyCode** = намер на натиснатия клавиш

ev.**clientX**/ClientY = позиция на мишката

при **mouseEnter** няма бъблинг да се ползва **mouseOver**

**jQuery - overview**

1 .Селектиране:

**var *el*** = **$**(**'css'**) = винаги връща колекция

el.**first**() = дава първия елемент

2. Съдържание на Таг:

el.text(**'string'**) = set стойност / el.text() = get стойност

el.val() = стойността от примерно from fields

el.html() = **innerHTML**

3. Traversing:

el.next().prev().children().parent().nextUntil(**'sel'**).prevUntil(**'sel'**)

el.nextAll() връща всички последващи siblings

el.**last**().**first**()

Ако няма елементи то el.**length** === 0

el.eq(**index**) = връща елемента със съответния индекс

el.find() = обикаля до дъното на дървото

el.filter() = филтрира дадне колекция по зададените параметри

4. Триене на елементи

el.remove() = трие елемента  
el.empty() = маха съдържанието на елемента + децата

5. Промяна на CSS стил:

el.css(**'property'**, **'value'**)

el.hide() прави display ‘none’, обратното е el.show()

6. Добавяне на елемeнти и обикаляне на колекция:

$('<ul/>')

.each(function (index) {

var $this = this;

console.log($this .text() + ‘ ’ + index);

});

8. Управление на атрибутите:

eel.addClass(‘**name**’).removeClass(**'name'**)

9 . Events and Events Object:

еl.on('click', '.button', function(){ … });