

Projekt techniczny

dla aplikacji mobilnej “DineMate”

Wersja 1.0

Autorzy:

Jakub Wróblewski, Michał Krutul, Piotr Olczak, Rafał Trypus

Historia zmian dokumentu

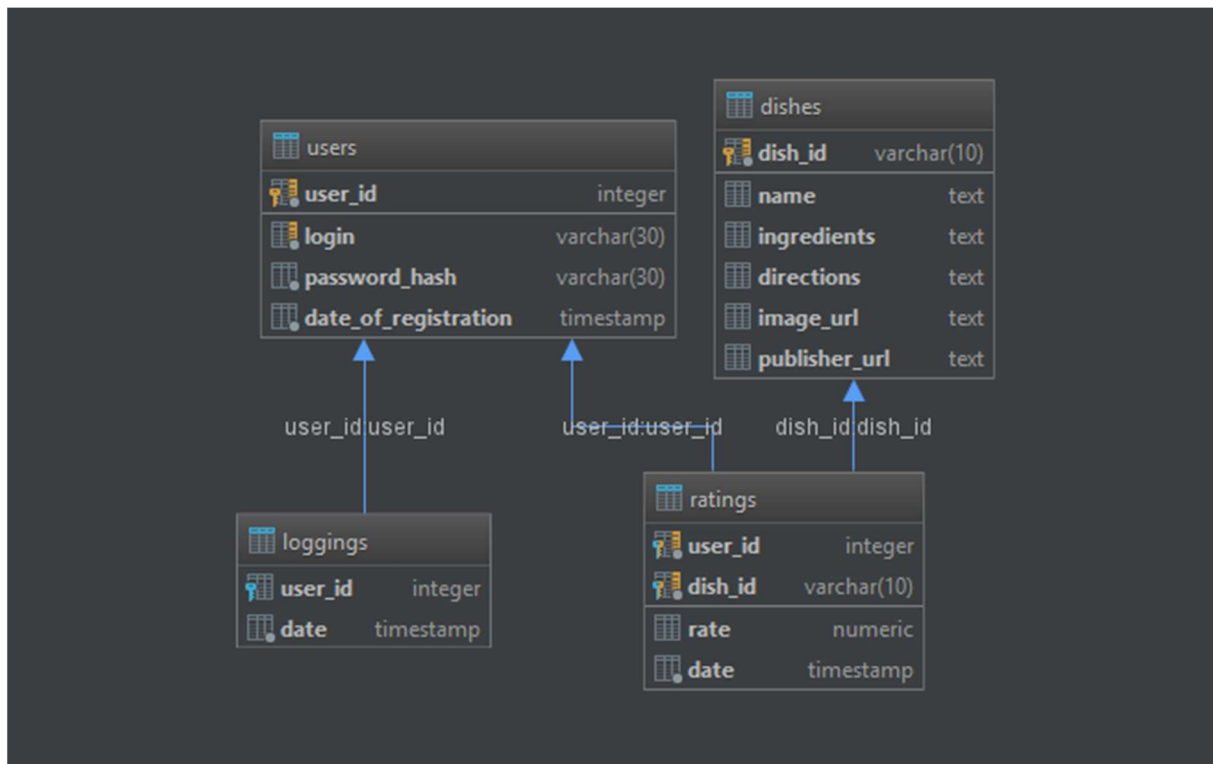
Wersja	Data	Autor	Komentarz
1.0	21.05.2018	Piotr Olczak	Stworzenie Dokumentu

1. Wymagania ogólne

Projekt składa się z trzech głównych modułów: bazy danych, aplikacji mobilnej oraz skryptu uzupełniającego bazę danych.

2. Wymagania dla bazy danych

Baza danych PostgreSQL będzie działać na serwerze serwisu Heroku i umożliwiać będzie dostęp do tabel z danymi zgodnie z poniższym schematem.



3. Wymagania dla aplikacji mobilnej

Aplikacja mobilna powinna działać na telefonach z systemem Android 5.0 lub nowszym. Zostanie napisana w języku Java z wykorzystaniem narzędzia Gradle. Aplikacja przechowuje informacje o użytkowniku w tabelach „users” oraz „loggings” bazy danych, o ocenianych przez niego daniach w tabeli „ratings”, a informacje o przepisach pobiera z tabeli „dishes”.

4. Wymagania dla skryptu uzupełniającego bazę danych

Skrypt oparty będzie o REST API serwisu <http://food2fork.com/> które serwuje przepisy na dania w formacie JSON. Skrypt korzystając z tych danych generował będzie nowe rekordy w tabeli „dishes” bazy danych.