

Squeak est un environnement de développement libre et moderne du langage de programmation Smalltalk-80. Malgré le fait, qu'il soit le premier langage de programmation purement objet qui ait existé, Smalltalk reste par de nombreux aspects en avance sur ses successeurs par sa vision d'un environnement où *tout est objet*, et où tout peut être modifié à l'exécution.

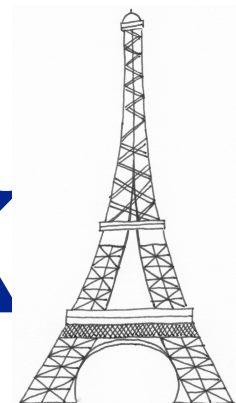
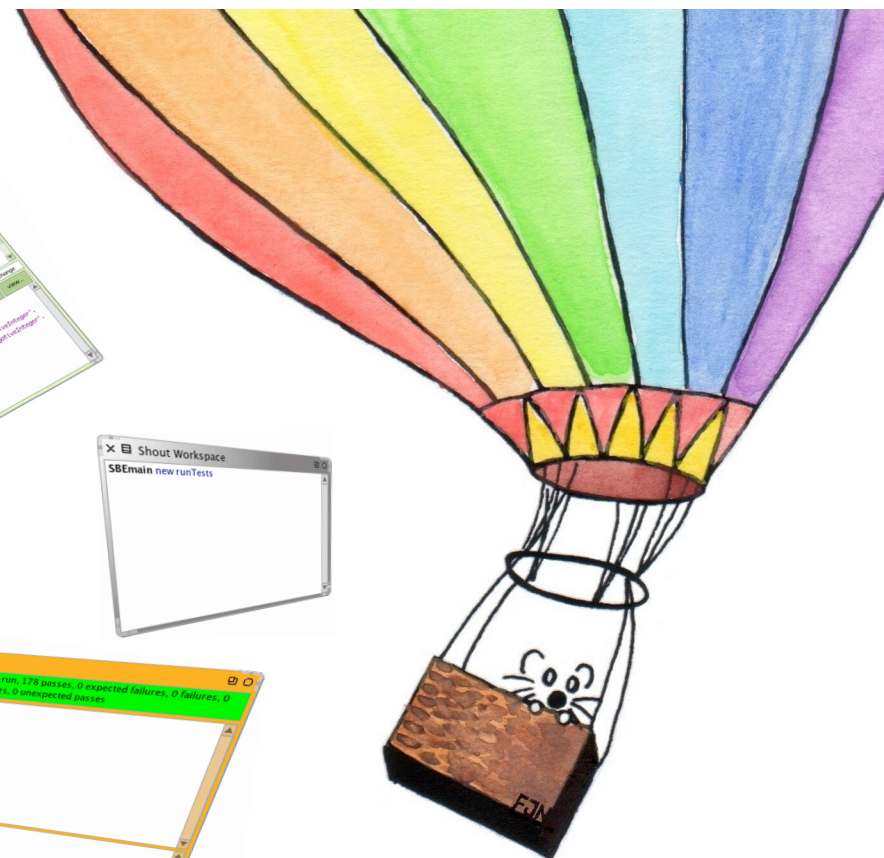
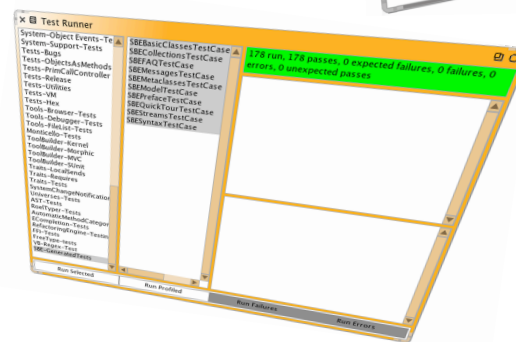
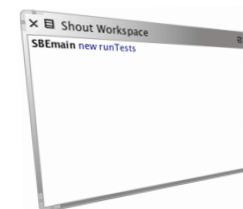
Squeak par l'exemple, est destiné aux étudiants et aux développeurs, qui seront guidés à travers le langage Squeak et son environnement au moyen d'un grand nombre d'exemples et d'exercices.

Ce livre est disponible sous les conditions de la licence Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0. Vous pouvez également télécharger le fichier PDF gratuitement ou encore acheter une version reliée chez lulu.com. Des éléments d'informations supplémentaires sont disponibles à partir de la page web du livre SqueakByExample.org/fr, hébergée par l'Université de Berne en Suisse.

Squeak par l'exemple est supporté par l'ESUG, le groupe européen des utilisateurs de Smalltalk. Pour en apprendre plus sur Smalltalk et l'ESUG, consulter www.esug.org.



Squeak par l'exemple



Squeak

par l'exemple

Andrew P. Black, Stéphane Ducasse, Oscar Nierstrasz, Damien Pollet
avec Damien Cassou et Marcus Denker

Version du 2008-04-23

traduit de l'anglais par Martial Boniou, Mathieu Chappuis, Luc Fabresse, René Mages, Nicolas Petton, Alain Plantec, Benoît Tuduri et Serge Stinckwich

ISBN 978-3-9523341-0-2



9 783952 334102



Square Bracket Associates

Black • Ducasse • Nierstrasz • Pollet