# C-Minus 语法分析程序实验报告

姓名: 郑明钰

学号: 201711210110

### 一、实验名称:

C-Minus 语法分析程序的设计与实现

# 二、实验目的:

掌握把 BNF 转换为 EBNF 的方法,再通过递归下降分析方法实现语法分析程序。即掌握 **EBNF+递归下降分析方法** 

### 三、原理:

- (1) C-Minus 语言的上下文无关语法(BNF):
  - 1. program -> declaration\_list
  - 2. declaration\_list -> declaration\_list declaration | declaration
  - 3. declaration -> var\_declaration | fun\_declaration
  - 4. var\_declaration -> type\_specifier ID; | type\_specifier ID [ NUM ];
  - 5. type\_specifier -> int|void
  - 6. fun\_declaration -> type\_specifier ID ( params ) compound\_stmt
  - 7. params -> param\_list | VOID
  - 8. param\_list -> param\_list , param | param
  - 9. param -> type\_specifier ID | type\_specifier ID []
  - 10. compound\_stmt -> { local\_declarations statement\_list }
  - 11. local\_declarations -> local\_declarations var\_declaration | empty
  - 12. statement\_list -> statement\_list statement | empty
  - 13. statement -> expression\_stmt | compound\_stmt | selection\_stmt | iteration\_stmt | return\_stmt
  - 14. expression\_stmt -> expression; |;
  - 15. selection\_stmt ->if ( expression ) statement | if ( expression ) statement else statement
  - 16. iteration\_stmt -> while ( expression ) statement
  - 17. return\_stmt -> return | return expression
  - 18. expression -> var = expression | simple\_expression
  - 19. var -> ID | ID [expression]
  - 20. simple\_expression -> additive\_expression relop additive\_expression | additive\_expression
  - 21. relop -> <= | < | > | >= | == |!=
  - 22. additive\_expression -> additive\_expression addop term | term
  - 23. addop -> + | -
  - 24. term -> term mulop factor | factor
  - 25. mulop -> \* | /
  - 26. factor -> (expression) | var | call | NUM
  - 27. call -> ID ( args )
  - 28. args -> arg\_list | empty
  - 29. arg\_list -> arg\_list , expression | expression

(2)BNF 中的左递归会导致编写函数时的无限循环, 因此要把 BNF 转换为 EBNF, 然后利用 while 和 if 来实现"重复"和"选择", 即:{}和[]

其中需要修改的地方有:

8.param-list -> param{,param}

- 11.local-declarations -> empty{var-declaration}
- 12.statement-list -> empty{statement}
- 15.selection-stmt ->if (expression) statement [ else statement]
- 20.simple-expression -> additive-expression [relop additive-expression]
- 22.additive-expression -> term {addop term}
- 24.term-> factor {mulop factor}
- 29.arg-list -> expression {,expression}

#### 四、程序的功能

在上一次作业 C-Minus 词法分析程序的基础上,利用扫描程序 scanner 输出的每一个 token 来构建语法树 syntaxTree,然后把语法树 syntaxTree 打印到标准输出流 stdout 中,使其直接显示在命令行中。

### 五、程序说明

程序相比扫描程序增加了两个文件 parse.h 和 parse.c, 新增代码主要分为三个部分: 语法树结点和语法树定义、实现语法树所需要的实用功能函数、利用递归下降分析 方法实现的语法分析部分

(1) 定义在 globals.h 中的语法树结点定义和语法树定义

```
oxed{globals.h} 	imes oxed{scan.c} 	imes oxed{util.c} 	imes oxed{main.c} 	imes oxed{util.h} 	imes oxed{parse.h} 	imes oxed{parse.c} 	imes oxed{scanner.h}
   33
          typedef enum
                //共20种语法树结点类型
              IntK, IdK, VoidK, ConstK, Var_DeclK, Array_DeclK, Funk, ParamsK, Int_ParamK, Array_ParamK, CompK,
   36
              Selection_StmtK, Iteration_StmtK, Return_StmtK, AssignK, OpK, Array_ElemK,
              CallK, ArgsK, UnkonwnK
   37
        NodeKind;
   39
          typedef enum
   40
   41 -{
              Void, Integer
   42
       ExpType;
   45 #define MAXCHILDREN 4 //通法树结点最多有4个孩子,当语法树结点为fun-declaration(FunK)时才需要4个孩子
   46
   47
          typedef struct treeNode
   49
              struct treeNode* child[MAXCHILDREN];
              struct treeNode* sibling;
   50
   51
52
                            //紅号
              int lineno;
              NodeKind nodekind; //结点类型
   53
              union
   54
                  TokenType op; //在储Qp语法树结点的Op类型
   55
                                 //存储ConstK结点的数值大小
   56
                 int val;
   57
   58
              }attr;
   59
              ExpType type;
        }TreeNode;
```

- (2) 位于 util.c 中的实用功能函数如下:
  - 1. char \* copyString(char \*s): 用于按 token 串的长度复制字符串,节约空

间

- 2. TreeNode\* newNode(NodeKind kind): 根据参数构建不同的语法树结点
- 3. static void printSpaces(): 用于打印语法树结点时输出空格
- 4. void printTree(TreeNode\* tree): 打印语法树
- 5. static int indentno=0;

#define INDENT indentno+=2

#define UNINDENT indentno-=2: 用于标识此时需要打印的缩进空格的数量,用在 printSpaces()和 printTree 中。

(3) 主要位于 parse.c 中的函数, 实现递归下降分析的过程,主要函数有:

```
static TreeNode* declaration();   //点明:分为变量声明和函数点则
static TreeNode* params(); //函数的参数列表 static TreeNode* param(); //每一个参数
static TreeNode* compound_stmt(); //函数的复合语句
static TreeNode* local_declaration(); //函数内部的局部变量声明 static TreeNode* statement_list(); //透句列表
static TreeNode* statement();
                                             //单独的语句

    static TreeNode* expression_stmt();
    //表达式语句

    static TreeNode* selection_stmt();
    //試透句

static TreeNode* selection_stmt();//it语句static TreeNode* iteration_stmt();//while语句static TreeNode* return_stmt();//返回语句static TreeNode* expression();//表达式,可以是赋值语句或简单表达式
                                                                //简单表达式
static TreeNode* simple_expression(TreeNode* k);
static TreeNode* var();
                                                              //可加表达式
static TreeNode* additive expression(TreeNode* k);
static TreeNode* term(TreeNode* k); // 悲积
static TreeNode* factor(TreeNode* k); //因子static TreeNode* call(TreeNode* k); //函数调用
                                    //实参列表
static TreeNode* args();
```

static TokenType token; 保存当前的 token

TreeNode\* parse():语法分析函数,在主函数中调用 parse()完成语法分析,然后用 printTree()打印语法树。

六、输入实例和运行结果:输入文件 test.txt 位于项目文件夹内,三个实例也保存其中, 拷贝其内容到 test.txt 即可

#### 1.正确实例 1:

## 结果如下,输出语法树到 stdout 中,显示在命令行里:

# 2.正确实例 2:

```
void main(void)
{
    int x; int y;
    int a[5];
    a[2]=1;
    |
```

```
Syntax tree:
Function
Void
Id:main
Params
Void
Compound Stmt
Var_Decl
Int
Id:x
Var_Decl
Int
Id:y
Array_Decl
Int
Id:a
const int=5
Assign Stmt. Assign to Array Element a[2]
Array Element
Id:a
const int=2
const int=1

Process returned 0 (0x0) execution time: 0.031 s

Press any key to continue.
```

### 3.错误实例 3:

这个输入实例有两个错误, if 语句和 while 语句的判断条件之后只能再跟一个 statement, 是不能像 C 语言那样加上{ }来书写多个 statement 的, 这时是不能正确识别的。

```
void main(void)

{

int a; int b; int c;

if(a>0)

{

b=1;}

while(b<0)

{
a=b+c*5-1;}

return 0;
```

```
Syntax tree:
Function
Void
Id:main
Params
Void
Compound Stmt
Var_Decl
Int
Id:a
Var_Decl
Int
Id:b
Var_Decl
Int
Id:c
If Stmt
Op:>
Id:a
const int=0
Compound Stmt
const int=1
While Stmt
Op:<
Id:b
const int=0
Compound Stmt
const int=0

Compound Stmt
const int=1
While Stmt
Op:
Id:b
const int=0
Compound Stmt
Op:
Id:b
const int=0
Compound Stmt
Op:
Id:b
const int=0
Compound Stmt
Op:
Op:+
Id:b
Op:*
Id:C
const int=1
Return Stmt
const int=1
Return Stmt
const int=0

Process returned 0 (0x0) execution time: 0.046 s
Press any key to continue.
```

#### 七、总结:

#### 1. 收获:

这次的语法分析器是参考了书后的 Tiny 程序的语法分析器以及网上别人博客的一些思路编写的,明显感觉到代码量远远大于词法分析器。一开始的时候觉得 C-Minus 的语法规则多于 Tiny 的语法规则,怎么才能像书上那样利用递归下降的方法,一个函数一个函数完成语法树构建呢,但是在真正上手开始打之后,发现两者毕竟方法一样,在思路上非常类似,不过具体到 C-Minus 可能需要的函数更多,也需要更加仔细地考虑每条语法规则对应的 follow 集合,从而区分应该属于哪种情况,比如一个以 id 开头的语句到底是赋值语句还是 simple-expression 等。

另外,我还感觉到独自编写代码量较大的程序时,程序各方面的细节考虑的实在太多,需要非常细心,不断尝试新的输入,去发现 bug 然后修改 bug。不过就算这样我想也不能保证程序的健壮性,可能某个未知的 bug 就直接卡死了,连错误信息都没提示,这点我还需要多加努力。总体来说,能够一点点打完语法分析器还是很开心的。

#### 2.遇到的主要问题:

一开始所有应该输出 IdK的地方都输出的 UnknownK, 发现自己在 printTree 的 switch 语句中忘记添加 case:IdK 的情况。

还遇到了表达式 expression 结点不能正确构建的情况,结果发现 bug 出在 factor 中,可见递归下降分析方法在 debug 时候还是非常麻烦的。

### 3.改进方案:

首先可以一点点地找 bug,不断从细节上完善程序,提高程序遇错处理的能力,另外也可以重新考虑递归下降分析的函数架构,或许有更加清晰的函数设计。