Squeak est un environnement de développement libre et moderne du langage de programmation Smalltalk-80. Bien qu'étant le premier langage de programmation purement orienté objet, Smalltalk reste par de nombreux aspects en avance sur ses successeurs par sa vision d'un environnement où *tout est objet*, et tout peut être modifié à l'exécution.

Squeak par l'exemple, est destiné aux étudiants et aux développeurs, qui seront guidés à travers le langage Squeak et son environnement au moyen d'un grand nombre d'exemples et d'exercices.

Ce livre est disponible sous les conditions de la licence Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0. Vous pouvez également télécharger le fichier PDF gratuitement ou encore acheter une version reliée chez lulu.com. Des éléments d'informations supplémentaires sont disponibles à partir de la page web du livre SqueakByExample.org/fr, hébergée par l'Université de Berne en Suisse.

Squeak par l'exemple est supporté par l'ESUG, le groupe européen des utilisateurs de Smalltalk. Pour en apprendre plus sur Smalltalk et l'ESUG, consulter www.esug.org.

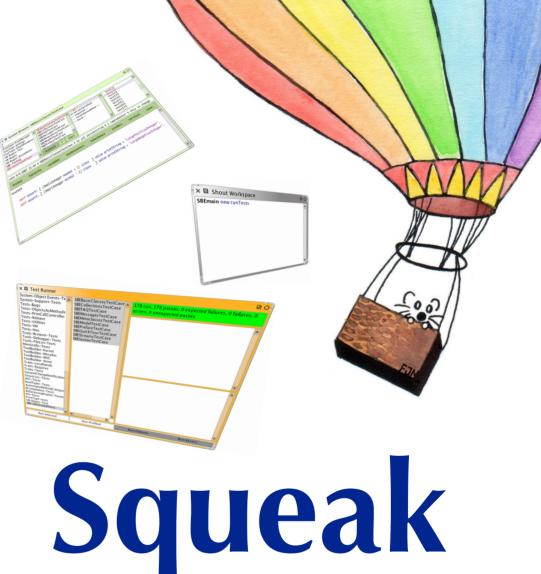
traduit de l'anglais par Martial Boniou, Mathieu Chappuis, Luc Fabresse, René Mages, Nicolas Petton, Alain Plantec, Serge Stinckwich et Benoît Tuduri





**Square Bracket Associates** 

## Squeak 'exemple



## Jucan

## par l'exemple

Andrew P. Black, Stéphane Ducasse, Oscar Nierstrasz, Damien Pollet

avec Damien Cassou et Marcus Denker

Version du 25 avril 2008