

Briefing MyBand

MD1 Individueel project 2
mei – juni 2019



Versie 07-05-2019

Leerdoelen

- Als student kan ik individueel de opdracht omschrijven, ontwerpen, plannen realiseren, documenteren en opleveren aan een opdrachtgever
- Als student kan ik zelfstandig werken, de voortgang van mijn project bewaken en inzichtelijk maken aan de opdrachtgever
- Als student kan ik gestructureerde frontend en backend code schrijven en gebruik maken van “best practices” uit de praktijk.
- Als student kan ik volgens het MVC (model-view-controller) principe een website opzetten, zodat data, logica en weergave goed van elkaar gescheiden zijn.

Inleiding

Deze periode ga je individueel een website ontwikkelen. De opdracht omschrijving vind je in het hoofdstuk “De opdracht”. De nadruk in dit project ligt op het zelfstandig werken en op gestructureerd werken met code, zowel aan de frontend als de backend kant.

De benodigde kennis en instructie krijg je in de lessen BAP, FRO, UXD en WVO. In de PROJ-lesuren werk je aan het project en deel je je voortgang met de docenten.

De nadruk voor de PHP-code ligt op het inrichten van een MVC-structuur. Dit houdt in dat je je website opdeelt in een aantal zelfstandig werkende “lagen”. De Model-laag (M) is de gegevens laag, de View (V) laag is de weergave laag en de Controller-laag (C) is de laag die alle logica en gebruikers input afhandelt en de twee andere lagen met elkaar verbindt.

In de UXD-lessen leer je hoe je jouw grafisch ontwerp omzet in gebruiksvriendelijke webpagina’s, wireframes, moodboards en gebruiksvriendelijke functionele onderdelen.

De FRO lessen gebruik je om je definitieve ontwerpen in de juiste HTML markup, CSS en Javascript code om te zetten. Je maakt gebruik van AJAX om gegevens asynchroon in te laden vanuit de backend (denk bijvoorbeeld aan autocomplete e.d.)

Bij WVO leer je hoe je dit project gestructureerd kunt aanpakken door een heldere debrief, en project omschrijving. Je maakt user stories voor jouw website en gaat sprints plannen om de functionaliteiten uit te voeren en op te leveren.

Het project bouw je dus met HTML, CSS, Javascript aan de frontend en PHP in de backend. Je maakt hierbij gebruik van een database (MySQL) en zet al je code vanaf het begin in je eigen Github repository. Deze deel je met ten minste één van de PROJ docenten.

Er is een MyBand-starter project op Github. Iedereen gebruikt dit project als uitgangspunt. In de PROJ lessen worden hiervoor instructies gegeven.

Betrokken leraren

Miloš Despotović (WVO, PROJ)

m.despotovic@ma-web.nl

Theo den Blanken (FRO, PROJ)

t.denblanken@ma-web.nl

Ed Schenk (FRO, PROJ)

e.schenk@ma-web.nl

Hidde Braun (BAP, PROJ)

h.braun@ma-web.nl

Erik Willems (UXD)

e.willems@ma-web.nl

Gerrit Tijhof (PROJ)

g.tijhof@ma-web.nl

De opdracht

MyBand is een website over één onderwerp. Dit kan een band, artiest, kunstenaar, (voetbal)club, hobby of community zijn. Dit mag fictief zijn, maar zorg dat het iets is dat je interessant vindt en waar je genoeg over kunt vinden, dat maakt het project leuk om aan te werken.

De website moet in ieder geval voldoen aan de volgende eisen:

Inhoudelijke eisen

De website bestaat uit tenminste de volgende pagina's met **echte** inhoud over het onderwerp. **Alle** inhoud komt uit de database, er staat dus geen inhoud in de HTML/PHP-pagina's.

Homepage

Heeft een aantrekkelijke lay-out, en een duidelijke indeling.

Bevat een lijst met de laatste nieuwsberichten over jouw onderwerp. Nieuwsberichten bestaan (ten minste) uit een *titel, datum en een foto* (voeg zelf andere gegevens toe die voor jouw onderwerp relevant zijn, denk aan tags, auteur, etc.).

Nieuwsberichten zijn netjes gesorteerd op datum (nieuwste naar oudste).

Informatiepagina's

Minimaal twee pagina's over jouw onderwerp (bijvoorbeeld: biografie, geschiedenis, fotopagina, competitiestanden, wedstrijdschema, etc.) Daarnaast twee algemene ondersteunende pagina's zoals: contact formulier, routekaart, over ons. Doe inspiratie op bij andere sites voor inspiratie.

Agenda

Een pagina met optredens, wedstrijden, expositiedata. De bezoeker kan hier zien wanneer de volgende gebeurtenis plaats vindt. Een agenda-item heeft minimaal de volgende velden: titel, omschrijving, foto, startdatum (en einddatum?) en locatie (waar vindt de gebeurtenis plaats?) Optioneel kun je doorklikken naar een detail pagina met meer informatie.

Maak gebruik van pagination.

Zoekpagina + resultaten

De gehele inhoud van de website is doorzoekbaar met een zoekveld op een centrale plek of op een aparte zoekpagina. Alle resultaten worden netjes getoond op een resultaten pagina, met "pagination" (resultaten zijn opgedeeld in losse pagina's met klikbare paginanummers)

Extra features

Voor extra features die je zelf toevoegt en implementeert kun je extra punten ontvangen. Kijk onderaan dit document voor suggesties.

Vormgeving en UXD eisen

- Er zijn wireframes voor alle pagina's

- Er is een ontwerpdocument waar de wireframes zijn uitgewerkt in vormgegeven schermen.
- De website is responsive en werkt prettig op desktop, tablet en mobiel
- De pagina's hebben in ieder geval de volgende elementen:
 - o Header met logo, titel en tagline
 - o Navigatie/menu waar alle pagina's mee te bereiken zijn
 - o Content (hier komt de belangrijkste inhoud per pagina)
 - o Sidebar (bedenk zelf wat je hier kunt zetten)
 - o Footer

Technische eisen

Backend

- Alle inhoud van de website komt uit een database
- De website is opgebouwd volgens het MVC-principe (model view controller)
- De site (en dus database) is doorzoekbaar en heeft een zoekresultaten pagina
- De site maakt gebruik van "pagination" voor resultaat pagina's met meer dan 10 resultaten.
- Er is een CMS om de inhoud van de website mee te beheren
- Het CMS is beveiligd met een username en password

Frontend

- De website heeft tenminste twee verschillende "lay-outs" (bijvoorbeeld een pagina met twee kolommen en een foto bovenaan en een pagina met een sidebar links of rechts etc.)
- De layout maakt gebruik van CSS Grid
- Afbeeldingen of gegevens kunnen vergroot worden in een modaal venster met extra gegevens
- Op tenminste één van de pagina's wordt gebruik gemaakt van AJAX functionaliteit om gegevens op te sturen of op te halen (autocomplete, infinite scrolling...)

Werkwijze en planning

Bekijk de globale planning onderaan het document. De uiterste deadline voor het inleveren en opleveren van het project volgens de eisen is: **21 juni 2019 om 19:00 uur**.

Je hebt ongeveer **35 lesuren** (PROJ) in deze periode om aan het MyBand project te werken. Dat is niet heel veel. Je zult dus ook in je eigen tijd aan het project moeten werken en de juiste prioriteiten stellen om op tijd alles af te krijgen en werkend.

De eerste twee weken ben je bezig met het bedenken van je onderwerp, het schrijven van een plan, de user stories, de wireframes en het ontwerp voor je website.

Als duidelijk is wat je gaat bouwen ga je in **drie sprints** jouw MyBand website realiseren.

Je maakt elke keer **vooraf** een sprint planning en houdt tijdens de sprint bij (bijv. met Trello) wat je hebt gedaan, en hoeveel uur je bezig bent geweest.

Na deze drie sprints rond je de werkzaamheden af doe je eventueel nog wat kleine verbeteringen en zet je alles op een live server (Ma-Cloud of eigen hosting).

Je test alles goed, vraagt andere gebruikers om feedback, documenteert je code en je project en zet alles in je GitHub repository.

Vervolgens lever je de link naar je Github repository in via Magister.

Opleveren van het eindproduct

- Alle code staat in je repository op GitHub
- De repository is gedeeld met (tenminste één van) de PROJ docenten
- Er is een README-document in de hoofdmap van je repository met links naar alle documentatie en relevante ontwerpdocumenten zoals wireframes, schermontwerpen, user stories, planning etc.
- De website staat “live” op een publieke server (Ma-Cloud, eigen hosting)
- De website geeft geen foutmeldingen

Beoordeling

Je krijgt een aantal beoordelingen tijdens het project. Hiervoor is het belangrijk dat je op tijd de gevraagde documenten oplevert in Github en inlevert in Magister (relevante link naar opgeleverd document of product)

Globale planning

W	Datum	Werkzaamheden	Inleveren / opleveren	Bijzonderheden
1	7 – 10 mei 2019	Project briefing & kick-start	Git repository link README Project plan Trello Scrum Board link	
2	13 – 17 mei 2019	User stories Wireframes	Backlog / user stories Wireframes Planning sprint 1	do 16 mei: studiedag
3	20 – 24 mei 2019	Sprint 1	Opleveren Sprint 1 Planning sprint 2	
4	27 – 31 mei 2019	Sprint 2	Opleveren Sprint 2 Planning Sprint 3	do 30 mei: hemelvaart vrijdag 31 mei vrij
5	3 – 7 juni 2019	Sprint 3	Opleveren Sprint 3	
6	10 – 14 juni 2019	Feedback verwerken Afmaken & verbeteren	Live website	do 13 juni: lesuitval
7	17 – 21 juni 2019	Testen Opleveren	Inleveren in Magister	DEADLINE: 21 juni 19:00

8	24 – 28 juni 2019			
9	1 – 5 juli 2019			5 juli: laatste schooldag
ZOMERVAKANTIE				

Suggesties voor extra features

- Lazy loading met AJAX
- Zoek suggesties via AJAX (je krijgt suggesties uit de database tijdens typen in zoekveld)
- Het menu/navigatie van je website is aanpasbaar in het CMS
- Je houdt statistieken bij (in de database) voor elke bezochte pagina weergave en toont statistieken in het CMS. Je eigen Google Analytics.
- Reactie systeem aan je pagina's koppelen
- Een agenda- of reserveringssysteem toevoegen (werkend via AJAX?)
- Inlog mogelijkheid voor gebruikers en extra functionaliteiten die alleen voor ingelogde gebruikers te zien zijn (of rekening houden met voorkeuren van gebruikers)
- Gebruik maken van een externe API of webservice om relevante informatie op te halen of extra functionaliteit te bieden (het weer, agenda, tickets, scores)

