B0911005Y-01: Introduction to Theory of Computation

2023 Spring

Homework 3 — March 31

Lecturer: Mingji Xia Completed by: 吉骏雄

第 3.1 次作业: 3.1(d), 3.2(d). 勘误: 图 3-4, q_5 状态上的 $x \to R$ 改为 $x \to L$

3.1 此练习与图灵机 M_2 有关, 例 3.4 给出了它的描述及状态图. 在下列每个输入串上, 给出 M_2 所进入的格局序列. 例 3.4 中 M_2 如下:

描述图灵机 M_2 , 它判定的语言是所有由 0 组成、长度为 2 的方幂的字符串, 即 $A=\{0^{2^n}\mid n\geq 0\}$. 下面给出 $M_2=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_1,q_{\rm accept},q_{\rm reject})$ 的形式化描述:

- $Q = \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_{\text{accept}}, q_{\text{reject}}\}$
- $\Sigma = \{0\}$
- $\Gamma = \{0, x, \sqcup\}$
- 状态转移如图 3.1

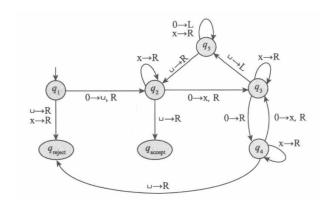


图 3.1. 例 3.4 图灵机 M_2 的状态图 $(q_5$ 上状态有误)

(d) 000000 (注: 一共 6 个 0)

 $q_1000000$, $\Box q_200000$, $\Box xq_30000$, $\Box x0q_4000$, $\Box x0xq_300$, $\Box x0x0q_40$, $\Box x0x0xq_3$, $\Box x0x0q_5x$, $\Box x0xq_50x$, $\Box x0q_5x0x$, $\Box xq_50x0x$, $\Box q_5x0x0x$, $\Box q_5x0x0x$, $\Box q_2x0x0x$, $\Box xq_20x0x$, $\Box xxq_3x0x$, $\Box xxxq_30x$, $\Box xxxx0q_4x$, $\Box xxxx0xq_4$, $\Box xxxx0xq_{\text{reject}}$

3.2 此练习与图灵机 M_1 有关, 例 3.5 给出了它的描述及状态图. 在下列每个输入串上, 给出 M_1 所进入的格局序列. 例 3.5 中 M_1 如下:

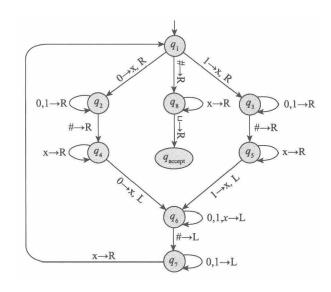


图 3.2. 例 3.5 图灵机 M_1 的状态图

 $M_1=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_1,q_{\mathrm{accept}},q_{\mathrm{reject}}),$ 它判定的语言是 $B=\{w\#w\mid w\in\{0,1\}^*\}$ 状态转移如图 3.2

(d) 10#11

 $q_110\#11$, $xq_30\#11$, $x0q_3\#11$, $x0\#q_511$, $x0q_6\#x1$, $xq_70\#x1$, $q_7x0\#x1$, $xq_10\#x1$, $xxq_2\#x1$, $xx\#q_4x1$, $xx\#xq_41$, $xx\#xq_{\text{reject}}1$

第 3.2 次作业: 3.9. 补充题 (见题目). 选做题: 3.22

3.9 设 A 是仅含一个串 s 的语言, 其中:

$$s = \begin{cases} 0 & \text{如果火星上没有任何生命} \\ 1 & \text{如果火星上发现生命} \end{cases}$$

A 是可判定的吗?为什么?在本题中,假设"火星上是否有生命"这一问题的答案只有"有"或"没有"两种.

解 是可判定的. 因为 A 只有两种可能: $\{0\}$ 或者 $\{1\}$. 这两个都是有限的语言, 因而都是图灵可判定的, 很容易能给出两个图灵机的构造, 分别识别这两种语言, 如图 3.3. 虽然我们并不知道到底哪一个能识别 A, 但是一定有一个可以.

补充题: 对于字母表 $\{0,1\}$ 上的语言 $\{\omega \mid \omega \text{ 所包含的0 的个数是1 的个数的两倍}\}$:

- 1. 给出识别它的下推自动机的状态图
- 2. 以高层次描述给出判定它的图灵机
- 3. 基于 2, 画出判定它的图灵机的状态图

解

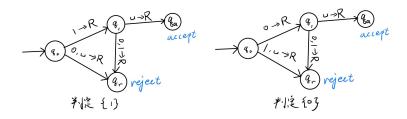


图 **3.3.** 3.9

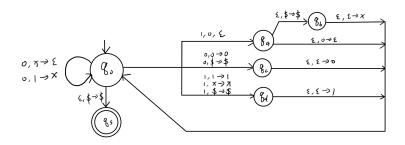


图 3.4. 3. 补充题 1

- 1. 如图 3.4.
- 2. 从字符串的左侧向右读. 每当读到一个 0 时, 消去这个 0, 并且向右走, 消去最近的一个 0 和一个 1 再返回; 每当读到一个 1 时, 消去这个 1, 并且向右走, 消去最近的两个 0 再返回; 读到 x, 直接将之改为空, 再向右走. 读到最右侧的空字符时, 必须没有待消除的字符 (需要成对消除的都已经消除了), 否则拒绝. 消除字符的方法为将之改为 x.
- 3. 如图 3.5.

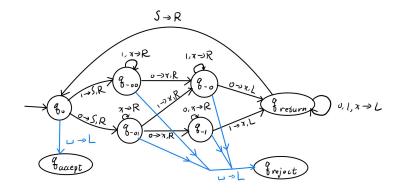


图 3.5. 3. 补充题 2

选做题: 3.22 设 k-PDA 表示有 k 个栈的下推自动机. 因此, 0-PDA 就是一个 NFA, 1-PDA 就是通常的 PDA. 已经知道 1-PDA 比 0-PDA 更强(识别更大的语言类).

- 1. 证明 2-PDA 比 1-PDA 更强.
- 2. 证明 3-PDA 不比 2-PDA 更强.

(提示: 用两个栈来模拟一个图灵机带.)

证明

1. 尝试用两个栈模拟一个图灵机带. 两个栈是相对的, 栈顶均存储对应图灵机读写头在纸带上的位置, 栈 (除了栈底标志 \$ 外的) 最底部的一个字符为输入字符串两端的两个字符, 分别按顺序向中间压入所有字符串字符. 如果读写头的位置向右超出原本字符串的区域, 初次更改时表示右侧子串的栈会变空, 此时向左侧不断压栈即可, 这样能 "延伸字符串长度". (因为是选做题懒得写太仔细, 于是) 举个例子, 如图 3.6, 为一个对应的例子.

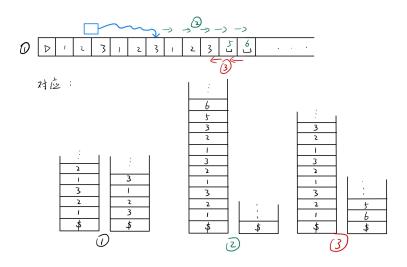


图 **3.6.** 3.22

这样完全可以把纸带和两个栈等效起来.

2. 一个很有意思的构造: 普通图灵机既然与两个栈等效, 那我们考虑与普通图灵机等效的另一类: 双无限带图灵机. 这类图灵机如果左半部分只用作一个栈 (很简单就可以做到这件事), 并且右半部分当作通用图灵机使用的话, 新产生的机器和 3-PDA 等效 (因为等效于三个栈), 表示能力不会比 2-PDA 更弱; 而其表示能力不会强过双无限带图灵机 (与普通图灵机等效, 进而与 2-PDA 等效), 因此不会比 2-PDA 更强.

第 3.3 次作业: 3.15(b), 3.13

3.15 证明图灵可识别语言类在下列运算下封闭:

(b) 连接

证明 对两个图灵可识别语言 A, B, 分别构造对应的普通图灵机 M_A , M_B 能识别这两个语言. 构造一个有三带且可分别读写的图灵机. 规定三个纸带的功能如下:

- 1. 存放输入字符串,并且只读不写.
- 2. 可以存放从输入字符串中取出的一个子串, 并选择用普通图灵机 M_A , M_B 之一对之操作至多 n 次 (n 为任意给定的正整数), 判断其是否已达到接受状态.
- 3. 记录两个数据: 分割输入字符串为两个子串的位置; 将其操作的次数上限 n.

对这个新图灵机的作用描述: 对于正整数 $n = 1, 2, 3, \ldots$, 依次增大 n, 并进行如下操作:

将输入字符串拆分成两个子串 (其连接为输入的字符串), 遍历每一种可能性, 分别对前串和后串模拟使用 M_A , M_B 进行至多 n 步的判定.

如果两个字符串都获得模拟接受的结构, 那么接受输入字符串; 否则, 让 n 增大 1, 循环进行这个操作.

3.13 证明: 一个语言是可判定的, 当且仅当有枚举器以标准字符串顺序枚举这个语言.

证明 "⇒":忽略输入.对所有字符串按字典序排序,依次投入枚举器中;枚举器检查这个字符串是否在语言中(由于这是个可判定的语言,一定能进入停机状态,不会无限运转而不停机),如果进入接受格局,则输出之,否则不输出.不断按顺序检查字符串,枚举器会按字符串顺序给出任意一个语言中的字符串作为输出。

" \longleftarrow ": 若 L 是有限语言, 显然存在一个判定器 M 识别 L: 其可用状态记录 L 中的所有元素, 并将输入与记录的元素一一比对, 从而判定 L. 判定器显然会在有限步内停机.

若 L 是无穷语言, 判定器 M 按如下方式运行 M= "对于输入 ω :

- 1. 运行 E, 每当 E 输出一个串, 将其与 ω 比较
- 2. 如果 ω 与该输出串相同,则接受,如果 ω 按字符串顺序排在该输出串之前,则拒绝,否则返回 1.
- ". 由 L 是无穷语言知, 其包含串 ω' 且 ω' 按字符串顺序排在 ω 之后. 枚举器 E 将在有限步内枚举到 ω' . 由于 E 按照字符串顺序枚举, 因此枚举到 ω' 时便知 $\omega \notin L$.

综上, M 识别语言 L, 并在任意输入上都停机.