

How to write a chat programming (two clients chat with each other) with UDP?

在用户端使用多线程，同时进行接收与发送，在需要接收的时候接收的线程进行数据接收并将接收的信息打印出来，在客户需要发送的时候就是用发送的线程将信息发送至所需的地址。