

Proyecto Final SmartBrigde

Nelson David Arevalo Mayorga, David Prada Callejas.

Abstract—The problem that we want to solve with the Smart-Brig software is to give more means to people with physical disabilities to be able to use current technologies, to make them feel more comfortable with the use of tools that we all use on a daily basis, such as applications such as Outlook, YouTube or Whatsapp. The application is not only focused on people with physical disabilities but also on anyone who wants to use this software.

Index Terms—Web page, Disabilities, facial reader, HTML, usability.

I. INTRODUCCIÓN

Construir una pagina que sea capaz de leer los movimientos faciales es algo que no es comun en la industria, contamos con desarrollos tecnologicos que han demostrado eficiencia y comodidad para muchos usuarios los cuales en algunos casos no tienen limitaciones fisicas. Con este proyecto buscamos unir a una parte de la poblacion que no pueda usar mas que sus movimientos faciales para trabajar, esto tambien integra a todas las personas que quieran abarcar sus tareas dirarias con otro medios que faciliten sus trabajo.

II. PROBLEMA

Las personan que cuentan con limitaciones fisicas ya sea paralisis, perdida de extremidades o cualquier tipo de discapacidad que pueda reducir el uso de aplicaciones o Softwares les cuesta entrar al mundo de la tecnologia, el uso de la misma hoy en día es importante hasta para los mas minimos detalles pero en muchos casos estas tecnologias estan enfocadas en personas del corriente y hay personas con limitaciones que tambien podran hacer uso de estas herramientas pero no de forma tan comoda como otros usuarios. Con esto queremos integrar a aquellas personas que tienen limitaciones y tambien usar esta herramienta para que todos puedan hacer de la tecnologia algo mas ameno y eficiente en su día a día.

III. OBJETIVOS

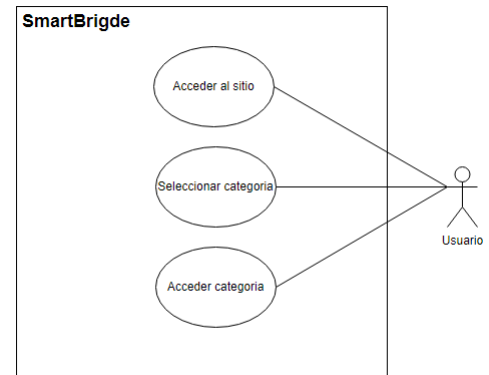
Objetivo General:

Diseñar un Software el cual detecte los movimientos faciales y con estos pueda ejecutar acciones en un dispositivo con el fin de cubrir sus necesidades y limitaciones.

Objetivos Especificos:

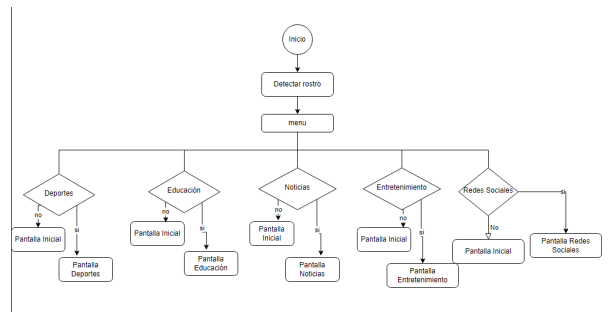
1. Determinar las acciones y atajos que envíe el usuario para que cumpla con los estandares deseados.
2. Desarrollar un software para el optimo funcionamiento del escaner facial para que haga los procesos indicados por el usuario y este pueda entenderlos con facilidad.
3. Presentar los beneficios de los usuarios al usar un sistema que les permitira abarcar sus obstaculos fisicos y permitiendo tener una experiencia confortable.

IV. DIAGRAMAS



Casos de uso

Diagrama de Flujo



V. ANTECEDENTES

Consideremos que hoy en día la tecnología avanza a todo momento, pero muchas veces los proyectos que nacen están enfocados en hacer algo que implica usuarios del común, no hay nada de malo en esto solo que llega una parte de su desarrollo en el que quieren hacer de su trabajo algo más inclusivo o algunos casos cuando el proyecto ya está al aire en futuras actualizaciones buscan incluir a ciertas personas.

Lo que nosotros buscamos desde un inicio es hacer parte de este trabajo a los usuarios con discapacidades y enfocar nuestro proyecto para este público, claramente todas las personas pueden hacer uso de esta herramienta pero nuestra inicial siempre fue enfocada hacia las personas con discapacidades físicas que no pueden usar un teclado con la facilidad que otros usuarios pueden trabajar.

VI. CONCLUSIONES

Este Software beneficia a las personas que no pueden usar un teclado o una pantalla táctil y busca que los movimientos faciales sea la principal herramienta para usar dispositivos electrónicos con mayor comodidad.

1. Contar con herramientas adecuadas para el desarrollo del proyecto y que estas sean lo más eficientes posibles.

2. Este tipo de proyectos siempre está en constante desarrollo y protocolos de compatibilidad por lo cual constará de actualizaciones para tener en cuenta el mantenimiento del Software.

3. Tener medios claros de comunicación con nuestros usuarios para que nos comenten sus ideas o problemas con el software y así mismo poder estar informados de la opinión directa de las personas que usan este proyecto.

4. Se contará con espacios de ayuda para los usuarios que sean nuevos y no les quede claro las funciones que pueden abarcar.

VII. PROPUESTA

SmartBrigde es una propuesta para dar una alternativa de uso de la tecnología para personas con discapacidades físicas que impiden el uso de teclado o pantallas táctiles, el principal uso es el escáner facial como herramienta de trabajo entre el dispositivo y el usuario. Desde un inicio SmartBrigde se enfoca en un grupo concreto de personas además de que también permite que cualquier usuario la desee usar.

REFERENCES

- [1] Insaurrealde, N, "Reconocimiento facial online: mejores buscadores de rostros" mundo cuentas, disponible en: <https://www.mundocuentas.com/reconocimiento-facial-online/#:~:text=TinEye%20es%20uno%20de%20los,seleccionar%20el%20bot%C3%B3n%20de%20b%C3%BAsqueda..>