

Specyfikacja Wymagań

dla aplikacji mobilnej “Yummy”

Wersja 1.2

Autorzy:

Jakub Wróblewski, Michał Krutul, Piotr Olczak, Rafał Trypus

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ APLIKACJI MOBILNEJ “YUMMY”

Historia zmian dokumentu

Wersja	Data	Osoba	Komentarz
1.0	12.03.2018	Jakub Wróblewski	Stworzenie dokumentu
1.1	26.03.2018	Jakub Wróblewski	Aktualizacja wymagań
1.2	16.04.2018	Jakub Wróblewski	Dodanie wymagania 2.12, Dodanie planu pracy

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ APLIKACJI MOBILNEJ “YUMMY”

Spis treści

1. Wprowadzenie.....	3
1.1. Opis systemu	3
1.2. Słownik pojęć.....	3
1.3. Literatura.....	3
2. Wymagania funkcjonalne	4
3. Wymagania нефunkcjonalne	6
4. Plan pracy	8
4.1. Pierwsza iteracja.....	8

1. Wprowadzenie

1.1. Opis systemu

Aplikacja “Yummy” proponuje użytkownikowi dania oraz umożliwia ocenianie potraw zbierając w ten sposób indywidualne preferencje smakowe. Dodatkowo udostępnia listę maksymalnie 10 innych użytkowników wraz z ich danymi kontaktowymi.

1.2. Słownik pojęć

W tym miejscu będą pojawiać się wszelkie pojęcia wymagające krótkiego wytłumaczenia lub definicji.

1.3. Literatura

1. “Opis interfejsu”

2. Wymagania funkcjonalne

ID:	1
Nazwa:	Logowanie/rejestracja użytkownika
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Użytkownik po uruchomieniu aplikacji jest w stanie się zalogować lub utworzyć nowe konto.
ID:	2
Nazwa:	Otrzymywanie rekomendacji
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Użytkownik dostaje nową rekomendację jeśli: <ul style="list-style-type: none">• Aktualnie nie ma żadnej rekomendacji• Ocenę poprzednią rekomendację• Pominie poprzednią rekomendację
ID:	3
Nazwa:	Ocenianie potraw
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Użytkownik może ocenić rekomendowane potrawy.
ID:	4
Nazwa:	Zmienianie ocen
Priorytet:	Średni
Opis:	Użytkownik może zmienić wystawioną wcześniej ocenę.
ID:	5
Nazwa:	Lista podobnych użytkowników
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Użytkownik (po ocenieniu wystarczającej liczby potraw) ma dostęp do listy profili osób o podobnej historii ocen.
ID:	6
Nazwa:	Profil użytkownika
Priorytet:	Wysoki

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ APLIKACJI MOBILNEJ “YUMMY”

Opis:	Użytkownik ma możliwość zmodyfikowania swojego profilu - m.in. dodania zdjęcia profilowego oraz swojego numeru telefonu/linku do dowolnego portalu społecznościowego, który umożliwi dla innych użytkowników skomunikowanie się.
ID:	7
Nazwa:	Lista ocenionych potraw
Priorytet:	Średni
Opis:	Użytkownik ma dostęp do listy wcześniej ocenionych potraw.
ID:	8
Nazwa:	Poprawianie rekomendacji
Priorytet:	Średni
Opis:	Ocenianie potraw przez użytkownika wpływa na przyszłe rekomendacje.
ID:	9
Nazwa:	Kategorie rekomendacji
Priorytet:	Niski
Opis:	Użytkownik ma możliwość wyboru kategorii wyświetlanych propozycji jak na przykład śniadanie, obiad, deser itp.
ID:	10
Nazwa:	Pomijanie rekomendacji
Priorytet:	Średni
Opis:	Użytkownik może pominąć wyświetloną mu rekomendację.
ID:	11
Nazwa:	Lista zapisanych potraw
Priorytet:	Średni
Opis:	Użytkownik ma dostęp do listy zapisanych rekomendacji (niekoniecznie ocenionych).
ID:	12
Nazwa:	Ekran powitalny
Priorytet:	Niski
Opis:	Po uruchomieniu aplikacji wyświetlany jest ekran powitalny z losową ciekawostką kulinarną

3. Wymagania niefunkcjonalne

ID:	1
Nazwa:	Czas odpowiedzi
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Czas wykonania dowolnej operacji przez użytkownika nie powinien zająć więcej niż 5 sekund.
ID:	2
Nazwa:	Ustalenie gustu
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Ustalenie gustu użytkownika zajmie maksymalnie 20 ocen dań. Po tym użytkownik powinien mieć dostęp do listy podobnych użytkowników.
ID:	3
Nazwa:	System
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Aplikacja powinna działać na każdym telefonie z systemem Android wyższym lub równym 5.0.
ID:	4
Nazwa:	Łatwość użytkowania
Priorytet:	Średni
Opis:	Aplikacja powinna być łatwa w obsłudze, w szczególności dostęp do wszystkich głównych funkcjonalności powinien być możliwy z paska szybkiej nawigacji.
ID:	5
Nazwa:	Komunikacja z serwerem
Priorytet:	Wysoki
Opis:	Użytkownik w celu otrzymania propozycji, wyświetlenia przepisu lub oceny potrawy będzie komunikował się z serwerem za pomocą zapytań.
ID:	6
Nazwa:	Interfejs użytkownika
Priorytet:	Wysoki

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ APLIKACJI MOBILNEJ “YUMMY”

Opis:	Udostępniony interfejs spełnia wymagania opisane w zewnętrznym pliku “Opis interfejsu” (Patrz Literatura 1).
-------	--

4. Plan pracy

4.1. Pierwsza iteracja

W pierwszej iteracji planujemy zaimplementować szkielet aplikacji udostępniający minimalistyczny interfejs pozwalający wykonać podstawowe rzeczy dotyczące konta użytkownika oraz propozycji potraw. W szczególności użytkownik będzie mógł:

- Założyć konto
- Zalogować się
- Otrzymać propozycję potrawy
- Pomiąć, zapisać oraz ocenić propozycję

Czyli spełnione będą wymagania funkcjonalne numer 1, 2, 3, 8, 10.