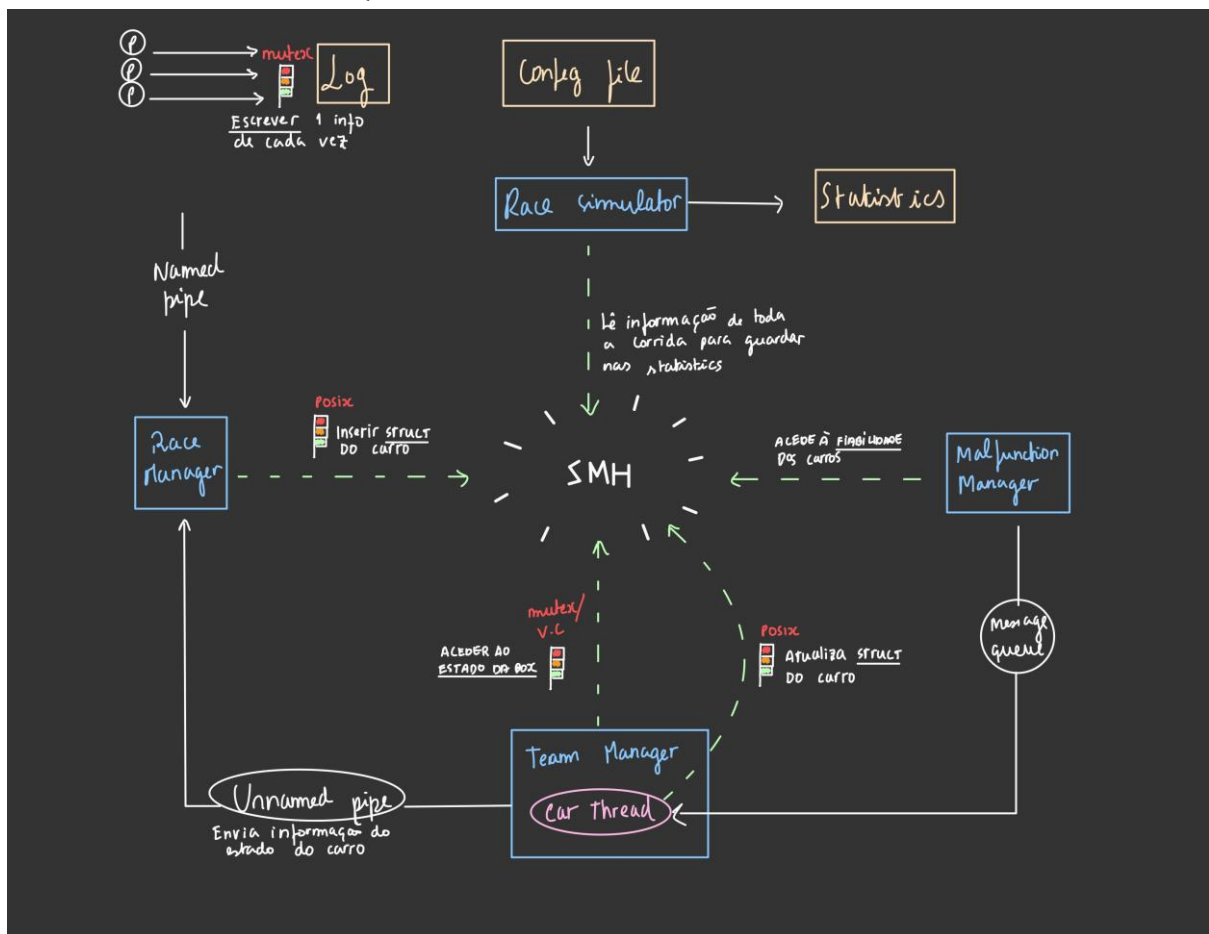


ARQUITETURA DA CORRIDA DE CARROS



Mecanismos de sincronização:

- Log file (**mutex**): permite controlar a escrita no ficheiro log, um ficheiro de cada vez.
- Race manager (**posix**): inserir a struct de cada carro na shared memory.
- Team manager (**mutex/v.c**): aceder ao estado de uma box e não permitir espera ativa de um carro para entrar na box.
- Car thread (**posix**): atualizar a informação correspondente à struct do carro que diz respeito à thread.