

Squeak est un environnement de développement libre et moderne du langage de programmation Smalltalk-80. Bien qu'étant le premier langage de programmation purement orienté objet, Smalltalk reste par de nombreux aspects en avance sur ses successeurs par sa vision d'un environnement où *tout est objet*, et tout peut être modifié à l'exécution.

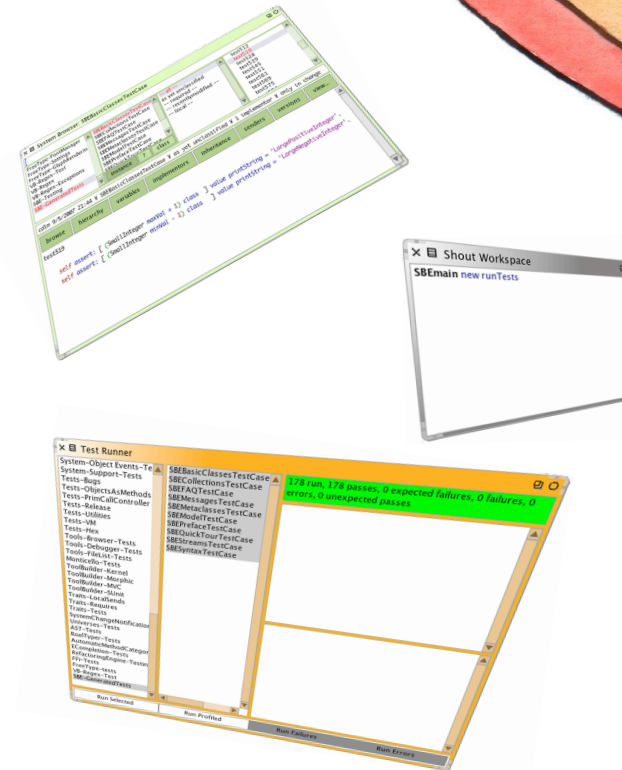
*Squeak par l'exemple*, est destiné aux étudiants et aux développeurs, qui seront guidés à travers le langage Squeak et son environnement au moyen d'un grand nombre d'exemples et d'exercices.

Ce livre est disponible sous les conditions de la licence Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0. Vous pouvez également télécharger le fichier PDF gratuitement ou encore acheter une version reliée chez lulu.com. Des éléments d'informations supplémentaires sont disponibles à partir de la page web du livre [SqueakByExample.org/fr](http://SqueakByExample.org/fr), hébergée par l'Université de Berne en Suisse.

*Squeak par l'exemple* est supporté par l'ESUG, le groupe européen des utilisateurs de Smalltalk. Pour en apprendre plus sur Smalltalk et l'ESUG, consulter [www.esug.org](http://www.esug.org).



# Squeak par l'exemple



# Squeak

## par l'exemple

Andrew P. Black, Stéphane Ducasse, Oscar Nierstrasz, Damien Pollet  
avec Damien Cassou et Marcus Denker

Version du 2008-04-23

Black • Ducasse • Nierstrasz • Pollet

traduit de l'anglais par

Martial Boniou, Mathieu Chappuis, Luc Fabresse, René Mages,  
Nicolas Petton, Alain Plantec, Serge Stinckwich et Benoît Tuduri

ISBN 978-3-9523341-3-3



9 783952 334133



Square Bracket Associates